



SPĒLES PROTOKOLS

Datums: 22.03.2014

Sākums: 16:00

Beigas:

Vieta: Vidzemes ledus halle

Skat.

Spēles Nr. 171.

A komanda Jelgavas LSS I			Vārti							Sodi					
Uzvārds, Vārds	Nr	Poz.	V	Laiks	VG	P	P	Sit.	Laiks	№	Min.	Pārkāpums	SL	BL	
Markovs Edgars	5	A	1	20:22	19										
Jakušonoks Markuss	8	U	2	28:00	44										
Pētersons Reinards Dāvis	10	U													
Mitkevičs Armands	15	A													
Šķeltiņš Emīls	18	A													
Ločmelis Dans	19	U													
Ločmelis Ingus	24	U													
Barčevskis Roberts	27	U													
Lembergs Ernests	30	V													
Muraško Rūdolfs	33	U													
Vītoļiņš Kristers	34	U													
Pudāns Ralfs	37	U													
Semjonovs Tomass	39	A													
Krūklītis Mārtiņš Krišs	44	A													
Tarvils Danils	47	A													
Mateiko Ēriks	55	U													

Treneris:

Treneris:

Paraksts:

B komanda Pārdaugava 04			Vārti							Sodi					
Uzvārds, Vārds	Nr	Poz.	V	Laiks	VG	P	P	Sit.	Laiks	№	Min.	Pārkāpums	SL	BL	
Paņkins Natans	1	V	1	04:33	6	55			05:12	7	2	ROUGH			
Balsēvičs Denis	6	U							34:00	77	2	CHARG			
Rullers Rainers	7	A													
Marštupa Kristians	8	A													
Apsītis Kristers	9	U													
Lenšs Ernests	15	U													
Straume Viktors	17	U													
Boltramovičs Rodions	19	U													
Kamparzāle Kristaps Mareks	23	A													
Vizulis Rainers	33	U													
Borskis Rihards	55	U													
Dzenītis Kārlis	71	U													
Šteinbergs Ernests	77	A													
Tabatčikovs Kirils	91	U													
Zabusovs Igors	98	U													
Jēgermans Kristers	99	A													

Treneris:

Treneris:

Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE				Tiesneši:							Uzvārds, Vārds	
LAIKS	A	B	TV	PER. REZ.	1.	2.	3.	PL	PSM	REZ.		
00:00	30	1		VĀRTI	A	0	1	1	-	-	2	LĪNIJTIESN.
					B	1	0	0	-	-	1	LĪNIJTIESN.
36:00				SODI	A	-	-	-	-	-	-	SODA L.PALĪGS
					B	2	-	2	-	-	4'	SODA L. PALĪGS
				Tiesneši	Uzvārds, Vārds				Paraksts:	TĪRĀ LT		
				GALV.TIESN.						INFORMATORS		
				GALV.TIESN.						VĀRTU TIESN.		
				SEKRETĀRS						VĀRTU TIESN.		
				ĀRSTS						ONLINE OPER.		

