

STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA

IIHF

OFICIĀLĀ NOTEIKUMU GRĀMATA
2018 – 2022

Bez iepriekšējas rakstiskas Starptautiskās hokeja federācijas atļaujas nevienu šīs grāmatas daļu nedrīkst publicēt angļu valodā vai pārtulkot un pārpublicēt kādā citā valodā, vai jebkādā veidā pavairot elektroniski vai mehāniski, ieskaitot kopēšanu, ierakstīšanu un citus informācijas glabāšanas un iegūšanas veidus.

STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA

IIHF

OFICIĀLĀ NOTEIKUMU GRĀMATA
2018 – 2022

2018. gada jūnijs, 1. izdevums

© International Ice Hockey Federation

NOTEIKUMU GRĀMATA

1. NOTEIKUMS – STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA (IIHF) KĀ PĀRVALDES ORGĀNS

1. NODAĻA – SACENSĪBU STANDARTI

- 2. NOTEIKUMS – SPĒLES DALĪBNIEKU DZIMUMS
- 3. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU TIESĪBAS PIEDALĪTIES SPĒLĒ/ VECUMS
- 4. NOTEIKUMS – LAUKUMA TIESNEŠI
- 5. NOTEIKUMS – ATBILSTOŠĀS INSTANCES UN DISCIPLĪNA
- 6. NOTEIKUMS – DOPINGS
- 7. NOTEIKUMS – TERMINOLOĢIJA

2. NODAĻA – LAUKUMS

- 8. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMA/ PIEMĒROTĪBA SPĒLEI
- 9. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU SOLI
- 10. NOTEIKUMS – NORAIĀDĪTO SPĒLĒTĀJU SOLI
- 11. NOTEIKUMS – PRIEKŠMETI UZ LEDUS
- 12. NOTEIKUMS – LAUKUMA STANDARTA IZMĒRI
- 13. NOTEIKUMS – LAUKUMA APMALES
- 14. NOTEIKUMS – AIZSARGSTIKLS
- 15. NOTEIKUMS – AIZSARGTĪKLS
- 16. NOTEIKUMS – VĀRTIŅI
- 17. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARĶĒJUMS/ IEDALĪJUMS ZONĀS
- 18. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARĶĒJUMS/ IEMETIENA PUNKTI UN APLI
- 19. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARĶĒJUMS/TIESNEŠU UN VĀRTU LAUKUMI
- 20. NOTEIKUMS – VĀRTI

3. NODAĻA – KOMANDAS UN SPĒLĒTĀJI

- 21. NOTEIKUMS – KOMANDAS SASTĀVS
- 22. NOTEIKUMS – ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI
- 23. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJS BEZ TIESĪBĀM PIEDALĪTIES SPĒLĒ
- 24. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJI FORMAS TĒRPOS
- 25. NOTEIKUMS – KOMANDAS PERSONĀLS
- 26. NOTEIKUMS – KOMANDAS OFICIĀLIE PĀRSTĀVJI
- 27. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJI UZ LEDUS SPĒLES LAIKĀ
- 28. NOTEIKUMS – KAPTEINIS UN VIŅA ASISTENTI

4. NODAĻA – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMS

- 29. NOTEIKUMS – BĪSTAMS EKIPĒJUMS
- 30. NOTEIKUMS – ELKOŅU SARGI
- 31. NOTEIKUMS – SEJAS SARGI UN MUTES AIZSARGI
- 32. NOTEIKUMS – LUMINISCĒJOŠS MATERIĀLS
- 33. NOTEIKUMS – CIMDI
- 34. NOTEIKUMS – ĶIVERE
- 35. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU KAKLA AIZSARGI

- 36. NOTEIKUMS – KĀJU SARGI
- 37. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU SLIDAS
- 38. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJA
- 39. NOTEIKUMS – LENTE UZ NŪJAS
- 40. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPI
- 41. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMA MĒRĪJUMI
- 42. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJAS MĒRĪJUMI SODA METIENU SĒRIJAS IZPILDES LAIKĀ

5. NODAĻA – SPĒLES VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

- 43. NOTEIKUMS – KĀ TIEK SPĒLĒTA SPĒLE
- 44. NOTEIKUMS – SPĒLES ILGUMS
- 45. NOTEIKUMS – SPĒLES PULKSTENIS
- 46. NOTEIKUMS – SVILPE
- 47. NOTEIKUMS – RIPA
- 48. NOTEIKUMS – IESILDĪŠANĀS
- 49. NOTEIKUMS – RIPA SPĒLĒ
- 50. NOTEIKUMS – VĀRTU MAIŅA
- 51. NOTEIKUMS – SPĒLES SĀKUMS
- 52. NOTEIKUMS – VISPĀRĪGI NOSACĪJUMI IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANAI
- 53. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZLIKTIE SODI
- 54. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ SAVAINOJUMI
- 55. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ AIZSARDZĪBAS ZONA
- 56. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ CENTRA IEMETIENA PUNKTS
- 57. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZBRUKUMA ZONA
- 58. NOTEIKUMS – IEMETIENU PROCEDŪRA
- 59. NOTEIKUMS – KĻŪDAINI IEMETIENI
- 60. NOTEIKUMS – TELEVĪZIJAS REKLĀMAS PAUZES
- 61. NOTEIKUMS – KOMANDAS TAIMAUTS
- 62. NOTEIKUMS – PAPILDLAIKS
- 63. NOTEIKUMS – PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE

6. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

- 64. NOTEIKUMS – SKATĪTĀJU IEJAUKŠANĀS
- 65. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS
- 66. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS/ SPĒLES SPECIFIKA
- 67. NOTEIKUMS – RIPA ĀRPUS SPĒLES
- 68. NOTEIKUMS – RIPA UZ APMALES APLODAS
- 69. NOTEIKUMS – RIPA VĀRTU TĪKLA ĀRPUSĒ (PIE VĀRTU PAMATNES UN AUGŠPUSĒ)
- 70. NOTEIKUMS – RIPA GALA ZONU TĪKLĀ
- 71. NOTEIKUMS – RIPA ĀRPUS REDZESLOKA
- 72. NOTEIKUMS – RIPAS ATSIŠANĀS PRET VĀRTIEM
- 73. NOTEIKUMS – RIPA, KAS TRĀPA LAUKUMA TIESNESIM

74. NOTEIKUMS – PIESPĒLE AR ROKU
75. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU SPĒLES LAIKĀ
76. NOTEIKUMS – RIPAS RAIDĪŠANA VĀRTOS, SPĒLĒJOT AR AUGSTI PACELTU NŪJU
77. NOTEIKUMS – BOJĀTS AIZSARGSTIKLS
78. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS
79. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKĻA SITUĀCIJAS
80. NOTEIKUMS – IEMETIENI PĒC AIZMUGURES STĀVOKĻA FIKSĒŠANAS
81. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS NETIEK FIKSĒTS
82. NOTEIKUMS – ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS
83. NOTEIKUMS – ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS
84. NOTEIKUMS – TĪŠS AIZMUGURES STĀVOKLIS
85. NOTEIKUMS – SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS
86. NOTEIKUMS – SAVAINOTS LAUKUMA TIESNESIS

7. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA

87. NOTEIKUMS – DEFINĪCIJA “IR UZ LEDUS”/ “NAV UZ LEDUS”
88. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES LAIKĀ
89. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA ATRAŠANĀS UZ PRETINIEKU KOMANDAS SPĒLĒTĀJU SOLA
90. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU SOLS ZILĀS LĪNIJAS IEKŠPUSĒ/ AIZMUGURE
91. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ
92. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS PROCEDŪRA
93. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA FIKSĒŠANAS

8. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ VĀRTI

94. NOTEIKUMS – VĀRTU GŪŠANA
95. NOTEIKUMS – VĀRTU LAUKUMA FAKTORS VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANĀ
96. NOTEIKUMS – AR SLIDU GŪTI VĀRTI
97. NOTEIKUMS – VĀRTU NEIESKAITĪŠANA SPĒLES LAIKĀ
98. NOTEIKUMS – VĀRTU GUVUMS, JA IZKUSTINĀTI VĀRTI
99. NOTEIKUMS – VĀRTU VIDEOTIESNEŠA IZMANOŠANA VĀRTU GUVUMA NOTEIKŠANAI

9. NODAĻA – SPĒLES LAIKĀ GŪTIE SODI/ SODU ILGUMS UN PĀRKĀPUMA IZDARĪŠANAS SITUĀCIJAS

100. NOTEIKUMS – LAIKS, KAD VAR UZLIKT SODU
101. NOTEIKUMS – SODU PIEMĒROŠANA
102. NOTEIKUMS – SODA LAIKA ATSPoguļojums uz SPĒLES TABLO
103. NOTEIKUMS – SPĒLE SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ
-)
104. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS – MAZAIS SOLA SODS
105. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ LIELAIS SODS
106. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN LIELAIS SODS
107. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS
108. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN DISCIPLINĀRSODS
109. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM
110. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ SPĒLES SODS
111. NOTEIKUMS – SODA UZLIKŠANAS SITUĀCIJAS

- 112. NOTEIKUMS – SAKRĪTOŠI SODI
- 113. NOTEIKUMS – AIZTURĒTA SODA IZCIEŠANA
- 114. NOTEIKUMS – AIZTURĒTA SODA SIGNĀLS – RIPAS KONTROLE UN VĀRTI
- 115. NOTEIKUMS – SODI PAPILDLAIKĀ

10. NODAĻA – SPĒLES SODU APRAKSTS

- 116. NOTEIKUMS – NECIEŅA PRET TIESNEŠIEM
- 117. NOTEIKUMS – MAZAIS SOLA SODS
- 118. NOTEIKUMS – KOŠANA
- 119. NOTEIKUMS – GRŪŠANA APMALĒ
- 120. NOTEIKUMS – SALAUZTA NŪJA/ TĀS NOMAIŅA
- 121. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJAS GALU
- 122. NOTEIKUMS – NEPAREIZS UZBRUKUMS
- 123. NOTEIKUMS – GRŪŠANA NO MUGURPUSES
- 124. NOTEIKUMS – UZBRUKUMS PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM
- 125. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA
- 126. NOTEIKUMS – RIPAS TURĒŠANA AR ROKU
- 127. NOTEIKUMS – GRŪŠANA AR NŪJU
- 128. NOTEIKUMS – BĪSTAMS EKIPĒJUMS/ EKIPĒJUMA BĪSTAMS PIELIETOJUMS

- 129. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA
- 130. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU IZGRŪŠANA
- 131. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ KRIŠANA UZ RIPAS
- 132. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ NEVAJADZĪGA RIPAS PIESPIEŠANA
- 133. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU GUVUMA ATZĪMĒŠANA
- 134. NOTEIKUMS – SPĒLES (PERIODA) SĀKUMA NOVILCINĀŠANA
- 135. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/RIPAS IZRAIDĪŠANA ĀRPUS SPĒLES LAUKUMA.
- 136. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA
- 137. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ IEMETIENA PROCEDŪRAS PĀRKĀPUMS
- 138. NOTEIKUMS – TĒLOŠANA
- 139. NOTEIKUMS – SITIENS AR ELKONI
- 140. NOTEIKUMS – SADURSME AR SKATĪTĀJIEM
- 141. NOTEIKUMS – KAUSANĀS
- 142. NOTEIKUMS – SITIENS AR GALVU
- 143. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU
- 144. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA
- 145. NOTEIKUMS – PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA
- 146. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU
- 147. NOTEIKUMS – NEATBILSTOŠA NŪJA – NŪJAS MĒRĪJUMI
- 148. NOTEIKUMS – SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS ATSAKĀS ATSTĀT LEDU
- 149. NOTEIKUMS – BLOĶĒŠANA
- 150. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA BLOĶĒŠANA
- 151. NOTEIKUMS – SPERSĀNA AR KĀJU

152. NOTEIKUMS – SITIENS AR CELI
153. NOTEIKUMS – NOVĒLOTS SPĒKA PAŅĒMIENS (late hit)
154. NOTEIKUMS – PĀRKĀPUMI NORAIĀDĪTO SPĒLĒTĀJU SOLA NODALĪJUMĀ – TĀ PRIEKŠLAIKUS ATSTĀŠANA/ NEPAREIZA IEIEŠANA VAI IZIEŠANA
155. NOTEIKUMS – SPĒLĒŠANA BEZ ĶIVERES
156. NOTEIKUMS – RAUŠANA AIZ MĀTIEM, ĶIVERES, SEJAS AIZSARGREŽĢA
157. NOTEIKUMS – ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI
158. NOTEIKUMS – RUPJĪBA
159. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJU
160. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA NO AIZMUGURES (SLEW-FOOTING)
161. NOTEIKUMS – SITIENS – DŪRIENS
162. NOTEIKUMS – SPĻAUŠANA
163. NOTEIKUMS – PRĒTINIEKA AIZSKARŠANA
164. NOTEIKUMS – KOMANDAS OFICIĀLAIS PĀRSTĀVIS IEIET SPĒLES ZONĀ
165. NOTEIKUMS – NŪJAS VAI CITA PRIEKŠMETA MEŠANA
166. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS
167. NOTEIKUMS – KLUPINĀŠANA
168. NOTEIKUMS – NESPORTISKA UZVEDĪBA
169. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA SPĒKA SPĒLE (SIEVIETĒM)

11. NODAĻA – SODA METIENI UN PIEŠĶIRTI VĀRTI

170. NOTEIKUMS – SODA METIENI UN PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE KĀ SPĒLES SASTĀVDAĻA
171. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ IZGĀJIENS “VIENS PRET VIENU”
172. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ BLOĢĒŠANA VAI PRIEKŠMETU MEŠANA
173. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ PAMATLAIKA PĒDĒJĀS DIVAS MINŪTES UN PAPILDĻAĪKS
174. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ SPĒLĒTĀJS IZKUSTINA VĀRTUS
175. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ LAUKUMA SPĒLĒTĀJS KRĪT UZ RIPAS
176. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ KOPSĀVLKUMS
177. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ SODA METIENU IZPILDE
178. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ IZŅĒMUMA GADĪJUMI
179. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTS VĀRTU GUVUMS
180. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTS VĀRTU GUVUMS / VĀRTU BLOĢĒŠANA

12. NODAĻA – NOTEIKUMI VĀRTSARGIEM

181. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IESILDĪŠANĀS
182. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS KĀ KAPTEINIS VAI KAPTEIŅA VIETNIEKS
183. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZSARDZĪBA
184. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS
185. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANA
186. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA NEIESKAITĪŠANA

187. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA EKIPĒJUMS/ VISPĀRĪGI NOTEIKUMI
188. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA ATSITĒJCIMDS
189. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KRŪŠU UN ROKU SARGI
190. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SEJAS MASKA
191. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA CEĻU SARGI
192. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KAKLA AIZSARGI
193. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KĀJSARGI
194. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA BIKSES
195. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SLIDAS
196. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NŪJA
197. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SVĪTERI
198. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SPECIĀLAIS KAKLA SARGS
199. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA FORMAS TĒRPS
200. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SPĒLES LAIKĀ/ RIPA TRĀPA VĀRTSARGA SEJAS MASKAI
201. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IZPILDĪTĀ RĪPAS PIESPĒLE UZ PRIEKŠU
202. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NOMAIŅA
203. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA VĀRTSARGA NOMAIŅA
204. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN IEMETIENI
205. NOTEIKUMS – PĀRMETIENI UN VĀRTSARGS
206. NOTEIKUMS – TAIMAUTI UN VĀRTSARGS
207. NOTEIKUMS – KOPSAVILKUMS PAR VĀRTSARGA SODIEM
208. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SODU APRAKSTS
209. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS AIZ CENTRA SARKANĀS LĪNIJAS
210. NOTEIKUMS – SALAUZTA VĀRTSARGA NŪJA
211. NOTEIKUMS – BĪSTAMS VĀRTSARGA EKIPĒJUMS

212. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA
213. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZGRŪSTI VĀRTI
214. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA PIESPIESTA RIPA PIE APMALES
215. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA DOŠANĀS UZ SPĒLĒTĀJU SOLU SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ
216. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGAM NOŅEMTA SEJAS MASKA
217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZRAIDĪTA RIPA ĀRPUS SPĒLES
218. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA UZMESTA RIPA UZ VĀRTU TĪKLA
219. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IESAISTĪŠANĀS KAUTIŅĀ
220. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA VĀRTU LAUKUMĀ
221. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA ĀRPUS VĀRTU LAUKUMA
222. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NEATĻAUTI BLOKĒTI VĀRTI VAI SNIEGA SAVĀKŠANA KAUDZĪTĒ

223. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA ATSTĀTS VĀRTU LAUKUMS SPĒLĒTĀJU KONFLIKTA LAIKĀ

224. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS UN VĀRTSARGS

225. NOTEIKUMS – SODA METIENI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM

226. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTI VĀRTI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM

KOPSAVILKUMS PAR SODIEM

1. PIELIKUMS – SODU ATSPoguļošana uz spēles tablo – konkrētas situācijas skaitliskā vairākumā gūti vārti

AIZTURĒTA SODA LAIKĀ GŪTI VĀRTI

SAKRĪTOŠI MAZIE SODI

SAKRĪTOŠI LIELIE SODI

KOMBINĒTI SAKRĪTOŠI MAZIE UN LIELIE SODI

KOMBINĒTI SAKRĪTOŠI LIELIE UN SPĒLES SODI

AIZTURĒTI SODI

SODI VĀRTSARGAM

GALVENĀ TIESNEŠA UN LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI

GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI

GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI (SIEVIETĒM)

LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI

TERMINI

PIEZĪMES

NOTEIKUMU GRĀMATA

1. NOTEIKUMS – STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA (IIHF) KĀ PĀRVALDES ORGĀNS

I. IIHF sastāv no dalībvalstīm, kuras, iestājoties federācijā, atzīst nepieciešamību darboties atbilstoši kodificētai noteikumu sistēmai, kas balstīta uz sportiskuma principu neatkarīgi no spēles līmeņa vai tās norises vietas.

II. IIHF noteikumi ir izstrādāti, lai veicinātu prasmju pilnveidi un sportiskumu drošā vidē. Par šo noteikumu pārkāpumiem spēles laikā lēmumu pieņem laukuma tiesneši. Smagākus pārkāpumus pēc spēles var nodot izskatīšanai attiecīgajām institūcijām atbilstoši IIHF iekšējās kārtības noteikumiem (*By-Laws*) un disciplinārajam kodeksam (*Disciplinary Code*).

III. Jebkurš spēlētājs, tiesnesis, komandas oficiālais pārstāvis vai kādas nacionālās asociācijas pārstāvis, kurš saistīts ar spēļu rezultātu manipulācijām, tiks disciplināri sodīts atbilstoši IIHF uzvedības kodeksam (*Code of Conduct*).

IV. Spēlētāji, pārstāvot savu IIHF sastāvā ietilpstošu nacionālo asociāciju, jebkurā IIHF pasākumā piedalās, izprotot un respektējot šos noteikumus un vienmēr piekrītot tiem pakļauties.

V. IIHF Oficiālā noteikumu grāmata ir piemērojama visās IIHF sacensībās, olimpiskajās spēlēs un to kvalifikācijas spēlēs, kā arī citās starptautiskās sacensībās, kuras rīko IIHF, kā tas noteikts IIHF iekšējās kārtības noteikumu 1300. punktā (*Bylaw 1300*).

1. NODAĻA – SACENSĪBU STANDARTI

KOPSAVILKUMS – spēles standarti nodrošina godīgu sacensību visos līmeņos. Noteikumi paredz līdzvērtīgus konkurences apstākļus un atbildību Nacionālajai dalībvalstu asociācijai, spēlētājiem, amatpersonām, tiesnešiem nepieciešams stingri ievērot šos standartus.

2. NOTEIKUMS – SPĒLES DALĪBNIEKU DZIMUMS

I. IIHF sacensībās sievietes spēlēs nedrīkst piedalīties neviena vīriešu dzimuma spēlētājs, un vīriešu spēlēs nedrīkst piedalīties neviena sievietes dzimuma spēlētāja.

3. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU TIESĪBAS PIEDALĪTIES SPĒLĒ/ VECUMA ATBILSTĪBA

I. Konkrētai vecuma grupai paredzētos turnīros, īpaši U18 un U20, ir noteikts spēlētāja minimālais un maksimālais vecums. Minimālais vecums ir 15 gadu.

II. Lai piedalītos 2015. gada U20, spēlētājam ir jābūt dzimušam laika posmā no 1995. gada 1. janvāra līdz 1999. gada 31. decembrim. 2016. gada U20 – no 1996. gada 1. janvāra līdz 2000. gada 31. decembrim. 2017. gada U20 – no 1997. gada 1. janvāra līdz 2001. gada 31. decembrim. 2018. gada U20 – no 1998. gada 1. janvāra līdz 2002. gada 31. decembrim.

III. Lai piedalītos 2015. gada U18, spēlētājam ir jābūt dzimušam laika posmā no 1997. gada 1. janvāra līdz 1999. gada 31. decembrim. 2016. gada U18 – no 1998. gada 1. janvāra līdz 2000. gada 31. decembrim. 2017. gada U18 – no 1999. gada 1. janvāra līdz 2001. gada 31. decembrim. 2018. gada U18 – no 2000. gada 1. janvāra līdz 2002. gada 31. decembrim.

4. NOTEIKUMS – LAUKUMA TIESNEŠI

Sīkāku informāciju par laukuma tiesnešu pienākumiem, ekipējumu utt. skatīt IIHF Tiesāšanas procedūras rokasgrāmatā (*Officiating Procedural Manual*).

I. Visiem laukuma tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem jābalstās uz laukuma tiesnešu izpratni, kā objektīvi tiek interpretēta un piemērota šī noteikumu grāmata.

II. Visos IIHF čempionātos, turnīros un starptautiskajās spēlēs, kurās piedalās valstu izlases, tiek izmantota trīs tiesnešu sistēma (viens galvenais tiesnesis un divi līnijtiesneši) vai četru tiesnešu sistēma (divi galvenie tiesneši un divi līnijtiesneši). Galveno tiesnešu un līnijtiesnešu pienākumi ir vienādi neatkarīgi no izmantotās sistēmas.

III. IIHF sastāvā ietilpstošām nacionālajām asociācijām spēlēs, kuras notiek to jurisdikcijā, ir tiesības izmantot tiesnešu sistēmu ar diviem tiesnešiem, kas pilda dubultfunkciju (divi laukuma tiesneši vienlaikus ir gan galvenie tiesneši, gan līnijtiesneši).

IV. Videotiesnešu sistēma ir obligāta tikai noteiktās IIHF sacensībās.

5. NOTEIKUMS – ATBILSTOŠĀS INSTANCES UN DISCIPLĪNA

I. Ar vārdiem “atbilstošās instances” apzīmē organizācijas, kuras tieši vada konkrēto sacensību norisi. Papildus laukuma tiesnešiem katru IIHF čempionāta un pasākuma spēli pārrauga tiesnesis – inspektors (*referee supervisor*) un iespējama disciplinārā komisija (*disciplinary panel*) vai tās pārstāvis. Gadījumus, kad rīcība liecina par klaju spēles noteikumu ignorēšanu, atbilstošās instances var izskatīt pēc spēles.

II. Atbilstošo instanču funkcijas un pienākumi noteikti IIHF disciplinārajā kodeksā.

6. NOTEIKUMS – DOPINGS

I. Dalība IIHF sevī ietver Pasaules antidopinga kodeksa pieņemšanu un nacionālo asociāciju politikas, noteikumu un programmu atbilstību šim kodeksam.

II. Protokols un detalizēta informācija par dopinga un metožu standartiem pieejama IIHF medicīniskajā reglamentā (*Medical Regulations*).

7. NOTEIKUMS – TERMINOLOĢIJA

VECUMA KATEGORIJA attiecas uz spēlētāja statusu visas hokeja sezonas laikā (t.i., spēlētājam, kas konkrētajā sezonā ietilpst kategorijā “jaunāks par 18 gadiem” (U18), visa gada garumā ir jāpakļaujas noteikumiem, kuri attiecas uz spēlētājiem, kas jaunāki par 18 gadiem, neatkarīgi no tā, kādā pasākumā vai turnīrā viņš spēlē).

LAUKUMA UZBRUKUMA/ AIZSARDZĪBAS PUSE – spēles virsmas dalījums divās vienādās daļās, izmantojot sarkano centra līniju kā dalījuma vietu. Komanda, kura ir tuvāk saviem vārtiem, ir laukuma aizsardzības pusē, un komanda, kura ir tālāk no saviem vārtiem, ir laukuma uzbrukuma pusē.

SPĒKA PAŅĒMIENS – nozīmē laukuma spēlētāja kontaktu ar pretinieku komandas laukuma spēlētāju ar mērķi neļaut pretiniekam piekļūt ripai. Pret jebkuru laukuma spēlētāju, kurš kontrolē vai pārvalda ripu, drīkst izmantot spēka paņēmieni šādās situācijās:

(a) spēka paņēmieni tiek izpildīti ar gurnu, ķermeņa vai pleca palīdzību;

(b) kontakts ar pretinieku ir no priekšas vai sāniem un nav mērķēts pretinieka kakla vai galvas rajonā vai ķermeņa lejasdaļā (zemāk par gurniem).

Nav atļauts izpildīt spēka paņēmieni no mugurpuses vai skart pretinieka galvu vai ķermeņa lejasdaļu.

Nav atļauts spēka paņēmieni, kas galvenokārt izpildīti ar ķermeņa lejasdaļu, nūju vai galvu.

Nav atļauts spēka paņēmieni pret vārtsargu.

IZGĀJIENS “VIENS PRET VIENU” – jebkura situācija spēles laikā, kura atbilst visiem šiem kritērijiem: (1) uzbrukumā esošs spēlētājs kontrolē ripu vai acīmredzami ir pozīcijā, lai iegūtu kontroli pār brīvo ripu un viens pats slidotu vārtsarga virzienā; (2) starp uzbrukumā esošu spēlētāju un pretinieku komandas vārtiem nav neviena pretinieku komandas spēlētāja; (3) ripa ir pilnībā aiz uzbrukumā esošā spēlētāja aizsardzības zonas zilās līnijas; (4) uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam ir pamatota iespēja gūt vārtus.

SALAUZTA NŪJA – bojāta nūja, kurai ir salauzta lāpstīņa vai kāts, vai kura vairs nav vienots veselums.

(LAUKUMA SPĒLĒTĀJA) SEJAS MASKA – AIZSARGREŽĢIS – pilna sejas maska, kas piestiprināta pie spēlētāja ķiveres un pilnībā nosedz seju.

TRENERIS – komandas oficiālais pārstāvis (*team official*), kurš atbildīgs par visiem lēmumiem attiecībā uz komandas spēli spēles laikā, ieskaitot komandas stratēģiju, spēlētāju maiņu, spēlētāja nozīmēšanu soda izciešanai noraidītā vārtsarga vietā vai mazā sola soda izciešanai, kā arī spēlētāja izvēli soda metienu izpildei. Trenera darbībā spēles laikā (kas sākas divas stundas pirms ripas iemetiena spēles sākumā un ilgst līdz spēles beigu signālam, ieskaitot spēles pagarinājumu un/ vai pēcspēles metienu sēriju) ietilpst jebkura un visa veida tiešā un netiešā komunikācija, izmantojot jebkurus līdzekļus, ar komandas pārstāvjiem, laukuma tiesnešiem par jebkuru aspektu, kas tieši vai netieši attiecas uz spēli.

KONTAKTS CĪŅĀ PAR RIPU – nozīmē divu vai vairāku laukuma spēlētāju ķermeņa kontaktu, atrodoties tiešā ripas tuvumā un cenšoties iegūt ripu savā pārvaldījumā. Laukuma spēlētāji saprāta robežās drīkst pagrūst viens otru vai atspiesties pret otru ar nosacījumu, ka ripas ieguve ir vienīgais kontakta iemesls.

KONFLIKTS – jebkurš incidents, kurā pretinieku nesportiska rīcība izraisa fizisku kontaktu.

RIPAS KONTROLE/ PĀRVALDĪŠANA – kontrole nozīmē ilgstošu ripas pārvaldīšanu.

– Ripas kontrole nozīmē, ka spēlētājs ar nūju vada ripu vai izmanto rokas vai pēdas, lai saglabātu ripas pārvaldīšanu. Ja ripu skar cits spēlētājs vai viņa ekipējums, tā ieiet vārtos vai paliek bez uzraudzības, tas nozīmē, ka attiecīgais spēlētājs vairs nekontrolē ripu.

– Ripas pārvaldīšana nozīmē, ka spēlētājs, kurš ar nūju vada ripu, to mērķtiecīgi piespēlē komandas biedram vai piespiež. Jebkura nejauša saskare ar pretinieku vai atšīšanās no tā, no vārtu konstrukcijas vai apmales nenozīmē ripas pārvaldīšanu. Ripu pārvalda laukuma spēlētājs, kurš pēdējais skāris ripu, un pret viņu drīkst izmantot spēka paņēmieni ar nosacījumu, ka šis paņemiens (kontakts) ir atļauts un notiek ripas pārvaldīšanas laikā vai tūlīt pēc ripas zaudēšanas.

NEJAUŠI ATLĒKUSI/ TĪŠI ATSISTA RIPA – nejauši atlēkusi ripa ir nejauša ripas kustība, atlecot no laukuma spēlētāja ķermeņa, nūjas vai slidas. Tīši atsista ripa ir mērķtiecīgi virzīta ripas kustība ar laukuma spēlētāja ķermeni, nūju vai slidu.

(VĀRTSARGA) SEJAS MASKA – laukuma spēlētāja ķivere ar tai piestiprinātu masku – aizsargrežģi vai vārtsarga galvas un sejas sargs.

SPĒLES LAIKS – spēle, kad ir ieslēgts spēles pulkstenis.

VĀRTI/ VĀRTU KONSTRUKCIJA – vārtu konstrukcija sastāv tikai no trim sarkaniem mietiem – vārtu sānstatņiem un vārtu pārliktna, kas veido vārtu priekšpusi/ vaļējo malu. Vārtus veido viss veselums, ieskaitot vārtu konstrukciju, tīklu un pamatni aiz vārtu līnijas.

NOVĒLOTS SPĒKA PAŅĒMIENS – novēlots spēka paņemiens rada pārgalvīgu apdraudējumu laukuma spēlētājam, kurš vairs nekontrolē vai nepārvalda ripu. Jebkurš spēlētājs, kurš gatavojas atstāt ripu vai var zaudēt kontroli vai pārvaldi par ripu, ir pakļauts iespējai, ka pret viņu var pielietot spēka paņēmieni, ja agresors atrodas laukuma spēlētāja ar ripu tiešā tuvumā. Ja agresoram jāpārvietojas laukuma spēlētāja virzienā un tādējādi viņš izraisa spēcīgu kontaktu, agresors riskē, ka spēka paņemiens var pārvērsties par novēlotu spēka paņēmieni, kuru var izraisīt pretinieka neaizsargātā poza un sitiena spēka pakāpe.

Mazais sods/ mazais sola sods – mazais sods ir konkrētam spēlētājam uzlikts divu minūšu sods.

Mazais sola sods arī ir divu minūšu

sods, kas uzlikts komandai, nenorādot konkrētu spēlētāju. Mazo sola sodu var izciest jebkurš trenera ar komandas kapteiņa starpniecību nozīmēts laukuma spēlētājs, kurš, atskatot spēles apturēšanas signālam, bijis laukumā vai citādāk atbilstoši šiem noteikumiem.

LAUKUMA TIESNESIS – galvenais tiesnesis vai līnījtiesnesis.

SPĒLĒTĀJI/ LAUKUMA SPĒLĒTĀJI – spēlētāji var būt visi komandas dalībnieki (vārtsargi, aizsargi, uzbrucēji), bet laukuma spēlētāji var būt tikai aizsargi un uzbrucēji.

SPĒLES TELPA – trīsdimensionāla telpa/ zona virs ledus virsmas, ko no sāniem un gala norobežo apmales un aizsargstikls, bet augstumā to nenorobežo apmales un aizsargstikla augstums.

ATBILSTOŠĀ INSTANCE – pārvaldes vai lēmējinstītūcija, kas pārrauga spēlētāju un komandas pārstāvju rīcību spēles laikā. **PĀRGALVĪBA** – jebkura rīcība, kas apdraud pretinieku.

RIPAS RAIDĪJUMS – darbība, virzot ripu vārtu virzienā. Kad metiens ar ripu ir izdarīts, jebkura tālāka ripas kustība bez jebkādas uzbrūkošās komandas iedarbības uz to un pirms aizsardzībā esošā komanda ieguvusi ripu savā pārvaldījumā, tiek uzskatīta par metiena turpinājumu.

KOMANDAS PĀRSTĀVIS – jebkurš komandas dalībnieks, kurš spēles laikā nav tērpts spēlētāju formas tērpā, ieskaitot treneri, trenera asistentu, personālu, kas atbild par ekipējumu, treniņiem utt., bet neaprobežojoties tikai ar viņiem.

TERITORIĀLA PRIEKŠROCĪBA – jebkurš lēmums, kas pieņemts, lai ripas iemetienu pievirzītu tuvāk aizsardzības zonai, lai nodrošinātu, ka pārkāpumu izdarījušajai komandai nav teritoriālu priekšrocību.

NEAIZSARGĀTS STĀVOKLIS – tiek uzskatīts, ka laukuma spēlētājs atrodas neaizsargātā stāvoklī, kad viņš vairs nekontrolē vai nepārvalda ripu, un neapzinās vai nav gatavs kavējošam sitienam. Spēka paņēmieni pret neaizsargātu pretinieku tiek automātiski uzskatīti par pārgalvīgu pat gadījumā, ja šāds spēka paņēmieni būtu atļauts situācijā, kad pretinieks neatrodas neaizsargātā stāvoklī.

2. NODAĻA – LAUKUMS

KOPSAVILKUMS – ledus hokeju spēlē uz norobežotas ledus virsmas, uz kuras ir atzīmēti spēles noteikumiem atbilstoši marķējumi. Laukumam jāatbilst noteikumiem un spēlētāju drošības prasībām, kā arī tam jābūt veidotam, ņemot vērā skatītāju drošību, kam jāpiešķir vislielākā nozīme. Vienīgie pieļaujamie uzraksti uz jebkura no laukuma elementiem ir noteikti šajos noteikumos vai IIHF Mārketinga reglamentā (*Marketing Regulations*).

Jebkura atkāpe no šiem reglamentiem jebkurās no IIHF sacensībām ir jāsaskaņo ar IIHF. Vadlīnijas arēnai un aprīkojuma prasības noteiktas attiecīgajās rokasgrāmatās.

8. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMA/ PIEMĒROTĪBA SPĒLEI

I. Ledus hokeju spēlē uz baltas ledus virsmas, ko sauc par laukumu. Tam jābūt spēlei atbilstošā kvalitātē, ko pārbauda par konkrēto spēli atbildīgie laukuma tiesneši.

II. Ledus virsma jāsapatavo, apstrādājot to ar ūdeni un ķīmikālijām, lai visā laukumā būtu vienmērīga ledus kvalitāte. Ledus pienācīgi jāsasaldē ar drošu saldēšanas sistēmu, kas nodrošina vienmērīgu ledus temperatūru un blīvumu, vai atbilstoši dabas apstākļiem.

III. Ja pirms spēles vai tās laikā ledus vai laukums kādā vietā tiek bojāts, laukuma tiesneši nekavējoties aptur spēli un nodrošina, ka tiek veikti nepieciešamie labošanas darbi, pirms tiek atsākta spēle.

IV. Ja labošanas darbi pārmērīgi aizkavē spēli, galvenajam tiesnesim ir jāizlemj, vai sūtīt komandas uz ģērbtuvēm, līdz laukums tiek savests kārtībā. Ja problēmu īsā laikā nevar atrisināt vai kādas laukuma vai ledus daļas kvalitāte spēlei var būt bīstama, galvenajam tiesnesim ir tiesības pārcelt spēli uz laiku, kas dotu iespēju savest ledu vai laukumu atbilstošā kārtībā.

V. Ja ilgstoša kavēšanās rodas perioda pēdējo piecu minūšu laikā, galvenajam tiesnesim ir iespēja nekavējoties pasludināt pārtraukumu un sūtīt komandas uz ģērbtuvēm. Atlikušo perioda laiku nospēlē pēc labošanas darbu pabeigšanas, ledus virsmas sagatavošanas un spēles pārtraukuma beigām.

Atsākoties spēlei, komandas spēlē tajos pašos vārtos, kur tās bija pirms spēles atlikšanas; perioda beigās tās mainās ar laukuma pusēm un nekavējoties uzsāk spēlēt nākamo periodu.

VI. Ja spēles arēnu ir skārusi migla vai tajā ir pasliktināta redzamība, galvenais tiesnesis aptur spēli līdz brīdim, kad redzamība arēnā ir pietiekami skaidra, lai spēlētāji un līdzjutēji varētu justies droši šajā vidē.

9. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU SOLI

I. Lai gan spēlētāju soli nav daļa no ledus virsmas, tie tiek uzskatīti par daļu no laukuma, tāpēc uz tiem attiecināmi visi noteikumi, kas attiecas uz ledus virsmu.

- II. Uz spēlētāju soliem vai pie tiem drīkst atrasties tikai spēlētāji formas tērpos un ne vairāk kā astoņi komandas oficiālie pārstāvji.
- III. Abiem spēlētāju soliem jābūt vienāda izmēra un kvalitātes, lai nevienai no komandām nebūtu nekāda veida priekšrocības.
- IV. Katram solam jābūt 2 metru (6' 6 3/4") attālumā no centra sarkanās līnijas; tā garums ir 10 metru (32' 9 3/4"), platums – 1,5 metri (5').
- V. Pie katra spēlētāju sola jābūt diviem vārtiņiem – pa vienam katrā galā.
- VI. Spēlētāju soliem jābūt uzstādītiem vienā un tajā pašā laukuma pusē, iepretī noraidīto spēlētāju soliem un spēles sekretāra galdam.
- VII. Komandas spēles laikā spēlētāju solu nemaina.
- VIII. Spēlētāju sols no trijām pusēm jānorobežo no skatītājiem, vaļā atstājot tikai pret ledu vērsto pusi, lai nodrošinātu spēlētājiem iespēju nokļūt uz ledus.
- IX. Nozīmētajai mājas komandai ir tiesības izvēlēties spēlētāju solu.

10. NOTEIKUMS – NORAIIDĪTO SPĒLĒTĀJU SOLI

- I. Noraidīto spēlētāju soliem, pa vienam katrai komandai, jābūt uzstādītiem abās pusēs spēles sekretāra galdam, iepretim spēlētāju soliem. Abiem soliem jābūt vienāda izmēra un kvalitātes, lai nevienai no komandām nebūtu nekāda veida priekšrocības.
- II. Komandām visas spēles laikā jāizmanto noraidīto spēlētāju sols, kas atrodas iepretim viņu komandas spēlētāju solam.
- III. Pie katra noraidīto spēlētāju sola jābūt tikai vieniem vārtiņiem – ienākšanai un iziešanai, un tos atver un aizver tikai tiesneši pie noraidītajiem spēlētājiem.
- IV. Pie noraidīto spēlētāju sola drīkst piekļūt tikai tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem, noraidītie spēlētāji un spēles tiesneši.
- V. Noraidīto spēlētāju soliem jāatrodas neitrālajā zonā.

11. NOTEIKUMS – PRIEKŠMETI UZ LEDUS

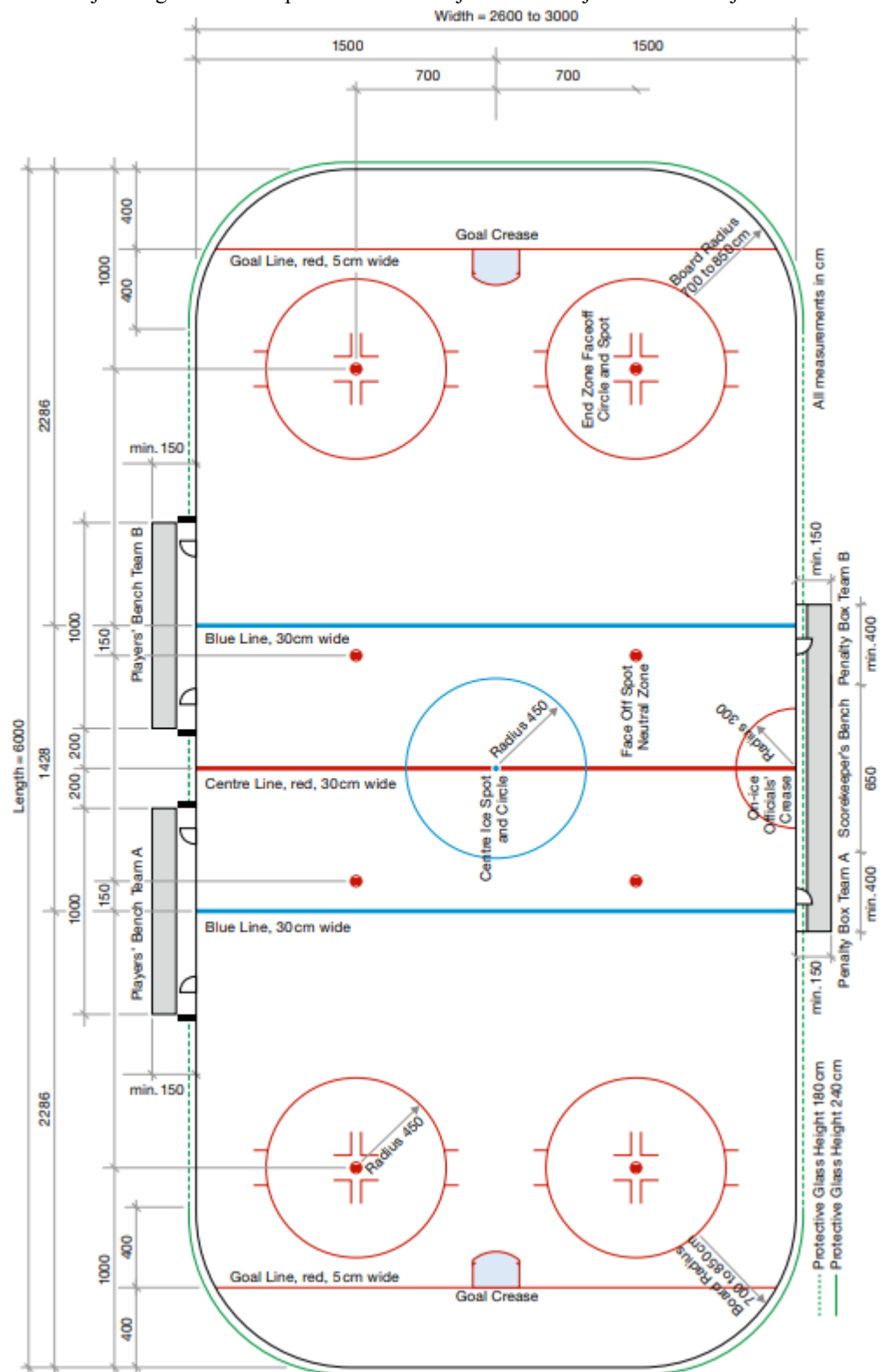
Ledus virsma paredzēta tikai spēlētājiem un laukuma tiesnešiem. Uz ledus ir stingri aizliegts atrasties jebkuram priekšmetam, kas nav saistīts ar spēlētājiem un laukuma tiesnešiem, viņu ekipējumu vai ripu. Jebkura spēles aprīkojuma bojājuma gadījumā spēle nekavējoties jāaptur. Spēli nedrīkst atsākt, kamēr ledus nav atbrīvots no šāda veida priekšmetiem un spēles laukums nav gatavs spēlei.

12. NOTEIKUMS – LAUKUMA STANDARTA IZMĒRI

- I. IIHF augstākā līmeņa sacensībām ieteicamie laukuma izmēri ir 60 metru (197') garumā un 25–30 metru (82'– 98' 5") platumā.
- II. Laukuma stūriem jābūt noapaļoti ar liekuma rādiusu no 7 līdz 8.5 metriem (23'– 28').
- III. Valstīs, kurās nav iespējams nodrošināt noteikuma 12. I un 12. II punkta prasību ievērošanu, pieļaujami citi laukuma izmēri, ja tie pirms sacensībām vai spēles ir saskaņoti ar IIHF.

IV. IIHF Pasaules čempionāta turnīros laukuma izmēriem jābūt 60 metru (197') garumā un 30 metru (98' 5") platumā.

V. Minimālajam augstumam no spēles virsmas līdz jebkādiem objektiem virs tās jābūt 7 metriem (23')



13. NOTEIKUMS – LAUKUMA APMALES

- I. Laukumam jābūt norobežotam ar koka vai plastikāta nožogojumu, ko sauc par apmali, un tai jābūt baltā krāsā.
- II. Sprauga starp apmaļu paneļiem nedrīkst būt platāka par 3 mm ($1/8''$).
- III. Apmalēm jābūt izgatavotām tā, lai virsma, kas vērsta pret ledu, būtu gluda un bez jebkādiem defektiem, kuri varētu radīt savainojumu spēlētājiem vai mainīt paredzēto ripas lidojuma trajektoriju.
- IV. Apmales augstumam jābūt 107 cm ($42''$) no ledu virsmas līmeņa.
- V. Pie apmaļu pamatnes visā tās garumā gar ledu jābūt atsitiena plāksnei dzeltenā krāsā. Tās augstums – 15–25 cm ($6'' - 10''$).
- VI. Virs apmales visā tās garumā jābūt piestiprinātai zilai aplodai, kas iezīmē vietu, kur beidzas apmale un sākas aizsargstikls. Aplodai jāatrodas 110 cm ($43 \frac{5}{16}''$) virs betona seguma, kas atrodas zem ledu.

14. NOTEIKUMS – AIZSARGSTIKLS



- I. 12 mm – 15 mm ($1/2'' - 5/8''$) biezi *Plexiglas* vai līdzīga akrila materiāla paneļi, kas vienlaikus ir gan caurspīdīgi, gan ar augstas izturības pakāpi, jāievieto apmalēs un jānostiprina pie apmales augšpuses. Stikli jāsavieno ar statņiem, kas nodrošina posmu elastību. Šī prasība ir obligāta IIHF sacensībās.
- II. Aizsargstikla augstumam aiz vārtiem ir jābūt 2.4 metru ($7' 10 \frac{1}{2}''$) augstumā, un tam jāturpinās 4 m ($13' 1 \frac{1}{2}''$) garumā no pārmetiena līnijas virzienā uz zilo līniju. Aizsargstiklam, kura augstums ir 1.8 metri ($5' 11''$), jābūt uzstādītam uz sānu apmalēm visā laukuma garumā, izņemot spēlētāju solu priekšā.
- III. Spēlētāju solu priekšā nav aizsargstikla, bet aiz spēlētāju soliem un noraidīto spēlētāju soliem un gar to sāniem jābūt aizsargstiklam augstumā, kas noteikts noteikuma 14. II punktā. Vietā, kur beidzas aizsargstikls un sākas spēlētāju sols, stikla malai jābūt nopolsterētai pilnā stikla augstumā.

- IV. Aizsargstikla un apmales paneļu stiprinājumi nedrīkst būt spēles laukuma pusē.
- V. Spraugai starp aizsargstikla paneļiem jābūt minimizētai līdz 5 mm (3/16").
- VI. Visā aizsargstikla virsmā nedrīkst būt nekādas atveres, izņemot 10 cm (4") platu apaļu logu pretī spēles sekretāra galdam.
- VII. Aizsargstikls jāuzstāda tā, lai būtu iespējama viena paneļa nomaiņa, nebojājot pārējos.

15. NOTEIKUMS – AIZSARGTĪKLS

- I. Aizsargtīkliem jābūt izkārtiem aiz vārtiem virs gala zonu aizsargstikla vismaz līdz vietai, kur uz apmales ir iezīmēta pārmetiena līnija.
- II. Aizsargtīkli aiz vārtiem ir obligāta prasība IIHF sacensībās.

16. NOTEIKUMS – VĀRTIŅI

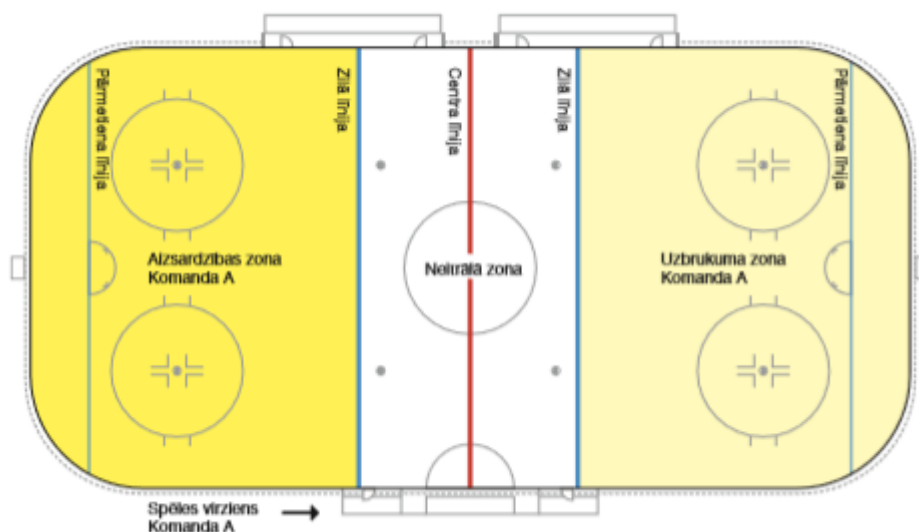
- I. Visiem vārtiņiem, kuri ved uz ledus virsmu, ir jāveras uz skatītāju tribīņu pusi.
- II. Sprauga starp vārtiņiem un apmali nedrīkst būt lielāka par 5 mm (3/16").

17. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARĶĒJUMS/ IEDALĪJUMS ZONĀS

- I. Uz ledus virsmas jāatzīmē piecas līnijas, kas stiepjas tai šķērsām pāri un turpinās vertikāli uz apmales līdz zilajai aplodai: vārtu līnija, zilā līnija, sarkanā centra līnija, zilā līnija, vārtu līnija.
- II. Trīs vidējās līnijas iezīmē trīs laukuma zonas – aizsardzības zonu, neitrālo zonu un uzbrukuma zonu. Zonas nosaka šādi: no vārtu līnijas līdz zilajai līnijai, no zilās līnijas līdz zilajai līnijai, no zilās līnijas līdz vārtu līnijai, mērot no katras līnijas vidus.
- III. Sarkanā centra līnija laukuma garumu sadala precīzi uz pusēm. Tai jābūt 30 cm (12") platai un jāstiepjas pa ledu līdz dzeltenajai atsitiena plāksnei, un jāturpinās visā apmales augstumā līdz zilajai aplodai. Ja uz apmalēm atļauts izvietot reklāmu, visām līnijām jābūt atzīmētām vismaz uz dzeltenās atsitiena plāksnes.
- IV. Abas pārmetiena līnijas jāatzīmē 4 metru attālumā no laukuma gala apmales vidusdaļas taisnajiem paneļiem (t.i., ne no izliektajiem apmales paneļiem); pārmetiena līnijas platums abos laukuma galos – 5 cm (2").
- V. Zilajām līnijām jābūt 22.86 metru (75") attālumā no laukuma gala apmales vidusdaļas taisnajiem paneļiem; līnijas platums 30 cm (12"). Tā turpinās uz dzeltenās atsitiena plāksnes un apmales. Ja uz apmalēm atļauts izvietot reklāmu, līnijām jābūt atzīmētām vismaz uz dzeltenās atsitiena plāksnes.

VI. Attālumi doti, visos mērījumos ieskaitot pilnus līniju platumus.

VII. Atklātajos hokeja laukumos zilās līnijas un sarkanā centra līnija arī ir 30 cm (12") platas, bet tās veido no divām 5 cm (2") platām līnijām.



18. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEMETIENA PUNKTI UN APĻI

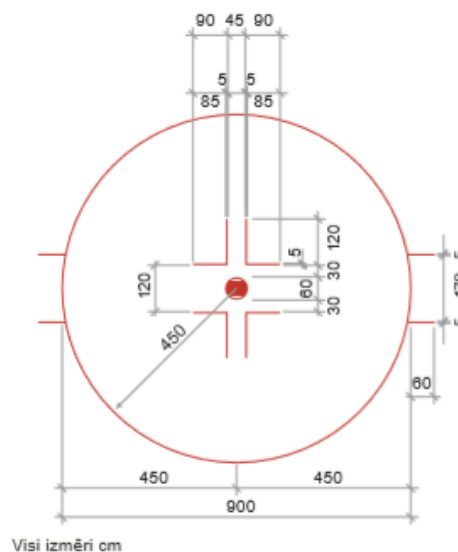
I. Uz ledus jābūt deviņiem iemetiena punktiem. Tās ir vienīgās vietas, kur laukuma tiesnesis drīkst izdarīt iemetienu, lai ievadītu ripu spēlē.

II. Visiem iemetiena punktiem jābūt sarkanā krāsā, izņemot centra iemetiena punktu, kuram jābūt zilā krāsā.

III. Apaļam punktam, kura diametrs ir 30 cm (12"), ir jābūt iezīmētam uz ledus virsmas precīzi laukuma centrā. No šī punkta kā no centra ar 5 cm (2") platu zilu līniju ir jāiezīmē aplis, kura rādiuss ir 4.5 m (14' 9 1/4").

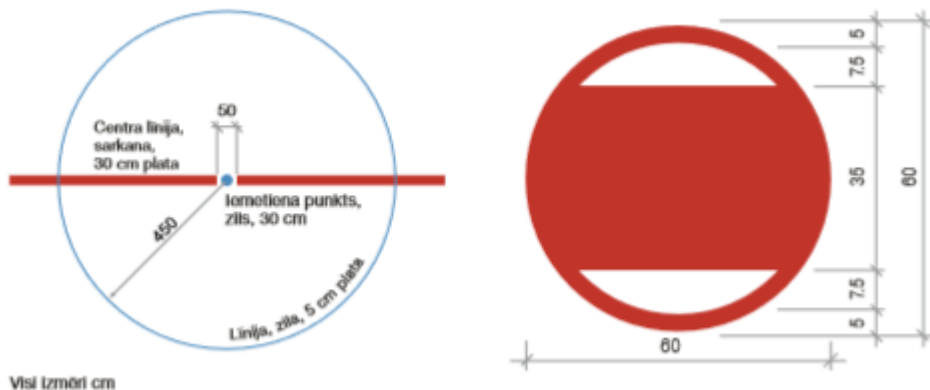
IV. Neitrālajā zonā jābūt iezīmētiem četriem iemetiena punktiem ar diametru 60 cm (24") – pa diviem punktiem 1.5 m (5') attālumā no katras zilās līnijas. Šiem punktiem (tāpat kā gala iemetiena punktiem) jābūt vienādā attālumā no iedomātas laukuma gareniskās viduslīnijas, kas savieno abu vārtu līniju centrus.

V. Pavisam četriem iemetiena punktiem 60 cm (24") diametrā un 5 cm (2") platiem sarkaniem apliem 4.5 metru (14' 9 1/4") diametrā jābūt iezīmētiem uz ledus abās gala zonās, abās pusēs no katriem vārtiem. Abās pusēs no katra gala iemetiena punkta jābūt iezīmētām divkāršām L veida līnijām.



VI. Gala zonā esošo iemetiena punktu atrašanās vieta jānofiksē uz iedomātas līnijas, kas atrodas 6 metru (19' 8 1/2") attālumā no vārtu līnijas. Uz tās jāatzīmē divi punkti 7 metru (23') attālumā uz katru pusi no iedomātas laukuma gareniskās viduslīnijas, kas savieno abu vārtu līniju centrus. Atrastie punkti ir gala zonas iemetiena punktu centri.

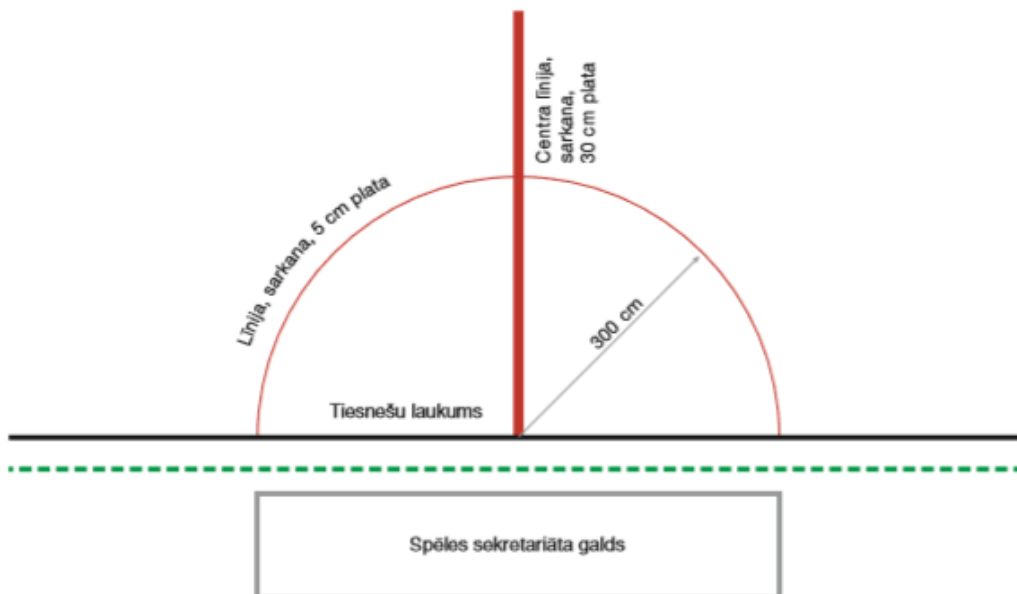
VII. Attālumi doti, visos mērījumos ieskaitot pilnus līniju platumus (ja vien nav norādīts citādi).



19. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/TIESNEŠU UN VĀRTU LAUKUMI

I. Uz ledus ir atzīmēti trīs pusapļi: pa vienam abu vārtu priekšā vārtsargiem un viens pie apmales, kur atrodas spēles sekretariāta galds, priekš laukuma tiesnešiem.

II. Tiesnešu laukumam, nodalītam ar 5 cm (2") platu sarkanas krāsas līniju pusapļa formā, kura rādiuss ir 3 m (9' 10"), jābūt iezīmētam uz ledus tieši priekšā spēles sekretariāta galda atrašanās vietai. Spēlētāji nedrīkst atrasties šajā laukumā, kad spēle apturēta un laukuma tiesneši konsultējas savā starpā vai ziņo spēles brigādes tiesnešiem.



III. Uz ledus virsmas abu vārtu priekšā vārtu laukumam jābūt iezīmētam ar sarkanu līniju, kuras platums ir 5 cm (2").

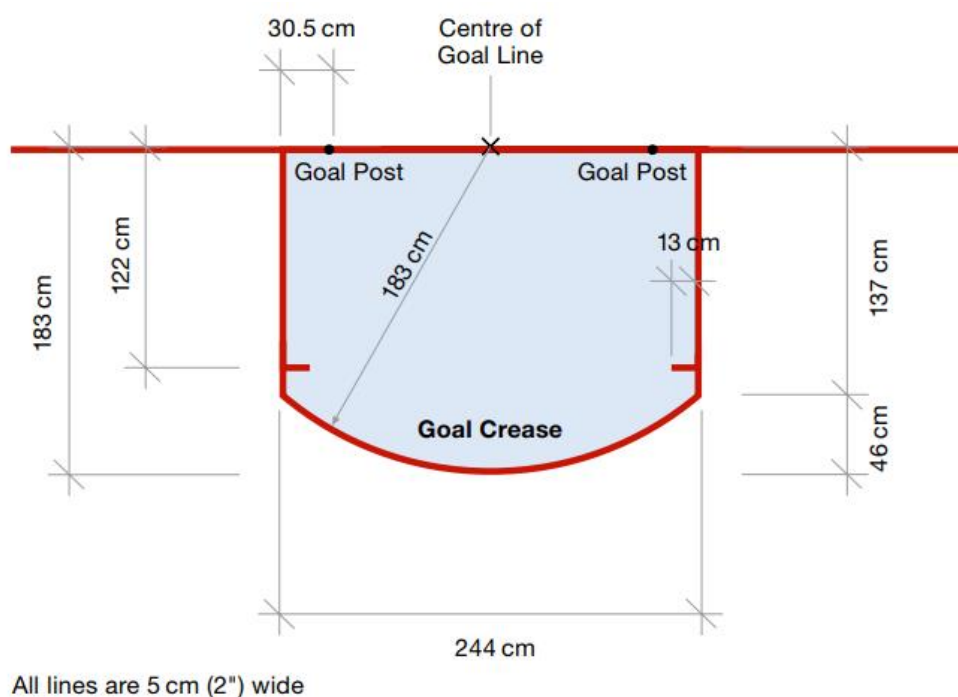
IV. Vārtu laukumam jābūt nokrāsotam gaišzilā krāsā, bet laukumam vārtu iekšpusē, t.i., no vārtu līnijas līdz aizmugurējam vārtu tīklam, jābūt baltā krāsā.

V. Vārtu laukums ir trīsdimensionāla telpa, ko veido vārtu laukuma iezīmējums uz ledus un kas plešas vertikāli līdz vārtu konstrukcijas augšmalai.

Vārtu laukums jāiezīmē šādi:

- 30 cm (12") attālumā no vārtu sēnstatņu ārmalām jāuzzīmē 137 cm (4' 6") gara līnija perpendikulāri vārtu līnijai virzienā uz ledus centru;
- jāuzzīmē pusaplis ar rādiusu 183 cm (6' 1"), par centru izmantojot vārtu līnijas viduspunktu, un tā abi gali jāsavieno ar līnijām, kuras veido vārtu laukuma sānu malas;
- 122 cm (4') attālumā no vārtu līnijas un perpendikulāri abām līnijām, kuras veido vārtu laukuma sānu malas, jāuzzīmē 13 cm (5") garas sarkanas līnijas, kas ietiecas vārtu laukumā.

VII. Visi pusapļa mērījumi jāmēra no pusapļa norobežojošās līnijas ārmalas – līnija visā tās platumā tiek uzskatīta par pusapļa daļu.



Vārtu līnijas viduspunkts

Visi izmēri norādīti centimetros

20. NOTEIKUMS – VĀRTI

I. Katrā laukumā jābūt uzstādītiem diviem vārtiem, pa vienam katrā laukuma galā.

II. Vārti sastāv no vārtu konstrukcijas un tīkla.

III. Vārtu vaļējā mala jānovieto pret laukuma centru.

IV. Abiem vārtiem laukuma galos jābūt uzstādītiem vārtu līnijas centrā un nostiprinātiem tā, lai tie visu spēles laiku paliktu nekustīgi. IIHF augstākā līmeņa sacensībās obligāti jābūt elastīgiem vārtu fiksatoriem, kas spēcīga trieciena rezultātā ļautu vārtiem izkustēties no fiksācijas vietām. Stingri ieteikts izmantot tos arī citās sacensībās. Vārtu stiprinājumu vietām jāatrodas tieši uz vārtu līnijas.

V. Vārtiem jābūt 1.22 m (4') augstumā no ledus virsmas un 1.83 m (6') platiem (iekšpusē izmēri). Vārtu stabiņiem un vārtu pārliktnim, kas savieno vārtu stabiņus, ir jābūt noteiktas formas un izgatavotiem no apstiprināta materiāla ar diametru 5 cm (2").

VI. Vārtu stabiņiem un pārliktnim jābūt nokrāsotiem sarkanā krāsā. Pārējām tīkla un konstrukcijas daļām jābūt baltā krāsā.

VII. Vārtu stabiņi un pārliktnis vārtu iekšpusē savienots ar pārējām vārtu horizontālajām daļām (gar ledu un konstrukcijas augšpusē) un vertikālajām konstrukcijas daļām, kas nokrāsotas baltā krāsā un pie kurām stiprināts tīkls; vārtu dziļums – 0.60–1.12 metri (2' – 3'8").

VIII. Aizmugurē pie vārtu konstrukcijas jāstiprina izturīgs balts neilona materiāla tīkls. Tīkls jāstiprina tādā veidā, lai tas noturētu ripu vārtu iekšienē, kā arī lai novērstu iespēju ripai iekļūt vārtos pa citu ceļu, izņemot vārtu priekšpusi.

IX. Laukuma tiesnešiem pirms katra perioda sākuma jāpārbauda tīkls. Ja atklājas tīkla bojājums, spēli nevar uzsākt, pirms nav veikti attiecīgi labošanas darbi.

X. Konstrukcijas iekšējām daļām, izņemot vārtu stabiņus un pārliktni, jābūt aptītām ar baltu polsterējumu. Polsterējumam, kas piestiprināts pie konstrukcijas pamatnes, ir jāsākas ne tuvāk kā 10 cm (4") attālumā no vārtu statņiem un jābūt stiprinātam tā, lai netraucētu ripai pilnībā šķērsot vārtu līniju.

3. NODAĻA – KOMANDAS UN SPĒLĒTĀJI

Kopsavilkums – Hokeja spēle ir sacensības starp divām komandām, kuras spēlē laukuma tiesnešu uzraudzībā.

Konsekvences nodrošināšanai šajā noteikumu grāmatā, runājot par spēles dalībniekiem, tiek lietota vīriešu dzimte (viņš), bet visi noteikumi vienlīdz attiecas arī uz sievietēm, ja nav norādīts citādāk.

21. NOTEIKUMS – KOMANDAS SASTĀVS

Lai komanda varētu piedalīties spēlē, tai jānodrošina, ka spēles sākumā uz ledus var iziet vismaz pieci laukuma spēlētāji un vārtsargs.

22. NOTEIKUMS – ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI

I. Gadījumā, kad abas komandas atrodas uz ledus, bet viena no tām kaut kāda iemesla dēļ atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim ir jābrīdina šīs komandas kapteinis, ka spēle jāuzsāk 30 sekunžu laikā. Ja komanda joprojām atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim ir jāuzliek tai mazais sola sods. Ja incidents joprojām turpinās vai komanda atkārtoti atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām.

II. Ja komanda, kas neatrodas uz ledus, atbildot uz galvenā tiesneša priekšlikumu, kuru tas ir paziņojis ar komandas kapteiņa, menedžera vai trenera starpniecību, atsakās iziet uz ledus, lai uzsāktu spēli, tad galvenajam tiesnesim ir jāpiešķir tai divas minūtes, kuru laikā komandai ir jāuzsāk spēle. Ja komanda atsāk spēli šo divu minūšu laikā, tai jāuzliek mazais sola sods. Ja pēc šī laika aizritēšanas komanda vēl aizvien atsakās iziet uz ledus, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām.

III. Ja komanda atsakās sākt spēli ar noteikto spēlētāju skaitu uz ledus, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.

IV. Ja komanda sodu vai savainojumu dēļ spēles laikā nespēj nodrošināt noteikto spēlētāju skaitu uz ledus, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.

V. Ja komanda atsakās piedalīties pēcspēles metienu sērijā, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.

23. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJS BEZ TIESĪBĀM PIEDALĪTIES SPĒLĒ

I. Lai varētu piedalīties spēlē, spēlētājam jāatbilst gan IIHF, gan savas nacionālās asociācijas noteiktajiem kritērijiem. Īpaši tas attiecas uz atbilstību pilsonības prasībām un vecuma cenzu, spēlētājam jābūt iekļautam arī pirms turnīra, pirms pasākuma un pirms spēles iesniegtajos spēlētāju sarakstos, kā arī spēles protokolā.

II. Izšķirošais faktors spēlētāja tiesībām spēlēt – lai viņa uzvārds (ne svītera numurs) būtu pareizi iekļauts konkrētās spēles spēlētāju pieteikumā. (*lineup*)

III. Komandai spēles laikā netiks ieskaitīti vārti, ja šo vārtu gūšanas laikā viens no tās spēlētājiem uz ledus būs bez tiesībām piedalīties spēlē un galvenais tiesnesis

tiks informēts par šo kļūmi, pirms izdarīts vārtu guvumam sekojošais iemetiens laukuma centrā. Visi iepriekš gūtie tās komandas vārti, kurā fiksēts spēlētājs bez tiesībām piedalīties spēlē, tiks ieskaitīti.

IV. Ja spēlētājam piešķirts sods un soda izciešanas laikā tiek noskaidrots, ka viņam nav tiesību piedalīties spēlē, viņš tiks atsaukts no spēles, un atlikušo sodu izcietīs trenera ar kapteiņa starpniecību nozīmēts laukuma spēlētājs.

V. Ja spēles laikā tiek noskaidrots, ka laukuma spēlētājam nav tiesību piedalīties spēlē, viņš tiks nekavējoties atsaukts no spēles bez soda uzlikšanas.

VI. Atbilstošās institūcijas tiks informētas par visiem gadījumiem, kas saistīti ar spēlētājiem bez tiesībām piedalīties spēlē.

24. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJI FORMAS TĒRPOS

I. Sešdesmit minūtes pirms spēles sākuma katras komandas pārstāvim ir jāiesniedz spēles sekretāram saraksts ar šajā spēlē spēlējošo sastāvu (*lineup*) (t.i., saraksts ar formās tērpto spēlētāju uzvārdiem un viņu numuriem), ieskaitot komandas kapteiņa un viņa asistentu uzvārdus un numurus.

II. IIHF turnīros ne vēlāk kā divas minūtes pirms spēles sākuma katras komandas pārstāvim ir jāapstiprina saraksts ar šajā spēlē spēlējošo sastāvu (*lineup*), bet spēlētājus var pievienot sarakstam vai izņemt no tā līdz pirmajam iemetienam.

III. Pēc spēles sākuma vairs netiek pieņemtas nekādas izmaiņas, izņemot attiecībā uz trešo vārtsargu.

IV. Nevienam no komandas oficiālajiem pārstāvjiem nedrīkst atrasties uz ledus bez laukuma tiesneša atļaujas, izņemot gadījumus, kad tiek aprūpēts savainots spēlētājs.

V. Katrai komandai uz spēli ir atļauts ietērpt formas tērpos maksimālais 20 laukuma spēlētājus un divus vārtsargus (izņēmumus skatīt noteikumu 202.VI-VII punktā).

VI. Lai spēlētāji būtu tiesīgi piedalīties spēlē, visiem spēlētājiem jābūt nūjai, slidām un pilnam ekipējumam. Pilns ekipējums sastāv no nūjas, slidām, aizsargekipējuma un komandas formas tērpa.

VII. Viss aizsargekipējums, izņemot cimdus, ķiveres un vārtsargu kājsargus, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa.

VIII. Perioda beigās vai spēles apturēšanas laikā nevienam spēlētājam netiek ļauts iesildīties uz ledus.

IX. Spēles pieteikumā (*lineup sheet*) var iekļaut un spēlē var piedalīties tikai spēlētāji ar tiesībām spēlēt.

X. Spēlētāji, kuri ir reģistrēti turnīram vai pasākumam, bet nav iekļauti spēles protokolā (*game sheet*), drīkst iesildīties pirms spēles.

25. NOTEIKUMS – KOMANDAS PERSONĀLS

Katrai komandai uz spēlētāju sola jābūt vismaz vienam personāla pārstāvim, kas pilda trenera funkcijas, un vismaz vienam kvalificētam ārstam vai medicīnas personālam, kas var aprūpēt spēlētājus savainojuma gadījumā.

26. NOTEIKUMS – KOMANDAS OFICIĀLIE PĀRSTĀVJI UN TEHNOLOĢIJAS

I. Komandas oficiālie pārstāvji, kuri atrodas uz spēlētāju sola vai tā tuvumā, spēles laikā drīkst izmantot radio veida tehnoloģijas saziņai ar citu komandas oficiālo pārstāvi, kurš atrodas IIHF norādītajā zonā.

II. Cita veida tehnoloģijas ir atļautas tikai treniņu vajadzībām (piem., atzīmēšanas vai statistikas vajadzībām), un tās nedrīkst izmantot, lai jebkādā veidā ietekmētu laukuma tiesnešu lēmumus.

27. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJI UZ LEDUS SPĒLES LAIKĀ

I. Spēles noteikumi nepieļauj, ka spēles laikā uz ledus varētu būt mazāk par četriem spēlētājiem (viens vārtsargs un noraidījumu rezultātā palikušie trīs laukuma spēlētāji) vai vairāk par sešiem spēlētājiem (viens vārtsargs un pieci laukuma spēlētāji vai seši laukuma spēlētāji).

II. Spēles laikā laukuma spēlētāji var brīvi pārvietoties un spēlēt izvēlētajās pozīcijās, bet spēles sešas standarta pozīcijas ir šādas: vārtsargs, kreisais aizsargs, labais aizsargs, centra uzbrucējs, kreisais uzbrucējs un labais uzbrucējs.

III. Spēles darbības laikā uz ledus drīkst atrasties tikai viens vārtsargs. Vārtsargu var noņemt un aizstāt ar laukuma spēlētāju. Bet šis laukuma spēlētājs nedrīkst spēlēt saskaņā ar vārtsargu noteikumiem, kas attiecas uz vārtsarga ekipējumu, ripas piespiešanu un fizisku kontaktu ar pretinieku komandu.

28. NOTEIKUMS – KAPTEINIS UN VIŅA ASISTENTI

I. Katrai komandai ir jānorāda komandas kapteinis un ne vairāk kā divi viņa asistenti no laukuma spēlētājiem, kas iekļauti sarakstā ar šajā spēlē spēlējošo sastāvu (*lineup*). Komanda nedrīkst apiet prasību iecelt kapteini, tā vietā spēlei nozīmējot trīs kapteiņa asistentus.

II. Spēles laikā komanda nevar mainīt kapteini vai viņa asistentus. Ja kapteinis noraidīts līdz spēles beigām vai savainojuma dēļ nevar spēlēt līdz spēles beigām, viņa pienākumus uzņemas kāds no viņa asistentiem.

III. Redzamā vietā svītera priekšpusē komandas kapteinim ir jābūt burtam “C” (K), bet viņa asistentiem – burtam “A”. Burtiem ir jābūt 8 cm (3 1/8") augstumā un pēc krāsas jāatšķiras no svītera pamatkrāsas.

IV. Tikai šiem spēlētājiem, ja viņi nav noraidīti, ir tiesības apspriest ar galveno tiesnesi jebkurus jautājumus, kas var rasties spēles procesā un ir saistīti ar noteikumu interpretāciju.

V. Ja uz ledus vienlaikus atrodas komandas kapteinis un viņa asistents, tad tiesības risināt jautājumus ar galveno tiesnesi par situācijas interpretāciju ir tikai komandas kapteinim.

VI. Ja ne komandas kapteinis, ne viņa asistents nav uz ledus, viņi nedrīkst atstāt spēlētāju solu, lai apspriestu radušos situāciju ar galveno tiesnesi, ja vien laukuma tiesnesis nav viņu aicinājis to darīt. Ja viņš atstāj spēlētāju solu bez uzaicinājuma, galvenais tiesnesis viņu aizsūta atpakaļ un brīdina galveno treneri, ka par otro pārkāpumu tiks piešķirts disciplinārsods.

VII. Protests par soda uzlikšanu nav noteikumu interpretācijas jautājums un tādējādi nav pieļaujams. Spēlētājam, kurš apstrīd sodu, draud disciplinārsods.

4. NODAĻA – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMS

Kopsavilkums: laukuma spēlētāju ekipējums sastāv no nūjām, slidām, aizsargekipējuma un formas tērpa. Viss aizsargekipējums, izņemot cimdsus, ķiveres un slidas, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa. Ekipējumam jāatbilst drošības standartiem, un tas jāizmanto tikai laukuma spēlētāju aizsardzībai, ne viņa spēlēt spējas paaugstināšanai vai uzlabošanai, vai lai izraisītu savainojumu pretiniekam. Pirmsspēles iesildīšanās laikā atbilstoši prasībām jābūt pilnā ekipējumā, ieskaitot ķiveres.

29. NOTEIKUMS – BĪSTAMS EKIPĒJUMS

I. IIHF standartiem neatbilstošs ekipējums un ekipējums, kas uzskatāms par neatbilstošu spēlei, tiek klasificēts kā bīstams ekipējums, un spēlētājiem par šāda ekipējuma izmantošanu tiks uzlikts sods atbilstoši 128. noteikumam.

II. Galvenais tiesnesis var pieprasīt izmērīt spēlētāja nūju vai vārtsarga kājsargus. Ja viņš konstatē, ka kāds no tiem neatbilst IIHF standartiem, kas iekļauti šajā noteikumu grāmatā, ekipējums tiek uzskatīts par bīstamu, un to nedrīkst izmantot spēlē, kamēr tas nav pielāgots atbilstoši šo noteikumu prasībām.

III. Spēlētājs, kurš izmanto bīstamu ekipējumu, tiks noraidīts no ledus, un galvenais tiesnesis viņa komandai izteiks brīdinājumu.

IV. Par bīstamu ekipējumu tiek uzskatīta sejas aizsargstikla izmantošana tādā veidā, kas var radīt iespēju savainot pretinieku, nestandarta ekipējuma izmantošana, bīstamu vai neatļautu nūju vai slidu izmantošana, aizsargekipējuma (izņemot cimdsus, ķiveres un vārtsarga kāju vairoga aizsargus) pilnīga neaizsegšana ar formas tērpu, cimda, kuram nogriezts fragments no plauksta daļas, izmantošana.

30. NOTEIKUMS – ELKOŅU SARGI

Elkoņu sargiem jābūt apvilktiem ar mīkstu porainās gumijas vai līdzīga materiāla ārējo aizsargapvalku vismaz 1.27 cm (1/2") biezumā.

31. NOTEIKUMS – SEJAS SARGI UN MUTES AIZSARGI

Skatīt arī IIHF Sporta nolikumu (IIHF Sport Regulations).

I. Ir atļauti trīs tipu sejas sargi, kurus var piestiprināt pie laukuma spēlētāja ķiveres priekšējās daļas: sejas aizsargrežģis, sejas aizsargstikls un pilns sejas aizsargstikls.

II. Sejas aizsargstiklam jābūt piestiprinātam pie ķiveres tā, lai tā virsma būtu virzīta uz leju, pilnībā nosedzot acis un degunu. Tas jāstiprina pie ķiveres malām tā, lai to nevarētu uzlocīt uz augšu.

III. IIHF sastāvā esošajām nacionālajām asociācijām, piedaloties IIHF čempionāta pasākumos, jānodrošina, lai viņu spēlētāji būtu ekipēti ar speciāli ledus hokejam ražotām ķiverēm, kurām pēc nepieciešamības ir atbilstoši prasībām piestiprināts sejas aizsargstikls vai aizsargrežģis.

IV. Spēlētājiem (vīriešiem), kas dzimuši pēc 1974. gada 31. decembra, jālieto vismaz sejas aizsargstikls.

- V. Visām spēlētājām jālieto ķiveres ar sejas aizsargrežģi vai pilnu sejas aizsargstiklu.
- VI. Visiem U18 kategorijas laukuma spēlētājiem jālieto sejas aizsargrežģis, kas konstruēts tā, lai ne ripa, ne nūjas lāpstiņa nevarētu iziet cauri.
- VII. Laukuma spēlētāji nedrīkst lietot krāsainu vai tonētu sejas aizsargstiklu.
- VIII. Ja spēles laikā laukuma spēlētāja sejas aizsargstikls vai aizsargrežģis ieplaisā vai salūst, viņam nekavējoties jāatstāj ledus.
- IX. Visiem U20 kategorijas laukuma spēlētājiem jālieto kape mutes aizsardzībai.



Sejas aizsargstikls



Pilns sejas aizsargstikls



Sejas aizsargrežģis

32. NOTEIKUMS – LUMINISCĒJOŠS MATERIĀLS

Nevienam, kas atrodas uz ledus, nav atļauts lietot luminiscējošu materiālu kādā no ekipējuma piederumiem, apģērbā vai formas tērpi.

33. NOTEIKUMS – CIMDI

- I. Laukuma spēlētāju cimdiem ir jāapsedz roka un plaukstas pamats; cimdām jābūt atbilstošam hokeja cimdu modeļiem.
- II. Cimdū aizmugurējai daļai jābūt ražotai no mīksta materiāla; tajos nedrīkst iestrādāt nekādu citu materiālu vai priekšmetu, izņemot polsterējumu.
- III. Cimdām jābūt veseliem un tos nedrīkst nekādi pārveidot, lai iegūtu kādu priekšrocību (t.i., izgriežot plaukstu daļas).

34. NOTEIKUMS – ĶIVERE

- I. Pirmsspēles iesildīšanās laikā un spēles laikā (spēles pamatlaikā, papildlaikā un soda metienu sērijas izpildes laikā) visiem laukuma spēlētājiem jālieto sertificētas, ledus hokejam ražotas ķiveres ar stingri pievilktu zoda siksnīņu.
- II. Ja laukuma spēlētājs IIHF sacensībās pirmsspēles iesildīšanās laikā nelieto ķiveri, dežūrtiesnesis ziņo par noteikuma pārkāpumu atbilstošajām instancēm. Valsts līmeņa sacensībās jārikojas atbilstoši nacionālās asociācijas noteikumiem.
- III. Ķiveri jābūt uzliktai tā, lai tās apakšmala atrastos ne vairāk kā viena pirksta platumā virs uzacīm un starp ķiveres siksnīņu un zodu varētu iebāzt pirkstu.
- IV. Ja laukuma spēlētāja ķivere spēles laikā ir nokritusi, viņam jānododas uz spēlētāju solu. Viņš nedrīkst skart ripu vai piedalīties spēlē, kā arī, esot uz ledus, nedrīkst uzlikt ķiveri atpakaļ galvā un to nostiprināt, pat ja viņš nepiedalās spēlē.
- V. Aizliegts ar nodomu noraut pretinieka ķiveri, lai tādējādi piespiestu viņu doties uz spēlētāju solu vai izslēgtu no spēles.
- VI. Uz laukuma spēlētāju ķiverēm nedrīkst būt nekādi zīmējumi vai uzraksti, izņemot svītera numuram atbilstošu numuru un oficiāli atļautās reklāmas.
- VII. Atrodoties uz spēlētāju sola vai uz noraidīto spēlētāju sola, laukuma spēlētājiem jānēsā ķiveres, izņemot gadījumus, kad tās tiek tīrītas vai labotas.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja spēles laikā laukuma spēlētāja ķiveres siksnīņa atsprādzējas, bet ķivere paliek galvā, viņš var turpināt piedalīties spēlē līdz nākamajai spēles apturēšanai vai līdz brīdim, kad viņš pamet ledus.

35. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU KAKLA AIZSARGI

Visiem U18 kategorijas spēlētājiem ir obligāti jālieto kakla aizsargi neatkarīgi no pasākuma vai turnīra, kurā viņi piedalās.

36. NOTEIKUMS – KĀJU SARGI

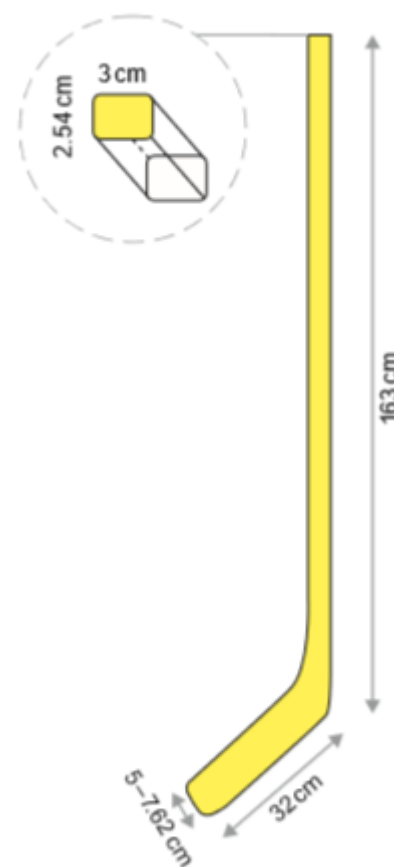
Laukuma spēlētāja kāju sargiem jābūt tāda izmēra, kas ļautu tos ievietot laukuma spēlētāja formas tērpi getrās. Nav pieļaujami nekādi izvīrējumi vai papildinājumi ražotajiem standarta kāju sargiem.

37. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU SLIDAS

- I. Slidas sastāv tikai no četrām daļām: zābakiem, asmeņiem, asmeņu stiprinājumiem un šņorēm.
- II. Zābakam jābūt piemērotam laukuma spēlētāja pēdai, tas nedrīkst būt pārmērīgi plats vai garš, un pietā nedrīkst piestiprināt neko lieku.
- III. Asmeņim jābūt gludam visā tā garumā; tam visu laiku jābūt nostiprinātam asmeņu stiprinājumos. Asmeņos nedrīkst būt daiļslidotāju slidām raksturīgie zobīņi.
- IV. Asmeņu stiprinājumiem ir pienācīgi jānosēdz asmeņa priekšējā un aizmugurējā daļa, lai neviena no tām nebūtu izvirzīta. Asmens nedrīkst (kā tas ir ātrslidošanas slidām) būt izvirzīts tālāk par zābaka purngalu vai papēdi.
- V. Šņores var būt jebkurā krāsā, izņemot luminiscējošas krāsas, un tās var sasiet jebkurā veidā ar nosacījumu, ka šņores neskar ledu.

38. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJA

- I. Nūjām jābūt izgatavotām no materiāliem, ko apstiprinājusi IIHF. Nūjām nevar būt nekādu negludumu, visiem stūriem jābūt noapaļotiem.
- II. Laukuma spēlētāja nūjas lāpstiņas ieliekums nedrīkst pārsniegt 1.5 cm (5/8"). Ieliekumu nosaka, novelkot perpendikulāru līniju, kuru mēra no taisnas līnijas, kas novilkta no jebkura nūjas papēža punkta līdz lāpstiņas galam.
- III. Nūjai var būt tikai viens ieliekums un viena lāpstiņa. Nūja tiks uzskatīta par nederīgu, ja, mērot ar liekuma šablonu, nūjas lāpstiņā tiek konstatēts dubults ieliekums.
- IV. Nūjas kātam jābūt taisnam no tā augšas līdz lāpstiņai.
- V. Uz nūjas gala jābūt kādam aizsargam. Ja rūpnieciski ražotas nūjas (t.i., metāla vai oglekļa) gala aizsarguzmava tiek noņemta vai nokrīt, nūja tiek klasificēta kā bīstams ekipējums.
- VI. Nūjas kāta dobumā aizliegts iepildīt jebkādu materiālu, kas varētu mainīt nūjas svaru, cietību vai tās pielietojuma mērķi.
- VII. Lipīga, jebkādas krāsas neluminiscējoša lente var būt aptīta ap nūju jebkurā vietā. Luminiscējošas krāsas nūjas ir aizliegtas.
- VIII. Nav atļauts spēlēt ar salauztu nūju. Ja laukuma spēlētājam spēles laikā salūst nūja, viņam no tās nekavējoties jāatbrīvojas.
- IX. Laukuma spēlētājam nekādos apstākļos nav atļauts lietot vārtsarga nūju.
- X. Laukuma spēlētājam nekādos apstākļos nav atļauts lietot vairāk par vienu nūju vienlaikus.
- XI. Laukuma spēlētājam aizliegts izmantot pretinieka nūju, gan paceļot to no ledus, gan izraujot no pretinieka tvēriena.
- XII. Nūjas kāta maksimālais garums ir 163 cm (64") no nūjas papēža līdz nūjas galam; maksimālais platums – 3 cm (1 3/16"); maksimālais biezums – 2.54 cm (1").
- XIII. Nūjas lāpstiņas apakšējās malas maksimālais garums – 32 cm (12 1/2") no nūjas papēža līdz lāpstiņas galam, tās platumam jābūt no 5 līdz 7.62 cm (2" – 3").
- XIV. Īpaši izņēmumi attiecībā uz nūjas garumu pieļaujami, ja (1) spēlētāja garums ir vismaz 2.0 metri (6' 6 3/4"); (2) IIHF laikus ir iesniegts rakstisks iesniegums par spēlētāja vēlmi izmantot attiecīgu nūju; (3) nūjas kāta garums nepārsniedz 165.1 cm (65").



39. NOTEIKUMS – LENTE UZ NŪJAS

Nūjas lāpstiņas apsegšanai ir atļauta tikai aptinama lente. Jebkura cita tipa līmlente, kuru var noņemt un atkārtoti uzlīmēt, nav atļauta.

40. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPI

- I. Visiem komandas spēlētājiem jābūt ģērbtiem vienādos svīteros, biksēs, getrās un ķiverēs.
- II. Visiem komandas formas tērpa svīteriem jābūt viena dizaina, ieskaitot logo svītera priekšpusē, numurus uz piedurknēm un svītera mugurpusē un uzvārdus svītera mugurpusē.

- III. Spēlētāji nedrīkst pārveidot savus formas tērpus, nogriežot kādu tā daļu, uzliekot kādu uzrakstu vai marķējumu.
- IV. Ja pēc galvenā tiesneša domām pretinieku komandu krāsas ir tik līdzīgas, ka var rasties iespēja sajaukt spēlētājus, laukuma saimnieku komandas pienākums ir nomainīt savus svīterus.
- V. Pamatkrāsai jāsadāda aptuveni 80% no formas tērpu svīteru un getru krāsas, izņemot numurus un uzvārdus.
- VI. Svīteri pilnībā jāvalkā virs biksēm un, kad vien iespējams, atbilstoši jāpiestiprina pie biksēm ar siksnīnām.
- VII. Svīteriem jāatbilst spēlētāja auguma kontūrām, un tie nedrīkst būt pārmērīgi brīvi.
- VIII. Svīteru garums nedrīkst sniegties zemāk par vietu, kur beidzas bikses, un piedurknes nedrīkst būt zemāk par vietu, kur sākas cimdņu pirkstu daļa.
- IX. Katram spēlētājam svītera mugurpusē ir jābūt individuālajam numuram augstumā no 25 līdz 30 cm (10" – 12") un uz abām piedurknēm 10 cm (4") augstumā. Numuri uz spēlētāju svīteriem var būt no 1 līdz 99 ieskaitot (bez daļskaitļiem vai cipariem aiz komata).
- X. Diviem vienas komandas spēlētājiem nedrīkst būt vienādi numuri vienā spēlē.
- XI. Sākoties spēlei, spēlētāji nedrīkst nomainīt vai savstarpēji samainīt numurus. Viņiem ar vienu numuru jānospielē visa spēle un turnīrs vai pasākums.
- XII. Vienīgais izņēmums, kas pieļaujams noteikumu 40. XI punktā – ja spēlētāja svīteris spēles laikā tiek nosmērēts ar asinīm vai pamaģīgi saplēsts. Tādā gadījumā laukuma tiesnesis var viņam likt atstāt ledus un pārgērbt formas tērpa svīteri ar citu numuru, bet bez uzvārda uzšuves.
- XIII. Ja spēlētājam ir gari mati un tie aizsedz uzšuvi ar uzvārdu vai numuru svītera mugurpusē, matiem jābūt sasietiem zirgastē vai paslēptiem zem ķiveres.
- XIV. Uz nevienas no formas tērpa sastāvdaļām nav pieļaujami piedauzīgi vai kultūru, rasi vai reliģiju aizskaroši grafiķi zīmējumi, raksti, mākslas darbi, attēli vai saukļi.
- XV. IIHF rīkotajās sacensībās katram spēlētājam svītera muguras augšdaļā jābūt viņa uzvārdam, kas rakstīts drukātiem lielajiem latīņu burtiem 10 cm (4") augstumā, kā IIHF apstiprinājusi pirms spēles vai turnīra.
- XVI. Spēlētājiem pirmsspēles iesildīšanās laikā un spēles laikā jābūt vienos un tajos pašos formas tērpos un ar tiem pašiem svīteru numuriem.
- XVII. Spēlētājiem, kuri neievēro šos nosacījumus, netiek atļauts piedalīties spēlē. Ja pēc brīdinājuma saņemšanas jebkurš no šīs komandas spēlētājiem neievēro šos nosacījumus, viņam tiek piešķirts mazais sods par spēles novilcināšanu.

41. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMA MĒRĪJUMI

- I. Galvenais tiesnesis spēles laikā var pieprasīt izmērīt divus ekipējuma piederumus: spēlētāja nūju (jebkurā spēles apturēšanas reizē) vai vārtsarga kājsargus (pirmā vai otrā pārtraukuma laikā, vai pēc spēles trešā perioda, ja jāspēlē papildlaiks). Ja viņš konstatē neatbilstību šajos noteikumos noteiktajiem IIHF standartiem, attiecīgais ekipējums tiek uzskatīts par bīstamu, kuru nedrīkst izmantot spēlē līdz brīdim, kamēr tas nav pieskaņots atbilstoši šo noteikumu vai IIHF standartu prasībām.
- II. Vārti, kas gūti ar neatļauta ekipējuma palīdzību, ir jāieskaita.
- III. Komandas kapteinis vai kapteiņa asistents ir vienīgais spēlētājs, kurš drīkst oficiāli izteikt protestu galvenajam tiesnesim par pretinieka komandas jebkura ekipējuma piederuma izmēriem. Viņš to var darīt laikā, kad spēle apturēta, vai uz ledus pirms perioda sākumā.
- IV. Galvenajam tiesnesim nekavējoties jāizdara nepieciešamie mērījumi. Ja protests neapstiprinās, komandai, kura pieprasījusi veikt mērījumus, ir jāuzliek mazais soda sods. Ja protests apstiprinās, vainīgais spēlētājs jā soda ar mazo sodu, un galvenajam tiesnesim neatļautais aprīkojums jānogādā uz spēlētāju sola.
- V. Vienā spēles apturēšanas reizē protestu var iesniegt tikai viena komanda, pieprasot veikt vienu mērījumu, bet spēles laikā kapteinis var iesniegt neierobežotu skaitu protestu.
- VI. Nūjai, kura tiek mērīta, protesta iesniegšanas brīdī ir jābūt pie spēlētāja. Viņš var būt gan uz sola, gan uz ledus, bet galvenajam tiesnesim ir jāgūst vizuāls apstiprinājums, ka konkrētā nūja pieder attiecīgajam spēlētājam.
- VII. Ja apstiprinās, ka nūja neatbilst prasībām, vainīgajam laukuma spēlētājam ir nekavējoties jānodod uz noraidīto spēlētāju solu, un komandas biedrs var viņam atnest citu nūju. Galvenais tiesnesis neatļauto nūju nogādā uz spēlētāju sola un, ja komanda nūju pielāgo standarta prasībām, to var atkal izmantot. Pēc pielāgošanas nūju var atkārtoti izmērīt.
- VIII. Ja kaut kādu iemeslu dēļ galvenais tiesnesis nevar izmantot nūjas lāpstiņas liekuma šablonu, nūja tiek uzskatīta par neatbilstošu un izņemta no spēles. Nevienai no komandām sods netiek piešķirts.
- IX. Spēlētāja vai vārtsarga nūjas mērījumus var veikt jebkurā brīdī papildlaika vai pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā, vai jebkurā laikā, sākot no spēles sākuma līdz tās beigām.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja laukuma spēlētājs tikko iegājis noraidīto spēlētāju sola nodalījumā, lai izciestu sodu, vai iznācis no tā pēc soda izciešanas, viņa nūjas atbilstību noteikumiem drīkst apšaubīt.

42. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJAS MĒRĪJUMI PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZPILDES LAIKĀ

I. Kapteinis drīkst pieprasīt veikt nūjas mērījumus pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā.

II. Ja mērījums tiek pieprasīts, pirms laukuma spēlētājs izpildījis pēcspēles metienu, un nūja tiek atzīta par prasībām atbilstošu, komandai, kura pieprasījusi veikt mērījumus, ir jāuzliek mazais sola sods un šīs komandas laukuma spēlētājam ir jādodas uz noraidīto spēlētāju solu. No šī brīža viņš nedrīkst piedalīties pēcspēles metienu izpildē. Tad laukuma spēlētājs, kura nūja tika mērīta, var izpildīt pēcspēles metienu.

III. Ja noteikumu 42.II punktā minētie mērījumi uzrāda, ka nūja neatbilst prasībām, tad laukuma spēlētājam, kurš gatavojās izpildīt pēcspēles metienu, jādodas uz noraidīto spēlētāju solu. No šī brīža viņš nedrīkst piedalīties pēcspēles metienu izpildē. Pēcspēles metiena izpildei tiek nozīmēts cits laukuma spēlētājs.

IV. Kapteinis pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā drīkst pieprasīt veikt nūjas mērījumus starp jebkuriem diviem vai starp visiem pēcspēles metieniem, bet ne vairāk kā vienu mērījumu vienā spēles apturēšanas reizē (t.i., laikā starp diviem pēcspēles metieniem).

V. Ja mērījums notiek pēc tam, kad laukuma spēlētājs izpildījis pēcspēles metienu, tad spēkā ir 42.II un 42.III punktā minētie noteikumi. Ja laukuma spēlētājs iemet pēcspēles metienu ar neatbilstošu nūju, vārtu guvums vienalga tiek ieskaitīts.

5. NODAĻA – SPĒLES VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

Kopsavilkums – hokeja spēles pamatā ir noteikumi, tāpēc tiem vienmēr jāpakļaujas un tie ir jāievēro. Lai gan ir pieliktas visas pūles, lai noteikumos uzskaitītu visus iespējamus pārkāpumus uz ledus, laukuma tiesneši ir tiesīgi izvērtēt, kādu sodu uzlikt par citiem pārkāpumiem, kuri pēc viņu ieskatiem ir pretrunā ar godīgas spēles un sportiskuma garu atbilstoši šīs grāmatas noteikumiem, bet kuri šeit nav minēti.

43. NOTEIKUMS – KĀ TIEK SPĒLĒTA SPĒLE

I. Spēle sastāv no trim 20 minūšu periodiem un, ja nepieciešams, papildlaika un pēcspēles metienu sērijas.

II. Komandas sacenšas, lai spēles laikā pēc iespējas vairāk reižu iemestu ripu vārtos. Par uzvarētāju tiek atzīta tā komanda, kura guvusi vairāk vārtu.

III. Lai ieskaitītu vārtu guvumu, komandai ar atļautiem līdzekļiem jāieraida ripa pretinieku komandas vārtos atbilstoši noteikumu prasībām (izņēmumus skatīt 179. un 180. noteikumā par vārtu ieskaitīšanu).

IV. Laukuma spēlētāji uz ledus ar nūju kontrolē ripu, izdarot piespēli, metot ripu un slidojot.

V. Spēka paņēmieni ir neatņemama spēles sastāvdaļa. Tas ir visbiežāk izmantotais veids, lai iegūtu kontroli pār ripu. Lai spēka paņēmieni uzskatītu par atļautu, tam jāatbilst virknei kritēriju, kas uzskaitīti šajos noteikumos.

VI. Spēlētājus un komandas oficiālos pārstāvjus, kuri pārkāpj noteikumus, soda laukuma tiesneši, bet nopietnākos gadījumos – atbilstošās instances.

44. NOTEIKUMS – SPĒLES ILGUMS

Skatīt arī IIHF Sporta nolikumu .

I. Spēles pamatlaiks sastāv no trim 20 minūšu periodiem un laika, kad spēle apturēta.

II. Starp periodiem ir 15 minūšu garš pārtraukums.

III. Komandām jāmainās vārtiem katra perioda sākumā.

IV. Ledus virsma jāsapatavo pirms katra perioda sākuma (izņemot pirms 5 un 10 minūšu papildlaikiem).

V. Papildlaiks seko pēc trešā perioda, kad rezultāts pēc 60 minūšu spēles pamatlaika ir neizšķirts, un var sastāvēt no 5 minūšu perioda, 10 minūšu perioda vai 20 minūšu perioda. Jebkurā gadījumā papildlaika periodi tiek spēlēti līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem. Pēcspēles metienu sērija sastāv no noteikta metienu skaita katrai komandai un, ja pēc šīs metienu sērijas rezultāts ir neizšķirts, tai seko pēcspēles metieni līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.

45. NOTEIKUMS – SPĒLES PULKSTENIS

I. Spēles pulkstenis skaita spēles laiku, atskaitot spēles tīro laiku katrā periodā (no 20 minūtēm, 10 minūtēm vai 5 minūtēm) līdz 0:00.

II. Spēles pulkstenis tiek ieslēgts mirklī, kad laukuma tiesnesis izdara ripas iemetienu, un apturēts, kad atskan laukuma tiesneša svilpe.

III. Laukuma tiesneši var apspriesties ar videotiesnešiem gadījumos, kad spēles pulkstenis ir nepareizi atskaitījis laiku – īpaši pēc kļūdainiem iemetieniem vai gadījumos, kad ir bijusi novēlota laika tiesneša reakcija pēc svilpes, – un attiecīgi veikt nepieciešamās korekcijas

46. NOTEIKUMS – SVILPE

I. Atskanot laukuma tiesneša svilpei spēles apturēšanai, spēlētājiem jāpārtrauc kontakts ar pretiniekiem un vairs nedrīkst pieskaties ripai.

II. Spēles laikā spēles darbība turpinās līdz brīdim, kad atskan laukuma tiesneša svilpe spēles apturēšanai.

47. NOTEIKUMS – RIPA

I. Ripai jābūt izgatavotai no vulkanizētas gumijas vai cita IIHF akceptēta materiāla; pamatā tai jābūt melnā krāsā.

II. Ripas diametram jābūt 7.62 cm (3") un tās biezumam – 2.54 cm (1").

III. Ripas svaram jābūt 156–170 gramu (5.5 – 6.0 unces).

IV. Uz ripas uzdrukātā logo, tirdzniecības zīmes vai reklāmas diametrs nedrīkst pārsniegt 4.5 cm (1 3/4") katrā ripas pusē jeb nedrīkst pārsniegt 35% no ripas vienas puses virsmas laukuma. Ripa var būt apdrukāta no abām pusēm.



48. NOTEIKUMS – IESILDĪŠANĀS

I. Iesildīšanās laikā nedrīkst būt fiziska kontakta ar pretinieku komandas spēlētājiem, un spēlētāji nedrīkst šķērsot centra sarkano līniju. Šo noteikumu pārkāpumus izskata dežūrtiesnesis, kas pārrauga iesildīšanos.

II. Iesildīšanās laikā izdarītos spēles noteikumu pārkāpumus nedrīkst likt risināt laukuma tiesnešiem, jo viņi nav uz laukuma, lai ar savām acīm fiksētu pārkāpumus, bet šādus pārkāpumus var izskatīt atbilstošās instances pēc spēles.

49. NOTEIKUMS – RIPA SPĒLĒ

I. Ja ripa ir sabojāta (t.i., ir sadalījusies vai saplīsumi), spēle tiek nekavējoties pārtraukta.

II. Ja spēles laikā bez oficiālās spēlē esošās ripas uz ledus parādās vēl kāda ripa, spēle netiek pārtraukta līdz brīdim, kamēr otra komanda nav ieguvusi ripu, vai kļūdas pēc spēlē netiek izmantota neatbilstošā ripa.

III. Ripai visu laiku jābūt kustībā jeb spēlē. Ja abas komandas vai viena no tām atsakās spēlēt ar ripu, laukuma tiesneši aptur spēli un izdara nākamo iemetienu punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai spēles apturēšanas brīdī.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: A komanda spēlē mazākumā, jo tai uzlikts mazais sods. Situācijā, kad B komandai tiek uzlikts mazais sods (aizturēts), bet A komanda ar nolūku neizspēlē ripu, gaidot sava soda laika beigas, galvenais tiesnesis aptur spēli. Ripas iemetiens jāveic tās komandas, kurai uzlikts sods (B komandas), aizsardzības zonas gala iemetiena punktā

50. NOTEIKUMS – VĀRTU MAIŅA

I. Komandām spēle jāuzsāk, sargājot vārtus, kuri atrodas tuvāk to spēlētāju solam.

II. Komandām jāmainās vārtiem pēc katra pamatlaika perioda. Par situācijām, kas attiecas uz papildlaiku un pēcspēles metienu sēriju, skatīt IIHF Sporta nolikumu.

III. Āra spēlēs laiks tiek apturēts trešajā periodā, kad spēles pulkstenis rāda 10:00, lai komandas var nomainīt vārtus. Tomēr papildlaika periodos komandas nemainās vārtiem.

51. NOTEIKUMS – SPĒLES SĀKUMS

I. Spēle vienmēr sākas ar laukuma tiesneša izdarītu ripas iemetienu centrālajā iemetiena punktā.

II. Katrs periods sākas ar ripas iemetienu centrālajā iemetiena punktā. Visos pārējos gadījumos spēle tiek atsākta ar ripas iemetienu kādā no deviņiem uz ledus atzīmētajiem iemetiena punktiem.

52. NOTEIKUMS – VISPĀRĪGI NOSACĪJUMI IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANAI

- I. Ja spēle tiek apturēta kādu citu (ne zemāk minēto) iemeslu dēļ, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur spēles apturēšanas brīdī atradās ripa.
- II. Ja spēles apturēšanas iemesls ir divu noteikumu pārkāpums no vienas komandas puses (t.i., spēle ar augsti paceltu nūju un tišs stāvoklis “ārpus spēles”), nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas noteikumus pārkāpušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.
- III. Ja noteikumus pārkāpj abas komandas, kā rezultātā tiek apturēta spēle (t.i., spēle ar augsti paceltu nūju un tišs aizmugures stāvoklis), nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur spēles apturēšanas brīdī atradās ripa.
- IV. Ja spēles apturēšanu izraisījis uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs uzbrukuma zonā, nākamais iemetiens jāizdara tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, ja vien aizsardzībā esošā komanda nav tajā pašā laikā nopelnījusi sodu.
- V. Ja spēlētājs uzmet ripu pietiekami augstu, lai trāpītu spēles pulkstenim vai kādam citam virs laukuma centra esošam objektam, spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens jāizdara tuvākajā iemetiena punktā vietai, no kurienes ripa tika mesta.

53. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZLIKTI SODI

- I. Ja spēlētāji nopelna sodu un piešķirtās soda minūtes atspoguļo spēles tablo, nākamais iemetiens jāizdara mazākumā spēlējošās komandas gala zonas vienā no iemetiena punktiem, izņemot šādus gadījumus:
 1. Kad sods tiek uzlikts pēc vārtu gūšanas – tādā gadījumā iemetiens jāizdara laukuma centrā.
 2. Kad sods tiek uzlikts pirms perioda sākuma vai pēc perioda beigām – tādā gadījumā iemetiens jāizdara laukuma centrā.
 3. Kad aizsardzībā esošajai komandai ir atliktais sods un konflikta laikā uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs šķērso iedomāto līniju, kas savieno gala iemetiena apli ārmaļā visā laukuma platumā, kas atrodas tuvāk zilajai līnijai, – nākamais iemetiens jāizdara vienā no diviem iemetiena punktiem, kas atrodas ārpus uzbrukuma zonas.
- II. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājam uzliek sodu par pārkāpumu iemetiena laikā uzbrukuma zonā, iemetiens tiek pārcelts uz sodītās komandas aizsardzības zonu.
- III. Ja spēlētājam uzlikts disciplinārsods vai disciplinārsods līdz spēles beigām, nākamais iemetiens tiek izdarīts tās komandas aizsardzības zonā, kurai uzlikts sods.
- IV. Ja sods uzlikts abām komandām vienā spēles apturēšanas reizē, bet atšķirīgu gadījumu un iemeslu dēļ, iemetiens tiek izdarīts tās komandas aizsardzības zonā, kura pēdējā izdarīja pārkāpumu.
- V. Ja sods uzlikts abām komandām un piešķirtās soda minūtes atspoguļo spēles tablo, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš zonā ir vistuvāk spēles apturēšanas vietai.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Aizturēta soda gadījumā, ja noteikumus nepārkāpusi komanda priekšlaikus veic vārtsarga nomaiņu līdz ar spēles apturēšanu noteikumus nepārkāpušās komandas gala zonā, iemetiens vienlīdz jāizdara vienā no sodītās komandas gala zonas iemetiena punktiem.

54. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ SAVAINOJUMI

- I. Kad spēle tiek apturēta savainotā spēlētāja dēļ, nākamā iemetiena punktu nosaka pēc ripas atrašanās vietas un pēc tā, pie kuras komandas bijusi ripa brīdī, kad atskanēja svilpe.
- II. Ja ripa ir pie savainotā spēlētāja komandas uzbrukuma zonā, tad neatkarīgi no savainotā spēlētāja atrašanās vietas nākamais iemetiens jāizdara vienā no iemetiena punktiem ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas.
- III. Ja ripa ir pie savainotā spēlētāja komandas neitrālajā zonā, tad neatkarīgi no savainotā spēlētāja atrašanās vietas nākamais iemetiens jāizdara starp zilajām līnijām esošajā iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai brīdī, kad atskanēja svilpe.
- IV. Ja ripa ir pie savainotā spēlētāja komandas aizsardzības zonā, tad neatkarīgi no savainotā spēlētāja atrašanās vietas nākamais iemetiens jāizdara vienā no iemetiena punktiem aizsardzības zonā.
- V. Ja tiek savainots laukuma tiesnesis, spēle nekavējoties jāaptur, izņemot gadījumu, ja vienai no komandām ir reāla iespēja gūt vārtus. Nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai brīdī, kad atskanēja svilpe.

55. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ AIZSARDZĪBAS ZONA

I. Ja aizsardzībā esošās komandas spēlētājs piespiež ripu pie apmales aizsardzības zonā, nākamais iemetiens jāizdara gala iemetiena punktā, kurš tuvāk ripas atrašanās vietai spēles apturēšanas brīdī.

II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs met ripu vai izdara piespēli un tā jebkādā veidā atsitās pret aizsardzībā esošu laukuma spēlētāju, izejot no spēles neitrālajā zonā, nākamais iemetiens jāizdara neitrālās zonas iemetiena punktā, kurš tuvāk ripas atsišanās vietai.

III. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs met ripu vai izdara piespēli un tā jebkādā veidā atsitās pret aizsardzībā esošu laukuma spēlētāju, izejot no spēles un iekrītot viņa aizsardzības zonā, nākamais iemetiens jāizdara gala iemetiena punktā, kurš tuvāk ripas atsišanās vietai.

IV. Ja uzbrukumā esošā komanda tīši nonāk aizmugures stāvoklī, nākamais iemetiens jāizdara tās aizsardzības zonas iemetiena punktā, kurš tuvāk vietai, kur tika fiksēts aizmugures stāvoklis.

56. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ CENTRA IEMETIENA PUNKTS

I. Iemetieni jāizdara centra iemetiena punktā šādos gadījumos:

1. Perioda sākumā.

2. Pēc vārtu gūšanas.

3. Tiesneša kļūdīšanās rezultātā, konstatējot pārmetienu.

4. Ja abu komandu laukuma spēlētāji piespieduši ripu pie apmales centra sarkanās līnijas tuvumā.

5. Priekšlaikus nomainīts vārtsargs pēc tam, kad pārkāpumu izdarījusi komanda ieguvusi ripu un spēle ir apturēta laukuma uzbrukuma pusē, bet tikai tādā gadījumā, ja spēle noris aiz centra sarkanās līnijas. Ja spēle apturēta, pirms ripa sasniegusi centra sarkano līniju, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas tajā pašā zonā ir vistuvāk spēles apturēšanas vietai.

II. Ja spēle jebkāda iemesla dēļ, kas nav saistīts ar kādu no komandām, apturēta neitrālajā zonā, nākamais iemetiens jāizdara tuvākajā iemetiena punktā starp zilajām līnijām. Ja nav skaidrs, kurš no neitrālās zonas pieciem iemetiena punktiem

ir vistuvākais, tad nākamajam iemetienam tiks izvēlēts iemetiena punkts neitrālajā zonā, kurš mājas komandai dos vislielāko teritoriālo priekšrocību.

57. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZBRUKUMA ZONA

I. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs piespiež ripu pie apmales uzbrukuma zonā, ko galvenais tiesnesis uzskata par skaidru mēģinājumu apturēt spēli, nākamais iemetiens jāizdara ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas – pusē, kur tika apturēta spēle.

II. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs, atrodoties uzbrukuma zonas zilās līnijas iekšpusē, raida ripu pār aizsargstiklu, tai neskarot pretinieka ķermeni vai nūju, nākamais iemetiens jāizdara ārpus zilās līnijas iemetiena punktā, kurš atrodas tuvāk vietai, no kurienes ripa tika raidīta.

III. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs, atrodoties uzbrukuma zonas zilās līnijas iekšpusē, raida ripu pār aizsargstiklu, bet ripa ir skārusi pretinieka ķermeni vai nūju, nākamais iemetiens jāizdara zilās līnijas iekšpusē iemetiena punktā, kurš atrodas tuvāk vietai, kur pēdējo reizi tika skarta ripa.

IV. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs izdara metienu pa vārtiem no jebkuras vietas laukumā un ripa, ne pret ko neatsitoties, trāpa pa vārtu konstrukciju un iziet ārpus spēles, nākamais iemetiens jāizdara uzbrukuma zonas iemetiena punktā, kurš atrodas tuvāk vietai, no kurienes ripa tika raidīta.

V. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs ir guvis vārtus, raidot ripu ar augsti paceltu nūju, iesitot pa ripu ar kāju vai citā veidā, kuru laukuma tiesnesis vai videotiesnesis uzskata par neatļautu, nākamais iemetiens jāizdara ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas.

VI. Ja ripa ieiet vārtos, tieši atsitoties no laukuma tiesneša, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas atrodas vistuvāk vietai, kur tā atsitās pret tiesnesi.

VII. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs uzbrukuma zonā izgrūž vārtus no vietas, nekādi necenšoties no tā izvairīties, nākamais iemetiens jāizdara neitrālajā zonā iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk uzbrukuma zonai. Ja uzbrukumā esošu spēlētāju vārtos ir ieģrūdis aizsardzībā esošs spēlētājs, nākamais iemetiens jāizdara uzbrukuma zonas gala iemetiena punktā.

VIII. Ir četri gadījumi, kad svilpe atskan iekšpus uzbrukuma zonas zilās līnijas, bet iemetieni tiek izdarīti ārpus zilās līnijas:

1. Ja uzbrukumā esošās komandas viens vai abi aizsargi vai spēlētājs, kurš nāk no sola, spēlētāju konflikta laikā uzbrukuma zonā šķērso iedomāto līniju, kas savieno gala iemetiena apļu ārmaļu visā laukuma platumā, kas atrodas tuvāk zilajai līnijai.
2. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs izmet ripu ārpus spēles vai tā ar atsitienu iziet ārpus spēles, nekādā veidā neskarot vārtus vai aizsardzībā esošās komandas spēlētāju.
3. Ja uzbrukumā esošā komanda raida ripu aizsardzības zonā ar augsti paceltu nūju.
4. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs atrodas vārtu laukumā.

58. NOTEIKUMS – IEMETIENU PROCEDŪRA

- I. Laukuma tiesnesim ripas iemetiens jāizdara vienā no deviņiem atzīmētajiem iemetiena punktiem.
- II. Iemetienā drīkst piedalīties tikai viens laukuma spēlētājs no katras komandas.
- III. Abiem laukuma spēlētājiem, kuri izspēlē ripu iemetienā, ir jāatrodas taisni ar seju pret pretinieka vārtiem aptuveni nūjas garuma attālumā vienam no otra un nūjas lāpstiņas gals jānovieto, nekustinot to, iemetiena punkta baltajā segmentā. Gala zonu iemetienu punktos viņu slidām jāatrodas apzīmējumu (divkāršo L veida līniju) iekšpusē vienalga kurā iemetiena punkta pusē, un spēlētāji nedrīkst ar nevienu ķermeņa daļu ielauzties viens otra telpā, tiecoties pāri iemetiena punkta vidusdaļai.
- IV. Ja kāds no laukuma spēlētājiem iemetiena laikā ar ķiveri skar pretinieka ķiveri, viņu atsauc no iemetiena izspēles. Ja līnijas tiesnesis nevar noteikt, kurš laukuma spēlētājs izraisīja kontaktu, abi tiek atsaukti no iemetiena izspēles.
- V. Laukuma tiesnesis var izdarīt iemetienu, ja tikai viens spēlētājs ir gatavs iemetienam, ar nosacījumu, ka visi pārējie laukuma spēlētāji, kuri nav iesaistīti iemetiena izspēlē, ir ieņēmuši savas pozīcijas un ir gatavi.
- VI. Ja iemetiens tiek izpildīts laukuma aizsardzības pusē, aizsardzībā esošās komandas laukuma spēlētājs pirmais novieto nūjas galu uz ledu, pēc tam to nekavējoties izdara uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs.
- VII. Ja iemetiens tiek izpildīts centra iemetiena punktā, viesu komandas laukuma spēlētājs pirmais novieto nūjas galu uz ledu.
- VIII. Visu iemetiena izspēlē neiesaistīto laukuma spēlētāju slidām jābūt ārpus iemetiena apļa (līnijai pieskarties drīkst). Laukuma spēlētāja nūja drīkst būt apļa iekšpusē ar nosacījumu, ka nav kontakta ne ar pretinieka ķermeni, ne viņa nūju.
- IX. Laukuma spēlētāju slidām jābūt arī savā laukuma pusē no iemetiena apļa “ūsām” (*hash marks*) (līnijai pieskarties drīkst). Laukuma spēlētāja nūja drīkst būt starp iemetiena apļa “ūsām” ar nosacījumu, ka nav kontakta ne ar pretinieka ķermeni, ne viņa nūju.
- X. Visiem laukuma spēlētājiem jābūt savā laukuma pusē piemērotā attālumā no laukuma spēlētājiem, kuri iesaistīti iemetiena izspēlē starp zilajām līnijām. Viņiem jābūt statiskiem un nedrīkst brīvi pārvietoties iemetiena izpildes laikā, ietekmēt to vai iejaukties iemetiena procedūrā.
- XI. Kad laukuma spēlētāji ieņēmuši pozīcijas iemetiena izspēlei, viņi tās nevar vairs mainīt.

59. NOTEIKUMS – KĻŪDAINI IEMETIENI

- I. Ja viens vai abi iemetiena izspēlē iesaistītie laukuma spēlētāji pēc attiecīgā signāla nekavējoties neieņem atbilstošu pozīciju, laukuma tiesnesis var likt vienu vai abus nomainīt ar citu uz ledu esošu komandas biedru.
- II. Pēc nomaņas līnijas tiesnesis brīdina jaunpienākušo spēlētāju, ka otra pārkāpuma gadījumā tiek uzlikts mazais sola sods par spēles novilcināšanu.
- III. Ja kāds no iemetiena izspēlē neiesaistītajiem laukuma spēlētājiem priekšlaikus ieslido iemetiena aplī, laukuma tiesnesis aptur iemetiena izspēli. Noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina.
- IV. Ja kāds no iemetiena izspēlē neiesaistītajiem laukuma spēlētājiem priekšlaikus ieslido iemetiena aplī, kad ripa jau ir iemesta, spēle tiek apturēta un iemetiens tiek atkārtots, ja vien ripu nav izcīnījis pretinieku komanda. Ja spēle tiek apturēta, noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina.
- V. Pēc kļūdaina iemetiena nav atļauts izdarīt spēlētāju nomaņu līdz iemetiena pienācīgai realizēšanai, izņemot gadījumu, kad tiek uzlikts sods, kas ietekmē spēku samēru uz ledu.
- VI. Ja laukuma spēlētājs uzvar iemetienā, piespēlējot ripu ar kāju savam komandas biedram, spēle tiek apturēta un iemetienu atkārtoti. Noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina.
- VII. Ja iemetienā uzvar, piespēlējot ripu ar roku, spēle tiek apturēta un iemetienu atkārtoti. Noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina. Ja laukuma spēlētājs iemetiena izspēlē skar ripu ar cimdus, bet iemetienā uzvar pretinieku komanda, spēle turpinās. Šo pārkāpumu drīkst fiksēt jebkurš laukuma tiesnesis.
- VIII. Komandai, kura divas reizes pārkāpj iemetiena procedūru viena iemetiena izpildes laikā, tiek uzlikts mazais sola sods.
- IX. Iemetienā nevar uzvarēt spēlētājs, kurš uzreiz pēc laukuma tiesneša izdarītā iemetiena, cenšas spert vai sist ripu gaisā ar roku.
- X. Ja iemetiena laikā laukuma spēlētāja, kurš nav iesaistīts iemetiena izspēlē, slida šķērso iemetiena apļa “ūsas” pirms ripas iemešanas, tas tiek uzskatīts par iemetiena noteikumu pārkāpumu.

XI. Jebkurš kontakts iemetiena laikā ar pretinieku vai viņa nūju pirms ripas iemešanas, tiek uzskatīts par iemetiena noteikumu pārkāpumu.

XII. Ja kļūdaina iemetiena laikā spēles pulkstenis ir ieslēgts, zaudētais laiks ir jāatskaita atpakaļ pirms iemetiena atkārtotas izspēles.

60. NOTEIKUMS – TELEVĪZIJAS REKLĀMAS PAUZES

Skatīt arī IIHF Sporta nolikumu.

I. Televīzijā rādīta IIHF spēle ir pakļauta reklāmas pauzēm.

61. NOTEIKUMS – 30 SEKUNŽU PĀRTRAUKUMS (TAIMAUTS)

I. Katrai komandai ir tiesības uz vienu 30 sekunžu pārtraukumu (taimautu) spēles laikā (60 minūšu pamatlaikā un papildlaikā).

II. Trenera nozīmēts laukuma spēlētājs vai pats treneris var pieprasīt galvenajam tiesnesim komandas taimautu laikā, kad spēle apturēta.

III. Komandas taimauta laikā visi uz ledus esošie spēlētāji drīkst doties uz savu solu.

IV. Abas komandas var ņemt taimautus vienā spēles apturēšanas reizē, bet komandai, kas otrā vēlas izmantot taimautu, par savu nodomu jāinformē galvenais tiesnesis pirms pirmā taimauta beigām.

V. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu soda metienu sērijas izpildes laikā, pirms perioda sākuma vai pēc perioda beigām.

VI. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu, kad ir pabeigta spēlētāju nomaiņa.

VII. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu pēc kļūdaina iemetiena.

VIII. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu laikā, kad notiek spēles darbība.

62. NOTEIKUMS – PAPILDLAIKS

Skatīt arī IIHF Sporta nolikumu .

I. Spēlē, kurā obligāti jābūt uzvarētājam (t.i., kura nevar beigties ar neizšķirtu rezultātu) un kuras pamatlaiks ir beidzies ar neizšķirtu rezultātu, jāspēlē 5, 10 vai 20 minūšu papildlaiks līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.

II. Pirms 5 vai 10 minūšu papildlaika perioda pēc spēles pamatlaika ir trīs minūšu pārtraukums. Ledus sagatavošana nenotiek; komandas uz papildlaiku mainās ar vārtiem.

III. Pirms 20 minūšu papildlaika komandas dodas uz savām ģērbtuvēm standarta pārtraukumā, kura laikā tiek sagatavota ledus virsma; komandas mainās ar vārtiem pēc trešā perioda.

IV. Par izmaiņām, kas attiecas uz sodiem papildlaikā un spēli vairākumā, skatīt 115. noteikumu.

63. NOTEIKUMS – PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE

Par pēcspēles metienu sērijas izpildes procedūru skatīt arī 176.–178. noteikumu.

I. Ja netiek gūti vārti papildlaikā, spēlējot līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem, uzvarētāja noteikšanai tiek izmantota pēcspēles metienu sērija.

II. Pirms pēcspēles metienu sērijas izspēles ledus mašīnai jāveic sausā tīrīšana visā laukuma garumā starp gala zonu iemetiena punktiem.

III. Galvenais tiesnesis izsauc abus kapteiņus uz tiesneša laukumu izlozes veikšanai. Izlozi veic mājas komanda. Izlozes uzvarētājam ir iespēja izvēlēties, vai viņa komanda pēcspēles metienus met pirmā vai otrā.

IV. Vārtsargi sargā tos pašu vārtus, kurus sargāja papildlaikā.

V. Abas komandas pēc katra pēcspēles metiena var mainīt vārtsargus, bet ja kaut kāda iemesla dēļ pēcspēles metiens jāatkārto, to izpilda tas pats laukuma spēlētājs un vārtsargs; izņēmums ir spēlētāja savainojums.

VI. Abu komandu vārtsargi var palikt savos vārtu laukumos visas pēcspēles metienu izspēles laikā.

VII. Dažādi laukuma spēlētāji no katras komandas pārmaiņus izpilda pēcspēles metienus (A,B,A,B,A,B). Laukuma spēlētāju vārdi iepriekš nav jānosauc, un tos var nomainīt jebkurā brīdī līdz mirklim, kad atskanējusi galvenā tiesneša svilpe sākt pēcspēles metiena izpildi.

VIII. Pēcspēles metienus ir tiesīgi izpildīt visi spēlētāji no abām komandām, kuri ir iekļauti oficiālajā spēles protokolā (*official game sheet*), izņemot tos, kuri izcieš sodu, kas nav beidzies pirms papildlaika beigām, kā arī spēlētāji, kuriem uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods. Šiem spēlētājiem pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā jābūt uz noraidīto spēlētāju sola vai ģērbtuvēs.

IX. Par spēles uzvarētāju tiek atzīta komanda, kura pēc pirmajiem sešiem pēcspēles metieniem ieguvusi vairāk vārtu. Ja spēles rezultāts kļūst zināms pirms visu sešu metienu izpildes, atlikušie metieni netiek izpildīti.

X. Ja spēles rezultāts pēc sešu pēcspēles metienu izpildes joprojām ir neizšķirts, pēcspēles metienu sērija turpinās līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.

XI. Pēcspēles metienu sērijā līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem pa vienam laukuma spēlētājam no katras komandas izpilda pēcspēles metienu, līdz tiek noteikts uzvarētājs. Pēcspēles metienu raundos līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem ir tiesīgi piedalīties visi laukuma spēlētāji, ieskaitot tos, kuri piedalījās pirmās pēcspēles metienu sērijas izpildē, un tik reižu, cik tas ir nepieciešams.

XII. Komanda, kura pirmā izpildīja trīs metienus pēcspēles metienu sērijas laikā, ceturto un turpmākos pēcspēles metienus izpilda otrā, līdz uzvarētājs noteikts ar pirmajiem gūtajiem vārtiem.

XIII. Ja pēc galvenā tiesneša uzaicinājuma treneris nesūta laukuma spēlētāju izpildīt metienu vai spēlētājs atsakās izpildīt metienu, tiek paziņots, ka vārti nav gūti, un pretinieku komanda izpilda savu nākamo pēcspēles metienu.

XIV. Ja komanda atsakās piedalīties pēcspēles metienu sērijas izpildē, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.

XV. Galvenais tiesnesis drīkst konsultēties ar vārtu videotiesnesi tikai gadījumos, kad ir šaubas, vai ripa ir šķērsojusi vārtu līniju. Citos gadījumos pēcspēles metienu izpildes laikā vārtu videotiesneša konsultācijas nav izmantojamas.

6. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

Kopsavilkums – spēle sākas, kad laukuma tiesnesis ir izdarījis iemetienu. Spēle tiek apturēta ar laukuma tiesneša svilpi, jo pārkāpts kāds no zemāk minētajiem noteikumiem vai radusies situācija, ka spēli nevar turpināt (ripa izraidīta no laukuma, ripa piespiesta utt.)

64. NOTEIKUMS – SKATĪTĀJU IEJAUKŠANĀS

- I. Par jebkuru skatītāju iejaukšanos laukuma tiesnešiem jāziņo atbilstošajām instancēm.
- II. Gadījumos, ja skatītāji uz ledus met priekšmetus, kuri traucē spēles norisi, spēle jāaptur un ripas iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš atrodas vistuvāk spēles apturēšanas vietai.
- III. Ja skatītājs aiztur kādu laukuma spēlētāju vai traucē viņam, spēle jāaptur.
- IV. Ja ripa ir pie komandas, kuras spēlētājam tiek traucēts, spēle turpināsies līdz brīdim, kad ripa nonāks pie pretinieku komandas.

65. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS

- I. Ja, spēlējot vienādos sastāvos vai skaitliskā vairākumā, spēlētājs jebkādā veidā (ar nūju, cimdu, slidu, ķermeni) raida ripu no savas laukuma puses aiz pretinieku komandas vārtu līnijas (bet ne starp vārtu sēnstatņiem), ieskaitot atsitienu pret apmali vai aizsargstiklu, un ripa, pirms tā šķērsojusi vārtu līniju (bet ne starp vārtu sēnstatņiem), neskar nevienu citu abu komandu spēlētāju laukuma uzbrukuma pusē, tiek fiksēts pārmetiens.
- II. Līnījtiesnesim jāpieņem divi lēmumi atbilstoši kombinētā pārmetienu noteikumiem. Pirmkārt, viņam jāfiksē, ka spēlētājam, raidot ripu no savas laukuma puses (skatoties no laukuma centra), tā šķērsos vārtu līniju uzbrukuma zonā (bet ne starp vārtu sēnstatņiem). Otrkārt, viņam jāparedz, vai ripu pirmais skars uzbrukumā vai aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs.
- III. Otrais lēmums jāpieņem ne vēlāk kā līdz brīdim, kad pirmais laukuma spēlētājs sasniedz gala zonas iemetiena punktus, lai gan šo lēmumu var pieņemt arī ātrāk. Laukuma spēlētāju slidu pozīcija ir izšķirošais faktors.
- IV. Ja ripa tiek raidīta vai sista tā, ka tā noslīd gar apmali un turpina slīdēt atpakaļ uz laukuma centru, līnījtiesnesim jānosaka, kurš laukuma spēlētājs ātrāk skars ripu. Šajā gadījumā atskaites punkts ir nevis gala zonas iemetiena punkti, bet pati ripa.
- V. Ja pretinieku komandu spēlētāji nesacenšas pēc ripas, pārmetiens netiek noteikts līdz brīdim, kamēr aizsardzībā spēlējošs laukuma spēlētājs nešķērso savu zilo aizsardzības līniju un ripa nešķērso vārtu līniju (bet ne starp vārtu sēnstatņiem).
- VI. Ja pretinieki ir pārāk tuvu, lai noteiktu, kurš laukuma spēlētājs no kuras komandas pirmais sasniegs ripu, tiek fiksēts pārmetiens.
- VII. Pārmetienu situācijā, kuras rezultātā spēle tiek apturēta, stingri jāseko, lai tiktu ievēroti noteikumi par izvairīšanos no kontakta ar pretinieku.
- VIII. Situācijā, kad pārmetiens atcelts, jo uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas izdevīgākā pozīcijā, laukuma spēlētājiem jāsasacenšas, ievērojot noteikumus, kas attiecas uz fizisku kontaktu

66. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS/ SPĒLES SPECIFIKA

Skatīt arī 93. noteikumu (Spēlētāju nomaīņa pēc pārmetienu fiksēšanas) un 205. noteikumu (Pārmetiens un vārtsargs).

- I. Pēc pārmetienu noteikumiem visa centra sarkanā līnija ir laukuma uzbrukuma puses sastāvdaļa. Tiklīdz laukuma spēlētājs ir sasniedzis sarkano līniju, viņš var raidīt ripu līdz laukuma galam bez pārmetienu fiksēšanas.
- II. “Sasniegt sarkano līniju” nozīmē, ka laukuma spēlētājs ir skāris centra sarkano līniju ar ripu pie nūjas (ne ar slidu).
- III. Tikai tā komanda, kura spēlē skaitliskā mazākumā (t.i., kurai ir mazāk spēlētāju uz ledus nekā pretinieku komandai), drīkst raidīt ripu no savas laukuma puses aiz pretinieka pārmetienu līnijas bez pārmetienu fiksēšanas.
- IV. Vai komanda spēlē skaitliskā mazākumā vai ne, nosaka spēlētāju skaits uz ledus brīdī, kad ripa atraucas no laukuma spēlētāja nūjas. Ja tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem, soda laikam beidzoties, ir atvēris vārtņus, bet spēlētājs fiziski vēl nav uz ledus, attiecībā uz pārmetienu tomēr tiek uzskatīts, ka spēlētājs ir uz ledus.
- V. Ja uz ledus ir mazāk spēlētāju, nekā atļauts, bet tas nav saistīts ar noraidījumiem, netiek uzskatīts, ka komanda spēlē skaitliskā mazākumā.
- VI. Ja ripa savā ceļā trāpa laukuma tiesnesim, pārmetiens vienlīdz tiek fiksēts. Ja, trāpot laukuma tiesnesim, ripa zaudē ātrumu un nešķērso vārtu līniju (bet ne starp vārtu sēnstatņiem), pārmetiens tiek atcelts.

VII. Pēc pārmetiena fiksēšanas iemetiens jāizdara pārkāpumu izdarījušās komandas gala zonas iemetiena punktā, tuvāk vietai, kur tās spēlētājs pēdējo reizi skāris ripu.

VIII. Ja laukuma tiesnesis kļūdījies, fiksējot pārmetienu, nākamais iemetiens jāizdara centra iemetiena punktā.

IX. Pārmetiens netiek fiksēts nevienā no šādām situācijām:

1. Ja ripu pārmetis laukuma spēlētājs, kurš piedalās iemetiena izspēlē.
 2. Ja jebkurš pretinieku komandas spēlētājs spēj iegūt ripu, pirms tā šķērso vārtu līniju (bet ne starp vārtu sēnstatņiem), ieskaitot laukuma spēlētājus, kuri ar nolūku samazina tempu, lai ripa šķērsotu vārtu līniju (bet ne starp vārtu sēnstatņiem), vai kuri izliekas, ka slido ātri, bet neiegulda patiesas pūles, lai sasniegtu ripu, pirms tā šķērso vārtu līniju.
 3. Ja laukuma spēlētājs, kurš tiek nomainīts, ignorē ripu un dodas uz spēlētāju solu tā vietā, lai iegūtu ripu, un tas notiek, lai izvairītos no soda par skaitliskā sastāva pārkāpumu vai citu iemeslu dēļ.
 4. Ja no raidīšanas brīža līdz vārtu līnijas (bet ne starp vārtu sēnstatņiem) šķērsošanai ripa skar jebkuru pretinieka ķermeņa daļu vai tā ekipējumu.
 5. Ja vārtsargs pārmetiena laikā atstāj vārtu laukumu vai ir ārpus vārtu laukuma un slido ripas virzienā.
 6. Ja ripa atsitās pret vārtu konstrukciju un šķērso vārtu līniju (bet ne starp vārtu sēnstatņiem).
- X. Ja aizsardzībā esošā komanda izdara pārmetienu, uzbrukumā esošajai komandai atrodoties atlikta aizmugures stāvoklī, pārmetiens tiek fiksēts.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Spēlētājs raida ripu, esot aiz savas zilās līnijas, komandas biedram, kurš ar abām slidām stāv pirms centra sarkanās līnijas. Ja ripa atsitās pret komandas biedra nūju, kura ir aiz centra sarkanās līnijas, turpina slīdēt pa ledu un šķērso pretinieku vārtu līniju (ne starp vārtu sēnstatņiem), pārmetiens netiek fiksēts.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: A komandas spēlētājs raida ripu, esot savas zilās līnijas iekšpusē, un ripa trāpa B komandas spēlētājam, kurš atrodas pirms centra sarkanās līnijas. Ja pēc trāpījuma B komandas spēlētājam ripa turpina slīdēt pa ledu un šķērso B komandas vārtu līniju (ne starp vārtu sēnstatņiem), pārmetiens netiek fiksēts.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Vārtsargs ar nūjas lāpstiņu mazliet ārpus sava vārtu laukuma izdara kustību pārmetiena stāvoklī esošas ripas virzienā, bet viņa slidas paliek vārtu laukumā. Pat ja viņš ievieļ nūju atpakaļ vārtu laukumā, pārmetiens netiek fiksēts, jo viņš izdarīja kustību ripas virzienā.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Spēlētājs laukuma uzbrukuma pusē raida ripu pretinieku vārtu virzienā. Ja tā trāpa aizsardzībā esošam spēlētājam un atsitoties šķērso tās komandas vārtu līniju (ne starp vārtu sēnstatņiem), kura sākotnēji raidīja ripu, pārmetiens netiek fiksēts.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: Spēlētāja slidas ir pāri centra sarkanajai līnijai, bet ripa atrodas uz viņa nūjas aiz centra sarkanās līnijas. Ja viņš no šīs pozīcijas nepieskaroties līnijai, raida ripu pa ledu pāri vārtu līnijai (ne starp vārtu sēnstatņiem), pārmetiens tiek fiksēts.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: Spēlētājs, esot aiz centra sarkanās līnijas, raida ripu, un tā pārlec pār pretinieku spēlētāja nūju, kurš cenšas to izspēlēt. Ja ripa turpina slīdēt pa ledu un šķērso vārtu līniju (ne starp vārtu sēnstatņiem), pārmetiens tiek fiksēts.

67. NOTEIKUMS – RIPA ĀRPUS SPĒLES

I. Ja ripa tiek raidīta vai atsitās un iziet ārpus spēles laukuma (ieskaitot spēlētāju solu), vai trāpa pa kādu citu šķērsli virs ledus virsmas, izņemot apmali vai aizsargstiklu, spēle jāaptur un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, no kurienes ripa tika raidīta vai atsitās, ja vien šajos noteikumos nav noteikts citādi.

II. Ja spēle apturēta tāpēc, ka spēlētāja raidītā vai piespēlētā ripa trāpa uz spēlētāju sola esošam komandas biedram, kurš pārliecies pār apmali vai kura ķermenis atrodas virs ledus virsmas, vai ripa nonāk pie komandas biedriem pa atvērtiem vārtiņiem, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk zonai, no kurienes ripa tika raidīta un kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.

III. Ja spēle apturēta tāpēc, ka spēlētāja raidītā vai piespēlētā ripa trāpa uz spēlētāju sola esošam pretinieku komandas spēlētājam, kurš pārliecies pār apmali vai kura ķermenis atrodas virs ledus virsmas, vai ripa nonāk pie pretinieku komandas pa atvērtiem vārtiņiem, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā neitrālajā zonā, tuvāk pretinieku komandas spēlētāju solam, kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.

IV. Ja ripa iziet ārpus spēles tieši no iemetiena izspēles, iemetiens tiks izdarīts vēlreiz tieši tajā pašā vietā, nevienam laukuma spēlētājam neuzliekot sodu par spēles novilcināšanu.

V. Aizsargstikls spēlētāju sola abos galos ir savienots ar balstu, kas savukārt savienots ar aizsargstiklu spēlētāju sola zonas iekšpusē. Ja ripa trāpa pa balstu, tā joprojām ir spēlē, bet, ja ripa trāpa pa aizsargstiklu spēlētāju sola zonas iekšpusē, tiek uzskatīts, ka ripa ir ārpus spēles.

VI. Ja ripa skar tīklu aiz vārtiem, tiek uzskatīts, ka ripa ir ārpus spēles, un iemetieni jāizdara atbilstoši parastajiem noteikumiem, ja ir atskanējusi svilpe un apturēta spēle (izņēmumus skatīt arī noteikumu 70.IX punktā).

68. NOTEIKUMS – RIPA UZ APMALES

Ja spēles laikā ripa uzkrīt uz apmales jebkurā vietā laukuma iekšpusē, tiek uzskatīts, ka ripa ir spēlē, un spēlētāji drīkst cīnīties par ripu, izmantojot parastos atļautos paņēmienus.

69. NOTEIKUMS – RIPA VĀRTU TĪKLA ĀRPUSĒ (PIE VĀRTU PAMATNES UN AUGŠPUSĒ)

I. Ja ripa iekrīt vārtu tīklā no ārpuses (pie pamatnes gar vārtu aizmuguri vai augšpusē) un tur paliek ilgāk, nekā pieļauj spēles gaita, vai ripa tiek piespiesta pie vārtu tīkla, galvenais tiesnesis aptur spēli.

II. Ja spēles apturēšanu izraisa aizsardzībā esošs spēlētājs, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā gala zonas iemetiena punktā.

III. Ja spēles apturēšanu izraisa uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā iemetiena punktā ārpus zilās līnijas.

IV. Ja spēlētājs spēles laikā spēj izsist ripu no vārtu tīkla (tai esot vārtu aizmugurē pie pamatnes vai augšpusē), spēle netiek apturēta.

V. Ja, sitot ripu no vārtu tīkla augšas, spēlētājs skar ripu ar nūju, tiek piemēroti parastie noteikumi par sitieni pa ripu ar augsti paceltu nūju.

70. NOTEIKUMS – RIPA GALA ZONU TĪKLĀ

I. Ja ripa tiek raidīta no aizsardzības zonas un tieši trāpa pa tīklu gala zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas.

II. Ja ripa tiek raidīta no aizsardzības zonas un trāpa pa tīklu gala zonā, atsitoties no aizsardzībā esošās komandas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā uzbrukuma zonā.

III. Ja ripa tiek raidīta, atrodoties ārpus aizsardzības zonas, un tieši trāpa pa tīklu gala zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.

IV. Ja noteikumu 70.III punktā minētā ripa ir raidīta no neitrālās zonas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.

V. Ja noteikumu 70.III punktā minētā ripa ir raidīta no aizsardzības zonas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā iemetiena punktā aizsardzības zonā.

VI. Ja ripa tiek raidīta, atrodoties ārpus uzbrukuma zonas, un trāpa pa tīklu gala zonā, atsitoties no aizsardzībā esošās komandas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas atsišanās vietai tuvākajā iemetiena punktā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.

VII. Ja noteikumu 70.VI punktā minētā ripa atsitās aizsardzības zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts aizsardzības zonā.

VIII. Ja noteikumu 70.VI punktā minētā ripa tiek atsista neitrālajā zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas atsišanās vietai tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.

IX. Ja ripa trāpa pa tīklu gala zonā, bet svilpe neatskan, tad spēle turpinās tāpat kā gadījumā, ja ripa būtu skārusi aizsargstiklu.

71. NOTEIKUMS – RIPA ĀRPUS REDZESLOKA

Tiklīdz ripa pazūd no galvenā tiesneša redzesloka, atskan tiesneša svilpe, lai apturētu spēli. Nākamais ripas iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš atrodas vistuvāk spēles apturēšanas vietai, ja vien šajos noteikumos nav noteikts citādi.

72. NOTEIKUMS – RIPAS ATSIŠANĀS PRET VĀRTIEM

I. Ja ripu raida uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs un trāpa pa jebkuru vārtu konstrukcijas daļu vai vārtu tīklu, un ripa iziet ārpus spēles, nekādā veidā neskarot nevienu pretinieku komandas spēlētāju, nākamais iemetiens tiek izdarīts uzbrukuma zonā.

II. Ja pirms vai pēc vārtu skaršanas ripa ir atsitusies no aizsardzībā esošās komandas spēlētāja, nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā gala zonā.

73. NOTEIKUMS – RIPA, KAS TRĀPA LAUKUMA TIESNESIM

I. Spēle netiek apturēta, ja ripa skārusi laukuma tiesnesi, izņemot gadījumus, ja šī kontakta rezultātā

1. Ripa ir iegājusi vārtos.

2. Ripa iziet ārpus spēles.

3. Laukuma tiesnesis tiek savainots.

II. Ja uzbrūkošā komanda gūst vārtus, jo ripa atlēkusi vai atsitusies no laukuma tiesneša, tad vārti netiek ieskaitīti un nākamais iemetiens tiek izdarīts iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa skāra laukuma tiesnesi.

III. Ja ripa skārusi laukuma tiesnesi un pēc tam tiek raidīta vārtos, izmantojot atļautus paņēmienus, tad vārti tiek ieskaitīti.

IV. Ja ripa skar laukuma tiesnesi neitrālajā zonā un atstāj spēles laukumu, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts neitrālās zonas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa skāra laukuma tiesnesi.

V. Ja ripa skar laukuma tiesnesi kādā no gala zonām un atstāj spēles laukumu, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts gala zonas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa skāra laukuma tiesnesi.

74. NOTEIKUMS – PIESPĒLE AR ROKU

I. Laukuma spēlētājs ārpus aizsardzības zonas nedrīkst ar cimdū piespēlēt vai virzīt ripu savam komandas biedram. Viņš arī nedrīkst ķert ripu ar roku un slidot ar to, lai izvairītos no sadursmes vai saglabātu ripu savā pārvaldījumā.

II. Ja ripa tiek piespēlēta ar roku, spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens notiek pārkāpuma izdarīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā vai tuvākajā punktā, kur komandas biedrs ieguva ripu – atkarībā no tā, kurā gadījumā pārkāpumu izdarījušajai komandai ir mazāka teritoriālā priekšrocība.

III. Piespēle ar roku ir atļauta aizsardzības zonā ar nosacījumu, ka gan piespēli saņēmušais spēlētājs, gan ripa paliek aizsardzības zonā.

IV. Ja laukuma spēlētājs aizsardzības zonā piespēlē ripu komandas biedram ar cimdu vai roku vai ļāvis komandas biedram gūt priekšrocību citā zonā, izņemot aizsardzības zonu, piespēlējot ripu ar cimdu vai roku, spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa tika skarta ar roku.

V. Laukuma spēlētājs neitrālajā zonā nedrīkst piespēlēt ripu ar roku komandas biedram aizsardzības zonā. Šādā gadījumā galvenais tiesnesis aptur spēli, un nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonas tuvākajā iemetiena punktā.

VI. Ja ripa ieiet vārtos no uzbrukumā esoša spēlētāja cimda vai pēc tam no cita spēlētāja atsitiena, tad vārti netiek skaitīti un nākamais iemetiens jāizdara ārpus zilās līnijas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa tika skarta ar roku un kur pārkāpumu izdarījušajai komandai ir mazāka teritoriālā priekšrocība.

VII. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs iesit ripu savos vārtos ar cimdu, vārti tiek ieskaitīti.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: A6 met ripu ar roku. Ja tā trāpa pretinieku komandas vārtsargam, atlec un to uzver komandas biedrs, spēle tiek apturēta, jo vārtsargs nekontrolēja ripu.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: A6 met ripu ar roku, atrodoties savas zilās līnijas iekšpusē. Ja tā trāpa pa A10 ķermeni un pēc tam to uzver pretinieks, spēle turpinās, ja vien A10 negūst kontroli pār ripu ārpus komandas zilās līnijas.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: A6 met ripu ar roku no savas aizsardzības zonas neitrālajā zonā. Ripa trāpa B7 neitrālajā zonā, bet B7 neiegūst kontroli vai pārvaldījumu pār ripu. Ja pēc tam ripu kontrolē A komandas spēlētājs neitrālajā zonā, spēle tiek apturēta, jo B7 nekontrolēja ripu

75. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU SPĒLES LAIKĀ

I. Ja spēlētājs ar nūju, paceltu virs savu plecu augstuma, skar ripu un viņš vai viņa komandas biedrs ir nākamais spēlētājs, kurš iegūst kontroli pār ripu, vai ripa tiek izmesta no spēles, spēle tiek apturēta.

II. Ja šis pārkāpums notiek uzbrukuma zonā un komandas biedrs tūlīt iegūst kontroli pār ripu uzbrukuma zonā, tad nākamais iemetiens jāizdara ārpus zilās līnijas tajā laukuma malā, kas tuvāka vietai, kur komandas biedrs ieguva ripu.

III. Ja šis pārkāpums notiek uzbrukuma zonā un komandas biedrs tūlīt iegūst kontroli pār ripu neitrālajā vai aizsardzības zonā, tad nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, kur tika iegūta kontrole pār ripu un kur pārkāpumu izdarījušajai komandai ir mazāka teritoriālā priekšrocība.

IV. Ja šis pārkāpums notiek neitrālajā zonā, nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonā tajā laukuma malā, kas tuvāka vietai, kur komandas biedrs ieguva kontroli pār ripu.

V. Ja šis pārkāpums notiek aizsardzības zonā, nākamais iemetiens jāizdara tajā laukuma aizsardzības puses iemetiena punktā, kurš tuvāk vietai, kur komandas biedrs ieguva kontroli pār ripu.

VI. Spēli ar augsti paceltu nūju nosaka pēc spēlētāja plecu augstuma (savukārt pieļaujama augstums, lai atsistu ripu raidīšanai vārtos, ir vārtu pārliktņa augstums).

VII. Ja spēlētājs jebkādā veidā skar ripu, nūjai esot virs viņa plecu augstuma, bet nākamais spēlētājs, kurš iegūst kontroli pār ripu, ir pretinieku komandas spēlētājs, spēle turpinās.

VIII. Ja spēlētājs raida ripu ar augsti paceltu nūju un tā ieiet viņa komandas vārtos, vārti tiek ieskaitīti.

IX. Lakrosa manevrs (kad spēlētājs ripu pārvieto, nesot uz nūjas lāpstiņas) ir pieļaujams tikai tadā gadījumā, ja nūja (un attiecīgi arī ripa) nevienā brīdī kustības laikā netiek pacelta virs spēlētāja plecu augstuma. Ja nūja un ripa kādā brīdī manevra laikā tiek pacelta virs plecu augstuma, spēle tiek apturēta.

X. Ja spēlētājs, kura komandai ir ripa, skar ripu ar augsti paceltu nūju pretinieku komandas aizturētā soda laikā, nākamais iemetiens jāizdara vienā no sodītās komandas gala zonas iemetiena punktiem.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: B6, spēlējot ar augsti paceltu nūju, skar ripu ar nūju. Ripa atlec no A komandas vārtsarga krūtīm. Ja pēc tam ripu kontrolē, raida vai piespēlē kāds no B komandas spēlētājiem, spēle tiek apturēta, jo vārtsargs nekontrolēja ripu.

76. NOTEIKUMS – RIPAS RAIDĪŠANA VĀRTOS, SPĒLĒJOT AR AUGSTI PACELTU NŪJU

Skatīt arī noteikumu 97.II punktu – Vārtu neieskaitīšana spēles laikā.

I. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs spēlētājs tieši raida, atsit vai iemet ripu vārtos jebkādā veidā, spēlējot ar augsti paceltu nūju virs vārtu pārliktņa augstuma, pat tad, ja ripa ir tūlīt atlēkusi no cita spēlētāja, vārtsarga vai laukuma tiesneša, vai atsitusies pret ledu un iegājusi vārtos.

II. Noteicošais faktors ir nūjas attiecība pret vārtu pārliktņa augstumu saskares brīdī ar ripu. Ja ripu skar nūjas daļa, kas ir zem vārtu pārliktņa, vārti tiek ieskaitīti.

III. Vārtus var gūt, izmantojot lakrosa manevru (kad spēlētājs ripu pārvieto, nesot uz nūjas lāpstiņas), tikai tādā gadījumā, ja nūja (un attiecīgi arī ripa) nevienā brīdī kustības laikā netiek pacelta virs spēlētāja plecu augstuma. Ja nūjas lāpstiņa un ripa kādā brīdī manevra laikā tiek pacelta virs plecu augstuma, spēle tiek apturēta. Kā arī, ja ripa un nūjas lāpstiņa ir virs vārtu pārliktna augstuma metiena izdarīšanas brīdī, kā rezultātā ripa ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

77. NOTEIKUMS – BOJĀTS AIZSARGSTIKLS

Ja kāda aizsargstikla daļa vai panelis spēles laikā tiek bojāts, spēle nekavējoties jāaptur; spēli nedrīkst atsākt līdz brīdim, kamēr aizsargstikls nav salabots.

78. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS

I. Uzbrukuma zonas zilā līnija ir aizmugures stāvokļa fiksēšanas līnija. Uzbrukumā esošā komanda nedrīkst šķērsot šo līniju pirms ripas, jo tiek fiksēta aizmugure. (Izņēmumus skatīt noteikumu 81.I punktā.)

II. Zilā līnija visā tās platumā tiek skaitīta pie zonas, kurā atrodas ripa.

III. Ja ripa ir ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas, netiek uzskatīts, ka tā ir uzbrukuma zonā līdz brīdim, kamēr tā nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

IV. Ja ripa ir uzbrukuma zonā, netiek uzskatīts, ka tā ir ārpus zilās līnijas līdz brīdim, kamēr tā nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

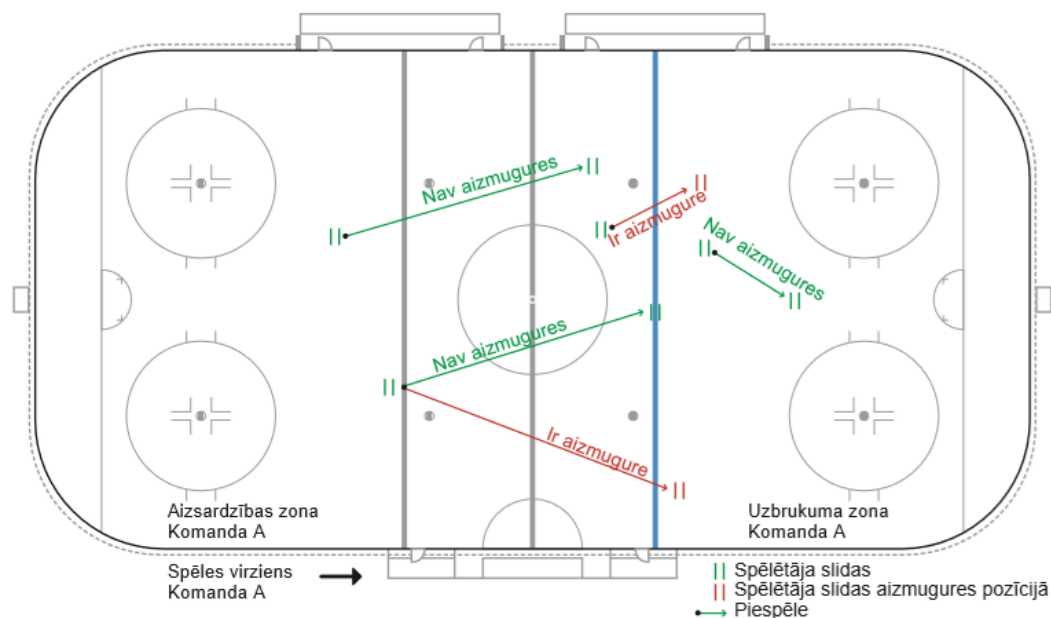
V. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs ir uzbrukuma zonā un ripa ir neitrālajā zonā, netiek uzskatīts, ka tā ir uzbrukuma zonā līdz brīdim, kamēr tā nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

VI. Aizmugures stāvokli fiksē pēc uzbrukumā esošās komandas slidu stāvokļa pie uzbrukuma zonas zilās līnijas attiecībā pret ripu. Uzbrūkošais laukuma spēlētājs ir aizmugures stāvoklī, ja viņa slidas jau pilnībā atrodas uzbrukuma zonā aiz zilās līnijas, pirms ripa ir pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

Tas attiecas uz ripas stāvokli visās trīs dimensijās. Ja ripa ir gaisā tieši virs zilās līnijas, pirms tur nonāk uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs, aizmugure netiek fiksēta.

VII. Laukuma spēlētāju slidu stāvoklis tiek fiksēts divās dimensijās. Gaisā paceltas slidas stāvoklis netiek fiksēts nevienā līnijas pusē līdz brīdim, kamēr tā nav skārusi ledu.

VIII. Lai nebūtu aizmugures stāvokļa, laukuma spēlētāja viena slida var būt zilās līnijas iekšpusē, ja otra slida skar ledu uz zilās līnijas vai ārpus tās.



79. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKĻA SITUĀCIJAS

I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs raida vai piespēlē ripu un tā nonāk pie viņa komandas biedra, kurš uzbrukumā zonā apsteidzis ripu, tad spēle tiek apturēta, fiksējot aizmugures stāvokli. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, kas pārkāpumu izdarījušai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.

II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs raida ripu, esot ārpus uzbrukuma zonas, un ripa atstāj spēli no uzbrukuma zonas, savukārt komandas biedrs uzbrukuma zonā ir apsteidzis ripu, tad spēle tiek apturēta, fiksējot aizmugures stāvokli. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.

III. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs savā aizsardzības zonā, izmetot ripu no zonas, trāpa laukuma tiesnesim aiz zilās līnijas un tā atlec atpakaļ zonā, kamēr uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs vēl ir zilās līnijas iekšpusē, tiek fiksēts aizturēts aizmugures stāvoklis.

IV. Ja laukuma spēlētājs izdara piespēli, esot ārpus savas aizsardzības zonas, komandas biedram, kura abas slidas ir uzbrukuma zonā, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.

V. Ja spēlētājs izdara piespēli, esot savā aizsardzības zonā, komandas biedram, kurš jau atrodas uzbrukuma zonā, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā aizsardzības zonā.

VI. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir uzbrukuma zonā, bet ar nūju vada jeb kontrolē ārpus šīs zonas esošu ripu vai pārvieto to turp un atpakaļ pāri uzbrukuma zonas zilajai līnijai, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis. Nākamais iemetiens tiek izdarīts neitrālajā zonā iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, kur, atskatot svilpei, atradās ripa.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja laukuma spēlētāja viena slida neskar ledu, bet otra slida ir uzbrukuma zonā mirklī, kad ripa pilnībā šķērso zilo līniju, tā ir aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja laukuma spēlētāja abas slidas pilnībā ir uzbrukuma zonā mirklī, kad ripa pilnībā šķērso zilo līniju, tā ir aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Ja laukuma spēlētājs, esot neitrālajā zonā, raida ripu pa ledu, bet viņa komandas biedrs virza ripu uz priekšu pāri uzbrukuma zilajai līnijai, neizspēlējot to, komandas biedrs ir atliktā aizmugures stāvoklī.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Laukuma spēlētājs, esot ar abām slidām pilnībā uzbrukuma zonā, saņem piespēli no komandas biedra. Ja viņš aptur ripu ar nūju, pirms tā šķērsojusi līniju, un tad pārvirza to pāri zilajai līnijai, tā ir aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: A6 abas slidas pilnībā ir uzbrukuma zonā. A8, esot neitrālajā zonā, raida vai piespēlē ripu, bet tā atsitas pret B4, kurš arī atrodas neitrālajā zonā. Ja tā atlec no B4 ķermeņa vai nūjas un šķērso zilo līniju uzbrukuma zonā, A6 atrodas atliktā aizmugures stāvoklī.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: Uzbrukumā esošā komanda pārvalda ripu uzbrukuma zonā. Ripa daļēji atrodas uz zilās līnijas, daļēji – neitrālajā zonā. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs tad pārvirza ripu pilnībā pāri zilajai līnijai uzbrukuma zonā, tā nav aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 7: Uzbrukumā esoša laukuma spēlētāja viena slida atrodas uzbrukuma zonas zilās līnijas iekšpusē, otra – ārpusē. Viņš saņem piespēli ar savu nūju neitrālajā zonā un tad pārvieto neitrālajā zonā esošo slidu pāri zilajai līnijai, bet ripa joprojām ir uz viņa nūjas neitrālajā zonā. Ja viņš tad pārvirza ripu pāri zilajai līnijai, tā ir aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 8: Aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs izsit ripu no savas aizsardzības zonas, un tā pilnībā šķērso zilo līniju. Tad ripa atsitas pret jebkuras komandas laukuma spēlētāja neitrālajā zonā un ieslīd atpakaļ aizsardzības zonā. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs joprojām atrodas uzbrukuma zonā, tā ir aizmugure.

80. NOTEIKUMS – IEMETIENI PĒC AIZMUGURES STĀVOKĻA FIKSĒŠANAS

I. Ja tiek fiksēts aizmugures stāvoklis, tad spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens jāizdara:

1. Tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, ja ripu pār zilo līniju zonā ievadījis uzbrūkošās komandas laukuma spēlētājs un viņa komandas biedrs bijis zilās līnijas iekšpusē, apsteidzot ripu.
2. Centra iemetiena punktā, ja raidījums vai piespēle tikusi izdarīta starp centra sarkano līniju un uzbrukuma zonas zilo līniju.
3. Neitrālajā zonā iemetiena punktā, kas tuvāk aizsardzības zonai, ja raidījums vai piespēle tikusi izdarīta starp aizsardzības zonas zilo līniju un centra sarkano līniju.
4. Gala iemetiena punktā noteikumus pārkāpušās komandas aizsardzības zonā, ja laukuma spēlētājs ir tiši radījis aizmugures stāvokli.
5. Gala iemetiena punktā noteikumus pārkāpušās komandas aizsardzības zonā, ja ripu piespēlējis vai raidījis uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs no savas aizsardzības zonas.
6. Iemetiena punktā, kas tuvāk ripas raidīšanas vietai, ja šī raidījuma vai piespēles, kuras dēļ tiek aizturēts aizmugures stāvoklis, rezultātā ripa atstājusi spēli.
7. Iemetiena punktā aizsardzības zonā, ja aizsardzībā esošajai komandai ir aizturēts sods par atliktu aizmugures stāvokli.

II. Ja līnījtiesnesis pieļauj kļūdu, fiksējot aizmuguri, un aptur spēli, iemetiens vienlīdz jāizdara tajā pašā iemetiena punktā, kur tas būtu, ja aizmugures stāvoklis būtu fiksēts pareizi.

81. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS NETIEK FIKSĒTS

I. Ja spēlētājs saglabā kontroli pār ripu, šķērsojot zilo līniju pirms ripas, tad aizmugures stāvoklis fiksēts netiek ar nosacījumu, ka pirms tam viņš ripu skāris, ar abām slidām esot neitrālajā zonā, un saglabājis kontroli ar nūju pār ripu, līdz tā pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

II. Ja laukuma spēlētājs saņem piespēli, viņa nūjai un vienai slidai esot pāri zilajai līnijai, bet otrai slidai – neitrālajā zonā skarot ledu, aizmugures stāvoklis fiksēts netiek.

III. Ja aizsardzībā esošās komandas laukuma spēlētājs neitrālajā vai uzbrukuma zonā virza ripu atpakaļ savā aizsardzības zonā (vadot ar nūju, piespēlējot vai raidot ripu), uzbrukuma komandas laukuma spēlētājiem esot šajā zonā, aizmugures stāvoklis fiksēts netiek.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja laukuma spēlētāja viena slida ir uz zilās līnijas vai neitrālajā zonā, bet otra slida ir uzbrukuma zonā mirklī, kad ripa pilnībā šķērso zilo līniju, tā nav aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja laukuma spēlētāja abas slidas ir neitrālajā zonā, bet nūja – uzbrukuma zonā mirklī, kad ripa pilnībā šķērso zilo līniju, tā nav aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Ja laukuma spēlētāja viena slida ir neitrālajā zonā, bet otra slida uz zilās līnijas mirklī, kad ripa pilnībā šķērso zilo līniju, tā nav aizmugure.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Ja laukuma spēlētāja abas slidas pilnībā ir uzbrukuma zonā, bet ripa joprojām ir uz zilās līnijas, tā nav aizmugure līdz brīdim, kamēr ripa nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: Ja A8 abas slidas ir pilnībā uzbrukuma zonā, kad B5 raida ripu, izdara piespēli vai aizvada ripu atpakaļ no neitrālās zonas savā aizsardzības zonā, A8 nav aizmugures stāvoklī.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: Uzbrukumā esošs spēlētājs, ar abām slidām atrodoties uzbrukuma zonā, saņem piespēli no komandas biedra neitrālajā zonā. Viņš aptur ripu ar nūju pirms tā šķērso zilo līniju, tad pārvieto vienu slidu atpakaļ uz zilo līniju un tur slidu uz zilās līnijas. Ja viņš pārvirza ripu pāri zilajai līnijai, slidai joprojām atrodoties uz līnijas, tā nav aizmugure.

82. NOTEIKUMS – ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS

I. Ja uzbrūkošais spēlētājs ieiet uzbrukuma zonā pirms ripas, to neskarot, laukuma tiesnesis paceļ roku, signalizējot atlikto aizmugures stāvokli. Spēle turpinās, ja ripu iegūst aizsardzībā esošā komanda un uzbrūkošais spēlētājs necenšas atgūt ripu vai piespiest aizsardzībā esošo spēlētāju ar ripu atkāpties tālāk savā laukuma pusē, bet tā vietā atstāj uzbrukuma zonu, vismaz ar vienu slidu skarot zilo līniju.

II. Lai līnijtiesnesis varētu atcelt atlikto aizmugures stāvokli, neviens uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs nedrīkst būt uzbrukuma zonā vai aizsardzībā esošajai komandai ir jāizvada ripa ārpus zilās līnijas. Pēc tam uzbrukumā esošā komanda drīkst atkal mēģināt iegūt ripu un ieiet uzbrukuma zonā.

III. Ja atlikta aizmugures stāvokļa rezultātā tiek apturēta spēle, nākamais iemetiens tiek izdarīts ārpus aizsardzībā esošās komandas zilās līnijas iemetiena punktā, kurš tuvāk vietai, kur parādās ripa brīdī, kad atskanējusi svilpe.

IV. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošā komanda necenšas izmest ripu no savas zonas un uzbrukumā esošā komanda necenšas atstāt zonu, spēle tiek apturēta, fiksējot aizmugures stāvokli. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ārpus aizsardzībā esošās komandas zilās līnijas iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, kur svilpes atskanēšanas brīdī atradās ripa.

V. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošā komanda raida ripu savos vārtos, vārti tiek ieskaitīti.

VI. Atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošā komanda drīkst aizvadīt un kontrolēt ripu aiz saviem vārtiem zonas atbrīvošanas laikā līdz brīdim, kamēr viņi tādējādi necenšas kavēt spēli.

VII. Ja ripa tiek iemesta aizsardzības zonā atlikta aizmugures stāvokļa rezultātā un ieiet aizsardzībā esošās komandas vārtos (vai nu tieši vai atlecot no vārtsarga, aizsardzībā esoša spēlētāja, laukuma tiesneša vai atsitoties no aizsargstikla vai apmales), tad vārti netiek skaitīti, jo metiens izdarīts aizmugures stāvokļa laikā. Fakts, ka uzbrukumā esošā komanda līdz ripas ieiešanai vārtos ir atstājusi zonu, nav būtisks.

VIII. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošās komandas spēlētājs izmet ripu no spēles, tiek piemēroti noteikumi par spēles novilcināšanu, uzliekot attiecīgu sodu.

IX. Ja rodas noteikumu 82.VIII punktā minētā situācija un ripa atsitas no stikla vai no komandas biedra, bet nešķērso zilo līniju, sods netiek uzlikts, un nākamais iemetiens būs neitrālajā zonā atlikta aizmugures stāvokļa dēļ.

X. Ja rodas noteikumu 82.VIII punktā minētā situācija un ripa atsitas no stikla vai no komandas biedra, bet šķērso zilo līniju, sods netiek uzlikts, un nākamais iemetiens būs tajā aizsardzības zonas laukuma malā, no kuras ripa tika raidīta vai atsista.

XI. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā uzbrukumā esošā komanda raida ripu pāri zilajai līnijai un tā atsitas pret aizsardzībā esošās komandas spēlētāju

un iziet no spēles, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas atrodas tuvāk vietai zonā, no kuras ripa tika raidīta.

XII. Atlikta soda noteikumi ir svarīgāki par atlikta aizmugures stāvokļa noteikumiem. Ja uzbrukumā esošās komandas atlikta aizmugures stāvokļa dēļ tiek apturēta spēle laikā, kad aizsardzībā esošajai komandai ir atlikts sods, tad nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonā atbilstoši parastajiem noteikumiem par iemetieniem pēc soda uzlikšanas.

83. NOTEIKUMS – ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS

I. Ja laukuma spēlētājs, cenšoties novērst pārmetiena fiksēšanu, šķērso uzbrukuma zonas zilo līniju pirms ripas, tādējādi radot atliktu aizmugures stāvokli, pārmetiens tiek fiksēts atbilstoši kombinētā pārmetiena noteikumiem. Ja līnijtiesnesis paredz, ka laukuma spēlētājs, kurš pirmais varētu sasniegt ripu, ir aizmugures stāvoklī esošais spēlētājs, tad tiek fiksēta aizmugure.

II. Ja spēlētājs skar ripu noteikumu 83.I punktā aprakstītajā gadījumā pirms pārmetiena fiksēšanas, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis, nākamais iemetiens jāizdara ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā.

84. NOTEIKUMS – TĪŠS AIZMUGURES STĀVOKLIS

I. Aizmugures stāvoklis tiek atzīts par tīšu, ja uzbrukumā esošās komandas veiktā darbība ir ar nodomu apturēt spēli.

II. Nākamais iemetiens jāizdara tās komandas aizsardzības zonā, kura radījusi tīšu aizmugures stāvokli.

III. Atlikts aizmugures stāvoklis tiek atzīts par tīšu aizmugures stāvokli šādos gadījumos:

1. Ja uzbrukumā esošā komanda raida ripu pa vārtiem vai blakus tiem atlikta aizmugures stāvokļa laikā, piespiežot vārtsargu ķert ripu.

2. Ja uzbrukumā esošā komanda skar ripu vai cenšas to iegūt atlikta aizmugures stāvokļa laikā, mēģinot to pārtvert vai grūst aizsardzībā esošu spēlētāju, kurš kontrolē ripu.

3. Ja uzbrukumā esošā komanda gūst vārtus, izmantojot piespēli/ metienu, kas radīja atlikto aizmugures stāvokli (t.i., metiena rezultātā ripa ieiet vārtos); šajā situācijā vārti netiek ieskaitīti.

4. Ja uzbrukumā esošā komanda necenšas atstāt uzbrukuma zonu, lai atceltu aizmugures stāvokli.

IV. Ja ripa tiek iemesta aizsardzības zonā, kā rezultātā rodas atlikts aizmugures stāvoklis, un jebkādā veidā ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti, ja vien tos nebūs iemetis aizsardzībā esošs spēlētājs apzinātas rīcības rezultātā. Nākamais iemetiens jāizdara tās komandas aizsardzības zonā, kura radījusi tīšu aizmugures stāvokli.

V. Ja, uzbrukumā esošajai komandai atstājot uzbrukuma zonu, ripa nejauši trāpīs uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, vēl esot zonā, aizmugure tiks fiksēta, bet to neatzīs par tīšu.

85. NOTEIKUMS – SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS

I. Ja laukuma spēlētājs ir nepārprotami guvis nopietnu savainojumu, laukuma tiesnesis aptur spēli un izsauc uz ledus attiecīgo medicīnisko personālu.

II. Visos pārējos gadījumos, ja laukuma spēlētājs ir guvis savainojumu un nevar turpināt spēli vai doties uz spēlētāju solu, spēle netiek apturēta līdz brīdim, kamēr viņa komanda nebūs ieguvusi ripu, izņemot gadījumu, ja viņa komandai ir reāla iespēja iegūt vārtus.

III. Ja laukuma spēlētājs ir vienlaikus guvis savainojumu un viņam uzlikts sods, viņš var doties uz ģērbtuvēm. Ja viņam uzlikts mazais sods, lielais sods vai spēles sods, komandai nekavējoties jānosūta viņa aizvietotājs uz noraidīto spēlētāju solu izciest pilnu soda laiku.

IV. Ja savainotais un sodītais laukuma spēlētājs spēj atgriezties pirms soda laika beigām, viņam jādodas uz noraidīto spēlētāju solu pašam izciest atlikušo soda laiku.

V. Kad spēle pārtraukta laukuma spēlētāja savainojuma dēļ, viņam jāatstāj ledus. Viņš var atgriezties atpakaļ uz ledus tikai pēc spēles atsākšanas.

86. NOTEIKUMS – SAVAINOTS LAUKUMA TIESNESIS

I. Ja laukuma tiesnesis gūst savainojumu spēles laikā, spēle tiek nekavējoties apturēta (izņemot gadījumu, ja vienai no komandām ir reāla iespēja gūt vārtus), lai novērtētu savainojuma nopietnību un sniegtu nepieciešamo palīdzību. Ja problēmu var atrisināt uzreiz, savainotais laukuma tiesnesis dodas uz mājas komandas spēlētāju solu, kur to aprūpē mājas komandas medicīniskais personāls.

II. Ja galvenais tiesnesis gūst savainojumu un nespēj pildīt savus pienākumus, tad (spēlējot pēc četrus tiesnešu sistēmas) otrs galvenais tiesnesis paliek kā vienīgais galvenais tiesnesis. Spēlējot pēc trīs tiesnešu sistēmas, galvenā tiesneša pienākumus uzņemsies tiesneša – inspektora (*referee supervisor*) izvēlēts līnījtiesnesis, savainotais galvenais tiesnesis vai komandu līderi.

III. Ja līnījtiesnesis gūst savainojumu un nespēj pildīt savus pienākumus, tad, spēlējot gan pēc četrus, gan trīs tiesnešu sistēmas, viņš tiek nomainīts, ja galvenais tiesnesis to uzskata par nepieciešamu.

IV. Ja spēlē ir dežūrtiesneši, tad attiecīgais tiesnesis pievienosies spēlei, kad būs apģērbis tiesneša formas tērpu un gatavs pienākumu izpildei, bet spēle tikmēr turpināsies.

7. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA

KOPSAVILKUMS – spēlē spēlētāji var nomainīties divos veidos: spēles laikā un tās apturēšanas laikā. Abiem gadījumiem ir specifiski noteikumi, kā veikt nomaini un pie kādiem apstākļiem spēlētāju nomaina nedrīkst notikt.

87. NOTEIKUMS – DEFINĪCIJA “IR UZ LEDUS”/ “NAV UZ LEDUS”

I. Ja spēlētājam viena slida ir uz ledus, bet otra ir spēlētāju sola zonā, tiek uzskatīts, ka viņš nav uz ledus. Bet ja viņš izspēlē ripu vai iesaistās jebkādā darbībā ar pretinieku, tiek uzskatīts, ka viņš ir uz ledus.

88. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES LAIKĀ

I. Spēlētāju nomaini var notikt jebkurā brīdī spēles laikā ar nosacījumu, ka spēlētāji, kuri mainās, atrodas ne tālāk kā 1.5 metru (5') attālumā no apmalēm visā spēlētāju sola garumā un maiņas procesā esošie nekādā veidā neiesaistās spēles darbībā.

II. Ja uznākošais spēlētājs atstāj 1.5 metru (5') zonu un iesaistās spēles darbībā, pirms noejotais spēlētājs ir atstājis ledus, vismaz ar vienu slidu atrodoties spēlētāju sola zonā, komandai tiks piespriests sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.

III. Ja, nomainoties spēles laikā, viens no spēlētājiem, kurš uznāk uz ledus vai noiet no tā, abiem esot uz ledus 1.5 metru (5') zonā, izspēlē ripu, saskaras ar pretinieku vai iesaistās spēles darbībā (ieskaitot teritoriālas priekšrocības vai skaitliskā pārsvara iegūšanu), tiek piespriests sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.

IV. Ja, nomainoties spēles laikā, maiņas procesā esošie spēlētāji atrodas 1.5 metru (5') zonā no apmalēm visā spēlētāju sola garumā un neiesaistās spēles darbībā, sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu netiks piespriests.

89. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA ATRAŠANĀS UZ PRETINIEKU KOMANDAS SPĒLĒTĀJU SOLA

Spēles laikā spēlētājs nedrīkst izmantot pretinieku komandas spēlētāju solu, izņemot nejaušību.

90. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU SOLS ZILĀS LĪNIJAS IEKŠPUSĒ/ AIZMUGURĒ

Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā uzbrukumā esošs spēlētājs atstāj ledus uzbrukuma zonā, dodoties uz spēlētāju solu, kas iestiepjas uzbrukumā zonā, tiek uzskatīts, ka viņš nav uz ledus ar nosacījumu, ka viņu nomainošais spēlētājs uz ledus uznāk neitrālajā zonā. Ja nomainošais spēlētājs uz ledus uznāk uzbrukuma zonā un atliktais aizmugures stāvoklis vēl ir spēkā, nomainošajam spēlētājam jāatstāj uzbrukuma zona. Ja pārējie uz laukuma palikušie

uzbrukumā esošie spēlētāji ir atstājuši uzbrukuma zonu un līnīgtiesnesis ir atcēlis atlikto aizmugures stāvokli, tad nomainošais spēlētājs skaitās spēlē.

91. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

I. Viena vai vairāku spēlētāju maiņa tiek uzskatīta par spēlētāju nomaiņu.

II. Mājas komandai ir tiesības būt pēdējiem uz nomaiņu. Tas nozīmē, ka vieskomandas trenerim savi spēlētāji jāsūta uz ledus pirmie, pēc tam to dara mājas komandas treneris, sekojot zemāk izklāstītajai procedūrai. Ja kāda no komandām vilcinās ar spēlētāju nomaiņu, galvenais tiesnesis neļauj veikt nomaiņu.

III. Ja kāda no komandām nepilda šo noteikumu, vilcinās vai tiši kļūdās, galvenais tiesnesis izsaka pirmo brīdinājumu un tad uzliek mazo sola sodu par spēles novilcināšanu.

IV. Kad veikta spēlētāju nomaiņa, komandas vairs nevar mainīt sastāvu uz ledus, kamēr spēle nav atsākusies pēc oficiālā iemetiena.

V. Komandas nedrīkst veikt spēlētāju nomaiņu pēc kļūdaina iemetiena.

VI. Ja pēc spēlētāju nomaiņas un pirms oficiālā iemetiena vienai vai abām komandām tiek uzlikts sods, kas ietekmē skaitlisko sastāvu, komandas drīkst veikt tālāku spēlētāju nomaiņu.

VII. Pēc vārtu guvuma spēlētāji no spēlētāju sola uz ledus drīkst uzņākt tikai tāpēc, lai nomainītos; vārtu guvuma atzīmēšanai uz ledus nedrīkst uzņākt vairāk spēlētāju kā tie, kuri nomainās.

92. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS PROCEDŪRA

Veicot spēlētāju nomaiņu, jāievēro šāda procedūra:

1. Uzreiz pēc spēles apturēšanas galvenais tiesnesis dod viesu komandas trenerim signālu, ka jāveic spēlētāju nomaiņa.

2. Viesu komandai ir piecas sekundes spēlētāju nomaiņai.

3. Galvenais tiesnesis paceļ roku, signalizējot, ka viesu komanda vairāk nedrīkst izdarīt spēlētāju nomaiņu.

4. Ar paceltu roku galvenais tiesnesis dod mājas komandas trenerim signālu, ka jāveic spēlētāju nomaiņa.

5. Pēc piecām sekundēm galvenais tiesnesis nolaiž roku, signalizējot, ka mājas komanda vairāk nedrīkst izdarīt spēlētāju nomaiņu.

6. Tiklīdz galvenais tiesnesis nolaiž roku, līnīgtiesnesim, kurš veic iemetienu, ar svilpienu jāsignalizē, ka abu komandu spēlētāju rīcībā ir ne vairāk kā piecas sekundes, lai nostātos iemetienam.

7. Kad piecas sekundes ir aizritējušas (vai agrāk, ja spēlētāji, kuri izspēlē iemetienu, ir tam gatavi), līnīgtiesnesis iemet ripu. Līnīgtiesnesis ir atbildīgs, lai visi laukuma spēlētāji būtu ieņēmuši iemetienam atbilstošas pozīcijas.

8. Ja komanda mēģina izdarīt spēlētāju nomaiņu pēc tai atļautā laika, galvenais tiesnesis nosūtīs spēlētāju atpakaļ uz spēlētāju solu un izteiks brīdinājumu trenerim. Atkārtota procedūras pārkāpuma gadījumā tiks uzlikts mazais sola sods par spēles novilcināšanu.

93. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA FIKSĒŠANAS

I. Komanda, kurai fiksēts pārmetiens, nedrīkst veikt spēlētāju nomaiņu līdz nākamajam iemetienam. Šis noteikums attiecas uz spēlētājiem, kuri bija laukumā brīdī, kad ripa atstāja pārmetienu izdarījušā spēlētāja nūju.

II. Ja komanda, kurai fiksēts pārmetiens, mēģina veikt spēlētāju nomaiņu, galvenais tiesnesis par pirmo pārkāpumu izteiks brīdinājumu, bet par sekojošiem pārkāpumiem uzliks mazo sola sodu par spēles novilcināšanu.

III. Ja komanda, kurai fiksēts pārmetiens, šajā spēles apturēšanas reizē izmanto komandas taimautu, tā vienalga nedrīkst veikt spēlētāju nomaiņu.

IV. Komanda drīkst nomainīt spēlētājus tikai šādos gadījumos:

1. Lai aizstātu vārtsargu ar vēl vienu laukuma spēlētāju.

2. Lai aizstātu savainotu spēlētāju.

3. Ja kādai no komandām uzlikts sods, kas maina spēku samēru laukumā, komanda, kurai fiksēts pārmetiens, drīkst veikt spēlētāju nomaiņu, bet nākamais iemetiens tiek izdarīts noteikumu pārkāpušās komandas aizsardzības zonā.

4. Lai aizstātu spēlētāju, kuram bojāts ekipējums (t.i., bojāts sejas aizsargrežģis, sejas aizsargstikls vai slidas asmens).

V. Laukuma spēlētājam, kuram salūst nūja, ar kuru izdarīts pārmetiens, tiek atļauts aizslidot līdz spēlētāju solam un paņemt jaunu nūju.

8. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ VĀRTI

KOPSAVILKUMS – īpaši noteikumi nosaka, kā gūt vārtus, lai tos ieskaitītu, un kādos gadījumos tos neieskaita. Ja ripa jebkādā veidā ieiet vārtos un galvenais tiesnesis nosvilpj, spēles laiks tiek apturēts.

94. NOTEIKUMS – VĀRTU GŪŠANA

I. Vārti tiek ieskaitīti, ja spēles laikā komanda ir ieraidījusi vai iemetusi ripu vārtu tīklā, tai pilnībā šķērsojot vārtu līniju, un galvenais tiesnesis un/ vai videotiesnesis atzīst vārtu guvumu (izņēmumus skatīt noteikumu 99.II punktā).

II. Vārti tiek ieskaitīti, ja ripa vārtos atrodas zem pārliktņa starp vārtu stabiņiem un ir pilnībā šķērsojusi vārtu līniju.

III. Vārti tiek ieskaitīti, ja aizsardzībā esošs spēlētājs ieraidījis, iespēris, ievirzījis vai ar jebkādu citu paņēmieni iemetis ripu savos vārtos.

IV. Vārti tiek ieskaitīti, ja ripa ir ar atsitienu iegājusi vārtos pēc jebkura uz laukuma esoša spēlētāja metiena, nejauši skarot kāda laukuma spēlētāja ķiveri vai jebkuru ķermeņa daļu.

V. Ja ripa tiek ievirzīta vārtos ar uzbrukumā esoša laukuma spēlētāja ķiveri vai jebkuru ķermeņa daļu, vārti netiek ieskaitīti.

VI. Pēc vārtu līnijas starp vārtu sēnstatņiem šķērsošanas ripai jābūt veselai.

VII. Ja ripa vārtos tiek raidīta spēles apturēšanas laikā, vārtu guvums netiek ieskaitīts.

VIII. Vārtu guvums tiek oficiāli ieskaitīts, kad pēc tā tiek izdarīts nākamais iemetiens laukuma centrā. Nav spēkā videoliecības, kas iegūtas pēc vārtu guvumam sekojošā iemetiena un uzrāda, ka vārtus nevajadzēja ieskaitīt.

IX. Spēles laikā par vārtu guvumu vienā reizē vienai komandai var ieskatīt tikai vienus vārtus. Ja tiek gūti vārti, bet spēle netiek apturēta, un tiem seko vēl vieni kādas komandas gūti vārti, kuru laikā videocaurskatīšanas rezultātā tiek secināts, ka pirmajā reizē ir bijis vārtu guvums, otrais vārtu guvums netiek ieskaitīts, bet tiek ieskaitīts pirmais vārtu guvums, atgriežot spēles pulksteni atpakaļ uz pirmo vārtu gūšanas laiku (gan spēles laiku, gan soda laiku, ja tāds ir).

X. Ja tālākas videocaurskatīšanas rezultātā vārtu videotiesnesis atzīst, ka noteikumu 94.IX punktā minētajā situācijā sākotnēji gūtos vārtus tomēr nevar ieskaitīt, tiek ieskaitīti otrie vārti, spēles pulksteņa laiku negrozot.

XI. Par visiem pārkāpumiem, kas izdarīti noteikumu 94.IX punktā minētās situācijas laikā vai pēc svīlpes pēc otro vārtu guvuma, tiek uzlikts sods, izņemot pirmo mazo sodu, kas uzlikts vārtus zaudējušajai komandai (atbilstoši noteikumiem par soda atcelšanu pēc vārtu gūšanas aizturēta soda laikā).

XII. Lakrosa manevrs (kad spēlētājs ripu pārvieto, nesot uz nūjas lāpstiņas) ir pieļaujams tikai tādā gadījumā, ja nūja nevienā brīdī kustības laikā netiek pacelta virs spēlētāja plecu augstuma (skatīt arī noteikumu 75.IX punktu).

XIII. Ja ripa atlec vārtos no uzbrukumā esoša laukuma spēlētāja, kurš ieņēmis pozīciju, nūjas vai ķermeņa, kamēr vārtsargs ir atradies savā vārtu laukumā, pirms ripa iegājusi vārtu laukuma trīsdimensionālajā telpā, vārti netiek ieskaitīti un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā ārpus zilās līnijas.

XIV. Ja noteikumu 94.XIII punktā minētajā situācijā laukuma spēlētāja slidas nav vārtu laukumā, bet nūja ir, tad no nūjas atlēkušās ripas gūtie vārti tiek ieskaitīti ar nosacījumu, ka nūja netraucē vārtsargam pildīt savu funkciju. Ja nūja traucē vārtsargam, tad vārti netiek ieskaitīti un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā ārpus zilās līnijas.

XV. Spēlētājs drīkst pilnībā atrasties vārtu laukumā, kad ripa ieiet vārtos vai nu ar viņa vai jebkura cita spēlētāja palīdzību, bet ar nosacījumu, ka vārtsargs vārtu laukumu ir atstājis pats pēc savas iniciatīvas.

XVI. Lai vārti tiktu ieskaitīti, ripai jāšķērso vārtu līnija pirms perioda beigām. Ja spēles pulkstenis nedarbojas, var konsultēties ar vārtu videotiesnesi. Jebkurā gadījumā gala lēmums jāpieņem laukuma tiesnešiem.

XVII. Ja tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem pēc soda laika beigām neatver vārtņus, tādējādi kavējot laukuma spēlētāja atgriešanos uz ledus, un šajā laikā pretinieku komanda gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti.

XVIII. Ja ripa ieiet vārtos, pirms atskan perioda beigu signāls, un galvenais tiesnesis ieskaita vārtus, nav nepieciešams veikt iemetienu laukuma centrā. Galvenais tiesnesis nodrošina, ka oficiālajā spēles protokolā laika tiesnesis fiksē vārtu guvumu 19:59.

XIX. Ja vārti tiek gūti perioda pēdējā minūtē, kad spēles pulkstenis rāda sekundes desmitdaļas, oficiālajā spēles protokolā vārtu gūšanas laiks jānoapaļo atpakaļ līdz pilnai sekunde.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Vārtu guvuma videocaurskatīšanas laikā, ja tiesneši saņem informāciju, ka spēles pulkstenis bija apturēts brīdī, kad ripa iegāja vārtos, vārti vienalga tiek ieskaitīti, ja tiek konstatēts, ka periods vēl nav beidzies. Tiesneši, diskutējot ar līnijtiesnešiem, laika tiesnesi un vārtu videotiesnesi, nosaka, cik ilgi pulkstenis nav bijis iestāts, un attiecīgi koriģē laiku. Ja ne galvenais tiesnesis, ne spēles brigādes tiesneši nevar noteikt nepieciešamo laika korekciju, spēle turpinās atbilstoši laikam, ko tajā brīdī rāda spēles pulkstenis.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja aizsardzībā esošs spēlētājs raida ripu savos vārtos, uzbrukumā esošam laukumā spēlētājam atrodoties vārtu laukumā, vārti tiek ieskaitīti.

95. NOTEIKUMS – VĀRTU LAUKUMA FAKTORS VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANĀ

I. Ja, ripai ieejot vārtos, aizsardzībā esošs laukumā spēlētājs ieņējis vai iestūmījis vārtu laukumā uzbrukumā esošās komandas spēlētāju vai pret viņu izdara pārkāpumu, vārti tiek ieskaitīti, izņemot gadījumu, ja uzbrukumā esošajam laukumā spēlētājam bijis pietiekami daudz laika, lai atstātu vārtu laukumu.

II. Ja ripa vārtu laukumā bijusi nekontrolēta un vārtos iegājusi no aizsardzībā esoša laukumā spēlētāja nūjas, vārti tiek ieskaitīti.

III. Ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs ir vārtu laukumā brīdī, kad ripa šķērsojusi vārtu līniju, bet viņa pozīcija nekādā veidā nav traucējusi vārtsargam ķert ripu vai pienācīgi pildīt savas funkcijas, vārti tiek ieskaitīti.

IV. Ja vārtsargs ir ārpus vārtu laukuma un uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs traucē viņam atgriezties vārtu laukumā vai pienācīgi pildīt savas funkcijas brīdī, kad tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti un uzbrukumā esošajam laukumā spēlētājam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.

V. Vārtu laukums ir trīsdimensionāla telpa, un visi noteikumi, kas attiecas uz vārtu laukumu, attiecas ne tikai uz vārtu laukuma iezīmējuma uz ledus, bet arī uz telpu, kas plešas vertikāli līdz vārtu konstrukcijas augšmalai.

96. NOTEIKUMS – AR SLIDU GŪTI VĀRTI

I. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs jebkādā veidā raida ripu vārtos ar slidu.

II. Ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs ir spēris ripu un to pēc tam vārtos ir ieraidījis tas pats laukumā spēlētājs vai viņa komandas biedrs pēc vārtsarga mēģinājuma ķert ripu, vārti tiek ieskaitīti.

III. Ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs ir spēris ripu un tā tieši atlec vārtos no vārtsarga vai viņa ekipējuma, vai kāda no abu komandu laukumā spēlētājiem, vārti netiek ieskaitīti.

IV. Ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs jebkādā veidā pagriež slidu ar nodomu ievirzīt ripu vārtos un tā rezultātā ripa ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

V. Ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs cenšas ar slidu uzspert ripu uz nūjas, bet neiegūst ripu savā kontrolē ar nūju, pirms tā iegājusi vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

VI. Ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs grūstās ar pretinieku un šajā laikā, cenšoties saglabāt līdzsvaru, ieraida ripu vārtos, vārti netiek ieskaitīti. Ripas raidījums, ne grūstīšanās ar pretinieku, ir vienīgais kritērijs.

VII. Ja ripa ir uz uzbrukumā esoša laukumā spēlētāja nūjas un viņš iesper nūjai, lai ieraidītu ripu vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

97. NOTEIKUMS – VĀRTU NEIESKAITĪŠANA SPĒLES LAIKĀ

Par pārkāpumiem pret vārtsargu un vārtu laukumu skatīt arī 184.–186. noteikumu.

I. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs sper, met, raida ar cimdu vai kādā citā veidā virza ripu vārtos ar kādu savu ķermeņa daļu vai citādāk, izņemot raidījumu ar nūju, pat tad, ja ripa pēc tam atsitīsies no kāda cita spēlētāja vai laukumā tiesneša.

II. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs virza, atsit vai sit ripu ar augsti paceltu nūju virs vārtu pārlīktna pat tad, ja ripa pēc tam atsitīsies no kāda cita spēlētāja, laukumā tiesneša vai no ledus un ieies vārtos. Noteicošais faktors ir augstuma, kurā ripa saskaras ar nūju, attiecība pret pārlīktni. Ja tā nūjas daļa, kas saskaras ar ripu, ir pārlīktna augstumā vai zem tā, vārti tiek ieskaitīti.

III. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa ieiet vārtos, tieši atsitoties no laukumā tiesneša pat tad, ja ripa pēc tam atsitās no kāda cita abu komandu laukumā spēlētāja vai vārtsarga. Ja ripa atsitās pret laukumā tiesnesi un pēc tam tiek raidīta vārtos, izmantojot jebkuru atļautu paņēmieni, vārti tiek ieskaitīti.

IV. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa ir zem aizsardzībā esoša spēlētāja un uzbrukumā esošs laukumā spēlētājs viņu kopā ar ripu iestūmījis vārtos.

V. Vārti netiek ieskaitīti, ja laukumā spēlētājs spēlei pievienojas neatļauti no spēlētāju sola un viņa komanda gūst vārtus, viņam esot uz ledus.

VI. Ja laukuma spēlētājs savas vai tiesneša pie noraidītajiem spēlētājiem vainas dēļ noraidīto spēlētāju solu atstāj pirms laika un viņa komanda gūst vārtus, viņam vai viņa nomainītajam esot uz ledus, vārti netiek ieskaitīti, un laukuma spēlētājam jāatgriežas uz noraidīto spēlētāju sola izciest atlikušo soda laiku. Ja šajā laikā uzlikti citi sodi, tie atbilstoši jāizcieš.

VII. Galvenajam tiesnesim ir tiesības konsultēties ar līnijtiesnesi par incidentiem, kas attiecas uz vārtu guvuma ieskaitīšanu. Ja līnijtiesnesis tieši pirms vārtu gūšanas ir pamanījis uzbrukumā esoša spēlētāja pārkāpumu, par kuru pienākas liels sods, disciplinārsods līdz spēles beigām, spēles sods vai sods par nesportisku uzvedību, un kuru nav pamanījis galvenais tiesnesis, līnijtiesnesis var ziņot par šo incidentu, un galvenais tiesnesis var lemt neieskaitīt vārtus un uzlikt sodu.

VIII. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa pilnībā šķērsojusi vārtu līniju pēc perioda beigām.

IX. Vārti netiek ieskaitīti, ja, pirms ripa šķērsojusi vārtu līniju, ir atskanējusi tiesneša svilpe spēles apturēšanai. Šādus gadījumus vārtu videotiesnesis neizskata.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: A7 met ripu ar roku. Ja ripa no pretinieku vārtsarga atlec pie A8, kurš to ierada vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: A6 met ripu ar roku. Ja tā no pretinieku vārtsarga un no B2 atlec pie A9, kurš to ierada vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: A7 met ripu ar roku. Ja ripa atsitās pret A6 nūjas kātu un ieiet tieši pretinieku komandas vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Ja ripa nonāk kontaktā ar uzbrukumā esoša laukuma spēlētāja nūju tādā nūjas punktā, kas atrodas virs vārtu pārlīktna augstuma, un tad trāpa pa jebkura uz ledus esoša spēlētāja ķermeni un ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: Ja aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs iesit ripu savos vārtos, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas vārtu laukumā un izraisa kontaktu ar vārtsargu, vārti netiek ieskaitīti un uzbrukumā esošo laukuma spēlētāju var sodīt.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: Ja aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs iesit ripu savos vārtos, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs izraisa kontaktu ar vārtsargu, vārti netiek ieskaitīti un uzbrukumā esošo laukuma spēlētāju tiek sodīts.

SPĒLES SITUĀCIJA 7: Ja aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs iesit ripu savos vārtos, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas vārtu laukumā, bet nekādā veidā netraucē vārtsargu pildīt savas funkcijas, vārti tiek ieskaitīti.

98. NOTEIKUMS – VĀRTU GUVUMS, JA IZKUSTINĀTI VĀRTI

I. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs izkustina savus vārtus no vietas un pretinieku komanda gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti ar šādiem nosacījumiem:

1. Pretinieks bija uzsācis ripas raidījumu, pirms vārti tika izkustināti no vietas.
2. Galvenais tiesnesis uzskata, ka ripa vienalga būtu iegājusi vārtos, arī tiem esot normālā stāvoklī.

II. Vārti tiek uzskatīti par izkustinātiem šādos gadījumos:

1. Viens no abiem plastikāta fiksatoriem nav ievietots tiem paredzētajās atverēs.
2. Viens no abiem metāla fiksatoriem ir atāķējies.

III. Ja viens vai abi vārtu sānstatņi nestāv taisni uz ledus, bet tie saskaras ar plastikāta fiksatoru, un fiksators ir atverē, vārti tiek ieskaitīti.

IV. Attiecībā uz vārtu konstrukcijām, kurās netiek izmantoti metāla fiksatori (āķi) – lai vārtu guvums tiktu ieskaitīts, vārtiem ir jābūt taisni novietotiem uz ledus un vārtu līnijas brīdī, kad ripa ieiet vārtos.

V. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs paceļ vārtu aizmuguri, bet ripa ieiet vārtos un šķērso vārtu līniju, vārti tiek ieskaitīti, ja tiek izpildīti noteikumi attiecībā uz vārtu sānstatņu fiksatoriem (noteikumu 98.I-IV punkts).

VI. Ja vārtu stāvoklis spēles laikā kaut kādā veidā tiek mainīts, spēle jāaptur, ja vārti netiek novietoti normālā stāvoklī. Ja vārti tiek novietoti normālā stāvoklī, spēles darbība turpinās.

VII. Vārti netiek ieskaitīti, ja vārti tiek izkustināti, pirms ripa šķērsojusi vārtu līniju, izņemot situāciju, kas minēta noteikumu 98.I punktā.

VIII. Vārti tiek ieskaitīti, ja ir noņemts vārtsargs un aizstāts ar vēl vienu laukuma spēlētāju, un komandas biedrs izkustina vārtus, uzbrukumā esošam spēlētājam izejot uzbrukumā “viens pret vienu”.

99. NOTEIKUMS – VĀRTU VIDEOTIESNEŠA IZMANOŠANA VĀRTU GUVUMA NOTEIKŠANAI

I. Videotiesnesis var konsultēties tikai ar galveno tiesnesi pēc galvenā tiesneša vai paša videotiesneša pieprasījuma. Ar viņu galvenokārt konsultējas, lai noteiktu, vai vārti gūti atbilstoši noteikumiem.

II. Ja tiek gūti vai šķietami gūti vārti, galvenais tiesnesis nekavējoties dod signālu (vārti ir vai nav ieskaitīti) un tad, ja nepieciešams, konsultējas ar vārtu videotiesnesi. Vārtu videotiesnesis var apstiprināt galvenā tiesneša fiksēto vārtu guvumu vai, ja ir atbilstoši pierādījumi, norādīt to. Videotiesnesis var apstiprināt galvenā tiesneša fiksēto vārtu guvumu vai, ja ir atbilstoši pierādījumi, noraidīt to.

III. Gadījumos, kad videocaurskatīšana nedod pārliecinošus pierādījumus, spēkā ir galvenā tiesneša sākotnējais lēmums.

IV. Ja vārtu videotiesnesis pieprasa konsultāciju ar galveno tiesnesi par potenciālu vārtu guvumu, kuru nav atzinis neviens laukuma tiesnesis, vārtu videotiesneša viedoklis būs izšķirošais.

V. Ja spēles apturēšanas laikā pēc potenciāli gūtiem vārtiem ne laukuma tiesneši, ne vārtu videotiesnesis necaurskata ierakstu, to vairs neatļaus darīt pēc nākamā iemetiena izdarīšanas.

VII. Vārtu videotiesnesis var caurskatīt ierakstu tikai šādās situācijās (citus gadījumus skatīt noteikumu 45.III punktā):

1. Ripa šķērso vārtu līniju.

2. Ripa ir vārtos, pirms vārti tiek izkustināti no vietas.

3. Ripa ieiet vārtos pirms vai pēc perioda beigām.

4. Ripa raidīta vai mesta vārtos ar roku, kāju vai ar nodomu virzīta ar kādu citu uzbrukumā esoša spēlētāja ķermeņa daļu.

5. Ripa vārtos atlēkusi no laukuma tiesneša.

6. Ripu, pirms tās ieiešanas vārtos, uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs raidījis ar augsti paceltu nūju virs vārtu pārliktņa augstuma.

7. Ripa iegājusi vārtos pēc tam, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs traucējis vārtsargu.

VIII. Trenera protesta iesniegšanas noteikumus skatīt IIHF Sporta nolikumā .

IX. Ar vārtu videotiesnesi nedrīkst konsultēties šādos gadījumos:

1. Lai noteiktu, vai ripa iegājusi vārtos pirms vai pēc svilpes.

2. Lai noteiktu, vai vārti izkustējušies soda metiena vai pēcspēles metienu sērijas laikā.

3. Lai noteiktu, vai mēģināts raidīt otro reizi, ja soda metiena vai pēcspēles metienu sērijas laikā ripa atlēkusi.

9. NODAĻA – SPĒLES LAIKĀ IZDARĪTIE PĀRKĀPUMI/ SODU ILGUMS UN PĀRKĀPUMA IZDARĪŠANAS SITUĀCIJAS

KOPSAVILKUMS – spēles laikā pārkāpumus (sodus) fiksē laukuma tiesneši.

Par visiem vārtsargu izdarītiem pārkāpumiem skatīt 12. nodaļu “Noteikumi vārtsargiem”

100. NOTEIKUMS – LAIKS, KAD VAR UZLIKHT SODU

I. Sodu var uzlikt jebkurā brīdī spēles norises laikā. Tas sevī ietver spēles pamatlaiku, papildlaiku, soda metienu sērijas izspēli, spēles apturēšanas brīžus, spēlētāju došanos no ledus laukuma uz ģērbtuvēm.

II. Lai sodu varētu uzlikt, laukuma tiesnesim pašam jāredz pārkāpums un tas jāfiksē oficiālajā spēles protokolā. Tas atteicas uz notikušo pirms spēles, tās laikā un pēc spēles.

III. “Pirms” spēles nozīmē minūtes pirms pirmā iemetiena, kad laukuma tiesneši un spēlētāji ir uz ledus, bet spēle vēl nav sākusies.

IV. Par pārkāpumu, kas izdarīts pirmsspēles iesildīšanās laikā vai aiz tribīnēm, nevar sodīt ar spēles laikā uzliktajiem sodiem, jo laukuma tiesneši paši šajā laikā tur nav bijuši klāt. Bet šos pārkāpumus var fiksēt dežūrtiesnesis, un, ja nepieciešams, tos var izskatīt atbilstošās instances.

V. Neviena spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis nedrīkst ieiet laukuma tiesnešu ģērbtuvēs spēles laikā vai tūlīt pēc tās. Par ikvienu šī punkta pārkāpumu tiks informētas atbilstošās instances.

101. NOTEIKUMS – SODU PIEMĒROŠANA

I. Spēlējot pēc divu tiesnešu sistēmas, par vienu un to pašu pārkāpumu vienu spēlētāju nevar sodīt abi tiesneši, bet abi tiesneši var sodīt to pašu spēlētāju par diviem dažādiem pārkāpumiem.

II. Pēc soda uzlikšanas laukuma spēlētājam jānodod tieši uz noraidīto spēlētāju solu vai ģērbtuvēm, ja laukuma tiesnesis nav norādījis citādāk. Ja tas netiek darīts, tiek piešķirts papildus mazais sola sods.

III. Ja vienai komandai ir uzlikts vairāk nekā viens vienāda ilguma sods, kas ietekmē spēku samēru uz laukuma, komandas kapteinim jāinformē galvenais tiesnesis par sodu izciešanas secību gadījumā, ja turpmāko sodu rezultātā viens no sodītajiem laukuma spēlētājiem drīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu pirms pārējiem.

IV. Laukuma spēlētājam jānodod uz ģērbtuvēm, ja trešajā periodā viņam tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām, un viņš attiecīgi nevar piedalīties papildlaikā un pēcspēles metienu sērijas izspēlē.

V. Ja sodītā komanda pārvalda ripu, spēle tiek nekavējoties apturēta. Ja ripu pārvalda pretinieku komanda, spēles turpinās, līdz sodītā komanda iegūst ripu.

102. NOTEIKUMS – SODA LAIKA ATSPOGUĻOJUMS SPĒLES TABLO

I. Sodu uzskata par izciestu, kad beidzies soda laiks un uz spēles tablo ir fiksēts konkrētais laiks.

Piemēram, ja mazā soda laika sākums fiksēts 4:58, tas beidzas 2:58. Ja lielais sods uzlikts 13:05, tas beidzas 8:05 neatkarīgi no tā, vai konkrētajā sekundē laukuma spēlētājs iziet uz ledus vai ne. Ja mazais sods un disciplinārsods ir vienlaikus, laukuma spēlētājs drīkst atgriezties uz ledus tikai pēc pirmā svilpes signāla, kas seko pēc soda laika beigām.

II. Tikai uz spēles tablo atspoguļotie sodi ļauj komandām atgūt papildus laukuma spēlētājus, kad soda laiks beidzies. Sodi, kas netiek atspoguļoti uz spēles tablo, ir šādi: vienlaikus sakrītošie mazie un lielie sodi, disciplinārsodi, disciplinārsodi līdz spēles beigām un vienlaikus sakrītošie spēles sodi.

III. Sodi, kas tiek atspoguļoti uz spēles tablo, ir šādi: mazie, divkārtšie mazie, lielie sodi un spēles sodi.

IV. Atliktais soda izciešanas laiks uz spēles tablo tiek atspoguļots tikai tad, kad sākas tā izciešana.

V. Disciplinārsoda gadījumā laukuma spēlētājs drīkst atgriezties uz ledus tikai pēc pirmā svilpes signāla, kas seko pēc soda laika beigām.

VI. Gadījumā, kad komandai ir uzlikts vairāk par vienu sodu, laukuma spēlētāji drīkst atgriezties uz ledus tikai katrs pēc sava soda laika beigām. Laukuma spēlētājs, kurš atgriežas uz ledus pēc komandas biedra (ne sava) soda laika beigām, tiek atkārtoti sodīts.

103. NOTEIKUMS – SPĒLE SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ

I. Komanda spēlē skaitliskā mazākumā, ja spēles laikā nopelnītā viena vai vairāku sodu dēļ uz ledus ir mazāk spēlētāju nekā pretinieku komandai.

II. Ja, spēlējot mazākumā, pretinieku komanda gūst vārtus, sodītais spēlētājs var nekavējoties atgriezties uz ledus, ja viņš izcieš mazo vai mazo sola sodu, kura dēļ viņa komanda spēlē skaitliskā mazākumā.

104. –110. NOTEIKUMU KOPSAVILKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS (VIENAM SPĒLĒTĀJAM)

Mazais sods/mazais sola sods = 2 minūtes uz spēles tablo (2 PIMs)

Lielais sods = 5 minūtes uz spēles tablo + automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, soda laiks nav uz spēles tablo (25 PIMs)

Mazais sods + lielais sods = 5 minūtes uz spēles tablo, tad 2 minūtes uz spēles tablo

+ automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, soda laiks nav uz spēles tablo (27 PIMs)

Disciplinārsods = 10 minūtes, soda laiks nav uz spēles tablo (10 PIMs)

Mazais sods + disciplinārsods = 2 minūtes uz spēles tablo + 10 minūtes, soda laiks nav uz spēles tablo (12 PIMs)

Mazais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām = 2 minūtes uz spēles tablo + atlikušais spēles laiks, soda laiks nav uz spēles tablo (22 PIMs)

Disciplinārsods līdz spēles beigām = atlikušais spēles laiks, soda laiks nav uz spēles tablo (20 PIMs)

Spēles sods = 5 minūtes uz spēles tablo + atlikušais spēles laiks, soda laiks nav uz spēles tablo (25 PIMs) + automātiska vienas spēles izlaišana

104. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS – MAZAIS SOLA SODS

I. Mazais sods ilgst divas minūtes spēles laika un sodītajam laukumā spēlētājam tas jāizcieš pilnībā. Šo laukuma spēlētāju nevar aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Ja pretinieku komanda, spēlējot vairākumā, gūst vārtus, pirmais mazais sods tiek uzskatīts par izciestu un laukuma spēlētājs var atstāt noraidīto spēlētāju solu.

II. Ja komanda, spēlējot vairākumā, gūst vārtus ar soda metienu, sodītais laukuma spēlētājs nedrīkst atgriezties uz ledus.

105. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ LIELAIS SODS

I. Lielais sods ilgst piecas minūtes spēles laika un tam sekojošu automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām. Šo laukuma spēlētāju uz piecām minūtēm nevar aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Sodītajam spēlētājam jānododas uz ģērbtuvēm, sodu viņa vietā (neatkarīgi no pretinieku gūto vārtu skaita) pilnā apjomā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris. Kad beigušās piecas minūtes, komanda var aizstāt spēlētāju, kurš sodīts ar disciplinārsodu līdz spēles beigām.

Pēcspēles sodu automātiski izskata atbilstošās instances.

106. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN LIELAIS SODS

I. Ja laukuma spēlētājam vienlaikus uzlikts mazais sods un lielais sods (un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām), vispirms tiek izciests lielais sods, pēc kura beigām sākas mazais sods.

Sodītajam spēlētājam jānododas uz ģērbtuvēm, uzliktos sodus viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.

II. Ja mazais sods un lielais sods vienlaikus uzlikts vienas komandas diviem spēlētājiem, kura jau tā spēlē skaitliskā mazākumā, mazais sods jāizcieš vispirms, un lielā soda izciešanas laiks nesāksies, pirms nebūs beidzies pirmā soda laiks. Sodītajam spēlētājam jānododas uz ģērbtuvēm, uzliktos sodus viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.

107. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS

I. Disciplinārsods ilgst desmit minūtes spēles laika, bet šo laukuma spēlētāju var aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Laukuma spēlētājam sods jāizcieš pilnībā, ja vien viņš nav savainots; tādā gadījumā uz noraidīto spēlētāju sola sodu viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris. Laukuma spēlētājs nedrīkst atgriezties uz ledus, kamēr nav bijis pirmais svilpes signāls, kas seko pēc desmit minūšu laika beigām.

II. Ja jebkurā brīdī spēles laikā laukuma spēlētājam tiek uzlikts otrs disciplinārsods, tas pārvēršas par automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām. Viņam jānododas uz ģērbtuvēm, bet uz ledus viņu var nekavējoties aizvietot un sods viņa vietā nevienam komandas biedram nav jāizcieš.

III. Ja disciplinārsods tiek uzlikts vārtsargam, sodu viņa vietā izcieš laukuma spēlētājs, kurš brīdī, kad atskanēja svilpe, lai pārtrauktu spēli, bija uz ledus un kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.

108. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN DISCIPLINĀRSODS

I. Ja laukuma spēlētājam vienlaikus uzlikts mazais sods un disciplinārsods, sodītajai komandai nekavējoties uz noraidīto spēlētāju sola jāšūta vēl viens laukuma spēlētājs mazā soda izciešanai. Šo laukuma spēlētāju nedrīkst aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Šī soda laika beigās komandas biedrs drīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu, bet laukuma spēlētājs, kurš izdarījis pārkāpumus, paliek uz noraidīto spēlētāju sola, lai izciestu disciplinārsodu. Lai gan komandas biedrs izcieš mazo sodu, disciplinārsoda laiks nesākas, pirms nav beigušies soda laiki par mazākiem pārkāpumiem.

109. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM

- I. Disciplinārsods līdz spēles beigām nozīmē, ka spēlētājam vai komandas pārstāvim jādodas uz ģērbtuvēm, bet uz ledus nekavējoties drīkst sūtīt viņa aizvietotāju.
- II. Spēlētājs, kurš vienā spēlē vai viena turnīra divās spēlēs saņem divus disciplinārsodus līdz spēles beigām, automātiski zaudē tiesības piedalīties vienā no turpmākajām spēlēm.

110. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ SPĒLES SODS

- I. Spēles soda rezultātā spēlētājs vai komandas pārstāvis nekavējoties tiek izraidīts no spēles, un piecu minūšu sodu viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris. Šo laukuma spēlētāju nevar aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju, kamēr nav pagājušas piecas soda minūtes.
- II. Spēles sods nozīmē, ka automātiski tiek zaudētas tiesības piedalīties (vismaz) vienā no turpmākajām spēlēm.

111. NOTEIKUMS – SODA UZLIKŠANAS SITUĀCIJAS

Skatīt arī 1. PIELIKUMU – Sodu atspoguļošana uz spēles tablo – konkrētas situācijas.

- I. Skaitlisko spēku samēru uz ledus ietekmē tikai tie sodi, kas tiek atspoguļoti uz spēles tablo (izņemot sodus, kuriem atlikts izciešanas laiks).
- II. Lai sodītais laukuma spēlētājs varētu atgriezties spēlē pēc pretinieku gūtiem vārtiem, viņa komandai vārtu gūšanas brīdī bija jāspēlē mazākumā mazā soda vai mazā sola soda dēļ (neskaitot atliktos sodus). Gadījumā, ja sodīts vairāk par vienu spēlētāju, beidzas pirmais mazais sods vai mazais sola sods (ja vien šis sods nav bijis sakrītošs – abām komandām vienlaikus uzlikts mazais sods vai mazais sola sods; šādā gadījumā tiek atcelts nākamais mazais sods vai mazais sola sods).
- III. Ja tiek dots atliktā soda signāls mazā soda vai mazā sola soda uzlikšanai komandai, kura jau spēlē skaitliskā mazākumā, jo tai uzlikts liels sods vai spēles sods, un pretinieku komanda gūst vārtus, pirms spēli iespējams apturēt, lai izvērtētu jauno sodu, tādā gadījumā sods, par kuru ticis dots signāls, tiek atcelts, jo tikuši gūti vārti.
- IV. Ja jādod aizturētā soda signāls spēlētājam mazā soda, lielā soda un automātiska disciplinārsoda līdz spēles beigām vai spēles soda uzlikšanai un pretinieku komanda gūst vārtus atliktā soda laikā, mazais sods tiek atcelts, bet liels sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods tiek uzlikts. Laukuma spēlētājam jādodas uz ģērbtuvēm; lielo sodu vai spēles sodu viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.
- V. Ja komandai vienā spēles apturēšanas reizē tiek uzlikti divi vai vairāki vienāda ilguma sodi, pirms spēles atsākšanas komandas kapteinim jāinformē galvenais tiesnesis, kurš spēlētājs pirmais atstās noraidīto spēlētāju solu (vai nu, viņa komandai spēlējot mazākumā, pretinieku komanda gūst vārtus, vai soda laika beigās, kad laukuma spēlētāji atstāj noraidīto spēlētāju solu). Galvenais tiesnesis attiecīgi informēs par to spēles sekretāru.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: A komandai uzlikts mazais sola sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu. Tajā pašā spēles apturēšanas reizē A komanda pieprasa veikt nūjas mērījumu B komandas spēlētājam. Ja noskaidrojas, ka nūja atbilst prasībām un A komandai uzliek otru mazo sola sodu, viens A komandas laukuma spēlētājs izcieš abus mazos sodus (2+2 minūtes).

SPĒLES SITUĀCIJA 2: A5 ir aizturēts mazais sods par pretinieka turēšanu ar nūju. Ja tajā pašā spēles apturēšanas reizē A komandai tiek uzlikts papildus mazais sola sods, A5 izcieš tikai savu mazo sodu, bet A komanda nozīmē citu laukuma spēlētāju, kas izcieš mazo sola sodu.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Tiek dots signāls par aizturētu sodu komandai, kura jau spēlē mazākumā, jo tai uzlikts viens vai vairāki mazie vai mazie sola sodi, un soda, par kuru dots signāls, rezultātā tiktu piešķirts soda metiens. Ja komanda, kura nav pārkāpusi noteikumus, gūst vārtus, pirms galvenais tiesnesis var apturēt spēli, lai piešķirtu soda metienu, tad sods, kura dēļ dots signāls (un par kuru būtu piešķirts soda metiens), tiek klasificēts kā mazais sods (divkārs mazais, liels vai spēles sods), un pirmā mazā soda izciešana tiek pārtraukta.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: A komanda spēlē mazākumā, jo tai uzlikts mazais sods, un galvenais tiesnesis dod signālu, ka šai komandai piešķirts aizturēts liels sods. Ja B komanda gūst vārtus pirms spēles apturēšanas, pirmā mazā soda izciešana tiek pārtraukta, bet tiesnesis uzliek lielo sodu un automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: Ja spēlētājam uzlikts liels sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, un pēc tam par jebkuru incidentu pirms vai pēc svilpes signāla – spēles sods, komandai tiek pieprasīts vienu laukuma spēlētāju nosūtīt uz noraidīto spēlētāju sola, un komanda spēlē mazākumā visas desmit minūtes.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: Ja spēles sods ir piešķirts komandas pārstāvim, pārējam komandas personālam ar kapteiņa starpniecību jānozīmē laukuma spēlētājs, kurš izcieš piecu minūšu sodu uz noraidīto spēlētāju sola.

112. NOTEIKUMS – SAKRĪTOŠI SODI

Skatīt arī 1. PIELIKUMU – Sodu atspoguļošana uz spēles tablo – konkrētas situācijas.

I. Ja vienāds skaits identisku sodu (mazo sodu, lielo sodu vai spēles sodu) uzlikts abām komandām vienā spēles apturēšanas reizē, tad tādus sodus sauc par sakrītošiem sodiem.

II. Ja abām komandām uzlikts vienāds skaits identisku sodu vienā spēles apturēšanas reizē, tad galvenais tiesnesis atceļ abām komandām tik daudz vienāda garuma sodu (mazo sodu, mazo sola sodu, divkāršo mazo sodu, lielo sodu un automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām, spēles sodu), cik vien tas ir iespējams.

III. Ja komandas spēlē pilnā sastāvā 5 pret 5 un abām komandām tiek uzlikts viens mazais sods vai mazais sola sods, tad komandas spēlē 4 pret 4. Diviem spēlētājiem jāiet uz noraidīto spēlētāju solu bez aizvietotāja uz ledus, un viņi uz ledus atgriežas pēc soda laika beigām.

IV. Ja vienam vai abiem noteikumu 112.III punktā minētajiem spēlētājiem bez mazā soda ir piešķirts arī disciplinārsods, tad komandas spēlē 4 pret 4, un vienam papildus spēlētājam jādodas uz noraidīto spēlētāju solu izcieš mazo sodu, kamēr sodītais spēlētājs izcietīs visas 12 minūtes. Spēlētājs, kurš izcieš mazo sodu, pēc soda laika beigām var atgriezties uz ledus.

V. Ja tiek uzlikti noteikumu 112.III punktā minētie sodi, kad viena komanda jau spēlē mazākumā, tad abas komandas uz laukumu var nekavējoties būt aizvietojošos spēlētājus par vienāda skaita un ilguma identiskiem sodiem, tādējādi nebūs jāreķinās ar atliktu sodus izciešanas laiku (skatīt 113. noteikumu).

VI. Ja komandas nespēlē pilnā sastāvā 5 pret 5, tādā gadījumā vienāda skaita un ilguma sodu rezultātā, kas savstarpēji atceļ viens otru, skaitliskais sastāvs netiek vairāk samazināts.

VII. Ja abām komandām tiek uzlikti vairāki sodi, tad vienādie pēc skaita mazie sodi, lielie sodi (ar automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām), kā arī spēles sodi tiek atcelti atbilstoši noteikumiem par sakrītošiem sodiem. Visi atšķirīgie soda laiki tiek atspoguļoti uz spēles tablo, un spēlētāji attiecīgi izcieš šos soda laikus. Pēc soda laiku beigām viņi drīkst atgriezties laukumā tikai pēc pirmās spēles apturēšanas.

VIII. Spēlētājiem, kuriem vienlaikus uzlikts sakrītošais lielais sods vai spēles sods, jādodas uz savām ģērbtuvēm, un komandas biedram nav jābūt uz noraidīto spēlētāju sola, ja vien kāds no soda laikiem netiek atspoguļots uz spēles tablo.

IX. Gadījumos, kad situācijā iesaistīti vārtsargi, skatīt noteikumu 207.II un 207.IV punktus.

X. Sakrītošu sodu gadījumā mazais sods un mazais sola sods tiek uzskatīti par identiskiem.

113. NOTEIKUMS – ATLIKTA SODA IZCIEŠANA

Skatīt arī 1. PIELIKUMU – Sodu atspoguļošana uz spēles tablo – konkrētas situācijas.

I. Nevienai no komandām spēles laikā uz ledus nedrīkst būt mazāk par trim laukuma spēlētājiem.

II. Laukuma spēlētājiem uz ledus jāatgriežas secīgi katram pēc sava soda laika beigām.

III. Ja spēles pamatlaikā kādas komandas trešajam vai vēl nākamajam spēlētājam tiek uzlikts sods, kura izciešanai jādodas uz noraidīto spēlētāju solu, kur divi komandas biedri jau izcieš savus sodus, trešā vai vēl nākamā spēlētāja soda laiks nesākas, kamēr nav beidzies soda laiks vienam no pirmajiem diviem sodītajiem spēlētājiem. Trešajam vai vēl nākamajam spēlētājam jādodas uz noraidīto spēlētāju solu, tiklīdz sods uzlikts, bet viņus uz ledus drīkst aizstāt cits spēlētājs līdz brīdim, kad sākas viņu soda laiks.

IV. Kad beidzies triju vai vairāku spēlētāju soda laiks, laukuma spēlētājs nedrīkst atgriezties uz ledus, kamēr nav atskanējusi pirmā svilpe pēc viņa soda laika beigām.

114. NOTEIKUMS – AIZTURĒTA SODA SIGNĀLS

I. Vairumā soda gadījumu ripai jābūt pie noteikumu pārkāpušās komandas spēlētāja, lai spēli apturētu un uzliktu sodu.

II. Pieskaršanās ripai vai ripas un nūjas saskare nenozīmē ripas kontroli, ja vien šī kontakta rezultātā sodītā komanda negūst vārtus.

III. Ja ripa nav pie noteikumu pārkāpušās komandas, galvenais tiesnesis paceļ roku, tādējādi norādot, ka viņš gatavojas dot soda signālu, bet šobrīd neaptur spēli līdz brīdim, kamēr

1. ripa nebūs pie noteikumu pārkāpušās komandas;

2. ripa netiks piespiesta;

3. ripa netiks izraidīta no spēles;

4. komanda, pie kuras ir ripa, pati nepārkāps noteikumus;

5. kāda no komandām neizdarīs pārmietu;

6. neradīsies citi iemesli, kas atbilst šiem noteikumiem.

IV. Ja noteikumus pārkāpusi komanda nekontrolē ripu, bet komanda, kura pēc brīža spēlēs vairākumā, ar nolūku neizspēlē ripu, ļaujot laikam ritēt līdz sava agrāk izdarītā pārkāpumu soda laika beigām, galvenais tiesnesis aptur spēli.

V. Ja aizturēta soda laikā komanda, kura kontrolē ripu, iemet ripu savos vārtos, vārti tiek ieskaitīti pretinieku komandai, bet sods tiek uzlikts.

VI. Sodītā komanda aizturēta soda laikā nevar pati gūt vārtus.

VII. Ja jāuzliek vairāk par vienu mazo vai mazo sola sodu un pēc tiesneša rokas pacelšanas komanda, pie kuras ir ripa, gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti, un galvenais tiesnesis prasa sodītās komandas kapteinim, kuru sodu atcelt.

VIII. Ja sodītā komanda jau spēlē skaitliskā mazākumā un pretinieku komanda aizturētā soda laikā gūst vārtus, agrākā mazā soda izciešana automātiski tiek pārtraukta, bet visi jaunie fiksētie sodi tiek uzlikti.

IX. Ja aizturētais sods komandai ir mazais sods vai mazais sola sods un tā jau spēlē skaitliskā mazākumā, jo izcieš lielo sodu vai spēles sodu, un pretinieku komanda gūst vārtus, aizturētais sods tiek atcelts, bet lielais sods vai spēles sods joprojām atspoguļojas uz spēles tablo.

X. Ja vienā izspēlē komanda izdara pārkāpumu un gūst vārtus tik strauji, ka tiesnesim nav laika nosvilpt, pirms ripa ieiet vārtos, viņš vienalga var neieskatīt vārtu guvumu un pēc spēles apturēšanas uzlikt sodu.

XI. Ja aizturēta soda laikā komanda, kura kontrolē ripu, iemet ripu pretinieka vārtos, mazais sods tiek atcelts. Ja aizturēta divkārtā mazā soda uzlikšana, viens mazais sods tiek atcelts, otrs – uzlikts. Ja aizturēta lielā soda, disciplinārsoda vai spēles soda uzlikšana, tie tiek uzlikti arī pēc vārtu gūšanas.

XII. Ja aizturēta soda laikā divi vai vairāki mazie sodi jāuzliek vairāk nekā vienam spēlētājam un tiek gūti vārti, galvenais tiesnesis prasa sodītās komandas kapteinim, kuru sodu atcelt. Otrs un sekojošie sodi tiek uzlikti. Sodu uzlikšanas secība netiek ņemta vērā.

XIII. Ja pret uzbrukumā esošu spēlētāju, kurš izgājis uzbrukumā “viens pret vienu”, pretinieks izdara pārkāpumu, par kuru piešķirams lielais sods vai automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, sodi tiek uzlikti neatkarīgi no tā, vai soda metiens ir rezultatīvs vai nav.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandai, B komandas spēlētājs raida ripu uz vārtiem. Ja vārtsargs aptur ripu, iegūst to savā kontrolē un ar nolūku raida ripu savam komandas biedram, galvenais tiesnesis aptur spēli.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandas spēlētājam, B komanda ir aizstājusi vārtsargu ar papildus laukuma spēlētāju. A komandas laukuma spēlētājs ar nūju grūž (*stick-checked*) B komandas laukuma spēlētāju, kurš slido ar ripu savu vārtu priekšā. Ja ripa ieiet tukšos vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandas spēlētājam, B komanda ir aizstājusi vārtsargu ar papildus laukuma spēlētāju. B komandas laukuma spēlētājs kontrolē ripu un, piespēlējot to komandas biedram, ripa atlec no A komandas laukuma spēlētāja. Ja ripa ieiet tukšos B komandas vārtos, vārti netiek ieskaitīti un tiek uzlikts sods.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandai, B komanda ir aizstājusi vārtsargu ar papildus laukuma spēlētāju. B komandas laukuma spēlētājs raida ripu, un tā trāpa laukuma spēlētājam. Ja ripa atlec un, slīdot pa ledu, ieiet tukšos B komandas vārtos, vārti netiek ieskaitīti un tiek uzlikts aizturētais sods.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A6 un par šo pārkāpumu B komandai tiek piešķirts soda metiens. Pirms spēles apturēšanas A6 izdara vēl vienu pārkāpumu, par ko pienāktos mazais sods. Ja pirms spēles apturēšanas B komanda gūst vārtus, soda metiens tiek atcelts, bet galvenais tiesnesis uzliek A 6 mazo sodu. Ja pirms spēles apturēšanas B komanda negūst vārtus, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu B komandai un uzliek A6 mazo sodu. A6 sods jāizcieš neatkarīgi no soda metiena iznākuma.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandai. B komanda kontrolē ripu un aizstāj vārtsargu ar papildus laukuma spēlētāju. B komandas laukuma spēlētājs kontrolē ripu savā aizsardzības zonā, mēģinot to piespēlēt savam komandas biedram, bet ripa slīd uz tukšajiem vārtiem. Viņa komandas biedrs kritienā cenšas novērst ripas ieiešanu vārtos, bet netrāpa tai. Ja ar inerci viņš ieslīd vārtu konstrukcijā, pilnībā atāķējot tos no fiksatoriem, vārti tiek piešķirti un sods uzlikts A komandai.

SPĒLES SITUĀCIJA 7: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandai. B komanda kontrolē ripu un aizstāj vārtsargu ar papildus laukuma spēlētāju. B komandas laukuma spēlētājs kontrolē ripu savā aizsardzības zonā, mēģinot to piespēlēt savam komandas biedram, bet ripa slīd uz tukšajiem vārtiem. Viņa komandas biedrs kritienā veiksmīgi novērš ripas ieiešanu vārtos. Ar inerci viņš ieslīd vārtu konstrukcijā, pilnībā atāķējot tos no fiksatoriem. Ja galvenais tiesnesis nolemj, ka laukuma spēlētājs nejauši (maz ticams) izkustinājis vārtus pēc tam, kad novērsis ripas ieiešanu vārtos, B komandai netiek uzlikts sods. Ja galvenais tiesnesis tomēr nolemj, ka laukuma spēlētājs ir tīšām izkustinājis vārtus, lai novērstu ripas ieiešanu vārtos, galvenais tiesnesis piešķir vārtus un uzliek sodu A komandai.

115. NOTEIKUMS – SODI PAPILDLAIKĀ

Skatīt arī IIHF Sporta nolikumu.

I. Neatkarīgi no papildlaika ilguma vai noteikumiem par spēlētāju skaitlisko sastāvu papildlaikā spēles pamatlaikā piešķirtie sodi vai sodi, kas piešķirti pirms papildlaika sākuma, tiek pārnesti uz papildlaiku.

10. NODAĻA – SPĒLES SODU APRAKSTS

Kopsavilkums – nodaļā iekļautas spēles norises laikā (kas sevī ietver spēles pamatlaika 60 minūtes, papildlaiku, pēcspēles metienu sērijas izspēli un laiku tūlīt pēc spēles beigām, kad spēlētāji dodas no ledus uz ģērbtuvēm) pārkāpumu definīcijas, skaidrojumi un interpretācija. Jebkurā situācijā, kad spēlētājs savaino pretinieku, disciplinārajai komisijai ir tiesības sodīt spēlētāju papildus jebkuram laukuma tiesnešu uzliktajam sodam.

116. NOTEIKUMS – NECIENĀ PRET TIESNESIEM

Skatīt arī 168. noteikumu – Nesportiska uzvedība.

DEFINĪCIJA: Spēlētāja vai komandas oficiālā pārstāvja mēģinājums uzurpēt laukuma tiesneša varu, pazemot vai degradēt laukuma tiesnesi, apšaubīt laukuma tiesneša godīgumu vai spējas, vai fiziski konfliktēt ar laukuma tiesnesi.

I. Mazais sods.

1. Spēlētājs, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit pa aizsargstiklu vai apmali ar nūju vai kādu citu priekšmetu.
2. Spēlētājs lieto neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus vai izpilda neķītru, zaimojošu vai aizskarošudarbību, vērstu pret laukuma tiesnesi.

II. Mazais sola sods.

1. Nav nosakāms, kurš spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis lietojis neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus, izpildījis neķītru, zaimojošu vai aizskarošudarbību vai skaļi izteicis komentārus, minot kāda laukuma tiesneša vārdu.
2. Sodītais spēlētājs nedodas tieši uz noraidīto spēlētāju solu vai ģērbtuvēm, kā to norādījis laukuma tiesnesis.
3. Komandas oficiālais pārstāvis, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit ar nūju vai kādu citu priekšmetu pa apmali.
4. Komandas oficiālais pārstāvis izmanto videotehnoloģijas, lai apstrīdētu laukuma tiesneša signālu.

III. Disciplinārsods.

1. Spēlētājs apšaubā laukuma tiesneša lēmumu izmanto videotehnoloģijas, lai apstrīdētu to.
2. Spēlētājs tiši raida ripu, lai tā nebūtu aizsniedzama laukuma tiesnesim, kurš cenšas to atgūt.
3. Spēlētājs ieiet laukuma tiesnešu laukumā vai tur paliek, kad laukuma tiesneši savstarpēji konsultējas vai informē brigādes tiesnešus.
4. Kapteinis vai viņa asistents, esot vai neesot uz ledus, izsaka pretenzijas laukuma tiesnesim par viņa spēles tiesāšanu, noteikumu interpretāciju vai spēles situāciju risināšanu.
5. Spēlētājs sit ar nūju vai kādu citu priekšmetu pa aizsargstiklu vai apmali, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, par kuru viņam jau uzlikts mazais sods.
6. Sodītais spēlētājs nedodas tieši un nekavējoties uz noraidīto spēlētāju solu pēc kautiņa vai spēlētāju konflikta.

IV. Disciplinārsods līdz spēles beigām.

1. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis lieto neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus vai izpilda šādu darbību pret laukuma tiesnesi, un viņš par šādu pārkāpumu jau ir saņēmis mazo sodu vai mazo sola sodu. Ja šāda rīcība tiek demonstrēta pēc spēles beigām, esot vai neesot uz ledus, disciplinārsodu līdz spēles beigām var uzlikt arī tad, ja iepriekš nav bijis mazais sods vai mazais sola sods.
2. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis necienīgā veidā izraisa kontaktu ar laukuma tiesnesi vai pielieto fizisku spēku pret laukuma tiesnesi.
3. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met ar kādu priekšmetu laukuma tiesnesim vai no ūdens pudeles apšļaksta laukuma tiesnesi.
4. Spēlētājs atkārtoti izdara pārkāpumus, par kuriem jau ir saņēmis disciplinārsodu.

V. Spēles sods.

1. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis jebkādā veidā ar nodomu un pārgalvīgi pielieto spēku, kas laukuma tiesnesim rada savainojumu.
2. Spēlētājs met vai vērē nūju pret laukuma tiesnesi (trāpot vai netrāpot viņam) vai raida ripu pa laukuma tiesnesi.
3. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis laukuma tiesnesim izsaka draudus, rasistiska vai etniskas rakstura piezīmes, spļauj, izsmērē asinis, izsaka seksuāla rakstura piezīmes.
4. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis pirms spēles, tās laikā vai pēc spēles laukuma tiesnesim uz ledus vai citur spēles laukumā rāda neķītrus žestus vai darbības.

117. NOTEIKUMS – MAZAIS SOLA SODS

DEFINĪCIJA: Uzvedība, kas ietekmē spēli, vai noteikumu pārkāpums, ko izdarījis kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, atrodoties uz spēlētāju sola, bet vainīgo nevar noteikt.

I. Pārkāpums, kas izdarīts, atrodoties uz spēlētāju sola, sodāms ar mazo sola sodu.

II. Par jebkuru rīcību uz ledus, par kuru pienākas disciplinārsods vai disciplinārsods līdz spēles beigām, tiek uzlikts tāds pats sods kā gadījumā, ja to izdarījis konkrēts (zināms) spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, atrodoties uz spēlētāju sola.

III. Mazo sola sodu var izciest jebkurš laukuma spēlētājs, kurš bijis uz ledus brīdī, kad atskanēja svilpe spēles apturēšanai, vai citādāk atbilstoši šiem noteikumiem.

IV. Ja sodītās komandas galvenais treneris atsakās nozīmēt laukuma spēlētāju mazā sola soda vai vārtsarga soda izciešanai, laukuma spēlētāju izvēlas galvenais tiesnesis.

V. Speciāli noteiktās IIHF sacensībās trenerim ir ļauts apstrīdēt vārtu guvumu, balstoties uz iespējamu aizmuguri, kuras rezultātā ripa iegājusi vārtos. Ja laukuma tiesneša lēmums paliek spēkā, treneru komandai, kura to apstrīdēja, tiek uzlikts mazais sola sods.

118. NOTEIKUMS – KOŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs iekož pretiniekam jebkurā ķermeņa daļā.

I. Spēlētājam, kurš iekož pretiniekam, tiek uzlikts spēles sods.

119. NOTEIKUMS – GRŪŠANA APMALĒ

DEFINĪCIJA: Spēlētājs lieto spēka paņēmieni, grūž ar elkoni, uzbrūk vai klupina pretinieku, kā rezultātā tas spēcīgi atsitās pret apmali.

I. Grūšana apmalē sodāma ar mazo sodu vai disciplinārsodu.

II. Spēlētājam, kurš savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, grūžot viņu apmalē, tiek uzlikts liels sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

III. Aizsargam ir atļauts spiest apmalē (“velt gar apmali”) pretinieku, kurš pārvalda ripu un cenšas izvairīties, ja šī procesa laikā netiek izdarīti citi pārkāpumi (pretinieka turēšana, bloķēšana).

120. NOTEIKUMS – SALAUZTA NŪJA/ TĀS NOMAIŅA

Skatīt arī 165. noteikumu – Nūjas vai cita priekšmeta mešana.

DEFINĪCIJA: Bojāta nūja, kurai ir salauzta lāpstiņa vai kāts, vai kura vairs nav vienots veselums, tiek uzskatīta par neatbilstošu spēlei.

- I. Spēlētājam nekavējoties jāatbrīvojas no salauztas nūjas. Ja viņš spēlē piedalās ar salauztu nūju, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- II. Laukuma spēlētājam, kurš spēlē piedalās ar vārtsarga nūju, tiek uzlikts mazais sods.
- III. Gan no spēlētāju sola, gan skatītāju tribīnēm ir aizliegts mest nūju spēlētājam, kuram salauzta nūja, bet viņš var saņemt to no komandas biedra, kurš tobrīd ir uz ledus, nedodoties uz spēlētāju solu pēc jaunās. Nūjas nodošanai jānotiek no rokas rokā. Ja komandas biedrs met, grūž, slidina vai lidina nūju, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- IV. Spēlētājs, kuram salūzusi nūja, drīkst saņemt nūju no komandas biedra, kurš atrodas uz ledus. Nūjas jānodod no rokas rokā. Komandas biedrs, kurš met, lidina, slidina vai raida viņam nūju, tiek sodīts ar mazo sodu. Spēlētājs, kurš saņem nūju, netiek sodīts.
- V. Laukuma spēlētājam aizliegts satvert pretinieka nūju: (1) no pretinieka uz ledus, kurš tobrīd pats tur nūju vai nometis to uz ledus; (2) no pretinieka, kurš atrodas uz spēlētāju sola; (3) no nūju turētāja pie pretinieku spēlētāju sola. Par šī noteikuma pārkāpumu tiek uzlikts mazais sods.
- VI. Laukuma spēlētājam, kurš, nogādājot maiņas nūju laukuma spēlētājam vai vārtsargam, piedalās spēles darbībā, tiek uzlikts mazais sods.
- VII. Ja spēlētājs spēles laikā saņem nūju no komandas biedra, kurš atrodas uz noraidīto spēlētāju sola, nūjas saņēmējam tiek uzlikts mazais sods.
- VIII. Laukuma spēlētājs, kuram rokās nav nūjas, vienalga var piedalīties spēlē.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja A komandas spēlētājs paceļ nūju, kura no B komandas spēlētāju sola tika mesta B komandas spēlētājam, mazais sods tiek uzlikts gan A, gan B komandas spēlētājam. Ja nevar noteikt, kurš B komandas spēlētājs metis nūju, komanda saņem mazo sola sodu.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: A komandas laukuma spēlētājs nes vārtsarga nūju vārtsargam, kurš pazaudējis vai salauzis savu nūju, un nolemj iesaistīties spēlē. Ja laukuma spēlētājs nomet vārtsarga nūju, lai iesaistītos spēlē, sods netiek uzlikts. Ja viņš izspēlē ripu vai iesaistās spēlē ar vārtsarga nūju rokā, viņam tiek uzlikts sods.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: A5 piedalās spēlē bez nūjas. Ja, spēlei turpinoties, A8 padod viņam savu nūju un A9 padod savu nūju A8, noteikumi nav pārkāpti. Spēlētāji var viens otram nodod nūju tik reizi, cik vēlas, ja viņi to nodod no rokas rokā.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Nūja ražota no dažādiem materiāliem vai metāla un spēlētājs spēles laikā nolauž vai pazaudē nūjas koka galu. Ja viņš turpina spēlēt ar šo nūju, viņam tiek uzlikts mazais sods.

121. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJAS GALU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs noslidina augšējās rokas plaukstu uz leju pa nūjas kātu, lai tādējādi radītu bīstamu nūjas kāta izvirzījumu, un iesit ar to pretiniekam.

- I. Spēlētājam, kurš ir mēģinājis iesist pretiniekam ar nūjas galu, jāuzliek divkārtš mazais sods un disciplinārsods.
- II. Spēlētājam, kurš ar nūjas galu ir iesitis pretiniekam, ir jāuzliek lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- III. Spēlētājam, kurš ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, iesitot ar nūjas galu, ir jāuzliek spēles sods.

122. NOTEIKUMS – NEPAREIZS UZBRUKUMS

Spēlētājs, slidojot pretinieka virzienā, grūž viņu ar nevajadzīgi lielu spēku, ieskrien viņā vai uzlec virsū. Līdzīgos gadījumos, kad tiek izdarīts sitiens pa galvu vai kaklu, izņemot kautiņa situācijas, noteicošie ir attiecīgie noteikumi.

- I. Spēlētājam, kurš grūž pretinieku ar nevajadzīgi lielu spēku, ieskrien viņā vai uzlec virsū, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Spēlētājam, kurš izraisa fizisku kontaktu ar pretinieku pēc svilpes atskanēšanas, bet viņam ir bijis pietiekami laika, lai izvairītos no šī kontakta, tiek uzlikts vismaz mazais sods par nepareizu uzbrukumu.

III. Tas, ka vārtsargs atrodas ārpus vārtu laukuma, nedod tiesības viņam uzbrukt. Ja pretinieks izdara neattaisnotu kontaktu ar vārtsargu, viņam jāuzliek mazais sods par bloķēšanu vai nepareizu uzbrukumu.

IV. Spēlētājam, kurš savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis nepareiza uzbrukuma rezultātā, ir jāuzliek lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

123. NOTEIKUMS – GRŪŠANA NO MUGURPUSES

DEFINĪCIJA: Spēlētājs grūž nesagatavotu spēlētāju, kurš nav gaidījis sitienu vai kurš nespēj izvairīties vai sevi aizsargāt no šī sitiena. Kontakta vieta ir ķermeņa muguras daļa.

I. Spēlētājam, kurš jebkādā veidā grūž pretinieku no mugurpuses (spēlē ar augsti paceltu nūju, grūž ar nūju utt., bet nebloķē) apmalē, vārtu konstrukcijā vai uz ledus, jāuzliek vismaz mazais sods un disciplinārsods.

II. Spēlētājam, kurš pārgalvīgi apdraudējis pretinieku, grūžot to no mugurpuses, jāuzliek lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.

III. Spēlētājam, kurš savainojis pretinieku, grūžot to no mugurpuses, jāuzliek spēles sods.

IV. Ja situācijā, kad laukuma spēlētājs, kuram uzbrūk, pats pagriež pretiniekam muguru un tādējādi tieši pirms sadursmes nostāda sevi neaizsargātā stāvoklī, lai tīši radītu grūšanu no mugurpuses, sods par grūšanu no mugurpuses netiks uzlikts (lai gan var uzlikt cita veida sodus).

124. NOTEIKUMS – UZBRUKUMS PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM

DEFINĪCIJA: Nepastāv tāds jēdziens kā tīrs sitiens pa galvu. Spēlētājs ar jebkuru sava ķermeņa daļu vai ekipējuma piederumu izdara jebkāda veida sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu vai triec pretinieka galvu pret aizsargstiklu vai apmali. Gadījumos, kad tiek izdarīts sitiens pa galvu vai kaklu, šis noteikums ir noteicošais, izņemot kautiņa situācijas.

I. Spēlētājam, kurš mērķē sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu, tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods.

II. Spēlētājam, kurš mērķē sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu, var uzlikt arī lielo sodu un automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām vai spēles sodu.

III. Sods par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu tiek uzlikts, ja, uzbrūkot pretiniekam, rodas kāda no tālāk minētajām situācijām:

1. Laukuma spēlētājs ar jebkuru sava ķermeņa daļu vai ekipējuma piederumu mērķē sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu.

2. Laukuma spēlētājs sit vai triec pretinieka galvu pret aizsargstiklu vai apmali, izmantojot sava ķermeņa augšdaļu.

3. Laukuma spēlētājs izstiep vai izvirza kādu sava ķermeņa augšpusē daļu, lai radītu kontaktu ar pretinieka galvu vai kaklu.

4. Laukuma spēlētājs pastiepas vai paliecas, lai aizsniegtu pretinieku, un izvirza kādu sava ķermeņa augšpusē daļu, lai radītu kontaktu ar pretinieka galvu vai kaklu.

5. Laukuma spēlētājs palecas (atrauj slidas no ledus), lai sitiens trāpītu pa pretinieka galvu vai kaklu.

IV. Ja laukuma spēlētājs ar ripu slido ar paceltu galvu un gaida uzbrukumu, pretiniekam nav tiesību sist viņam pa galvu vai kaklu.

V. Ja sākotnējais sitiens ir pa citu ķermeņa daļu, bet tad noslīd uz galvas vai kakla rajonu, sods par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu netiek uzlikts.

VI. Laukuma spēlētājam, kas uzbrūk pretiniekam, kuram ir ripa un kurš slido ar noliektu galvu laukuma spēlētāja virzienā, bet viņš neizmanto augšupvērstu kustību vai neuztriecas ar savu ķermeni pretiniekam, sods par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu netiek uzlikts.

VII. Ja, pretiniekam uztriecoties viņam, laukuma spēlētājs saglabā savu stāvokli/ pozīciju, kas raksturīga parastai spēles gaitai, kontakts netiek uzskatīts par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu, ja nav pārkāpti noteikumu 124.III vai 124.IV punkts.

125. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ieņem zemu ķermeņa stāvokli ar nolūku izdarīt sitienu pretinieka ceļgalu rajonā.

I. Spēlētājam, kurš izdara notriekšanas veida sitienu vai ieņem zemu ķermeņa stāvokli ar nolūku izdarīt sitienu pretinieka ceļgalu rajonā, tiek uzlikts mazais sods.

II. Spēlētājam, kurš saliecas pie apmales, lai izvairītos no spēka paņēmiena, bet tā rezultātā pretinieks pārkrīt par viņu, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

III. Spēlētājam, kurš notriekšanas darbības rezultātā ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

126. NOTEIKUMS – RIPAS TURĒŠANA AR ROKU

DEFINĪCIJA: Lai gan laukuma spēlētājs drīkst uzsist ripai ar cimdū vai noķert to un nekavējoties novietot uz ledus, viņš nedrīkst paturēt ripu plaukstā (t.i., ar cimdū), noturēt to ilgāk nekā nepieciešams, lai noliktu uz ledus, vai slidot, turot to cimdā.

I. Laukuma spēlētājam, kurš noķer ripu un tur to cimdā, esot miera stāvoklī vai slidojot, ar nolūku aizkavēt ripas nonākšanu pie pretinieka, tiek uzlikts mazais sods par ripas turēšanu ar roku.

II. Laukuma spēlētājam, kurš spēles laikā ar cimdū vai roku paceļ ripu no ledus ārpus sava vārtu laukuma, tiek uzlikts mazais sods.

III. Laukuma spēlētājam, kurš ar cimdū nosedz ripu uz ledus ārpus sava vārtu laukuma, tiek uzlikts mazais sods.

IV. Ja laukuma spēlētājs paceļ ripu no ledus ar cimdū, paslēpj to vai nosedz ripu uz ledus savā trīsdimensionālajā vārtu laukumā, vārtsargam esot uz ledus, pretinieku komandai tiek piešķirts soda metiens.

V. Ja laukuma spēlētājs paceļ ripu no ledus ar cimdū, paslēpj to vai nosedz ripu uz ledus savā trīsdimensionālajā vārtu laukumā, vārtsargam neesot uz ledus, jo viņš aizstāts ar laukuma spēlētāju, pretinieku komandai tiek piešķirti vārti.

127. NOTEIKUMS – GRŪŠANA AR NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs uzbrūk pretinieka ķermenim, turot nūju abās rokās, nūjai neskarot ledu.

I. Spēlētājam, kurš grūž pretinieku ar nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

II. Spēlētājam, kurš, grūžot ar nūju, ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

128. NOTEIKUMS – BĪSTAMS EKIPĒJUMS/ EKIPĒJUMA BĪSTAMS PIELIETOJUMS

DEFINĪCIJA: Polsterējums un aizsargekipējums, kas izgatavots no materiāla, kurš varētu radīt savainojumu, tiek uzskatīts par bīstamu, un tā lietošana ir stingri aizliegta.

I. Galvenais tiesnesis var aizliegt izmantot jebkuru spēlētāja ekipējumu, kas, pēc viņa domām, varētu radīt savainojumu.

II. Komandai vai spēlētājam, kurš spēlē piedalās ar neatbilstošu ekipējumu, galvenais tiesnesis vispirms izsaka brīdinājumu. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā un ekipējums netiek pielāgots, aizstāts vai nodrošināts atbilstoši galvenā tiesneša norādījumiem, tad attiecīgi ikviens šīs komandas spēlētājs, kurš ir pārkāpis noteikumus par bīstamu aprīkojumu, saņem disciplinārsodu.

III. Ja galvenais tiesnesis uzskata, ka laukuma spēlētāja nūja ir bīstama, tā jāizņem no spēles bez soda uzlikšanas. Ja laukuma spēlētājs vēlāk izmanto šo nūju, viņam tiek uzlikts disciplinārsods.

IV. Galvenais tiesnesis var pieprasīt, lai spēlētājs noņem jebkādas personiskus aksesuārus, ko uzskata par bīstamiem. Ja šādus personiskus aksesuārus ir grūti noņemt, spēlētājam tie jānotin ar lenti vai jāpaslēpj zem formas svītera, lai tie neradītu briesmas. Lai to izdarītu, spēlētājam palīdz atstāt ledu un komandai izsaka brīdinājumu. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā atbilstoši galvenā tiesneša norādījumiem, tad attiecīgi jebkurš šīs komandas spēlētājs, kurš ir pārkāpis noteikumus par personīgajiem aksesuāriem, saņem disciplinārsodu.

V. Komandas biedrs nedrīkst, jebkādā veidā metot nūju, to atgriezt atpakaļ spēlētājam vai vārtsargam, kurš spēles laikā pazaudē nūju. Viņš drīkst saņemt nūju no komandas biedra no rokas rokā. Komandas biedrs, kurš met, lidina, slidina vai raida viņam nūju, tiek sodīts ar mazo sodu.

129. –137. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA

DEFINĪCIJA: Tīša vai netīša darbība, kas kavē spēli, piespiež apturēt spēli vai traucē sākt/ atsākt spēli.

129. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA

I. Spēlētājam, kura dēļ tiek apturēta spēle vai kavējas spēles atsākšana, jo viņš labo vai pielāgo ekipējumu, tiek uzlikts mazais sods.

II. Spēlētājam viss aizsargekipējums, izņemot cimds, ķiveres un vārtsargu kājsargus, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa. Ja pēc brīdinājuma izteikšanas tas netiek izpildīts, tiek uzlikts mazais sods.

III. Spēlētājam, kurš neatbilst noteikumu 40.IV prasībām, pēc brīdinājuma izteikšanas tiek uzlikts mazais sods.

130. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU IZGRŪŠANA

I. Spēlētājam, kurš tīši izgrūž vārtus no vietas, tiek uzlikts mazais sods.

II. Ja spēlētājs tīši izgrūž savus vārtus no vietas pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā papildlaika mirklī, tad galvenajam tiesnesim ir jādod noteikumus nepārkāpušajai komandai tiesības izpildīt soda metienu.

III. Ja spēlētājs tīši izgrūž savus vārtus no vietas, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir izgājienā “viens pret vienu”, tad galvenajam tiesnesim noteikumus nepārkāpušajai komandai ir jādod tiesības izpildīt soda metienu.

IV. Gadījumā, ja vārtsargs bijis nomainīts, bet viņa komandas spēlētājs izgrūž savus vārtus no vietas, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir izgājienā “viens pret vienu”, galvenajam tiesnesim jāpiešķir vārtu guvums noteikumus nepārkāpušajai komandai.

V. Ja spēles laikā vārti tiek izgrūstīti uzbrukumā esošās komandas darbības rezultātā, aizsardzībā esošajai komandai gūstot kontroli pār ripu ar reālu iespēju doties uzbrukumā, svilpes signāls netiek dots, līdz ripu atkal nepārvalda otra komandas. Ja aizsardzībā esošā komanda iet uzbrukumā un gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti.

VI. Ja noteikumu 130.V punktā aprakstītajā situācijā ripas kontroles maiņa notiek aizsardzībā esošās komandas zilās līnijas iekšpusē, nākamais iemetiens jāizdara kādā no neitrālās zonas iemetiena punktiem, kas tuvāk aizsardzībā esošās komandas zilajai līnijai.

VII. Ja noteikumu 130.V punktā aprakstītajā situācijā ripas kontroles maiņa notiek neitrālajā zonā vai aizsardzībā esošās komandas uzbrukuma zonā, nākamais iemetiens jāizdara spēles apturēšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā.

131. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ KRIŠANA UZ RIPAS

Skatīt arī 175. noteikumu (Soda metiena piešķiršana) un 179. noteikumu (Piešķirts vārtu guvums).

I. Laukuma spēlētājam, kurš krīt uz ripas, aizsedz ripu ar rokām vai parauj ripu zem sava ķermeņa vai ekipējuma ar nolūku piespiest apturēt spēli, tiek uzlikts mazais sods. Ja ripa nonāk zem laukuma spēlētāja ķermeņa vai ekipējuma, kad viņš bloķē metienu vai piespēli, spēle tiek apturēta, bet sods netiek uzlikts.

II. Laukuma spēlētājam, kurš izmanto rokas, lai aizsegtu ripu ar plaukstu vai ekipējumu ar nolūku piespiest apturēt spēli, tiek uzlikts mazais sods.

132. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ NEVAJADŽĪGA RIPAS PIESPIEŠANA

I. Laukuma spēlētājam, kurš aiztur vai piespiež ripu ar nūju, slidām vai ķermeni pie apmalēm vai ledus situācijā, kad pretinieks to nespiež darīt, tiek uzlikts mazais sods.

133. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU GUVUMA ATZĪMĒŠANA

I. Pēc vārtu guvuma spēlētāji no spēlētāju sola uz ledus drīkst uznākt tikai, lai nomainītos; vārtu guvuma atzīmēšanai uz ledus nedrīkst uznākt vairāk spēlētāju kā tie, kuri nomainās. Par šī noteikuma pārkāpšanu galvenais tiesnesis izsaka brīdinājumu abām komandām, un par nākamo pārkāpumu uzliek mazo sola sodu.

134. NOTEIKUMS – SPĒLES (PERIODA) SĀKUMA NOVILCINĀŠANA

I. Ja treneris laikus nenosūta nepieciešamo spēlētāju skaitu, lai varētu sākt periodu vai papildlaiku, tiek uzlikts mazais sola sods.

II. “Nepieciešamais skaits” nozīmē pilnu spēlētāju skaitu, kuriem ļauts piedalīties spēlē atbilstoši noteikumiem (5 laukuma spēlētāji plus vārtsargs, ja komanda spēlē pilnā sastāvā, un 4 vai 3 laukuma spēlētāji plus vārtsargs, ja komanda spēlē mazākumā).

135. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/RIPAS IZRAIDĪŠANA ĀRPUS SPĒLES

I. Spēlētājam, kurš spēles laikā raida, sper, met vai izsit ripu tieši ārā no laukuma, esot jebkurā vietā savā aizsardzības zonā (izņemot tur, kur nav aizsargstikla), ripai nekur neatsitoties, tiek uzlikts mazais sods. Noteicošais faktors ir ripas atrašanās vieta izspēles brīdī.

II. Sods netiek uzlikts, ja spēlētājs raida ripu tieši pār apmali pie spēlētāju soliem, bet ne pār aizsargstiklu, kas atrodas aiz soliem.

III. Sods netiek uzlikts, ja spēlētājs raida ripu tieši pār apmali jebkurā laukuma vietā, ja tieši virs apmales nav aizsargstikla.

IV. Spēlētājam, kurš spēles laikā vai spēles apturēšanas laikā no jebkuras vietas uz ledus tīši raida ripu ārpus laukuma, tiek uzlikts mazais sods.

V. Spēlētājam, kurš raida ripu no aizsardzības zonas un trāpa spēles tablo vai citam būves objektam virs ledus virsmas, tādējādi piespiežot apturēt spēli, sods netiek uzlikts.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja ripa tiek raidīta un trāpa pa laukuma spēlētāja vai vārtsarga nūju, vai kādu citu aprīkojuma elementu, nejauši atsitoties pāri apmalei, sods netiek uzlikts.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja spēlētājs raida ripu caur atvērtiem vārtiem, sods netiek uzlikts.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Ja ripa tiek raidīta no aizsardzības zonas pāri aizsargstiklam laukuma pretējā pusē, tiek uzlikts mazais sods par spēles novilcināšanu (šāda rīcība aizstāj pārmietu).

SPĒLES SITUĀCIJA 4: Galvenais tiesnesis dod signālu par mazā soda uzlikšanu A3. Ja A6, atrodoties savā aizsardzības zonā, atskanot svilpei, gūst kontroli pār ripu un raida to pār aizsargstiklu, sods A6 netiek uzlikts. Tomēr, ja galvenais tiesnesis uzskata, ka A6 raidījis ripu pār aizsargstiklu ar nodomu, dusmās vai protestējot pret signālu, sodu var uzlikt.

136. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA

I. Komanda, kurai fiksēts pārmietiens, nevar nomainīt kādu no tās spēlētājiem, izņemot:

1. Aizstāt vārtsargu ar vēl vienu laukuma spēlētāju.

2. Aizstāt savainotu spēlētāju.

3. Ja komandai uzlikts sods, kas maina spēku samēru uz ledus, komanda, kurai fiksēts pārmietiens, drīkst izdarīt spēlētāju maiņu, bet nākamais iemietiens tiek izdarīts pārkāpumu izdarījušas komandas aizsardzības zonā.

II. Trenerim, kurš mēģina veikt neatļautu spēlētāju nomaiņu pēc pārmietiena fiksēšanas, tādējādi novilcinot spēli, kamēr galvenais tiesnesis vai līnijas tiesnesis organizē spēlētāju izvietošanu uz ledus, tiek izteikts brīdinājums par pirmo šādu pārkāpumu. Trenerim, kurš otro reizi mēģina veikt spēlētāju nomaiņu ar nolūku novilcināt nākamo iemietu, tiek uzlikts mazais sola sods.

III. Jebkuram aizsardzībā esošās komandas spēlētājam, kurš speciāli pārkāpj iemietiena noteikumus pēc pārmietiena fiksēšanas ar nolūku novilcināt spēli, tiek izteikts brīdinājums komandai. Otrs pārkāpums spēles laikā tiek sodīts ar mazo soliņa sodu par spēles novilcināšanu.

137. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ IEMETIENA PROCEDŪRAS PĀRKĀPUMS

I. Ja pirms ripas iemešanas iemetiena aplī ieslido laukuma spēlētājs, kurš nav iesaistīts iemetiena izspēlē, šai komandai jānomaina laukuma spēlētājs, kuram bija jāpiedalās iemetiena izspēlē. Ja kāds cits šīs komandas laukuma spēlētājs otro reizi tā paša iemetiena laikā pārkāpj noteikumus, komandai tiek uzlikts mazais sola sods.

II. Ja laukuma tiesnesis nomainījis kādas komandas laukuma spēlētāju, kuram bija jāpiedalās iemetiena izspēlē, un cits šīs komandas laukuma spēlētājs pēc brīdinājuma saņemšanas kavē iemetienu, neieņemot atbilstošo pozīciju, komandai tiek uzlikts mazais sola sods.

III. Laukuma spēlētājam, kurš iemetienam nostājas aizmugures vai citā neatbilstošā pozīcijā un pēc laukuma tiesneša brīdinājuma saņemšanas turpina tā rīkoties, tiek uzlikts mazais sods.

138. NOTEIKUMS – TĒLOŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs acīmredzami tēlo kritienu vai izliekas par savainotu, lai tādējādi panāktu soda uzlikšanu pretiniekam.

I. Spēlētājam, kurš pietēlo, kad pret viņu ir izdarīts pārkāpums, vai izliekas, ka pretinieks pret viņu ir izdarījis pārkāpumu, tiek uzlikts mazais sods.

139. NOTEIKUMS – SITIENS AR ELKONI

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar elkoni izdara pārkāpumu pret pretinieku.

I. Spēlētājam, kurš sit/ grūž pretinieku ar elkoni, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

II. Spēlētājam, kurš savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, sitot viņam ar elkoni, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

140. NOTEIKUMS – SADURSME AR SKATĪTĀJIEM

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis iesaistās fiziskā kontaktā ar skatītāju spēles laikā, ieskaitot spēles apturēšanas brīžus un pārtraukumus.

I. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim, kurš iesaistās fiziskā konfrontācijā ar skatītāju, atriebjas viņam vai konfliktē ar skatītāju, tiek uzlikts spēles sods.

141. NOTEIKUMS – KAUSANĀS

DEFINĪCIJA: Spēlētājs atkārtoti sit pretiniekam spēles laikā, pēc svilpes vai jebkurā citā brīdī spēles norises laikā, un šis spēlētāju konflikts ir ieildzis.

I. Spēlētājam, kurš uzsākt kautiņu, tiek uzlikts spēles sods.

II. Spēlētājam, kurš jebkādā veidā atriebjas par saņemto sitienu, tiek uzlikts mazais sods.

III. Spēlētājam, kurš novelk cimdu (-s) vai ķiveri ar nodomu iesaistīties konfliktā ar pretinieku, papildus citiem sodiem tiek uzlikts disciplinārsods.

IV. Ja kautiņā iespējams skaidri noteikt kūdītāju, šim spēlētājam tiek uzlikts papildus mazais sods.

V. Spēlētājam, kurš ir uz ledus un pirmais iejaucas jau notiekošā kautiņā starp diviem pretiniekiem (ir trešais, kurš kaujas), tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām.

VI. Spēlētājam, kurš mēģina kauties vai turpina kauties pēc galvenā tiesneša pavēles pārtraukt kautiņu, vai pretojas, kad līnijtiesnesis mēģina viņu atturēt no tālākas kaušanās, tiek uzlikts divkārtš mazais sods, lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

VII. Kautiņā iesaistītam komandas oficiālajam pārstāvim, esot vai neesot uz ledus, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

VIII. Jebkuras komandas spēlētājam, kurš pirmais atstāj spēlētāju solu vai noraidīto spēlētāju solu konflikta laikā uz ledus, tiek uzlikts divkārtš mazais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām. Nākamiem spēlētājiem, kuri atstāj spēlētāju solu konflikta laikā, tiek uzlikts disciplinārsods. Nākamiem laukuma spēlētājiem, kuri atstāj noraidīto spēlētāju solu konflikta laikā, tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām. Šo sodu izciešana sākas, kad ir izciesti visi iepriekš uzliktie sodi. Pats fakts, ka tiek atstāts spēlētāju sols vai noraidīto spēlētāju sols, jau ir šo noteikumu pārkāpums pat tad, ja spēlētāji, uzejot uz ledus, neiesaistās kautiņā.

IX. Ja konflikts sākas spēlētāju nomainīšanās laikā (t.i., kad uz laukuma uznāk visa maiņa), spēkā ir parastie noteikumi. Bet jebkurš spēlētājs, kurš nav uz ledus uznākušajā maiņā un pēc tam iesaistās konfliktā, tiek sodīts kā spēlētājs, kurš atstāj spēlētāju solu vai noraidīto spēlētāju solu, lai iesaistītos konfliktā.

X. Ja abu komandu spēlētāji vienlaikus atstāj savus spēlētāju solus vai vienas komandas spēlētāji atstāj spēlētāju solu, redzot, ka to dara otras komandas spēlētāji, atbilstoši šim noteikumam tiek sodīts pirmais spēlētājs no katras komandas, kurš fiksēts pārkāpjam noteikumam.

XI. Atbilstoši šim noteikumam katrai komandai var uzlikt maksimālais piecus disciplinārsodus un / vai disciplinārsodus līdz spēles beigām.

XII. Vienam spēlētājam par kautiņa turpināšanu nevar uzlikt gan spēles sodu, gan disciplinārsodu līdz spēles beigām.

142. NOTEIKUMS – SITIENS AR GALVU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar galvu (ar vai bez ķiveres) sit pretiniekam.

I. Spēlētājam, kurš mēģina iesist pretiniekam ar galvu vai iesit, tiek uzlikts spēles sods.

143. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs tur nūju vai kādu tās daļu virs savu plecu augstuma un iesit pretiniekam ar jebkuru nūjas daļu.

I. Spēlētājam, kurš skar pretinieku ar augsti paceltu nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

II. Spēlētājam, kurš, spēlējot ar augsti paceltu nūju, nejauši izraisa kaitējumu pretiniekam, tiek uzlikts divkārtš mazais sods.

III. Spēlētājam, kurš, spēlējot ar augsti paceltu nūju, pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

IV. Uz spēlētāju, kurš skar pretinieka ķermeņa augšdaļu jebkurā vietā brīdī, kad atvēzējas sitienam vai izpilda sitienu vai piespēli, attiecas visi noteikumi par spēli ar augsti paceltu nūju.

144. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar vienu vai abām plaukstām, rokām, kājām vai citādi traucē pretinieka kustību, lai neļautu viņam brīvi slidot.

I. Spēlētājam, kurš tur pretinieku, tiek uzlikts mazais sods.

II. Trīs izplatītākie turēšanas paņēmieni:

1. Spēlētājs satver pretinieku ar vienu vai abām rokām ar nolūku neļaut viņam brīvi slidot ar vai bez ripas.

2. Spēlētājs izmanto apmali, lai pieturētu pretinieku ar rokām, ķermeņa augšdaļu vai apakšdaļu, lai neļautu viņam atstāt apmali, un šajā laikā necenšas izspēlēt ripu.

3. Spēlētājs satver pretinieka svīteri, lai traucētu viņa brīvai kustībai vai piespiestu samazināt ātrumu.

145. NOTEIKUMS – PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA

.DEFINĪCIJA: Spēlētājs, kurš jebkādā veidā (ar plaukstām, rokām, ķermeni, kājām) tur pretinieka nūju, lai neļautu viņam brīvi slidot, izspēlēt ripu vai citādi spēlēt, vai jebkura cita darbība, kas kavē pretinieku izmantot savu nūju.

I. Spēlētājam, kurš tur pretinieka nūju, tiek uzlikts mazais sods.

146. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izmanto savu nūju, lai traucētu pretiniekam (ar vai bez ripas) virzīties uz priekšu vai kavētu viņu.

I. Spēlētājam, kurš tur pretinieku ar nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

II. Četri izplatītākie paņēmieni pretinieka turēšanai ar nūju:

1. Spēlētājs ar nūju tur pretinieka, kurš gatavojas izdarīt piespēli vai saņemt to, plaukstu, roku vai cimdus.

2. Spēlētājs ar nūju skar jebkuru pretinieka ķermeņa daļu, izejot viens pret vienu cīņā par ripu.

3. Spēlētājs izmanto nūju pret pretinieka ķermeni, lai panāktu, ka pretinieks zaudē ripu.

4. Spēlētājs izmanto nūju, lai panāktu, ka pretinieks nevar brīvi slidot.

III. Spēlētājam, kurš savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku,urot pretinieku ar nūju, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

147. NOTEIKUMS – NEATBILSTOŠA NŪJA – NŪJAS MĒRĪJUMI

DEFINĪCIJA: Spēlētājiem jāizmanto IIHF standartiem atbilstošas nūjas.

Skatīt arī 38. noteikumu (Laukuma spēlētāju nūja) un 196. noteikumu (Vārtsarga nūja).

I. Komandas kapteinis drīkst pieprasīt veikt nūjas mērījumus jebkurā spēles apturēšanas reizē. Ja mērījumi uzrāda, ka nūja neatbilst prasībām, tad noteikumu pārkāpušajam spēlētājam tiek uzlikts mazais sods, un galvenais tiesnesis nūju atgriezīs uz spēlētāju sola.

II. Nūjai, kura tiek mērīta, protesta iesniegšanas brīdī ir jābūt pie spēlētāja. Viņš var būt gan uz sola, gan uz ledus, bet galvenajam tiesnesim ir jāgūst vizuāls apstiprinājums, ka konkrētā nūja pieder attiecīgajam spēlētājam.

III. Ja mērījumi pierāda, ka nūja ir atbilstoša, komandai, kura pieprasījusi veikt mērījumus, ir jāuzliek mazais sola sods par spēles novilcināšanu. Sods jāizcieš jebkuram spēlētājam, kurš mērījuma pieprasīšanas brīdī bijis uz ledus.

IV. Spēles laikā var iesniegt neierobežotu skaitu pieprasījumu veikt nūjas mērījumus, bet vienā spēles apturēšanas reizē protestu var iesniegt tikai viena komanda, pieprasot veikt vienu mērījumu.

V. Ja pēc galvenā tiesneša pieprasījuma spēlētājs atsakās nodot mērīšanai nūju vai sabojā to vai citu ekipējuma piederumu, attiecīgais ekipējums tiek uzskatīts par neatbilstošu un spēlētājam tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods.

VI. Nūjas mērījumu var pieprasīt pēc spēles pamatlaikā gūtiem vārtiem, bet, ja nūju atzīst par neatbilstošu, vārti vienalga tiek ieskaitīti. Tas pats noteikums attiecas arī uz papildlaiku un pēcspēles metienu sērijas izspēli.

VII. Ja tās komandas kapteinis, kura spēles pēdējās divas minūtes vai jebkurā brīdī papildlaikā spēlē mazākumā ar trim laukuma spēlētājiem, pieprasa veikt ekipējuma mērījumu, kurš neapstiprinās, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pret komandu, kas pieprasīja veikt mērījumu. Ja pieprasījums apstiprinās, vainīgajam spēlētājam tiek uzlikts mazais sods.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Drīkst veikt nūjas mērījumu laukuma spēlētājam, kurš tikko iegājis noraidīto spēlētāju sola nodalījumā, lai izciestu sodu, vai tikko iznācis no tā pēc soda izciešanas.

148. NOTEIKUMS – SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS ATSAKĀS ATSTĀT LEDU

DEFINĪCIJA: Spēlētājam, kurš nespēj turpināt spēli vai nespēj pats atstāt ledus, ir jāatbrīvo laukums (tiklīdz viņš to spēj), ja spēle apturēta viņa savainojuma aprūpes dēļ..

I. Spēlētājam, kurš savainots vai kuram uz ledus nepieciešama medicīniskā aprūpe, ir jādodas uz spēlētāju solu, tiklīdz viņš to spēj; tas jāizdara vēlākais līdz nākamajam iemetienam. Laukuma spēlētājam, kurš atsakās to darīt, tiek uzlikts mazais sods. Ja pēc mazā soda uzlikšanas viņš joprojām atsakās atstāt ledus, viņam tiek uzlikts disciplinārsods.

II. Ja spēlētājam ir asiņošana, viņš nedrīkst atgriezties spēlē, kamēr savainojumi nav pienācīgi apsaitēti vai uz tiem uzlikti plāksteri, kas aptur asiņošanu. Ja viņš atgriežas ar pienācīgi nenosegtu ievainojumu vai ar asinīm aptraipītu ekipējumu, viņam tiek uzlikts mazais sods.

III. Spēlētājam, kurš guļ uz ledus, izliekoties, ka ir savainots, vai atsakās piecelties, tiek uzlikts mazais sods.

149. NOTEIKUMS – BLOKĒŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs kavē pretinieku bez ripas vai traucē viņam brīvi slidot, saņemot piespēli vai pārvietoties pa ledus.

I. Spēlētājam, kurš bloķē pretinieku, tiek uzlikts mazais sods.

II. Bloķēšana spēles laikā var izpausties šādi:

1. Laukuma spēlētājs traucē pretiniekam brīvi slidot.
2. Laukuma spēlētājs bloķē pretinieku, neļaujot viņam brīvi ieiet uzbrukuma zonā, īpaši, kad piespiež pretinieku apslidot viņam apkārt, izvirzot gurnu, lai traucētu metienu.
3. Laukuma spēlētājs traucē pretiniekam uzbrukt savam komandas biedram, pie kura ir ripa un kurš ir ieslidojis pretinieka ceļā, pirms vēl ieņemis atbilstošu ķermeņa pozu (t.i., lai turpinātu spēli).
4. Laukuma spēlētājs bloķē pretinieku, kurš ir pozīcijā, lai saņemtu piespēli.

5. Laukuma spēlētājs uzvar iemetienā, bet traucē pretiniekam piekļūt pie ripas (bloķēšana iemetienā).
 6. Spēlētājs uz spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola ar nūju vai ķermeni pastiepj virs ledus un bloķē ripas vai pretinieka kustību spēles laikā.
 7. Laukuma spēlētājs, virzoties sāniski garām pretiniekam, traucē pretiniekam virzīties uz priekšu, pirms viņš vēl ir ieņēmis atbilstošu ķermeņa pozu.
 8. Spēlētājs traucē pretiniekam pacelt no ledus ekipējuma piederumu (nūju, cimdu, ķiveri), pagrūžot to tālāk no pretinieka.
- III. Laukuma spēlētājiem vārtu priekšā tiek dotas atlaides attiecībā uz bloķēšanu, grūšanu ar nūju, turēšanu ar nūju, pretinieku turēšanu, klupināšanu un sitienu ar nūju, kamēr centieni ieņemt pozīciju vārtu priekšā vai piespiest attiecīgo laukuma spēlētāju atstāt vārtu priekšu nepārkāpj godīgas cīņas par teritoriju robežas. Pārkāpumi šajā zonā: pretinieka, pie kura nav ripas, nogāšana; pretinieka raušana aiz svītera; nūjas novietošana starp pretinieka kājām, veicot pretinieka sagriešanas manevru (corkscrew manoeuvre); pretinieka spēcīga grūšana ar nūju; sitiens ar nūju pa pretinieka kājām no mugurpuses.
- IV. Situācijas, kas netiek uzskatītas par bloķēšanu:
1. Laukuma spēlētājam ir tiesības uz to ledus daļu, ko viņš aizņem, kamēr tiek saglabāts slidošanas ātrums un ķermeņa pozīcija starp pretinieku un brīvo ripu. Tiklīdz viņš samazina ātrumu, viņš riskē, ka bloķēs pretinieku.
 2. Laukuma spēlētājam ir tiesības saglabāt savu vietu, un viņam nav no tās jāizkustas, ja pretinieks vēlas tieši tur slidot.
 3. Laukuma spēlētājs drīkst bloķēt pretinieku tik ilgi, kamēr atrodas tam priekšā un slido tajā pašā virzienā.
 4. Laukuma spēlētājs drīkst izmantot savu ķermeņa pozu, lai piespiestu pretinieku slidot pa tālāku ceļu pie ripas, ja vien viņš neizmanto plaukstu vai roku pretinieka turēšanai vai bloķēšanai.
- V. Spēlētājam, kurš uzbrūk pretiniekam bez ripas, tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- VI. Laukuma spēlētājam, kurš gaida, kad pretinieks iegūs ripu savā kontrolē vai pārvaldījumā, un izraisa kontaktu ar pretinieku, pirms tas ieguvīs ripu savā kontrolē vai pārvaldījumā, tiek uzlikts sods par bloķēšanu.
- VII. Divi laukuma spēlētāji drīkst izmantot kontaktu cīņā par ripu, slidojot pēc brīvas ripas, bet tam, kurš izmanto nūju, roku vai slidu, lai traucētu pretiniekam nokļūt līdz ripai, tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- VIII. "Ir uz ledus" nozīmē, ka abas slidas ir uz ledus. Ja spēlētājam viena slida ir uz ledus, bet otra ir uz apmales, spēlētāju sola zonā vai noraidīto spēlētāju sola zonā, tiek uzskatīts, ka viņš nav uz ledus. Ja saskaņā ar šo definīciju viņš nav uz ledus, viņš attiecīgi nedrīkst spēlēt ripu, skart pretinieku vai kā citādi piedalīties spēlē. Ja viņš to dara, tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- IX. Ja spēlētājs pārliecas pār apmali pie sava spēlētāju sola un izspēlē ripu, skar pretinieku vai kā citādi iesaistās spēles darbībā, viņam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- X. Spēlētājam, kurš bloķējot pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

150. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA BLOĶĒŠANA

- Skatīt arī 183. noteikumu (Vārtsarga aizsardzība) un 184. noteikumu (Vārtsargs un vārtu laukums).
- DEFINĪCIJA: Spēlētājs izmanto jebkurus līdzekļus, lai traucētu vārtsargam pildīt savus pienākumus.
- I. Laukuma spēlētājam, kurš ar nūju vai ķermeni bloķē vārtsargu vārtu laukumā un traucē viņam virzīties uz priekšu, vai traucē vārtsargam pildīt savus pienākumus, tiek uzlikts mazais sods.
 - II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ar ripu, slidojot uz priekšu un atpakaļ, saskaras ar vārtsargu vārtu laukumā un ripa ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti, un uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts mazais sods (izņemot noteikumu 183.III punktu). Šis noteikums attiecas arī uz soda metieniem un pēcspēles metienu sērijas izpildi.
 - III. Uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, kurš ieņem pozu ar seju pret pretinieku vārtsargu un izpilda kustības, piemēram, vēzē roku vai nūju vārtsargam pie sejas ar nolūku novērst viņa uzmanību (neatkarīgi no tā, vai viņš atrodas vārtu laukumā vai nē), tiek uzlikts mazais sods.
 - IV. Pretiniekam, kurš traucē vārtsargam, spēlējot ripu aiz saviem vārtiem, atgriezties vārtu laukumā vai bloķē viņu, vai nevajadzīgi uztriecas vārtsargam, tiek uzlikts mazais sods.
 - V. Uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs spēles laikā drīkst izslidot caur vārtu laukumu, ja viņš nesaskaras ar vārtsargu. Ja viņš saskaras ar vārtsargu vai vārtsargs, sargājot savu vārtu laukumu, saskaras ar viņu, uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts mazais sods.
 - VI. Nejaušs kontakts ar vārtsargu ir pieļaujams, ja netiek pārkāptas noteikumu 150.I-V. punktā noteiktās situācijas.

151. NOTEIKUMS – SPERŠANA AR KĀJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izpilda svārstveida kustību ar slidu, mērķējot to uz jebkuru pretinieka ķermeņa daļu.

I. Spēlētājam, kurš sper pretiniekam vai mēģina to darīt, tiek uzlikts spēles sods.

152. NOTEIKUMS – SITIENS AR CELI

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izvirza celi ar mērķi trāpīt pretiniekam.

I. Spēlētājam, kurš izmanto celi, lai skartu pretinieku, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

II. Laukuma spēlētājam, kurš, sitot ar celi, savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

153. NOTEIKUMS – NOVĒLOTS SPĒKA PAŅĒMIENS

DEFINĪCIJA: novēlots spēka paņēmieni ietver sevī spēka paņēmieni, kad laukuma spēlētājs atrodas neaizsargātā pozā, jo viņš vairs nekontrolē vai nepārvalda ripu. novēlotu spēka paņēmieni iespējams vērst pret spēlētāju, kurš apzinās vai nepazinās, ka var saņemt šādu sitienu.

I. Ja laukuma spēlētājs, neesot tiešā tuvumā pretiniekam, kurš kontrolē vai pārvalda ripu, vienalga izdara novēlotu spēka paņēmieni pret pretinieku, kurš apzinās, ka var saņemt šādu sitienu, viņam tiek uzlikts mazais sods.

II. Laukuma spēlētājam, kurš izdara novēlotu spēka paņēmieni pret pretinieku, kurš neapzinās, ka var saņemt šādu sitienu, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām.

III. Laukuma spēlētājam, kurš pārgalvīgi apdraud neaizsargātu pretinieku ar novēlotu spēka paņēmieni, tiek uzlikts spēles sods.

154. NOTEIKUMS – PĀRKĀPUMI NORAIĀITO SPĒLĒTĀJU SOLA NODALĪJUMĀ – TĀ PRIEKŠLAIKUS ATSTĀŠANA/ NEPAREIZA IEIEŠANA VAI IZIEŠANA

DEFINĪCIJA: Spēles laikā vārtņus uz noraidīto spēlētāju sola nodalījumu drīkst atvērt un aizvērt tikai tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem. Laukuma spēlētājs nedrīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu, izņemot perioda beigas vai pēc sava soda laika izciešanas, un tas jādara tikai un vienīgi pa ledus virsmu.

I. Ja sodītais laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu savas vainas dēļ atstāj pirms soda laika beigām, viņam papildus atlikušā soda laika izciešanai tiek vēl uzlikts mazais sods.

II. Ja laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu atstāj priekšlaikus tiesneša pie noraidītajiem spēlētājiem vainas dēļ, viņš netiek sodīts, bet viņam jāatgriežas uz noraidīto spēlētāju sola izciest atlikušo soda laiku.

III. Ja laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu atstāj pirms soda laika beigām ar nolūku apstrīdēt laukuma tiesneša lēmumu, viņam tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.

IV. Ja laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu atstāj pirms soda laika beigām ar nolūku iesaistīties konfliktā vai kautiņā, viņam tiek uzlikts divkārtš mazais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām (ja viņš ir pirmais, kas to dara) vai mazais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām (ja viņš ir viens no nākamajiem spēlētājiem).

V. Laukuma spēlētājam, kurš izmanto citu arēnas daļu, ne ledus virsmu, lai iekļūtu noraidīto spēlētāju sola nodalījumā vai atstātu to, tiek uzlikts mazais sods.

155. NOTEIKUMS – SPĒLĒŠANA BEZ ĶIVERES

DEFINĪCIJA: Laukuma spēlētājs piedalās spēlē ar pienācīgi nenostiprinātu ķiveres zoda siksnu.

I. Laukuma spēlētājam, kuram spēles laikā nokrīt ķivere un kurš nekavējoties nedodas uz spēlētāju solu, tiek uzlikts mazais sods.

II. Bīstamā aprīkojumā ietilpst ieplaisājis vai salūzis sejas aizsargrežģis vai aizsargstikls. Ja spēles laikā laukuma spēlētāja sejas aizsargstikls vai aizsargrežģis ieplaisā vai salūst, viņam nekavējoties jānoiet no ledus. Ja tas netiek izdarīts, komanda saņem galvenā tiesneša brīdinājumu par neatļautu un bīstamu ekipējumu un, ja turpmāk šo noteikumu pārkāpj kāds cits komandas spēlētājs, disciplinārsodu.

III. Ja spēles laikā laukuma spēlētāja zoda siksnā atsprādzējas, bet ķivere paliek galvā, viņš drīkst spēlēt līdz nākamajai spēles apturēšanai vai līdz brīdim, kad viņš noiet no ledus.

156. NOTEIKUMS – RAUŠANA AIZ MATIEM, ĶIVERES, SEJAS AIZSARGREŽĢA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs satver pretinieka sejas aizsargrežģi vai ķiveri un nelaiž vaļā, vai plēš pretinieku aiz matiem.

I. Spēlētājam, kurš satver pretinieka sejas aizsargrežģi vai ķiveri un nelaiž vaļā, vai plēš pretinieku aiz matiem, tiek uzlikts mazais sods vai lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.

157. NOTEIKUMS – ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI

DEFINĪCIJA: Nevienai komandai nav tiesību ignorēt galvenā tiesneša aicinājumu sākt spēli.

I. Ja abas komandas atrodas uz ledus, bet viena no tām kaut kāda iemesla dēļ atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim ir jābrīdina šīs komandas kapteinis un jādod 30 sekundes, lai sāktu spēli. Ja komanda joprojām atsakās spēlēt, galvenais tiesnesis uzliek mazo sola sodu.

II. Ja incidents atkārtojas, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām, kurām ir tiesības uzvaru piešķirt pretinieku komandai.

III. Ja komanda neatrodas uz ledus un neiziet uz ledus pēc galvenā tiesneša pavēles, kuru tas ir paziņojis caur komandas kapteini, menedžeri vai treneri, galvenajam tiesnesim ir jāpiešķir tai divas minūtes, kuru laikā komandai ir jāuzsāk spēle. Ja komanda atsāk spēli šo divu minūšu laikā, tai jāuzliek mazais sola sods. Ja komanda vēl aizvien atsakās iziet uz ledus, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām, kurām ir tiesības uzvaru piešķirt pretinieku komandai.

158. NOTEIKUMS – RUPJĪBA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs spēles laikā grūž vai sit pretinieku.

I. Spēlētājam, kurš spēles laikā iesaistās konfliktā ar pretinieku, tiek uzlikts mazais sods, divkārtš mazais sods vai lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām.

II. Spēlētājam, kurš ar nolūku norauj pretinieka ķiveri, lai izslēgtu viņu no spēles, tiek uzlikts mazais sods.

III. Uz spēlētāju, kurš turpina rupji uzvesties, tiek attiecināti noteikumi par kaušanos.

IV. Spēlētājam, kurš novelk cimdu (-us), lai iesaistītos konfliktā ar pretinieku, tiek uzlikts disciplinārsods.

159. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vērē savu nūju, turot to vienā vai abās rokās, mērķējot uz jebkuru pretinieka ķermeņa daļu vai ekipējumu. Lai uzliktu sodu, kontakts ar pretinieku nav obligāts.

I. Viegli uzsitieni pa spēlētāja nūju, pie kura ir ripa, netiek uzskatīti par sitienu ar nūju, ja tas aprobežojas tikai ar sišanu pa nūju ar vienu vienīgu mērķi – censties panākt, lai pretinieks zaudē ripu. Spēcīgs kontakts, īpaši, ja tiek salauzta pretinieka vai sava nūja, tiek uzskatīts par sitienu ar nūju.

II. Spēlētājam, kurš sit pretiniekam ar nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

III. Spēlētājam, kurš, sitot ar nūju, ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

IV. Spēlētājam, kurš vērē nūju cita spēlētāja virzienā konflikta laikā, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

V. Spēlētājam, kurš mežonīgi triec ripu pa ledu vai gaisā ar mērķi iebiedēt pretinieku, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

VI. Spēlētājam, kurš paceļ nūju starp pretinieka kājām, lai trāpītu pa cirkusni, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

160. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA NO AIZMUGURES (SLEW-FOOTING)

DEFINĪCIJA: Spēlētājs no aizmugures pārgalvīgi sper pa pretinieka slidu vai pārgalvīgi rauj pretinieku atmuguriski, vienlaikus cenšoties sist vai spert pa kājām, lai viņš zaudētu pamatu zem kājām.

I. Spēlētājam, kurš notriec pretinieku no aizmugures, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām.

II. Spēlētājam, kurš pārgalvīgi apdraud pretinieku, notriecot viņu no aizmugures, tiek uzlikts spēles sods.

161. NOTEIKUMS – DUROŠS SITIENS

DEFINĪCIJA: Spēlētājs iedur vai cenšas iedurt pretiniekam ar nūjas lāpstiņas galu, turot nūju ar vienu vai abām rokām. Lai uzliktu sodu, kontakts ar pretinieku nav obligāts.

I. Spēlētājam, kurš cenšas iedurt pretiniekam, tiek uzlikts divkārtš mazais sods un disciplinārsods.

II. Spēlētājam, kurš iedur pretiniekam, tiek uzlikts liels sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

III. Spēlētājam, kurš durot savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts spēles sods.

162. NOTEIKUMS – SPLĀUŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs spēles laikā uzspļauj pretiniekam, skatītājam vai kādam citam laukumā.

I. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim, kurš spēles laikā uzspļauj pretiniekam, skatītājam vai kādam citam laukumā, tiek uzlikts spēles sods.

II. Ja spēlētājs, kuram tek asinis, tīšām ar tām nosmērē pretinieku vai kādu citu laukumā, viņam tiek uzlikts spēles sods par spļaušanu.

163. NOTEIKUMS – PRETINIEKA AIZSKARŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs priecājas par gūtajiem vārtiem un, slidojot gar pretinieku solu, aizskar pretiniekus ar svinīgiem, izsmejošiem vai aizskarošiem žestiem vai vārdiem ar nolūku izsmiet vai sakūdt pretinieku.

I. Par pārmērīgu priecāšanos/ svinēšanu vai jebkāda veida pretinieku aizskaršanu, viņiem esot uz spēlētāju sola, tiek uzlikts disciplinārsods.

164. NOTEIKUMS – KOMANDAS OFICIĀLAIS PĀRSTĀVIS IEIET SPĒLES ZONĀ

DEFINĪCIJA: Komandas oficiālajam pārstāvim ir aizliegts spēles laikā iziet uz ledus bez laukuma tiesneša piekrišanas.

I. Ja spēlētājs ir nopietni savainots un spēle ir apturēta, komandas ārsts (vai kāds cits no medicīniskā personāla) var iziet uz ledus, lai palīdzētu savainotajam sportistam, negaidot galvenā tiesneša piekrišanu.

II. Komandas oficiālajam pārstāvim, kurš jebkurā laikā no perioda sākuma līdz tā beigām (izņēmumus skatīt noteikumu 164.I punktā) iziet uz ledus, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām.

165. NOTEIKUMS – NŪJAS VAI CITA PRIEKŠMETA MEŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met laukumā vai ārpus tā nūju vai citu priekšmetu.

I. Spēlētājam, kurš met nūju, tās daļu vai citu priekšmetu ārā no laukuma, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām.

II. Spēlētājs drīkst aizslidināt vai aizvirzīt jebkuru nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu prom no sevis, bet šī rīcība nedrīkst traucēt pretiniekam. Savukārt, ja uz ledus esošs spēlētājs met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā, viņam tiek uzlikts mazais sods.

III. Ja nevar fiksēt, kurš uz spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola esošs spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā, tiek uzlikts mazais sola sods.

IV. Ja var fiksēt, kurš uz spēlētāju sola noraidīto spēlētāju sola esošs spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā, viņam tiek uzlikts mazais sods vai mazais sola sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.

V. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis veic kādu no noteikumu 165.II–IV punktā minētajām darbībām savā aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir pretinieku komandai soda metienu.

VI. Ripas vai spēlētāja, pie kura ir ripa, atrašanās vieta mešanas brīdī ir noteicošais faktors, vai tiek uzlikts mazais sods, mazais sola sods vai piešķirts soda metiens.

VII. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš ir izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir šī laukuma spēlētāja komandai soda metienu.

VIII. Ja vārtsargs ir nomainīts pret laukuma spēlētāju, atstājot tukšus komandas vārtus, un komandas biedrs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā ar tukšajiem vārtiem, tādējādi cenšoties traucēt spēlētājam izdarīt metienu, uzbrukumā esošajai komandai tiek ieskaitīti vārti. Tiek uzskatīts, ka vārtsargs ir noņemts no laukuma brīdī, kad viņa aizvietotājs ir ar vienu slidu uzkāpis uz ledus.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Tiek dots signāls par aizturētu sodu A komandai; B komanda ir nomainījusi vārtsargu pret papildus laukuma spēlētāju. Ja B komandas laukuma spēlētājs met nūju pa brīvu ripu savā aizsardzības zonā, kad tā slīd uz vārtiem, A komandai tiek piešķirts vārtu guvums. A komandai tiek uzlikts arī sods.

166. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS

DEFINĪCIJA: Komandai uz ledus drīkst būt maksimums viens vārtsargs un pieci laukuma spēlētāji vai seši laukuma spēlētāji. Mazo sola sodu par skaitliskā sastāva pārkāpumu var uzlikt jebkurai komandai, ja tai kādā brīdī uz ledus ir par vienu vai vairākiem laukuma spēlētājiem vairāk nekā atļauts.

I. Uz ledus uznākošajam spēlētājam jāpagaida, kad noejošais spēlētājs ieslido 1.5 metru (5') zonā no spēlētāju sola.

II. Spēlētāju nomainai spēles laikā un tās apturēšanas brīžos jānotiek tikai no spēlētāju sola. Spēlētāju nomaina, izmantojot citus ieejas vai izejas vārtņus, nav atļauta, un tās rezultātā tiek uzlikts mazais sola sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.

III. Komandai, kurai uz ledus ir vairāk spēlētāju nekā tai spēles darbības gaitā atļauts, uzliek mazo sola sodu par skaitliskā sastāva pārkāpumu.

IV. Ja, nomainoties spēles laikā, viens no spēlētājiem, kurš uznāk uz ledus vai noiet no tā, abiem esot uz ledus 1.5 metru (5') zonā, izspēlē ripu, saskaras ar pretinieku vai citādi iesaistās spēles darbībā, tiek piespriests mazais sola sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.

V. Ja, nomainoties spēles laikā, maiņas procesā esošie spēlētāji (1) atrodas 1.5 metru (5') zonā no apmalēm visā spēlētāju sola garumā un (2) neiesaistās spēles darbībā, sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu netiek piespriests.

VI. Mazais sola sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu jāizcieš laukuma spēlētājam, kurš atradās uz ledus brīdī, kad atskanēja svilpe, lai uzliktu šo sodu.

167. NOTEIKUMS – KLUPINĀŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izmanto nūju, pēdu vai kāju, lai aizķertu pretinieka pēdu, tādējādi piespiežot viņu zaudēt līdzsvaru vai nokrist.

I. Spēlētājam, kurš jebkādā veidā pakļupina pretinieku, tiek uzlikts mazais sods.

II. Ja spēlētājs dzenas pakaļ pretiniekam, pie kura ir ripa, un izrāvienā vispirms ar nūju aizsit ripu, kas secīgi izraisa pretinieka kritienu, tiek uzlikts sods par klupināšanu (bet soda metiens netiek piešķirts).

III. Spēlētājam, kurš klupinot pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

168. NOTEIKUMS – NESPORTISKA UZVEDĪBA

Skatīt arī 116. noteikumu – Necieņa pret tiesnešiem.

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis pārkāpj noteikumus par sportiskumu, godīgu spēli un cieņu.

I. Mazais sods.

1. Konkrēts spēlētājs pārkāpj noteikumus par sportiskumu, godīgu spēli un cieņu.

2. Konkrēts spēlētājs lieto nekārtīgas, zaimojošas vai aizskarošas izteicienu vai darbības, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai.

3. Konkrēts spēlētājs kopā ar komandas biedru priecājas par pretinieka savainojumu vai apsveic komandas biedru par to.

4. Uzbrukumā esošs spēlētājs ar ledus šalti apsmidzina vārtsargu, kurš piespiedis ripu, lai tiktu dots svilpes signāls.

II. Mazais sola sods.

1. Noteikumus par sportiskumu, godīgu spēli un cieņu pārkāpis kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt.

2. Kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt, kopā ar komandas biedru priecājas par pretinieka savainojumu vai apsveicis komandas biedru par to.

3. Kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt, lietojis nekārtīgas, zaimojošas vai aizskarošas izteicienu vai darbības, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai.

4. Kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt, metis uz ledus nūju vai kādu citu priekšmetu.

III. Disciplinārsods.

1. Spēlētājs pēc svilpes signāla vai perioda beigām raida ripu.
2. Pārkāpums ir nopietns, vai spēlētājs nepārtrauc uzvesties nesportiski.
3. Spēlētājs pēc mazā soda saņemšanas turpina lietot neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus vai darbības, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai.
4. Spēlētājs turpina izaicināt pretinieku, lai tas izdarītu pārkāpumu.
5. Spēlētājs jebkādu iemeslu dēļ, izņemot nejaušību, iegājis pretinieku komandas spēlētāju sola nodalījumā.

IV. Disciplinārsods līdz spēles beigām.

1. Komandas oficiālais pārstāvis turpina jebkuru rīcību, par kuru viņam jau uzlikts mazais sola sods.
2. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis lieto neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus vai darbības, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai, par kuru jau uzlikts mazais sods vai mazais sola sods. Ja šāda uzvedība tiek demonstrēta pēc spēles beigām, uz ledus vai ārpus tā, disciplinārsods līdz spēles beigām tiek uzlikts arī tad, ja iepriekš nav uzlikts mazais sods vai mazais sola sods.

V. Mazais sods/mazais sola sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.

1. Konkrēts spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kurš nav uz ledus, bet, protestējot pret doto signālu, met nūju vai kādu citu priekšmetu uz ledus.

VI. Spēles sods.

1. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis kādai personai izsaka draudus, rasistiska vai etniskas rakstura piezīmes, spļauj, izsmērē asinis, izsaka seksuāla rakstura piezīmes.
2. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis pirms spēles, tās laikā vai pēc spēles kādai personai uz ledus vai citur spēles laukumā rāda neķītrus žestus vai kustības.
3. Spēlētājs vērē nūju skatītāja vai kāda cita, izņemot pretinieka, virzienā.

169. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA SPĒKA SPĒLE (SIEVIETĒM)

DEFINĪCIJA – Sieviešu hokejā pret pretinieci nedrīkst izmantot spēka paņēmieni.

- I. Spēlētājam, kura izdara spēka paņēmieni pret pretinieci, tiek uzlikts: (1) mazais sods; (2) lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām; (3) spēles sods.
- II. Spēlētājam, kura pārgalvīgi apdraud pretinieci, izpildot spēka paņēmieni, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- III. Ja divas spēlētājas sacenšas par ripu, viņas drīkst saprāta robežās pagrūst viena otru vai atspiesties pret otru, kamēr vien ripas iegūšana ir abu spēlētāju vienīgais mērķis.
- IV. Ja divas vai vairākas spēlētājas cīnās par ripu, viņas nedrīkst izmantot apmales, lai panāktu kontaktu ar pretinieci ar nolūku izslēgt viņu no spēles, grūst viņu pret apmali vai piespiest pie tās. Visas šīs darbības liecina, ka spēlētājam nav intereses iegūt ripu savā kontrolē.
- V. Miera stāvoklī esošai spēlētājai ir tiesības uz šo vietu uz ledus. Pretinieces pienākums ir izvairīties, lai viņa nenonāk kontaktā ar šīs spēlētājas ķermeni. Ja šī spēlētāja atrodas starp pretinieci un ripu, pretiniecei ir jāapslido apkārt miera stāvoklī esošajai spēlētājai.
- VI. Ja spēlētāja ar ripu slido tieši virsū miera stāvoklī esošai spēlētājai, tad pienākums izvairīties no kontakta ir spēlētājam, kura kontrolē ripu. Ja spēlētāja ar ripu pieliek visas pūles, lai izvairītos no kontakta, bet pretiniece izdara kustību un nonāk viņas ceļā, tad mazais sods par spēka paņēmieni tiek uzlikts šai pretiniecei.
- VII. Spēlētājām ir atļauts saglabāt savu pozīciju jebkurā laikā, kad viņas ir ieņēmušas to uz ledus. Nevienai spēlētājai nav jāatbrīvo ceļš pretiniecei, kas tuvojas viņai, lai izvairītos no sadursmes. Jebkura spēlētājas kustība, kuras rezultātā viņa saduras ar pretinieci vai ieslīd viņā, tiek sodīta ar mazo sodu par spēka paņēmieni.
- VI. Spēlētāja netiek sodīta, ja viņas mērķis ir izspēlēt ripu un, to darot, viņa ir sadūrusies ar pretinieci.

11. NODAĻA – SODA METIENI UN PIEŠKIRTI VĀRTI

KOPSAVILKUMS – situācijās, kad aizsardzībā esošas komandas pārstāvis izmanto neatļautus paņēmienus, lai liegtu pretiniekam reālu iespēju gūt vārtus, vārtsargam esot uz ledus, galvenajam tiesnesim ir iespēja izlemt piešķirt pretiniekiem soda metienu. Situācijās, kad aizsardzībā esošas komandas pārstāvis izmanto neatļautus paņēmienus, lai liegtu pretiniekam reālu iespēju gūt vārtus, vārtsargam neesot uz ledus, galvenajam tiesnesim ir iespēja izlemt piešķirt pretiniekiem vārtu guvumu. Šo noteikumu nolūks ir atjaunot reālu vārtu gūšanas iespēju, kas tika traucēta, pretiniekam izdarot pārkāpumu no aizmugures vai nepārprotami pārkāpjot noteikumus, kas citādāk būtu devusi reālu iespēju gūt vārtus.

170. NOTEIKUMS – SODA METIENI UN PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE KĀ SPĒLES SASTĀVDAĻA

I. Soda metienu izpilde un pēcspēles metienu sērijas izspēle tiek uzskatīta par spēles sastāvdaļu. Jebkurš pārkāpums, par kuru spēlētājam parastā situācijā spēles laikā tiktu uzlikts sods, attiecas arī uz soda metienu izpildi un pēcspēles metienu sērijas izspēli.

171. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠKIRŠANA/ IZGĀJIENS “VIENS PRET VIENU”

I. Ja pārkāpumu no aizmugures pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, izdara pretinieks vai pretinieku komandas vārtsargs, laukuma spēlētājam tiek piešķirts soda metiens.

II. Ja laukuma spēlētājs zaudē kontroli pār ripu pēc tam, kad pret viņu izdarīts pārkāpums, galvenais tiesnesis aptur spēli un piešķir soda metienu.

III. Ja laukuma spēlētājs saglabā kontroli pār ripu pēc tam, kad pret viņu izdarīts pārkāpums, galvenais tiesnesis atliek soda signālu un ļauj laukuma spēlētājam pabeigt kustību.

IV. Ja laukuma spēlētājs, pret kuru izdarīts pārkāpums, gūst vārtus, soda metiens tiek atcelts. Ja uzliktais sods ir mazais sods, tas arī tiek atcelts, jo gūti vārti. Bet, ja uzliktais sods ir disciplinārsods, lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods, tas tiek izpildīts.

V. Ja galvenais tiesnesis signalizē, ka būs soda metiens, bet, pirms spēle tiek apturēta vārtu guvuma dēļ vai soda metiena izpildei, tā pati komanda izdara vēl vienu pārkāpumu, šis papildu sods jebkurā gadījumā tiek uzlikts, neskatoties uz to, vai laukuma spēlētājs gūst vārtus uzbrukumā vai ar soda metienu.

VI. Ja pārkāpums tiek izdarīts īsi pirms (pamatlaika vai papildlaika) perioda beigām un spēles pulkstenis rāda, ka spēles laiks beidzies, pirms tiesnesis spēj piešķirt soda metienu, tas vienalga tiek izpildīts.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja A9 ir izgājienā “viens pret vienu” un B5 izdara pārkāpumu pret viņu no aizmugures, galvenais tiesnesis piešķir A9 soda metienu un B5 uzliek automātisku disciplinārsodu.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: A komandas laukuma spēlētājs ir izgājienā “viens pret vienu”, un B9 izdara pārkāpumu pret viņu no aizmugures. Ja par šo pārkāpumu pienākas lielais sods un automātisks disciplinārsods vai spēles sods, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu, bet B komandas spēlētājam, kurš izdarīja pārkāpumu, vienalga uzliek lielu sodu un automātisku disciplinārsodu vai spēles sodu.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: A komandas laukuma spēlētājs ir izgājienā “viens pret vienu” un pret viņu izdara pārkāpumu no aizmugures. Ja viņš pakrīt uz ledus, bet spēj piecelties un izdarīt tīru metienu pa vārtiem, soda metiens netiek piešķirts. B komandai vienalga tiek uzlikts mazais sods.

SPĒLES SITUĀCIJA 4: A9 ir izgājienā “viens pret vienu” un tiek paklupināts. Ja ripa brīvi slīd un A7 to iegūst savā kontrolē un izdara tīru metienu pa vārtiem (bet negūst vārtus), soda metiens netiek piešķirts. B komandai vienalga tiek uzlikts mazais sods.

SPĒLES SITUĀCIJA 5: A6 ir izgājienā “viens pret vienu”, un B3 pret viņu izdara pārkāpumu no aizmugures. Galvenais tiesnesis dod soda metiena signālu. Bet pirms izspēle pabeigta, tiek dots signāls par otru pārkāpumu (ko izdarījis B3 vai cits B komandas laukuma spēlētājs). Šādā situācijā soda metiens atceļ pirmo pārkāpumu, bet B komandas laukuma spēlētājs, kurš izdarīja otro pārkāpumu, tiek sodīts. Viņam jādodas uz noraidīto spēlētāju sola neatkarīgi no soda metiena iznākuma. Ja B komanda jau izceļ kādu citu sodu, tai vienalga jāizceļ šis sods neatkarīgi no soda metiena iznākuma un jāspēlē ar 3 laukuma spēlētājiem.

SPĒLES SITUĀCIJA 6: A10 ir uz noraidīto spēlētāju sola (soda laiks atspoguļots uz tablo). A8 tiek uzlikts sods par sitieni ar nūju, bet pirms spēle tiek apturēta, B komandai tiek piešķirts soda metiens, jo A komanda izdarījusi vēl kādu pārkāpumu. Ja B komanda gūst vārtus ar soda metienu, neviens A komandas laukuma spēlētājs neatgriežas uz ledus, kā arī sods A komandai vienalga tiek uzlikts.

SPĒLES SITUĀCIJA 7: A9 ir izgājienā “viens pret vienu”, bet B2, atrodoties aiz saviem vārtiem, izkustina tos. Galvenais tiesnesis piešķir soda metienu.

172. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ BLOĶĒŠANA VAI PRIEKŠMETU MEŠANA

I. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nederīgu vai salauztu nūju, citu ekipējuma piederumu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, spēlei notiekot pārkāpumu izdarījušā spēlētāja aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu.

II. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis neatļauti iesaistās spēlē no spēlētāju sola vai kādas citas vietas arēnā un bloķē uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

III. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai raida nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu, vai mērķē (ar jebkuru ķermeņa daļu) nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa un kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

IV. Ja uz ledus esošs spēlētājs met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, viņa aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

V. Ja uz spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola esošs spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, viņa aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

173. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ PAMATLAIKA PĒDĒJĀS DIVAS MINŪTES UN PAPILDLAIKS

I. Ja spēlētājs tīši izkustina vārtus pamatlaika pēdējās divās minūtēs vai jebkurā brīdī papildlaikā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

II. Ja komanda pamatlaika pēdējās divās minūtēs vai jebkurā brīdī papildlaikā tīši veic neatļautu spēlētāju nomaiņu, lai rastos skaitliskā sastāva pārkāpums, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

III. Tīša neatļauta spēlētāju nomaiņa, kad komanda ar nolūku sūta uz ledus papildu spēlētāju spēles laikā, lai gūtu pārsvaru, izraisītu spēles apturēšanu vai novērstu vārtu iemešanu.

IV. Nepareiza spēlētāju nomaiņa spēles laikā netiks uzskatīta par tīšu neatļautu spēlētāju nomaiņu, un, ja tā nav noteikumu 173.III punktā minētā komandas taktika, tad vainīgajai komandai tiek uzlikts mazais sola sods.

V. Ja komandas kapteinis, kura komanda spēlē mazākumā ar trīs laukuma spēlētājiem, pamatlaika pēdējās divās minūtēs vai jebkurā brīdī papildlaikā pieprasa veikt ekipējuma mērījumu, kas neapstiprinās, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pret komandu, kura pieprasījusi veikt mērījumu.

174. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ SPĒLĒTĀJS IZKUSTINA VĀRTUS

I. Ja spēlētājs tīši izkustina vārtus, uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam esot izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

175. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ LAUKUMA SPĒLĒTĀJS KRĪT UZ RIPAS

I. Ja laukuma spēlētājs krīt uz ripas, paņem to zem sava ķermeņa, paceļ ar roku no ledus vai aizsedz ripu ar rokām aizsardzības zonas vārtu laukumā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

II. Ripas, ne laukuma spēlētāja atrašanās vieta ir izšķirošais faktors.

176. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ KOPSAVILKUMS

I. Ja pret laukuma spēlētāju tiek izdarīts pārkāpums, par kuru piešķirams soda metiens, treneris var nozīmēt jebkuru komandas laukuma spēlētāju, kuram nav uzlikts sods vai aizturēts sods, izpildīt soda metienu.

II. Aizsardzībā esošās komandas treneris drīkst nomainīt vārtsargu pirms soda metiena, bet uzņēmīgo vārtsargam netiek atļauta nekāda veida iesildīšanās.

III. Ja vienai komandai vienā spēles apturēšanas reizē ir piešķirti divi soda metieni (ir izdarīti divi atsevišķi pārkāpumi), ripu vārtos var raidīt tikai vienu reizi. Ja pirmais soda metiens ir rezultatīvs, otrais soda metiens tiek automātiski atcelts, bet par otro pārkāpumu tiek uzlikts attiecīgais sods. Ja pirmais metiens nav veiksmīgs, tiek izpildīts otrais metiens. Soda metienu secību nosaka pārkāpumu izdarīšanas secība spēles laikā.

IV. Soda metiena laikā vai pēcspēles metiena sērijas laikā vārtus drīkst sargāt tikai vārtsargs vai rezerves vārtsargs.

V. Soda metiena laikā vai pēcspēles metiena sērijas laikā vārtus drīkst sargāt laukuma spēlētājs tikai tādā gadījumā, ja pirmais vārtsargs un rezerves vārtsargs ir savainots vai izcieš sodu, kā rezultātā bijusi jāatstāj spēle. Vārtsargs ir savainoti vai izcieš sodu, kā rezultātā bijusi jāatstāj spēle.

177. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ SODA METIENU IZPILDE

I. Abu komandu spēlētājiem ir jādodas uz saviem spēlētāju soliem, pilnībā atbrīvojot ledus virsmu, un tur jāpaliek soda metiena izpildes laikā. Uz ledus drīkst atrasties tikai abi vārtsargi katrs savos vārtos, laukuma spēlētājs, kas izpilda metienu, un laukuma tiesneši.

II. Galvenais tiesnesis ripu novieto laukuma centra iemetiena punktā.

III. Laukuma spēlētājam, kas izpilda metienu, jābūt savā laukuma pusē, pirms uzsāk soda metiena izpildi.

IV. Vārtsargam jāpaliek savā vārtu laukumā līdz brīdim, kad laukuma spēlētājs pieskaras ripai laukuma centrā. Ja vārtsargs izslido no sava vārtu laukuma priekšlaikus, galvenais tiesnesis paceļ roku un ļauj izdarīt metienu. Ja laukuma spēlētājs gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti. Ja laukuma spēlētājs negūst vārtus, viņam ļauj atkārtot metienu, bet vārtsargam tiek izteikts brīdinājums. Ja vārtsargs atkārtoti izslido no sava vārtu laukuma priekšlaikus tam pašam laukuma spēlētājam tajā pašā soda metiena reizē, viņam tiek uzlikts disciplinārsods, un sodu izciest uz noraidīto spēlētāju solu jādodas tiesneša caur kapteini nozīmētam laukuma spēlētājam. Ja vārti netiek gūti, laukuma spēlētājam ļauj atkārtot metienu. Trešo reizi izdarot pārkāpumu, vārti tiek ieskaitīti laukuma spēlētājam, kurš izpildījis soda metienus.

V. Ja vārtsargs soda metiena laikā izdara pārkāpumu pret laukuma spēlētāju un vārti netiek gūti, vārtsargam tiek uzlikts attiecīgais sods, un uz noraidīto spēlētāju solu jādodas tiesneša caur kapteini nozīmētam laukuma spēlētājam. Laukuma spēlētājam ļauj atkārtot metienu. Ja vārtsargs otro reizi izdara pārkāpumu pret to pašu laukuma spēlētāju tajā pašā soda metiena reizē un vārti netiek gūti, viņam tiek uzlikts disciplinārsods, un sodu izciest uz noraidīto spēlētāju solu jādodas tiesneša caur kapteini nozīmētam citam laukuma spēlētājam. Laukuma spēlētājs atkārtoti izdara pārkāpumu pret to pašu laukuma spēlētāju tajā pašā soda metiena reizē un vārti netiek gūti, vārti tiek piešķirti.

VI. Ja vārtsargs izdara pārkāpumu pret laukuma spēlētāju, kurš izpilda soda metienu, par kuru būtu jāuzlikts liels sods, galvenais tiesnesis vārtsargam uzlik lielo sodu un automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām un, ja laukuma spēlētājs neguva vārtus, soda metiens tiek atkārtots. Vārtsargs tiek noraidīts no laukuma uz atlikušo spēles laiku – viņam jādodas uz ģērbtuvēm pirms atkārtotā soda metiena. Treneris vai komandas oficiālais pārstāvis ar komandas kapteiņa starpniecību nozīmē laukuma spēlētāju, kurš izcietīs piecu minūšu sodu. Pirms atkārtotā soda metiena nozīmētajam laukuma spēlētājam jādodas uz noraidīto spēlētāju solu un tur jāpaliek līdz soda laika beigām. Tad rezerves vārtsargs stājas pretī laukuma spēlētājam atkārtotā soda metiena izpildei.

VII. Soda metiens oficiāli sākas brīdī, kad galvenais tiesnesis nosvilpj, lai laukuma spēlētājs sāktu soda metiena izpildi. Pēc tiesneša svilpes laukuma spēlētājam ir jāuzsāk kustība, vadot ripu pretinieka komandas vārtu līnijas virzienā, nepārtraukti esot kustībā, un jācenšas iemest ripu vārtos.

VIII. Ja laukuma spēlētājs netrāpa ripai laukuma centrā, slidojot tai garām, viņš drīkst atgriezties un turpināt soda metiena izpildi. Tiklīdz laukuma spēlētājs jebkādā veidā skar ripu, var uzskatīt, ka soda metiena izpilde ir sākusies.

IX. Tiklīdz ripa atstājusi laukuma spēlētāja nūju un metiens vai mēģinājums ir izdarīts, soda metiens skaitās pabeigts. Vārti, kas gūti otrreizējā metiena rezultātā, netiek ieskaitīti.

X. Laukuma spēlētājs drīkst izmantot ledu visā tā platumā, ja vien viņš demonstrē nepārtrauktu ripas kustību vārtu virzienā.

XI. Soda metienu uzskata par pabeigtu šādos gadījumos:

1. Ripa metiena rezultātā ir atstājusi laukuma spēlētāja nūju.
2. Vārtsargs ir ķēris ripu.
3. Laukuma spēlētājs nav nodrošinājis nepārtrauktu ripas virzību uz priekšu vai sāniem.
4. Ripa ir skārusi apmali jebkurā vietā starp centra sarkano līniju un vārtu līniju un nav tieši iegājusi vārtos.
5. Ripa jebkādu iemeslu dēļ jebkādā veidā ir pārgājusi pāri vārtu līnijai, bet ne starp vārtu sēnstatņiem.
6. Ir gūti vārti.

XII. Ja spēlētājs zaudē ripu vai nokrīt, bet ripa turpina kustību uz priekšu vai sāniem, viņš drīkst to noķert, atgūt kontroli un turpināt metiena izpildi.

XIII. Ja ar soda metienu tiek gūti vārti, nākamais iemetiens jāizdara laukuma centrā. Ja vārti netiek gūti, nākamais iemetiens jāizdara soda metiena izpildes vietai tuvākajā gala zonas iemetiena punktā

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja laukuma spēlētāja raidītā ripa trāpa aizsargstiklam aiz vārtiem, atlec, trāpa vārtsargam pa muguru un ieiet vārtos, vārtu guvums netiek ieskaitīts.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja laukuma spēlētāja raidītā atlec no vārtsarga, trāpa laukuma spēlētājam, kurš izpildīja soda metienu, un ieiet vārtos, vārtu guvums netiek ieskaitīts.

SPĒLES SITUĀCIJA 3: Laukuma spēlētājs mēģina raidīt ripu vārtos, bet netrāpa tai, tomēr ripa turpina slidēt vārtu virzienā. Ja laukuma spēlētājs izdara vēl vienu metienu un trāpa vārtos, vārtu guvums tiek ieskaitīts.

178. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ IZŅĒMUMA GADĪJUMI

I. Ja spēlētājs no pretinieku komandas traucē laukuma spēlētājam veikt soda metienu vai novērš viņa uzmanību un šī iemesla dēļ metiens neizdodas, galvenais tiesnesis ļauj atkārtot soda metienu un uzliet disciplinārsodu pārkāpumu izdarījušajam spēlētājam.

II. Ja aizsardzībā esošās komandas oficiālais pārstāvis no spēlētāju sola traucē laukuma spēlētājam veikt soda metienu vai novērš viņa uzmanību un šī iemesla dēļ metiens neizdodas, galvenais tiesnesis ļauj atkārtot soda metienu un uzliet disciplinārsodu pārkāpumu izdarījušajam komandas oficiālajam pārstāvim.

III. Slidojot uz vārtiem, laukuma spēlētājam nav atļauts veikt apgriešanos ap savu asi jeb 360 grādu apgriezieni.

IV. ”Lakrosa” manevrs, kad spēlētājs ripu pārvieto, nesot to uz nūjas lāpstiņas, nav atļauts.

V. Vārtu guvums tiek ieskaitīts, ja rodas kāda no šādām situācijām:

1. Ripa atsitās pret vārtu sēnstatni un atlēcienā ieiet vārtos.
2. Ripa atsitās pret vārtsargu un atlēcienā ieiet vārtos.
3. Ripa atsitās pret vārtu sēnstatni, tad pret vārtsargu un atlēcienā ieiet vārtos.
4. Ripa atsitās pret vārtsargu, tad pret vārtu sēnstatni un atlēcienā ieiet vārtos.
5. Ripa trāpa vārtsargam, kurš kopā ar ripu ieslīd vārtos.

VI. Kad attiecīgo komandu treneri soda metiena izpildei un vārtu sargāšanai ir izvēlējušies laukuma spēlētāju un vārtsargu, metiena atkārtojuma gadījumā, ja pārkāpti noteikumi vai vārtsargs nopelnījis sodu, tos nedrīkst nomanīt, izņemot gadījumu, kad viens vai abi ir savainoti. Tādā gadījumā trenerim jānozīmē cits laukuma spēlētājs soda metiena izpildei vai rezerves vārtsargs vārtu sargāšanai.

VII. Ja soda metiena vai pēcspēles metienu sērijas izspēles laikā ripa ieiet vārtos, bet vārti atāķējušies no stiprinājumiem vai tiek izkustināti no vietas vārtsarga darbības rezultātā, vai vārtsargam cenšoties ķert ripu, vārtu guvums tiek ieskaitīts bez videocaurskatīšanas.

VIII. Ja soda metiena vai pēcspēles metienu sērijas izspēles laikā vārti atāķējas no stiprinājumiem vai tiek izkustināti no vietas vārtsarga darbības rezultātā, vai vārtsargam cenšoties ķert ripu, un ripa neieiet vārtos, vārtu guvums netiek piešķirts.

IX. Ja laukuma spēlētājs soda metiena vai pēcspēles metienu sērijas izpildē izmanto jebkuras metodes, lai novērstu vārtsarga uzmanību, soda metiens tiek uzskatīts par pabeigtu un vārti par to piešķirti netiek.

X. Ja soda metienu traucē skatītājs, kā rezultātā laukuma spēlētājs nespēj pienācīgi izpildīt metienu vai vārtsargs aizsargāt vārtus, galvenais tiesnesis lemj, ka soda metiens jāatkārto.

XI. Ja soda metiens tiek iemests, spēlējot skaitliskā vairākumā, sodītajam laukuma spēlētājam nav ļauts atgriezties uz ledus.

XII. Soda metiens tiek izpildīts, kad spēles laiks spēles pulkstenī ir apturēts līdz ar svilpes signālu.

Soda metienu laikā spēles laiks netiek skaitīts.

XIII. Ja komanda, pret kuru jāizdara soda metiens, spēlē bez formas tērpā tērpā vārtsarga brīdī, kad tiek piešķirts soda metiens, tai par vārtsargu jānozīmē kāds no laukuma spēlētājiem, piešķirot viņam pilnas vārtsarga privilēģijas. Metiena laikā šim laukuma spēlētājam jāievēro visi noteikumi, kas attiecas uz vārtsargu, bet viņam netiek prasīts uzģērbt visu ekipējumu. Pēc soda metiena izpildes laukuma spēlētājs atkal tiek kvalificēts kā laukuma spēlētāju. Šī situācija ir spēkā tikai soda metiena gadījumā.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja laukuma spēlētājs soda metiena izpildes laikā salauž nūju, pastāv četras iespējamās situācijas:

- i. Ja viņš gūst vārtus, nūjai salūstot, vārtu guvums tiek ieskaitīts.
- ii. Ja viņš netrāpa, jo nūja salūst, soda metiens tiek uzskatīts par pabeigtu.
- iii. Ja nūja salūst un tad viņš izdara metienu, gūstot vārtus, vārtu guvums netiek ieskaitīts.
- iv. Ja viņš salauž nūju pirms metiena izdarīšanas, soda metiens tiek uzskatīts par pabeigtu.

179. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTS VĀRTU GUVUMS

I. Lai galvenais tiesnesis piešķirtu vārtu guvumu komandai, ripai neieejot vārtos, aizsardzībā esošās komandas vārtsargam jābūt nomainītam pret laukuma spēlētāju pirms pārkāpuma izdarīšanas.

II. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir noņemts un ripa ir vārtu laukuma trīsdimensionālajā telpā, un laukuma spēlētājs no viņa komandas izdara šādas darbības:

1. Tiši uzkrīt ripai, tur to vai uzguļas ripai ar savu ķermeni.
2. Paceļ ripu ar rokām.
3. Aizsedz ripu ar roku.

III. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un pret laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, tiek izdarīts pārkāpums no aizmugures, lai novērstu acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju.

IV. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un viņa komandas laukuma spēlētājs izkustina vārtus, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas izgājienā “viens pret vienu”.

V. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un viņa komandas laukuma spēlētājs vai oficiālais pārstāvis ir neatļauti iesaistījušies spēlē no spēlētāju sola vai citas vietas arēnā, tādējādi traucējot uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam izgājienā “viens pret vienu”.

VI. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un viņa komandas laukuma spēlētājs vai oficiālais pārstāvis no spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola ar nūju, citu priekšmetu vai savu ķermeni traucē ripas kustībai ārpus pretinieka aizsardzības zonas zilās līnijas.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: A komandas vārtsargs ir aizvietots ar papildus laukuma spēlētāju, un A3 atrodas vārtu laukumā guļus stāvoklī, kad ripa tiek raidīta zem viņa. Ja viņš nekādi nemēģina nosegt ripu, uzkrīt tai virsū vai paņemt zem sava ķermeņa, bet ripa tiek piespiesta zem viņa ķermeņa, galvenais tiesnesis nepiešķir vārtu guvumu, ja vien A3 apzināti nemēģina nosegt ripu.

180. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTS VĀRTU GUVUMS/ VĀRTU BLOKĒŠANA

I. Ja vārtsargs ir nomainīts pret laukuma spēlētāju un šis komandas spēlētājs savu vārtu priekšā atstāj kādu priekšmetu, un ripa pa to trāpa, tādējādi neļaujot ripai ieiet vārtos, vārtu guvums tiek piešķirts.

II. Ja vārtsargs atstāj nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai sakasa sniega kaudzīti savu vārtu priekšā, pirms tiek nomainīts pret laukuma spēlētāju, un šis šķērslis neļauj ripai ieiet vārtos, vārtu guvums tiek piešķirts.

12. NODAĻA – NOTEIKUMI VĀRTSARGIEM

KOPSAVILKUMS – šajā nodaļā iekļauti visi noteikumi un nosacījumi, kas attiecas uz vārtsargiem. Visas atsaucies uz vārtsargu attiecas arī uz rezerves vārtsargu.

181. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IESILDĪŠANĀS

I. Ja izdarīts ripas iemetiens spēles sākšanai, nevienam vārtsargam, kurš pēc šī iemetiena uznāk uz laukuma, nav ļauts iesildīties (izņēmumus skatīt noteikumu 202.VII punktā).

II. Jēdziens “vārtsargs” attiecas uz vārtsargu, kas sargā vārtus spēles sākumā un iesaistās spēlē jebkurā tās laikā, uz rezerves vārtsargu, trešo vārtsargu vai laukuma spēlētāju, kurš spiests uzvilkt vārtsarga formas tērpu un ieņemt vārtsarga vietu.

182. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS KĀ KAPTEINIS VAI KAPTEIŅA VIETNIEKS

I. Spēles laikā vārtsargs nevar būt savas komandas kapteinis vai kapteiņa vietnieks.

183. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZSARDZĪBA

I. Nevienā brīdī nav pieļaujams laukuma spēlētāja iniciēts kontakts ar pretinieku komandas vārtsargu. Tā rezultātā vārtsargs nerēķinās ar to, ka pret viņu varētu pielietot spēka paņēmieni. Tīšs vai netīšs kontakts var būt ar nūju vai jebkuru ķermeņa daļu.

II. Sods tiek uzlikts vienmēr, kad laukuma spēlētājs būs nevajadzīgi saskāries ar pretinieku komandas vārtsargu. Nejaušs kontakts ir pieļaujams, kad vārtsargs izspēlē ripu ārpus sava vārtu laukuma, ar nosacījumu, ka uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs pēc iespējas ir centies mazināt vai novērst šo kontaktu.

III. Ja uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs tiek pastumts, pagrūsts vai pret viņu izdarīts pārkāpums ar nolūku panākt viņa kontaktu ar vārtsargu, tad pie šī kontakta netiek vainots uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs ar nosacījumu, ka viņš pēc iespējas ir centies novērst šo kontaktu.

IV. Uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs nedrīkst dunkāt, bikstīt vai sist vārtsargam pa cimdu ne uz ledus, ne gaisā pēc tam, kad vārtsargs ir ķēris ripu.

V. Uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs nedrīkst nekādā veidā izsist vārtsargam nūju no rokām.

VI. Kad vārtsargs pilda savas funkcijas, viņa nūja tiek uzskatīta par ekipējuma daļu, tāpēc to nedrīkst ķeksēt, pacelt vai kavēt tā, ka tas iespaido viņa spēju veikt savas funkcijas. Bet ja vārtsargs izmanto savu nūju, lai izspēlētu ripu kā laukuma spēlētājs, nūju drīkst kavēt.

VII. Ārpus sava vārtu laukuma vārtsargs nedrīkst bloķēt uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš mēģina izspēlēt ripu, vai izmantot spēka paņēmieni pret pretinieku.

184. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS

KOPSAVILKUMS – vārtsarga spējas pildīt savas funkcijas ir saistītas ar viņa iespēju brīvi pārvietoties savā vārtu laukumā. Lai gan uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs drīkst izslidot cauri vārtu laukumam, tomēr viņš riskē saņemt sodu vai arī vārtu neieskaitīšanu. Papildus tam jebkāds kontakts ar vārtsargu, ko uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs izraisa (tiešs vai uzgrūžot pretinieku vārtsargam), arī rada risku, ka var saņemt sodu vai arī vārtu neieskaitīšanu.

I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ieņem pozīciju vārtu laukumā, spēle tiek apturēta, un nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā.

II. Uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, kurš izdara pārkāpumu pret vārtsargu, neatkarīgi no viņa spējas pildīt savas funkcijas vai ripas atrašanās vietas šajā momentā, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

III. Ja vārtsargs ir ārpus vārtu laukuma un uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs kavē viņam atgriezties vārtu laukumā vai pienācīgi pildīt savas funkcijas brīdī, kad tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti un uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.

IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir vārtu laukumā un izraisa nejaušu kontaktu ar vārtsargu, tādējādi traucējot vārtsargam pildīt savas funkcijas brīdī, kad ripa ieiet vārtos, tie netiek ieskaitīti un sods netiek uzlikts.

185. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANA

I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir vārtu laukumā brīdī, kad ripa šķērso vārtu līniju, bet nekādi netraucē vārtsargam glābt vārtus vai pildīt savas funkcijas, vārtu guvums tiek ieskaitīts.

II. Ja uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju stumj, grūž vai kā citādi pret viņu izdara pārkāpumu aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs, lai viņš nonāktu vārtu laukumā brīdī, kad ripa ieiet vārtos, vārtu guvums tiek ieskaitīts, pat ja uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs būs saskāries ar vārtsargu, izņemot gadījumu, ja uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam būs bijis pietiekami daudz laika, lai atstātu vārtu laukumu.

III. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs nejauši saskaras ar vārtsargu, viņam esot ārpus vārtu laukuma, brīdī, kad abi cenšas iegūt ripu, laukuma spēlētājs netiek sodīts. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie tiek ieskaitīti.

IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ieņem pozīciju ārpus vārtu laukuma, bet vārtsarga priekšā, traucējot viņam pārrēdēt laukumu, bet nesaskaroties ar viņu, un šai laikā tiek gūti vārti, tie tiek ieskaitīti (ja nebūs pārkāpts noteikumu 15.III punkts).

186. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA NEIESKAITĪŠANA

I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs saskaras ar vārtsargu spēles laikā vārtu laukumā, viņam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs tieši rada kontaktu ar vārtsargu spēles laikā, viņam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

III. Ja spēles laikā uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs jebkādā veidā pagrūž pretinieku, kas izraisa viņa kontaktu ar paša vārtsargu, un šajā laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ieņem pozīciju vārtu laukumā, traucējot vārtsargam pārrēdēt laukumu, bet nesaskaroties ar viņu, un šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

V. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs saskaras ar vārtsargu, viņam spēles laikā esot ārpus vārtu laukuma (izņemot, ja tas notiek nejauši), viņam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

187. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA EKIPĒJUMS/ VISPĀRĪGI NOTEIKUMI

Skatīt arī IIHF Vārtsarga ekipējuma izmēru standartu (IIHF Goaltender Measurement Standards).

I. Viss aizsargekipējums, izņemot cimds, sejas masku un vārtsargu kājsargus, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa.

II. Vārtsarga kājsargu mērījumus var pieprasīt veikt tikai pirmā vai otrā pārtraukuma laikā, vai pēc trešā perioda, ja spēle turpinās papildlaikā.

III. Izņemot slidām un nūjai, visam pārējam vārtsarga ekipējumam jābūt veidotam tikai un vienīgi galvas un ķermeņa aizsardzībai, nesaturot nekādu apģērba gabalu vai papildinājumu, kas varētu kalpot kā palīgs vārtu sagāšanai vai viņa ķermeņa apjoma palielināšanai.

IV. Aizliegts virs biksēm izmantot aizsargus, kas priekšpusē aizsedz gūžas.

V. Uz ekipējuma nav pieļaujami piedauzīgi vai kultūru, rasi vai reliģiju aizskaroši grafiti zīmējumi, raksti, mākslas darbi, attēli vai sauķļi.

VI. Galvenais tiesnesis var pieprasīt, lai vārtsargs noņem jebkākus personiskus aksesuārus, ko uzskata par bīstamiem. Ja šādus personiskus aksesuārus ir grūti noņemt, vārtsargam tie jānotin ar lenti vai jāpaslēpj zem formas svītera, lai tie vairāk neradītu briesmas. Lai to izdarītu, vārtsargam palīdz atstāt ledu un viņa komandai izsaka brīdinājumu.

VII. Par otru noteikuma 187.VI pārkāpumu galvenais tiesnesis vārtsargam uzliek disciplinārsodu.

188. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA ATSITĒJIMDS

I. Atsitējimdam jābūt taisnstūra formas.

II. Aizsargs, kas sargā īkšķi un plaukstu locītavu, jāstiprina pie atsitēja, un tam jāiet pa īkšķa un plaukstu locītavas kontūru.

III. Paceltas/ izvirzītas malas nav pieļaujamas nevienā atsitējimda elementā.

189. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KRŪŠU UN ROKU SARGI

I. Paceltas/ izvirzītas malas nav pieļaujamas krūšu sarga priekšpusē vai sānos, roku sargu iekšpusē vai ārpusē un uz pleciem.

II. Polsterējums uz elkoņiem pieļaujams tikai aizsardzības palielināšanai, bet ne ripas ķēršanas virsmas palielināšanai.

III. Plecu aizsargiem ir jāatbilst plecu kontūrām, un tie nedrīkst mākslīgi pagarināt, paplatināt vai paaugstināt pleca līniju.

IV. Atslēgas kaula aizsargi abās pusēs nedrīkst sniegties pār pleca līniju vai ārpus paduses. Starp atslēgas kaula aizsargu un krūšu sargu nedrīkst neko ievietot, kas varētu pacelt uz augšu atslēgas kaula aizsargu.

V. Ja, vārtsargam noliecoties, kādi no plecu aizsargiem uzbīdās augšā virs plecu līnijas, krūšu sargu uzskatīs par neatbilstošu.

190. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SEJAS MASKA



I. Vārtsargiem spēles laikā visu laiku jānēsā sejas maska. Sejas maskai jābūt konstruētai tā, lai ripa nevarētu iziet cauri.

II. Visiem U18 kategorijas vārtsargiem sejas maskai jābūt konstruētai tā, lai ripa nevarētu iziet un nūjas lāpstiņa nevarētu izdurties cauri atverēm.

III. Vārtsargs drīkst lietot citas, no komandas biedriem atšķirīgas krāsas un dizaina sejas masku.

IV. Rezerves vārtsargam nav obligāti jānēsā ķivere un sejas maska, kad viņš pēc pārtraukuma šķērso ledu, lai atgrieztos uz spēlētāju sola.

191. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA CEĻU SARGI

I. Ceļu sargiem jābūt nostiprinātiem ar līmlentēm un jāieguļ zem bikšu augšstilbu polsterējuma.

II. Aizsargi, kurus stiprina pie vārtsargu kāju sargiem virs ceļa, bet kuri netiek nēsāti zem bikšu augšstilbu polsterējuma, nav atļauti.

III. Ceļu sargi ar līmlentēm ir aizsargs, kas pasargā ceļa iekšpusi no saskares ar ledu.

- IV. Ceļu sargiem jābūt stingri nostiprinātiem, lai tie neaizsegtu spraugu starp vārtsarga kājsargiem. Polsterējums zem ceļa sargu līmlentēm netiek mērīts.
- V. Medicīniskās saites (ar paaugstinātām vīļu vietām) nav atļautas.

192. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KAKLA AIZSARGI

- I. Visiem U18 kategorijas vārtsargiem ir obligāti jālieto kakla aizsargi neatkarīgi no pasākuma vai turnīra, kurā viņi piedalās.

193. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KĀJSARGI

- I. Aizliegts izmantot jebkāda materiāla uzliku, kas aizsedz atstarpi starp ledus virsmu un kājsarga apakšmalu slidu priekšā.
- II. Nav pieļaujami piedauzīgi vai kultūru, rasi vai reliģiju aizskaroši grafiti zīmējumi, raksti, mākslas darbi, attēli vai saukļi. Kājsargi var būt jebkurā krāsā, izņemot luminiscējošas krāsas.
- III. Nav pieļaujami nekādi kājsargu papildinājumi, piemēram, plastmasas plāksnes ripas atsišanai.

194. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA BIKSES

- I. Vārtsargu bikses ražo IIHF piegādātais atbilstoši IIHF standartiem. Tās nedrīkst nekādā veidā pārveidot bez IIHF pārstāvja piekrišanas.
- II. Nav pieļaujami nekādi polsterējumi no iekšpusē vai ārpusē bikšu kāju vai jostas daļā (t.i., iekšpusē vai ārpusē).
- III. Ja vārtsarga suspensori ir vaļīgi uzvilkti un tie, viņam pieliecoties, aizsedz spraugu starp kājām virs kājsargiem, tos uzskata par neatbilstošiem.
- IV. Augšstilbu aizsargiem bikšu iekšpusē jāpieguļ kājai. Plakani augšstilbu aizsargi nav atļauti.

195. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SLIDAS

- I. Vārtsarga slidām zābaku priekšējā daļā jābūt aizsarguzlikai (nedrīkst būt luminiscējošā krāsā).
- II. Asmenim jābūt plakanam, tas nedrīkst pārsniegt zābaku garumu.
- III. Jebkāda veida papildu asmeņi, pagarinājumi vai citas “viltības”, kas piestiprinātas pie zābaka, lai nodrošinātu vārtsargam labāku kontaktu ar ledus virsmu, ir aizliegtas.

196. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NŪJA

Skatīt arī 39. noteikumu – Lente uz nūjas.

I. Vārtsarga nūjai jābūt izgatavotai no koka vai cita materiāla, ko apstiprinājusi IIHF. Nūjai nevar būt nekādu negludumu, visiem stūriem jābūt noapaļotiem.

II. Vārtsarga nūjas kātam no gala līdz lāpstiņai jābūt taisnam.

III. Uz vārtsarga nūjas gala jābūt kādam aizsargam. Ja metāla nūjas aizsarguzmava tiek noņemta vai nokrīt, nūja tiek klasificēta kā bīstams ekipējums.

IV. Nūjas kāta dobumā aizliegts iepildīt jebkādu materiālu, kas varētu mainīt nūjas svaru, cietību vai tās pielietojuma mērķi.

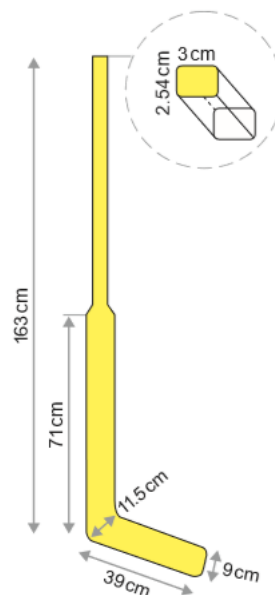
V. Lipīga, jebkādas krāsas neluminiscējoša lente var būt apfīta ap nūju jebkurā vietā. Luminiscējošas krāsas nūjas ir aizliegtas.

VI. Vārtsarga nūjas kāta maksimālais garums ir 163 cm (64") no nūjas papēža līdz nūjas galam; maksimālais platums – 3 cm (1 3/16"); maksimālais biezums – 2.54 cm (1").

VII. Nūjas kāts sastāv no divām daļām. Apakšējā daļa (paplatinājums) līdz papēdim nedrīkst būt garāka par 71 cm (30") un platāka par 9 cm (3 1/2"). Abām nūjas kāta daļām jābūt taisnām.

VIII. Nūjas lāpstiņas apakšējās malas maksimālais garums – 39 cm (15 3/8") no nūjas papēža līdz lāpstiņas galam. Maksimālais platums – 9 cm (3 1/2"), izņemot papēdi, kas var būt 11.5 cm

(4 1/2") plats. Maksimālais lāpstiņas liekums ir 1.5 cm (5/8").



197. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SVĪTERI

I. Vārtsargu svīterus ražo IIHF piegādātājs atbilstoši IIHF standartiem. Tos nedrīkst nekādā veidā pārveidot bez IIHF pārstāvja piekrišanas.

II. Svīteri nedrīkst "piesiet" pie plaukstu locītavām, ja tas nostiepj svīteri, piemēram, rada krokas padusēs.

III. Svīteri nekur nedrīkst nosiet vai papildināt ar kādu elementu, kas to sakroko.

IV. Svīteris ir neatbilstošs, ja tā garums aizsedz spraugu starp vārtsarga kājām.

V. Piedurknes nedrīkst būt garākas par ķērājciemda un atsītējciemda pirkstu daļu.

198. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SPECIĀLAIS KAKLA SARGS

I. Vārtsargs drīkst pie sejas maskas zoda daļas piestiprināt speciālu kakla aizsargu. Tam jābūt no materiāla, kas nerada savainojumus.

199. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA FORMAS TĒRPS

- I. Vārtsargs drīkst lietot citas, no komandas biedriem atšķirīgas krāsas un dizaina sejas masku.
- II. Vārtsargs drīkst lietot citas, no komandas biedriem atšķirīgas krāsas slidas un cimdus.

200. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS SPĒLES LAIKĀ/ RIPA TRĀPA VĀRTSARGA SEJAS MASKAI

- I. Ja spēles laikā trāpa pa vārtsarga sejas masku, galvenais tiesnesis drīkst apturēt spēli, ja nepastāv reāla iespēja tūlīt gūt vārtus.
- II. Ja spēles laikā vārtsarga sejas maska nokrīt un ripa ir pie viņa komandas, galvenais tiesnesis nekavējoties aptur spēli. Nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai spēles apturēšanas brīdī.
- III. Ja spēles laikā vārtsarga sejas maska nokrīt un ripa ir pie pretinieku komandas, galvenais tiesnesis aptur spēli, ja nepastāv reāla iespēja tūlīt gūt vārtus. Nākamais iemetiens jāizdara kādā no aizsardzībā esošās komandas iemetiena punktiem.
- IV. Ja spēlēs laikā vārtsarga sejas maska nokrīt un ripa ieiet vārtos, pirms atskanējis galvenā tiesneša svilpes signāls, lai apturētu spēli, vārtu guvums tiek ieskaitīts.
- V. Ja ripa atsitās pret vārtsarga sejas masku un ieiet vārtos, vārtu guvums tiek ieskaitīts.

201. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IZPILDĪTĀ RIPAS PIESPĒLE UZ PRIEKŠU

- I. Ja ripa ir kādā no vārtsarga cimdiem un viņš to noliek uz ledus savā priekšā, un izspēlē to uz priekšu ar nūju, slidu vai kādu citu ķermeņa vai ekipējuma daļu, sods netiek uzlikts.
- II. Ja vārtsargs met ripu uz priekšu un viņa komandas biedrs pirmais izspēlē ripu, galvenais tiesnesis aptur spēli, un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas mešanas vietai.
- III. Ja vārtsargs met ripu uz priekšu un pretinieks pirmais izspēlē ripu, spēle turpinās.

202. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NOMAIŅA

- I. Ja vārtsargs spēles apturēšanas laikā kaut kādu iemeslu dēļ aizslido uz savu spēlētāju solu, viņš ir jāaizstāj, izņemot komandas taimautus vai televīzijas reklāmas pauzes. Viņš nedrīkst aizkavēt spēles sākšanu, pierēgulējot, labojot vai nomainot savu aprīkojumu.
- II. Ja vārtsarga nūja salauzta vai viņš to kādu iemeslu dēļ vēlas nomainīt, viņam jāpaliek vārtu laukumā un jālūdz komandas biedram veikt nūjas nomaiņu.
- III. Ja vārtsargs tiek aizstāts spēles apturēšanas vai taimauta laikā, vārtsargs, kurš atstājis spēli, nedrīkst atgriezties spēlē, līdz spēle ir atsākta.

- IV. Uz ledus esošais vārtsargs un rezerves vārtsargs spēles laikā var mainīties tāpat kā laukuma spēlētāji, un arī uz viņiem attiecas tie paši operatīvās nomainas noteikumi.
- V. Vārtsarga aizvietotājam vai rezerves vārtsargam nav atļauts iesildīties (izņēmumus skatīt noteikumu 202.VII punktā).
- VI. Ja vārtsargs gūst savainojumu vai saslimst, viņam pēc ātrās medicīniskās aprūpes saņemšanas uz ledus uzreiz jābūt gatavam spēlēt. Ja savainojums rada nevajadzīgu aizkavēšanos, savainotajam vārtsargam jāatstāj laukums, un viņš ir jāaizvieto, lai gan vēlāk viņš atkal drīkst atgriezties spēlē.
- VII. Ja spēles gaitā abi komandas vārtsargi nespēj spēlēt, komandai ļauj kādu laukuma spēlētāju, kas atrodas uz spēlētāju sola, ieņēmt vārtsarga formas tērpi. Viņam tiek dotas desmit minūtes, lai apģērbtos un būtu gatavs spēlei, bet, ja viņš apģērbjas ātrāk par desmit minūtēm, tad atlikušo laiku viņš var izmantot, lai iesildītos uz ledus.
- VIII. Ja izveidojas noteikumu 202.VII punktā aprakstītā situācija, nevienam no abiem pamata vārtsargiem vairs netiek atļauts atgriezties spēlē.
- IX. IIHF sacensībās, kur tiek reģistrēti trīs vārtsargi, bet viens no diviem spēles protokolā iekļautajiem vārtsargiem nespēj spēlēt, spēkā stājas attiecīgais IIHF iekšējās kārtības noteikums (*By-Law*).

203. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA VĀRTSARGA AIZSTĀŠANA

DEFINĪCIJA: Laukuma spēlētājam, kurš nāk uz ledus aizstāt vārtsargu, jāpagaida, līdz vārtsargs ieslido 1.5 metru (5') zonā no spēlētāju sola.

- I. Ja vārtsargs dodas uz spēlētāju solu ar nolūku, lai viņu aizstāj ar laukuma spēlētāju, bet aizvietošana notiek priekšlaikus, galvenais tiesnesis aptur spēli, kad noteikumus pārkāpusi komanda iegūst ripu.
- II. Ja spēle apturēta laukuma uzbrukuma pusē, nākamais iemetiens jāizdara centra iemetiena punktā.
- III. Ja spēle apturēta laukuma aizsardzības pusē, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā zonā, kura vistuvāk spēles apturēšanas vietai, lai noteikumus pārkāpušajai komandai nebūtu teritoriālu priekšrocību.

204. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN IEMETIENI

- I. Vārtsargs nedrīkst piedalīties iemetienu izspēlē.

205. NOTEIKUMS – PĀRMETIENI UN VĀRTSARGS

- I. Ja vārtsargs izslido no vārtu laukuma vai atrodas ārpus vārtu laukuma brīdī, kad tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, un viņš izdara kustību ripas virzienā, pārmetiens tiek atcelts pat tad, ja vārtsargs atgriežas savā vārtu laukumā.
- II. Ja vārtsargs atrodas ārpus vārtu laukuma brīdī, kad ripa piezemējas uz ledus un tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, pārmetiens būs spēkā, ja vārtsargs nekavējoties atgriežas savā vārtu laukumā.

III. Ja noteikumu 205.II punktā minētajā situācijā vārtsargs necenšas nekavējoties atgriezties savā vārtu laukumā, pārmets netiek fiksēts.

IV. Ja spēles laikā vārtsargs dodas uz spēlētāju solu un tiek dots pārmets signāls, pārmets ir spēkā, ja viņš necenšas izspēlēt ripu un turpina slidot uz spēlētāju solu vai atgriežas tieši savā vārtu laukumā, necenšoties izspēlēt ripu.

V. Ja noteikumu 205.IV punktā minētajā situācijā vārtsargs izspēlē vai cenšas izspēlēt ripu, pārmets netiek fiksēts.

206. NOTEIKUMS – TAIMAUTI UN VĀRTSARGS

I. Spēles laikā vārtsargs drīkst dodies uz spēlētāju solu komandas taimauta vai televīzijas reklāmas pauzes laikā.

207. NOTEIKUMS – KOPSAVILKUMS PAR VĀRTSARGA SODIEM

I. Vārtsargam, kurš izdara pārkāpumu pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.

II. Vārtsargs nekad neizcieš sev vai viņa komandai uzlikto sodu vai sodus, kuru rezultātā būtu jādodas uz noraidīto spēlētāju solu.

III. Jebkurus papildus vārtsargam uzliktos mazos sodus vienā spēles pārtraukšanas reizē jāizcieš tikai vienam viņa komandas laukuma spēlētājam, kurš bija uz ledus brīdī, kad spēle tika pārtraukta, lai uzliktu sodu (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).

IV. Laukuma spēlētājam, kurš vārtsarga vietā izcieš sodu, jābūt uz ledus brīdī, kad tiek pārtraukta spēle, lai uzliktu sodu.

V. Ja vārtsargam tiek uzlikts pirmais disciplinārsods, viņš turpina spēlēt. Sodu viņa vietā izcieš laukuma spēlētājs, kurš brīdī, kad spēle tika pārtraukta, bija uz ledus (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).

VI. Ja vārtsargam tiek uzlikts otrais disciplinārsods (kas nozīmē automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām), viņam jāatstāj spēle, un viņa vietā nāk rezerves vārtsargs.

VII. Par lielo sodu, disciplinārsodu līdz spēles beigām un spēles sodu vārtsargam jāatstāj spēle.

VIII. Ja vārtsargam tiek uzlikts lielais sods vai spēles sods, piecu minūšu sods viņa vietā jāizcieš viņa komandas laukuma spēlētājam, kurš brīdī, kad spēle tika pārtraukta, bija uz ledus (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).

IX. Jebkurā gadījumā, kad vārtsargam jāatstāj spēle, pirmā izvēle, kas nāk viņa vietā, ir rezerves vārtsargs, tikai pēc tam kāds laukuma spēlētājs drīkst tikt ieģērbts vārtsarga formas tērpā.

X. Ja vārtsargam tiek uzlikts vairāk par vienu mazo sodu vai lielo sodu vienā spēles pārtraukšanas reizē, viens viņa komandas laukuma spēlētājs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris no tiem, kuri bija uz ledus brīdī, kad

spēle tika pārtraukta, var viņa vietā izciest jebkuru un visus sodus (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).

XI. Ja vārtsargam vienlaikus tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods, vienam laukuma spēlētājam, kurš bija uz ledus brīdī, kad spēle tika pārtraukta, jāizcieš mazais sods, bet otram, kurš arī bija uz ledus brīdī, kad spēle tika pārtraukta, jāizcieš visas 12 minūtes. Abus laukuma spēlētājus ar kapteiņa starpniecību nozīmē treneris.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Vārtsargam piespriests disciplinārsods. Kamēr laukuma spēlētājs, kurš sodu izcieš vārtsarga vietā, atrodas uz noraidīto spēlētāju sola, vārtsargam tiek piespriests otrs disciplinārsods. Tā rezultātā vārtsargs vairs nevar piedalīties spēlē, jo otrs disciplinārsods nozīmē automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām. Laukuma spēlētājs, kurš sodu izcieš vārtsarga vietā, var atstāt noraidīto spēlētāju solu.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja vārtsargam, atrodoties uz spēlētāju sola, jebkurā brīdī tiek uzlikts sods, sods jāizcieš laukuma spēlētājam, kurš bija uz ledus brīdī, kad spēle tika apturēta, lai šo sodu uzliktu.

Trenerim vai komandas oficiālajam pārstāvim ar kapteiņa starpniecību jānozīmē šis laukuma spēlētājs.

208. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SODU APRAKSTS

I. Vārtsargam var uzlikt visus 10. nodaļā “Spēles sodu aprakstā” minētos sodus. Papildus tiem ir vēl vairāki zemāk aprakstīti sodi, kas specifiski tieši vārtsarga pozīcijai uz ledus, viņa ekipējumam un lomai.

209. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS AIZ CENTRA SARKANĀS LĪNIJAS

DEFINĪCIJA: Vārtsargs nevienu brīdi nedrīkst piedalīties spēlē aiz centra sarkanās līnijas.

I. Par šī noteikuma pārkāpšanu tiek uzlikts mazais sods.

II. Lai uzlikto šo sodu, abām slidām jābūt pāri centra sarkanajai līnijai.

III. Vārtsargam, kurš kopā ar komandu priecājas par gūtajiem vārtiem, atrodoties uzbrukuma pusē, tiek uzlikts mazais sods.

IV. Noteikumi par kautiņu ir augstāki par šo noteikumu, ja vārtsargs šķērso centra sarkano līniju, lai iesaistītos konfrontācijā.

210. NOTEIKUMS – SALAUZTA VĀRTSARGA NŪJA

Skatīt arī noteikumu 120.III punktu (Salauzta nūja/tās nomaiņa) un noteikumu 128.V punktu (Bīstams ekipējums/ Ekipējuma bīstams pielietojums).

DEFINĪCIJA: Bojāta nūja, kurai ir salauzta lāpstiņa vai kāts vai kura vairs nav vienots veselums, tiek uzskatīta par neatbilstošu spēlei.

I. Vārtsargam nekavējoties jāatbrīvojas no salauztas nūjas. Ja viņš to patur spēles darbības laikā, viņam tiek uzlikts mazais sods.

II. Gan no spēlētāju sola, gan skatītāju tribīnēm ir aizliegts mest nūju vārtsargam, kuram salauzta nūja. Viņš var izmantot komandas biedra nūju, ja tā viņam tiek nodota no rokas rokā. Komandas biedrs, kurš met, lidina, slidina vai raida viņam nūju, tiek sodīts ar mazo sodu.

III. Vārtsargam, kurš aizslido uz spēlētāju solu pēc nūjas spēles apturēšanas laikā un tad atgriežas savā vārtu laukumā, tiek uzlikts mazais sods. Bet ja viņu aizvieto līdz spēles atsākšanai, sods netiek uzlikts.

IV. Vārtsargs drīkst doties uz spēlētāju solu spēles laikā, lai samainītu nūju.

V. Vārtsargam jebkurā brīdī aizliegts satvert pretinieka nūju: (1) no pretinieka uz ledus, kurš tobrīd pats tur nūju vai nometis to uz ledus; (2) no pretinieka, kurš atrodas uz spēlētāju sola; (3) no nūju turētāja pie pretinieku spēlētāju sola. Par šī noteikuma pārkāpumu tiek uzlikts mazais sods.

VI. Ja vārtsargs, kuram salauzta nūja, spēles laikā saņem nūju no komandas biedra, kurš atrodas uz noraidīto spēlētāju sola, vārtsargam tiek uzlikts mazais sods.

VII. Vārtsargs var izmantot laukuma spēlētāja nūju (skatīt noteikumu 120.II punktu).

VIII. Vārtsargs vienlaikus nedrīkst izmatot vairāk nekā vienu nūju.

211. NOTEIKUMS – BĪSTAMS VĀRTSARGA EKIPĒJUMS

DEFINĪCIJA: Vārtsarga ekipējumam jāatbilst drošības standartiem, jābūt pieņemamas kvalitātes un lietošanas kārtībā; tie jānēsā zem formas tērpa (izņemot cimds, sejas masku un kājsargus).

I. Tā vārtsarga komandai, kurš spēlē piedalās ar neatbilstošu ekipējumu, galvenais tiesnesis vispirms izsaka brīdinājumu. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā un ekipējums netiek pielāgots, aizstāts vai nodrošināts atbilstoši galvenā tiesneša norādījumiem, tad attiecīgi ikviens šīs komandas spēlētājs, kurš ir pārkāpis noteikumus par bīstamu aprīkojumu, saņem disciplinārsodu.

II. Ja starp periodiem tiek veikti vārtsarga ekipējuma mērījumi un noskaidrojas, ka tas neatbilst noteikumiem, viņam tiek uzlikts mazais sods. Šo sodu var izciests jebkurš laukuma spēlētājs no viņa komandas.

212.–217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA VĀRTSARGA DĒĻ

DEFINĪCIJA: Tīša vai nejauša darbība, kas novilcina spēli, piespiež apturēt spēli vai traucē uzsākt spēles darbību.

212. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA

I. Vārtsargam, kura dēļ tiek apturēta spēle vai kavējas spēles atsākšana, jo viņš labo vai pielāgo ekipējumu, tiek uzlikts mazais sods.

213. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZGRŪSTI VĀRTI

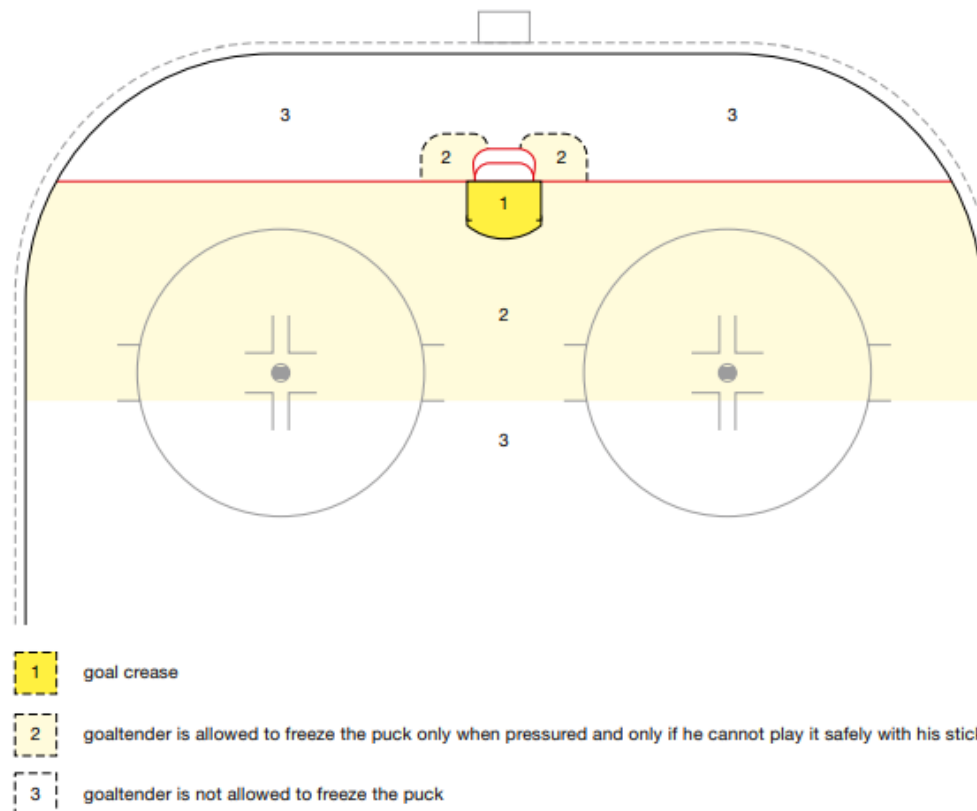
I. Vārtsargam, kurš tīši izgrūž vārtus no vietas, tiek uzlikts mazais sods.

II. Ja vārtsargs tīši izgrūž savus vārtus no vietas pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā papildlaika mirklī, pretinieku komandai tiek piešķirtas tiesības izpildīt soda metienu.

III. Ja vārtsargs izgrūž savus vārtus no vietas soda metiena laikā vai pēcspēles metienu sērijas laikā, tiek piešķirts vārtu guvums, ja vien uz situāciju neattiecas noteikumu 178.VII vai 178.VIII punkts.

14. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA PIESPIESTA RIPA PIE APMALES

I. I. Vārtsargam, kurš aiztur vai spēlē ripu ar nūju, slidām vai ķermeni pie apmalēm tādā veidā, kas izraisa spēles apturēšanu, tiek uzlikts mazais sods pat tad, ja pret viņu izmanto spēka paņēmieni.



1 vārtu laukums

2 vārtsargam ir atļauts piespiest ripu tikai gadījumos, kad uz viņu tiek izdarīts spiediens un tikai tad, ja viņš nevar ar nūju droši izspēlēt ripu

3 vārtsargam nav atļauts piespiest ripu

215. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA DOŠANĀS UZ SPĒLĒTĀJU SOLU SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

I. Vārtsargam, kurš dodas uz spēlētāju solu spēles apturēšanas laikā, kas nav komandas taimauts vai televīzijas reklāmas pauze, tiek uzlikts mazais sola sods, izņemot gadījumu, kad viņš tiek aizvietots.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja vārtsargs aizslido uz savu spēlētāju solu apsveikt ar vārtu guvumu, viņš ir jāaizvieto vai arī viņam tiek uzlikts mazais sods par spēles novilcināšanu.

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Aizturēta soda laikā pārākumu guvušās komandas vārtsargs slido uz spēlētāju solu, lai nomainītos ar papildus laukuma spēlētāju, bet spēle tiek apturēta, pirms viņš tur nokļuvis. Ja viņš turpina slidot uz spēlētāju solu, laukuma tiesnesis izsaka brīdinājumu par pirmo šādu pārkāpumu. Ja tas notiek otro reizi, vārtsargam tiek uzlikts mazais sods par spēles novilcināšanu.

216. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGAM NOŅEMTA SEJAS MASKA

I. Vārtsargam, kurš spēles laikā tīši noņem sejas masku, lai tiktu apturēta spēle, tiek uzlikts mazais sods.

217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZRAIDĪTA RIPA ĀRPUS SPĒLES

- I. Vārtsargam, kurš, esot savā aizsardzības zonā, spēles laikā raida, met vai izsit ripu tieši ārā no laukuma (izņemot tur, kur nav aizsargstikla), ripai nekur neatsitoties, tiek uzlikts mazais sods. Noteicošais faktors būs ripas atrašanās vieta raidīšanas brīdī.
- II. Vārtsargam sods netiek uzlikts, ja viņš atsit ripu pār aizsargstiklu, ņemot to, bet, ja viņš ņem ripu un ar to pašu kustību izsit vai izmet ripu no spēles, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- III. Vārtsargam, kurš spēles laikā vai spēles apturēšanas laikā no jebkuras vietas uz ledus tīši raida ripu ārā no spēles laukuma, tiek uzlikts mazais sods.

218. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA UZMESTA RIPA UZ VĀRTU TĪKLA

DEFINĪCIJA: Vārtsargs nedrīkst mest ripu uz vārtu tīkla vai tīklā vārtu aizmugurē ar nolūku apturēt spēli.

- I. Vārtsargam, kurš tīši uzmet ripu uz vārtu tīkla vai tīklā vārtu aizmugurē ar nolūku apturēt spēli, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Ja ripa uzkrīt uz vārtiem, vārtsargs drīkst to aizsegt ar cimdu, lai neļautu pretiniekam izspēlēt ripu.

219. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IESAISTĪŠANĀS KAUTIŅĀ

DEFINĪCIJA: Pretinieka sišana ar cimdiem vai cimdu novilkšana, lai iesaistītos dūru cīņā.

- I. Vārtsargam, kurš izmanto atsītējcimdu, lai sistu pretiniekam pa galvu, kaklu vai seju, tiek uzlikts spēles sods.
- II. Vārtsargam, kurš novelk cimdu vai atsītēju, lai iesaistītos konfrontācijā ar pretinieku, papildu citiem sodiem tiek uzlikts disciplinārsods.
- III. Vārtsargam, kurš uzsāk kautiņu, tiek uzlikts spēles sods.

220. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA VĀRTU LAUKUMĀ

DEFINĪCIJA: Vārtsargs drīkst piespiest ripu savā vārtu laukumā, kamēr pretinieks uz viņu izdara spiedienu. Ja pretinieks uz viņu neizdara spiedienu un viņam ir laiks droši piespēlēt ripu komandas biedram, tad viņam tas obligāti jādara.

- I. Ja pretinieks uz viņu neizdara spiedienu, tad vārtsargam, kurš piespiež ripu ilgāk par trim sekundēm, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Ja pretinieks uz vārtsargu neizdara spiedienu, bet viņš tīšām aizmet ripu aiz saviem kājsargiem, aizsedz ar ķermeni vai ekipējumu ar nolūku apturēt spēli, viņam tiek uzlikts mazais sods.

221. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA ĀRPUS VĀRTU LAUKUMA

DEFINĪCIJA: Atsevišķās situācijās vārtsargs nedrīkst krist uz ripas ar nolūku apturēt spēli, ja viņa ķermenis atrodas ārpus vārtu laukuma.

I. Ja vārtsargs, kura ķermenis pilnībā atrodas ārpus vārtu laukuma, kad ripa ir aiz vārtu līnijas (bet ne starp vārtu sēnstatņiem) vai aiz iemetiena apļu “ūsām” virzienā uz zilo līniju, uzkrīt uz ripas, paņem to zem sava ķermeņa, pietur un piespiež pie vārtiem vai apmales, viņam tiek uzlikts mazais sods neatkarīgi no tā, vai pretinieks uz viņu izdara vai neizdara spiedienu.

II. Vārtsargam, kurš uzkrīt uz ripas vai paņem to zem sava ķermeņa zonā starp vārtu līniju un gala zonas iemetiena apļu “ūsām”, tiek uzlikts mazais sods, izņemot gadījumus, kad pretinieks uz viņu izdara spiedienu un viņš nevar ar nūju droši izspēlēt ripu.

222. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NEATĻAUTI BLOKĒTI VĀRTI VAI SNIEGA SAVĀKŠANA KAUDZĪTĒ

DEFINĪCIJA: Vārtsargs nedrīkst atstāt nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai izveidot sniega vai citu priekšmetu kaudzīti savu vārtu priekšā, kas neļauj ripai ieiet vārtos. Vārtsarga pienākums ir nodrošināt, lai viņa vārtu laukums būtu brīvs no šķēršļiem.

I. Vārtsargam tiek uzlikts mazais sods, ja viņš atstāj nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai izveido sniega vai citu priekšmetu kaudzīti savu vārtu priekšā, un šis šķērslis, vārtsargam esot laukumā, neļauj ripai ieiet vārtos.

II. Vārtsargam tiek uzlikts mazais sods, ja viņš atstāj nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai izveido sniega vai citu priekšmetu kaudzīti savu vārtu priekšā, un šis šķērslis, vārtsargam neesot laukumā, neļauj ripai ieiet vārtos.

223. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA ATSTĀTS VĀRTU LAUKUMS SPĒLĒTĀJU KONFLIKTA LAIKĀ

DEFINĪCIJA: Spēlētāju konflikta laikā uz ledus vārtsargam jāpaliek savā vārtu laukumā, izņemot gadījumus, kad konflikts norisinās viņa vārtu laukumā.

I. Vārtsargam, kurš spēlētāju konflikta laikā atstāj savu vārtu laukuma tiešo apkaimi, lai jebkādā veidā piedalītos konfliktā, tiek uzlikts mazais sods.

II. Vārtsargam, kurš atstājis savu vārtu laukumu (t.i., lai izspēlētu aiz vārtiem esošu ripu, dotos uz spēlētāju solu) un nonāk spēlētāju konfliktā, sods netiek uzlikts par vārtu laukuma atstāšanu, bet viņam var uzlikt citus sodus atkarībā no viņa rīcības konflikta laikā.

III. Ja spēlētāju konflikts norisinās viņa vārtu laukumā, vārtsargs drīkst atstāt vārtu laukumu – sods netiek uzlikts. Ja laukuma tiesnesis norāda, tad viņam ir jāatstāj vārtu laukums un jāslido uz laukuma stūri vai citu vietu savā aizsardzības zonā vārtu tuvumā, kur nenorisinās konflikts.

SPĒLES SITUĀCIJA 1: Ja vārtsargs atstāj savu vārtu laukuma apkaimi strīda laikā un ir pirmais, kurš iejaucas kautiņā, viņam tiek uzlikts mazais sods (par vārtu laukuma atstāšanu) un disciplinārsods līdz spēles beigām (jo viņš ir trešais, kas iesaistās strīdā).

SPĒLES SITUĀCIJA 2: Ja konflikta laikā uzbrukuma zonā aizsardzības zonā esošs vārtsargs aizslido uz savu spēlētāju solu, no centra sarkanās līnijas paliekot savā laukuma pusē, viņam tiek uzlikts mazais sods.

224. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS UN VĀRTSARGS

DEFINĪCIJA: Atstājot ledus, vārtsargs nedrīkst spēlēt ripu vai skart pretinieku, ja viņa aizvietojošais spēlētājs jau ir iznācis uz ledus.

I. Visi noteikumi, kas par skaitliskā sastāva pārkāpumu attiecas uz laukuma spēlētājiem, attiecas arī uz vārtsargu (skatīt 166. noteikumu).

II. Spēles laikā komandai uz ledus nedrīkst būt divi vārtsargi, izņemot brīdi, kas nepieciešams, lai veiktu operatīvo nomaiņu spēles laikā.

225. NOTEIKUMS – SODA METIENI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM

I. Ja vārtsargs izdara pārkāpumu pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis pretinieku komandai piešķir soda metienu neatkarīgi no tā, vai pārkāpums izdarīts no aizmugures vai ne.

II. Ja vārtsargs tieši izgrūž savus vārtus no vietas pamatlaika pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā papildlaika mirklī, galvenais tiesnesis pretinieku komandai piešķir tiesības izpildīt soda metienu.

III. Ja vārtsargs tieši izgrūž savus vārtus no vietas, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam piešķir soda metienu.

IV. Ja rezerves vārtsargs neatļauti iesaistās spēlē un bloķē uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis aptur spēli un piešķir pretinieku komandai tiesības izpildīt soda metienu. Ja laukuma spēlētājs pirms svilpes gūst vārtus, vārtu guvums tiek ieskaitīts un soda metiens tiek atcelts.

V. Ja vārtsargs noņem sejas masku, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis aptur spēli un piešķir pretinieku komandai tiesības izpildīt soda metienu.

226. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTI VĀRTI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM

Skatīt arī noteikumu 177.V punktu – Soda metienu procedūra/ soda metienu izpilde.

I. Ja soda metiena laikā vārtsargs izgrūž savus vārtus no vietas vai atāķē tos, vārtu guvums tiek piešķirts, ja vien spēkā nav citi šajos noteikumos minētie nosacījumi (skatīt noteikuma 178.VII un 178.VIII punktu).

II. Ja soda metiena laikā vārtsargs noņem sejas masku, vārti tiek piešķirti.

III. Ja soda metiena laikā vārtsargs met nūju uz ripu vai uz spēlētāju ar ripu, vārti tiek piešķirti.

1. PIELIKUMS – SODU ATSPoguĻošANA Uz SPēLES TABLO – KONKRēTAS SITUāCIJAS

SKAITLISKĀ VAIRĀKUMĀ GŪTI VĀRTI

1.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:30		
	- 3:00 komandas spēlē 4 pret 4		B komanda gūst vārtus	4:00
	- 3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 4 (B)			
	- 4:00 A9 atgriežas laukumā			
2.	A6 – 2 minūtes	3:30	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	4:00		
	- 4:30 A6 atgriežas laukumā		B komanda gūst vārtus	4:30
3.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:30		
	- 3:00 komandas spēlē 4 pret 4		B komanda gūst vārtus	4:00
	- 3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 4 (B)			
	- A9 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš viņa vietā izcieš 5 minūšu sodu			
	- 4:00 laukumā neviens laukuma spēlētājs neatgriežas			
4.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:30		
	- 3:00 komandas spēlē 4 pret 4		B komanda gūst vārtus	4:00
	- A6 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš viņa vietā izcieš 5 minūšu sodu			
	- 3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 4 (B)			
	- 4:00 A9 atgriežas laukumā			
5.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00		
	- 3:00 komandas spēlē 4 pret 4		B komanda gūst vārtus	4:00
	- A6 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš viņa vietā izcieš 5 minūšu sodu			
	- 4:00 laukumā neviens laukuma spēlētājs neatgriežas			
6.	A6 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	4:00		
	A9 – 2 minūtes	8:00		
	- A6 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš A6 vietā izcieš sodus		B komanda gūst vārtus	9:15
	- 9:15 A9 atgriežas laukumā, jo A9 uzliktais mazais sods ir pirmais izciešamais mazais sods			
7.	A6 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	4:00		
	A9 – 2 minūtes	9:10		
	- 9:15 A9 atgriežas laukumā, jo A9 uzliktais mazais sods ir pirmais izciešamais mazais sods		B komanda gūst vārtus	9:15

	-	A6 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš A6 vietā izcieš sodus		
	-	9:15 laukumā atgriežas laukuma spēlētājs, kurš aizstāj A6, jo viņam uzliktais mazais sods bija pirmais izciešamais mazais sods		
8.	A7 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00		
	A11 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:10		
	A12 – 2 minūtes	4:00		
			B komanda gūst vārtus	4:30
	-	A7 un A11 izraidīti no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta citi laukuma spēlētāji, kuri A7 un A11 vietā izcieš 5 minūšu sodus		
	-	Pēc vārtu guvuma laukumā neviens laukuma spēlētājs neatgriežas, jo A12 mazais sods vēl netiek izciests		
9.	A4 – 2 minūtes	10:00		
	A7 – 2 minūtes	10:30		
			B8 – 2 minūtes	11:00
	A9 – 2 minūtes	11:00		
			B komanda gūst vārtus	12:10
	-	11:00 komandas spēlē 3 (A) pret 5 (B), jo B8 un A9 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru		
	-	12:00 uz ledus atgriežas A4, un komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), un A7 mazais sods ir vienīgais spēles tablo atspoguļotais sods		
	-	12:10 uz ledus atgriežas A7		
10.	A9 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00		
			B11 – 2 + 2 minūtes	3:30
	A6 – 2 minūtes	3:30		
			B komanda gūst vārtus	4:30
	-	A9 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš A9 vietā izcieš 5 minūšu sodu		
	-	3:30 komandas spēlē 4 pret 4		
	-	3:30 A6 un B11 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru		
	-	B komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta laukuma spēlētājs, kurš izcieš B11 papildus mazo sodu		
	-	4:30 laukumā neviens laukuma spēlētājs neatgriežas		
	-	B11 atgriežas spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 7:30		
11.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00		
			B11 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:30
	A9 – 2 minūtes	3:30		
			B komanda gūst vārtus	4:00
	-	A6 un B11 izraidīti no spēles, tāpēc A un B komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta citi laukuma spēlētāji, kuri izcieš viņu 5 minūšu sodus		
	-	5 minūšu sodu		
	-	3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 4 (B)		
	-	A9 mazais sods un B11 lielais sods savstarpēji neatceļ viens otru		
	-	4:00 A9 atgriežas laukumā		
12.	A7 – 2 + 2 minūtes	12:00	B3 – 2 minūtes	12:00
	A9 – 2 minūtes	13:15		
			B komanda gūst vārtus	13:30
	-	12:00 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš izcieš vienu A7 mazo sodu		
	-	Viens A7 mazais sods un B3 mazais sods savstarpēji atceļ viens otru		

- 13:30 A7 aizvietotājs atgriežas laukumā pēc B komandas gūtajiem vārtiem - A7 atgriežas spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 15:30			
13.	A7 – 2 minūtes	3:30	B11 – 2 minūtes3:30 B14 – 5 minūtes +3:30 disciplinārsods līdz spēles beigām B19 – 2 minūtes3:30 A komanda gūst vārtus4:00 - B14 izraidīts no spēles, tāpēc B komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš viņa vietā izcieš 5 minūšu sodu - 3:30 komandas spēlē 5 (A) pret 3 (B), jo A7 mazais sods atceļ B11 vai B19 mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles) - 4:00 laukumā atgriežas B11 vai B19
14.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B11 – 2 minūtes3:30 A9 – 2 minūtes3:30 B komanda gūst vārtus4:00 - A6 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš viņa vietā izcieš 5 minūšu sodu - 3:30 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B) - A9 mazais sods un B11 mazais sods savstarpēji atceļ viens otru - 4:00 laukumā neviens laukuma spēlētājs neatgriežas, jo A6 aizvietotājs izcieš lielo sodu - A9 un B11 atgriežas spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 5:30
15.	A8 – 2 + 2 minūtes	3:00	B komanda gūst vārtus4:30 B komanda gūst vārtus5:30 - 4:30 A8 pirmais mazais sods ir atcelts un komandas spēlē 3 (A) pret 5 (B) - 5:30 A9 mazais sods ir atcelts un komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)
	A9 – 2 minūtes	4:00	

AIZTURĒTA SODA LAIKĀ GŪTI VĀRTI

AIZSTĀVĒJAISODS LAUKA GUST VĀRTU			
1.	A15 – 2 minūtes A23 – 2 + 2 minūtes (aizturēts sods pēc 3:00)	3:00	
			B komanda gūst vārtus 4:00
	- 4:00 A15 atgriežas laukumā - 4:00 tiek uzlikts atliktais divkārtšais sods A23		
2.	A15 – 2 minūtes A23 – 2 minūtes (aizturēts sods pēc 3:30)	3:30	
			B12 – 2 minūtes 3:30
			B komanda gūst vārtus 4:10
	- Laukumā neviens laukuma spēlētājs neatgriežas - B komandas gūtie vārti atceļ A23 fiksēto sodu, jo A komanda nespēlēja mazākumā		
3.	A15 – 2 minūtes A23 – 2 minūtes	3:00 4:00	
			B12 – 2 minūtes 3:30
			B komanda gūst vārtus 4:30
	- 4:30 A15 atgriežas laukumā (viņam ir atlicis vismazākais izciešamais soda laiks par savu mazo sodu)		
4.	A15 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām A23 – 2 minūtes	3:00 3:30	

			B12 – 2 minūtes	4:00
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	4:30 A23 atgriežas laukumā, jo viņa komanda mazā soda dēļ spēlēja mazākumā			
5.	A15 – 2 minūtes	3:00		
			B12 – 2 minūtes	3:00
	A23 – 2 minūtes	3:15		
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	4:30 A23 atgriežas laukumā, jo viņa komanda A23 soda dēļ spēlēja mazākumā			
6.	A15 – 2 minūtes	3:00	B12 – 2 minūtes	3:30
	A23 – 2 minūtes	4:00	B3 – 2 minūtes	
			(aizturēts sods pēc 4:00)	
	A komanda gūst vārtus	4:30		
-	Gūtie vārti atceļ B3 aizturēto sodu, jo B12 soda dēļ B komanda nespēl mazākumā			
7.	A15 – 2 minūtes	3:00		
			B12 – 2 minūtes	3:30
	A23 – 2 minūtes	4:00		
	A6 – 2 minūtes			
	(aizturēts sods pēc 4:00)			
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	4:30 atgriežas A15			
-	4:30 sākas A6 aizturētais sods			
8.	A15 – 2 minūtes	3:00		
			B12 – 2 minūtes	3:30
	A23 – 2 minūtes	4:00		
			B komanda gūst vārtus	5:00
-	5:00 atgriežas A15, jo viņa mazā soda laiks ir beidzies			
-	Vārtu gūšanas laikā abas komandas spēlē vienādos skaitliskos sastāvos			
9.	A15 – 2 minūtes	3:00		
	A23 – 2 minūtes	3:30		
			B12 – 2 minūtes	4:00
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	4:30 atgriežas A15			
10.			B12 – 2 minūtes	3:00
	A15 – 2 minūtes	3:30		
	A23 – 5 minūtes +	4:00		
	disciplinārsods līdz spēles			
	beigām			
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	4:30 atgriežas A15			
11.	A15 – 5 minūtes +	3:00		
	disciplinārsods līdz spēles			
	beigām			
			B12 – 5 minūtes +	3:30
			disciplinārsods līdz	
			spēles beigām	
	A23 – 2 minūtes	4:00		
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	4:30 atgriežas A23, jo A komanda mazā soda dēļ spēlēja mazākumā			
12.	A15 – 2 minūtes	3:00	B12 – 2 minūtes	3:00
	A23 – 5 minūtes +	3:30		
	disciplinārsods līdz spēles			
	beigām			
	A6 – 2 minūtes			
	(aizturēts sods pēc 3:30)			
			B komanda gūst vārtus	4:30
-	A6 sods tiek atcelts (ja vien tas nav lielais sods vai spēles sods), jo A komanda mazā soda dēļ nespēl mazākumā			

SAKRĪTOŠI MAZIE SODI

1.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
-	Komandas spēlē 4 pret 4			
2.	A6 – 2 + 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo B11 mazais sods un viens A6 mazais sods savstarpēji atceļ viens otru			
-	A komandai uz noraidīto spēlētāju sola A6 vietā jānosūta cits laukuma spēlētājs			
3.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:30
	A9 – 2 minūtes	3:30		
-	3:30 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A9 un B11 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
4.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:30
	A9 – 2 minūtes	3:30		
	A7 – 2 minūtes	3:30		
-	3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 5 (B), jo B11 mazais sods atceļ vienu A9 vai A7 mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles)			
5.	A6 – 2 minūtes	3:00	B12 – 2 + 10 minūtes	3:15
	A9 – 2 minūtes	3:15		
-	3:15 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A9 un B12 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
6.	A6 – 2 minūtes	3:00	B12 – 2 + 2 minūtes	4:00
	A9 – 2 + 2 minūtes	4:00		
-	4:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo divkārtšie A9 un B11 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
7.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo B11 mazais sods atceļ A6 vai A9 mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles)			
8.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 minūtes	3:30
	A9 – 2 minūtes	3:30		
-	3:30 komandas spēlē 4 pret 4, jo A9 mazais sods atceļ vienu B11 mazo sodu			
-	B komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs izciest vienu mazo sodu B11 vietā			
9.	A6 – 2 + 10 minūtes	3:00	B11 – 2 + 10 minūtes	3:00
-	Komandas spēlē 4 pret 4			
-	A un B komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta citi laukuma spēlētāji, un viņi uz ledus atgriežas 5:00			
-	A6 un B11 atgriežas uz ledus spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 15:00			
10.	A6 – 2 minūtes	9:00	B4 – 2 minūtes	9:20
	A9 – 2 minūtes	9:20	B7 – 2 minūtes	9:20
	A8 – 2 minūtes	9:20		
-	9:20 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A8, A9 un B4, B7 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
11.	A6 – 2 + 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 + 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo B11 divkārtšais mazais sods atceļ A6 vai A9 divkārtšo mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles)			
12.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 + 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A9 un B11 divkārtšie mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
13.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00	B12 – 2 minūtes	3:00
	A7 – 2 + 2 minūtes	3:00		

-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A7 un B11 divkārsie mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru, savukārt B12 mazais sods atceļ vienu A6 vai A9 mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles)			
14.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 + 2 minūtes	3:00	B12 – 2 minūtes	3:00
	A7 – 2 + 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo B11 un B12 mazie sodi savstarpēji atceļ A9 un A7 mazos sodus			
15.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 + 2 + 2 minūtes	3:00	B12 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A7 – 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo B11 un B12 mazie sodi savstarpēji atceļ A9 mazos sodus un vienu A6 vai A7 mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles)			
16.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 + 2 minūtes	3:00	B12 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A7 – 2 + 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5, jo visi mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru (5 mazie sodi A komandai un 5 mazie sodi B komandai)			
17.	A6 – 2 minūtes	3:00	B8 – 2 minūtes	3:00
	A3 – 2 + 2 minūtes	3:00	B9 – 2 minūtes	3:00
	A5 – 2 minūtes	3:00	B7 – 2 minūtes	3:00
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo 3 B komandas mazie sodi atceļ A3 divkārsšo mazo sodu un vienu A6 vai A7 mazo sodu (pēc kapteiņa izvēles)			
18.	A5 – 2 minūtes	3:00	B8 – 2 minūtes	3:00
	A6 – 2 + 2 minūtes	3:00	B9 – 2 minūtes	3:00
	A7 – 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A5 un A7 mazie sodi savstarpēji atceļ B8 un B9 mazos sodus			
19.	A5 – 2 + 2 minūtes	3:00	B8 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A6 – 2 minūtes	3:00	B9 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A7 – 2 + 2 + 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo B8 un B9 mazie sodi savstarpēji atceļ A7 un A6 mazos sodus			
20.	A6 – 2 minūtes	3:00	B11 – 2 + 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00		
-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5, jo B11 divkārsšais mazais sods savstarpēji atceļ A6 un A9 mazos sodus			
21.	A6 – 2 minūtes	3:00	B8 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00	B7 – 2 minūtes	3:00
-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5, jo visi četri mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
22.	A6 – 2 + 2 minūtes	3:00	B8 – 2 + 2 minūtes	3:00
-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5, jo visi četri mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
23.	A6 – 2 + 10 minūtes	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 + 2 minūtes	3:00		
-	Komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A6 un B11 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
-	A komanda 4 minūtes spēlē mazākumā (A 9 divkārsšais mazais sods)			
-	7:00 A9 atgriežas uz ledus			
-	A6 atgriežas uz ledus spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 15:00, un B11 atgriežas uz ledus spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 5:00			
24.	A6 – soda metiens	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00		3:00
-	Komandas spēlē 4 pret 4, jo A9 un B11 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru			
25.	A15 – 2 minūtes	4:00	B10 – 2 minūtes	4:20
	A18 – 2 minūtes	4:30		
	A77 – 2 + 2 minūtes	5:00	B21 – 2 minūtes	5:00

	-	4:20 komandas spēlē 4 pret 4		
	-	4:30 komandas spēlē 3 (A) pret 4 (B)		
	-	5:00 komandas spēlē 3 (A) pret 4 (B)		
	-	5:00 B21 mazais sods atceļ vienu A77 mazo sodu		
	-	A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta laukuma spēlētāja aizstājējs		
	-	6:00 mazo sodu sāk izciest A77 aizvietotājs, bet A 15 jāpaliek uz noraidīto spēlētāju sola līdz spēles pirmajai apturēšanas reizei pēc viņa soda laika beigām, un komandas spēlēs 3(A) pret 4 (B)		
	-	A77 atstāj noraidīto spēlētāju solu spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 10:00		
	-	B21 atstāj noraidīto spēlētāju solu spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 7:00		
26.	A6 – 2 minūtes	3:00		
	A7 – 2 minūtes	3:30	B9 – 2 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:30
	-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)		
	-	3:30 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)		
	-	B9 ir izraidīts no spēles, bet B komandai uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāja aizstājējs, jo A7 un B9 soda laiks netiek atspoguļots uz spēles tablo (sakrītoši sodi)		

SAKRĪTOŠI LIELIE SODI

1.	A3 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B8 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00
	-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5		
	-	Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A3 un B8 ir izraidīti no spēles, bet divi lielie sodi savstarpēji atceļ viens otru		
2.	A1 (vārtsargs) – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B8 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00
	-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5		
	-	Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A1 un B8 ir izraidīti no spēles, bet abi lielie sodi savstarpēji atceļ viens otru		

KOMBINĒTI SAKRĪTOŠI MAZIE UN LIELIE SODI

1.	A6 – 2 minūtes	3:00	B14 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:30
	A9 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:30		
	-	3:30 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A9 un B14 lielie sodi plus disciplinārsods līdz spēles beigām savstarpēji atceļ viens otru		
	-	Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A9 un B14 ir izraidīti no spēles, bet lielie sodi savstarpēji atceļ viens otru		
2.	A6 – 2 minūtes	3:00	B19 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	4:00
	A7 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	4:00		
	-	4:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A7 un B19 mazie sodi, lielie sodi un disciplinārsodi līdz spēles beigām savstarpēji atceļ viens otru		

- Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A7 un B19 ir izraidīti no spēles, bet lielle sodi savstarpēji atceļ viens otru			
3.	A6 – 2 minūtes	3:00	
	A5 – 5 minūtes	4:00	B11 – 2 minūtes 4:00 B19 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām 4:00
	A7 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	4:00	
- 4:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B), jo A5 un B11 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru, savukārt A7 un B19 lielle sodi un disciplinārsodi līdz spēles beigām savstarpēji atceļ viens otru			
- Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A7 un B19 ir izraidīti no spēles, bet lielle sodi savstarpēji atceļ viens otru			
4.	A3 – 2 +2 minūtes	3:00	B8 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām 3:00
- 3:00 komandas spēlē 4 pret 4 (pa vienam mazajam sodam katrai komandai savstarpēji atceļ viens otru)			
- 5:00 atgriežas A3 laukuma spēlētāja aizvietotājs			
- B8 ir izraidīts no spēles, bet šī laukuma spēlētāja aizvietotājs atgriežas uz ledus 8:00			
5.	A3 – 2 +2 minūtes	3:00	B8 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām 3:00
	A5 – 2 minūtes	3:00	B9 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām 3:00
	A7 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	
- 3:00 komandas spēlē 4 pret 4 (A7 lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām un A5 mazais sods atceļ B8 sodus)			
- A7, B8 un B9 ir izraidīti no spēles			
- B9 laukuma spēlētāja aizvietotājam jāizcieš piecu minūšu sods			
- B9 laukuma spēlētāja aizvietotājs atgriežas uz ledus 8:00			
6.	A7 – 2 minūtes	4:00	
			B4 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām 5:00
	A9 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	5:00	B3 – 2 minūtes 5:10
	A8 – 2 minūtes	5:10	
	A4 – 2 minūtes	5:10	B7 – 2 minūtes 5:10
- 5:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5(B) (A9 un B4 lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām savstarpēji atceļ viens otru)			
- 5:10 komandas joprojām spēlē 4 (A) pret 5(B) (visi četri mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru)			
- Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A9 un B4 ir izraidīti no spēles, bet lielle sodi savstarpēji atceļ viens otru			
7.	A3 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B8 – 2 + 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām 3:00
- 3:00 komandas spēlē 5 pret 5 (visi sodi savstarpēji atceļ viens otru)			
- Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A3 un B8 ir izraidīti no spēles, bet lielle sodi savstarpēji atceļ viens otru			
8.	A3 – 2 minūtes	3:00	B8 – 2 minūtes 3:00

	A7 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00		
			B9 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00
	- 3:00 komandas spēlē 5 pret 5 (visi sodi savstarpēji atceļ viens otru) - Komandām uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji, jo A7 un B9 ir izraidīti no spēles, bet lieli sodi savstarpēji atceļ viens otru			
9.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B11 – 2 minūtes	3:00
	A9 – 2 minūtes	3:00		
	- 3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5(B) (A9 un B4 mazie sodi savstarpēji atceļ viens otru) - A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta laukuma spēlētāja aizvietotājs izciest 5 minūšu sodu A6 vietā, kurš izraidīts no spēles			

KOMBINĒTI SAKRĪTOŠI LIELIE UN SPĒLES SODI

1.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	B7 – spēles sods	3:00
	- Komandas spēlē 5 pret 5, un uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji			
2.	A6 – spēles sods	3:00	B7 – spēles sods	3:00
	- Komandas spēlē 5 pret 5, un uz noraidīto spēlētāju sola nav jānosūta laukuma spēlētāju aizvietotāji			

AIZTURĒTI SODI

1.	A6 – 2 + 2 + 10 minūtes	13:00		
	A6 – 2 minūtes	20:00 (perioda beigās)		
	- Perioda beigās uzliktais mazais sods sākas nākamā perioda sākumā, un komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B) - Disciplinārsoda izciešana atkal atsākas 2:00 minūtē pēc mazā soda laika beigām - A6 atgriežas uz ledus spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 9:00 - A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta laukuma spēlētāja aizvietotājs izciest mazo sodu nākamā perioda sākumā, un viņš var atgriezties uz ledus 2:00			
2.	Spēles apturēšanas laikā A komandai uzlikti šādi sodi: A4 – 2 minūtes A5 – 2 minūtes A6 – 2 + 2 minūtes A7 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām			
	- A7 ir izraidīts no spēles - A7 lielais sods pēc kārtas ir pēdējais izciešamais sods (to izcieš laukuma spēlētāja aizvietotājs) - Pārējo trīs laukuma spēlētāju sodu izciešanas kārtība ir atkarīga no kapteiņa izvēles, lai gan vienam laukuma spēlētājam ir divkārtš mazais sods			
3.	A6 – 2 minūtes	3:00	B7 – 2 + 2 minūtes	3:00
			B7 – 2 minūtes	3:30
			(esot uz noraidīto spēlētāju sola)	
	- 3:00 komandas spēlē 5 (A) pret 4 (B) - B komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta B7 laukuma spēlētāja aizvietotājs izciest viņa papildus mazo sodu - 3:30 komandas spēlē 5 (A) pret 4 (B) (3:30 mazais sods B6, esot uz noraidīto spēlētāju sola), jo laiks tiek pielikts pie laukuma spēlētāja aizvietotājam izciešamā soda laika - B komandas laukuma spēlētāja aizvietotājam jāizcieš 4 soda minūtes, un viņš drīkst atgriezties uz ledus 7:00			

	-	Ja A komanda negūst vārtus, komandas spēlē 5 (A) pret 4 (B) līdz 7:00	
	-	B7 jāizcieš viss kopējais laiks par trīs sodiem (6 minūtes), un viņš drīkst atgriezties uz ledus spēles pirmās apturēšanas laikā pēc 9:00	
4.	A7 – 2 +2 minūtes	3:00	
	A8 – 2 minūtes	3:00	
	A9 – 2 minūtes (mazais sola sods)	3:00	
	-	3:00 komandas spēlē 3 (A) pret 5 (B)	
	-	3:00 A8 un A9 izcieš mazos sodus (uz spēles tablo)	
	-	5:00 A7 sāk savu divu mazo sodu izciešanu	
	-	5:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)	
	-	5:00 A8 vai A9 (pēc kapteiņa izvēles) atgriežas uz ledus	
5.	A6 – 5 minūtes + disciplinārsods līdz spēles beigām	3:00	
	A8 (A6 aizvietotājs) 2 minūtes	3:30	(esot uz noraidīto spēlētāju sola)
	A8 (A6 aizvietotājs) 10 minūtes	4:00	(esot uz noraidīto spēlētāju sola)
	-	A6 izraidīts no spēles, tāpēc A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta cits laukuma spēlētājs, kurš viņa vietā izcieš 5 minūšu sodu	
	-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)	
	-	3:30 pēc papildus mazā soda uzlikšanas A8, esot uz noraidīto spēlētāju sola, komandas joprojām spēlē 4 (A) pret 5 (B)	
	-	A8 mazais sods sākas 8:00, kad beidzas 5 minūšu soda izciešana (aizturētais sods)	
	-	4:00 pēc disciplinārsoda uzlikšanas A8, esot uz noraidīto spēlētāju sola, komandas joprojām spēlē 4 (A) pret 5 (B)	
	-	4:00 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta vēl viens laukuma spēlētāja aizvietotājs, kurš izcieš A8 mazo sodu (kas uzlikts 3:30)	
	-	10:00 sākas A8 disciplinārsoda izciešana (aizturētais sods)	
	-	Ja A komandai vairāk sodu netiek uzlikti un vārti netiek gūti, pēc 5 minūšu soda laika beigām, t.i. 10:00 komandas spēlē 5 pret 5	

SODI VĀRTSARGAM

1.	A1 (vārtsargs) – 2 + 10 minūtes	3:00	
	A1 (vārtsargs) – 2 + 10 minūtes	3:30	
	-	3:00 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta 2 aizvietotāji no laukuma spēlētājiem, kuri spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu vārtsarga sodu; viens – 2 minūtes, otrs – 12 minūtes	
	-	3:30 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta vēl viens aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu otro vārtsarga mazo sodu	
	-	Otrā disciplinārsoda dēļ A1 tiek uzlikts automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, tāpēc laukuma spēlētājs, kurš izcieta 2+10 soda laiku, kas tika uzlikts 3:00, drīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu	
	-	3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 5 (B)	
	-	3:30 sākas vārtsarga otrā mazā soda izciešana	
	-	Laukuma spēlētājs, kurš vārtsarga vietā izcieš pirmo mazo sodu, laukumā var atgriezties 5:00 (ja netiek gūt vārti)	
2.	A30 (vārtsargs) – 2 minūtes	3:00	
	A30 (vārtsargs) – 2 minūtes	3:30	
	-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)	
	-	A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu pirmo mazo sodu	
	-	3:30 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta vēl viens aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu otro mazo sodu	
	-	3:30 komandas spēlē 3 (A) pret 5 (B)	

	-	Laukuma spēlētājs, kurš izcieš pirmo mazo sodu, laukumā var atgriezties 5:00 (ja netiek gūt vārti)
3.	A30 (vārtsargs) – 2 minūtes	3:00
	A30 (vārtsargs) – 10 minūtes	3:30
	-	3:00 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)
	-	A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu mazo sodu
	-	3:30 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta vēl viens aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu disciplinārsodu
	-	3:30 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)
	-	3:30 sākas otrā soda (disciplinārsoda) izciešana
	-	Laukuma spēlētājs, kurš izcieš mazo sodu, laukumā var atgriezties 5:00 (ja netiek gūt vārti)
	-	Laukuma spēlētājs, kurš izcieš disciplinārsodu, laukumā var atgriezties spēles pirmajā apturēšanas reizē pēc 13:30
4.	A30 (vārtsargs) – 10 minūtes	3:00
	A30 (vārtsargs) – 2 minūtes	3:30
	-	3:00 komandas spēlē 5 pret 5
	-	A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu disciplinārsodu
	-	3:30 A komandai uz noraidīto spēlētāju sola jānosūta vēl viens aizvietotājs no laukuma spēlētājiem, kurš spēles apturēšanas brīdī bija uz ledus, lai izciestu mazo sodu
	-	3:30 komandas spēlē 4 (A) pret 5 (B)
	-	3:30 sākas mazā soda izciešana
	-	Laukuma spēlētājs, kurš izcieš mazo sodu, laukumā var atgriezties 5:30 (ja netiek gūt vārti)
	-	Laukuma spēlētājs, kurš izcieš disciplinārsodu, uz ledus var atgriezties spēles pirmajā apturēšanas reizē pēc 13:00

GALVENĀ TIESNEŠA UN LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI

GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI



61. NOTEIKUMS – KOMANDAS TAIMAUTS
Ar abu roku palīdzību krūšu augstumā jāizveido burts “T”.



74. NOTEIKUMS – PIESPĒLE AR ROKU
Ar atvērtu plaukstu jāveic metiena kustība.



184.I NOTEIKUMS – UZBRUKUMĀ ESOŠS SPĒLĒTĀJS VĀRTU LAUKUMĀ
Jāveic pusapļa kustība ar vienu roku krūšu augstumā paralēli ledus virsmai, kas simbolizē vārtu laukumu; tad otra roka jāstiep horizontāli, ar plaukstu norādot neitrālās zonas virzienā.



92. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS SIGNĀLS
Galvenais tiesnesis dod viesu komandai piecas sekundes spēlētāju (-a) nomaiņai. Pēc piecām sekundēm galvenais tiesnesis paceļ roku, signalizējot, ka viesu komanda vairāk nedrīkst izdarīt spēlētāju nomaiņu, un mājas komandai ir piecas sekundes spēlētāju nomaiņai.



94. NOTEIKUMS – VĀRTU GUVUMS

Izstiepta roka vārtu virzienā, tādējādi parādot, ka ripa iegājusi vārtos.

107. UN 109. NOTEIKUMS – DISCIPLINĀRSODS UN DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM

Abas rokas uz gurniem.



110. NOTEIKUMS – SPĒLES SODS

Vienas rokas plauksta jāuzliek virs ķiveres.

114. NOTEIKUMS – ATLIKTA SODA SIGNĀLS

Taisni uz augšu izstiepta roka; svilpes signāla nav. Pieņemams, ka vispirms tiek norādīts uz spēlētāju un tad pacelta roka virs galvas.



119. NOTEIKUMS – GRŪŠANA APMALĒ
Savilkta dūre jāatsit pret otras rokas atvērtu plaukstu, turot rokas krūšu augstumā.



121. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJAS GALU
Krusteniska kustība ar apakšdelmiem, vienai rokai esot augšpusē, otrai – apakšpusē. Augšējās rokas plauksta ir atvērta, apakšējās – savilkta dūrē.



122. NOTEIKUMS – NEPAREIZS UZBRUKUMS
Dūres jārotē viena gar otru krūšu augstumā.



123. NOTEIKUMS – GRŪŠANA NO MUGURPUSES
Kustība uz priekšu ar abām rokām, izstiepjot tās taisni plecu augstumā; plaukstas atvērtas un vērstas prom no ķermeņa.



**124. NOTEIKUMS – UZBRUKUMS
PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM**
Sāniska kustība ar atvērtu plaukstu, virzot to
galvas virzienā.



125. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA
Uzsitiens ar roku pa kājas aizmuguri zem ceļa;
abām slidām jābūt taisni novietotām uz ledus.



127. NOTEIKUMS – GRŪŠANA AR NŪJU
Kustība ar abām rokām uz priekšu un atpakaļ,
izstiepjot rokas krūšu augstumā apmēram
pusmetru; plaukstas savilkta dūrēs.



139. NOTEIKUMS – SITIENS AR ELKONI
Uzsitieni ar plaukstu pa pretējo elkoni.



129.–137. UN 212.–217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA

Brīvā roka, kurā nav svilpes, ar atvērtu plaukstu jāpieliec krūšu augstumā un tad jāatliec taisna plecu augstumā.



143. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU

Abas rokas jāsavēlc dūrēs, vienu turot pieres augstumā tieši virs otras.



144. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA

Ar vienu roku jāsatver otras plauksts locītava, turot rokas krūšu augstumā.



145. NOTEIKUMS – PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA

Divpakāpju signāls, kurā ietilpst signāls par pretinieka turēšanu, kam seko norāde, ar abām rokām atveidojot, kā parasti tiek turēta nūja.



146. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU

Raušanas kustība, no priekšpusēs ar abām rokām it kā kaut ko paraujot vēdera virzienā.



150.–151. NOTEIKUMS – BLOKĒŠANA
Rokas ar dūrēs savilkām plaukstām nekustīgi sakrustotas krūšu augstumā.



152. NOTEIKUMS – SITIENS AR CELI
Uzsitieni ar plaukstu pa celi; abām slidām jābūt taisni novietotām uz ledus.



153. – NOVĒLOTS SPĒKA PAŅĒMIENS.
Abas dūres tiek sasistas kopā krūšu augstumā.



158. NOTEIKUMS – RUPJĪBA
Plauksta savilkta dūrē un roka taisni izstiepta uz sāniem.



159. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJU
Skaldoša kustība ar vienas plaukostas malu pa otras rokas apakšdelmu.



ATCELŠANAS SIGNĀLS

Svārstveida kustība ar abām rokām uz sāniem no ķermeņa priekšas līdz plecu augstumam; plaukstām jābūt vērstām uz leju. Galvenais tiesnesis to izmanto, lai signalizētu, ka nav gūti vārti, nav izdarīta piespēle ar roku vai nav bijis spēles ar augsti paceltu nūju. Līnietiesnesis to izmanto, lai signalizētu, ka nav bijis pārmetiena vai nav bijis aizmugures



161. NOTEIKUMS – DUROŠS SITIENS
Grūdienu veida kustība ar abām rokām, izdarot asu grūdienu uz priekšu, laižot rokas uz leju uz vienu ķermeņa pusi.



167. NOTEIKUMS – KLUPINĀŠANA

Uzsitiens ar roku pa kāju zem ceļa; abām slidām jābūt taisni novietotām uz ledu.

TIESNEŠA SIGNĀLI (SIEVIETĒM)



170. NOTEIKUMS – SODA METIENS
Rokas sakrustotas virs galvas.



169. NOTEIKUMS – NEATĻAUTS SPĒKA
PAŅĒMIENS (SIEVIETĒM)
Roka, kurā nav svilpes, jānovieto šķērsām pār
krūtīm, noliekot plaukstu uz pretējo plecu.

LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI



65. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS

Aizmugurējais līnietiesnesis (vai galvenais tiesnesis, spēlējot pēc divu tiesnešu sistēmas) signalizē iespējamu pārmietu, taisni izstiepjot roku virs galvas. Roka jātur pacelta, līdz priekšējais līnietiesnesis vai galvenais tiesnesis dod svilpes signālu par pārmietu, vai līdz brīdim, kad pārmietiens tiek atcelts. Kad pārmietiens pabeigts, aizmugurējam līnietiesnesim vai galvenajam tiesnesim vispirms jāsakrusto rokas krūšu augstumā un tad jānorāda uz attiecīgo iemetiena punktu, un turp jāslido.



78. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS

Tiesnesim vispirms jādod svilpes signāls un tad ar horizontāli izstieptu roku, kurā nav svilpes, jārāda uz zilo līniju.



82. NOTEIKUMS – AIZTURĒTS AIZMUGURES STĀVOKLIS

Roka, kurā nav svilpes, jāpaceļ taisni uz augšu. Lai atceltu atliktu aizmugures stāvokli, līnietiesnesim jānolaiž roka gar sānu.



166. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS
Signāls ar sešiem pirkstiem (viena plauksta atvērta) krūšu augstumā.