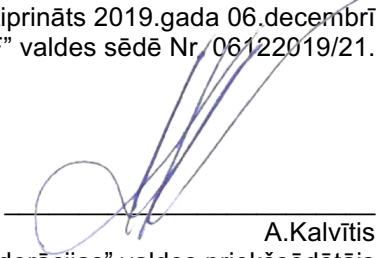


Saskaņā ar biedrības "Latvijas Hokeja federācijas" Statūtu 3.1.4.apakšpunktu
apstiprināts 2019.gada 22.jūnijā biedrības "LHF" valdes sēdē Nr. 22072019/13.

Ar grozījumiem apstiprināts 2019.gada 07.oktobrī
biedrības "LHF" valdes sēdē Nr. 07102019/17

Ar grozījumiem apstiprināts 2019.gada 06.decembrī
biedrības "LHF" valdes sēdē Nr. 06122019/21.


A.Kalvītis
Biedrības "Latvijas Hokeja federācijas" valdes priekšsēdētājs

2020.gada Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas nolikums

1. Mērķi un uzdevumi.

- 1.1. Noskaidrot 2020.gada Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas čempionu;
- 1.2. Pilnveidot hokejistu meistarību un gatavot rezerves Latvijas hokeja valstsvienībai, ievērojot Latvijas nacionālās izlases, U-20 un U-18 izlašu intereses;
- 1.3. Popularizēt hokeju valstī.

2. Junioru Attīstības Hokeja Līgas čempionāta vadība.

- 2.1. Latvijas junioru attīstības hokeja līgas čempionātu (turpmāk Čempionāts) organizē un vada Latvijas Hokeja Federācija (turpmāk LHF);
- 2.2. Saskaņā ar šo Nolikumu, sacensību tiešo vadību nodrošina LHF sporta direktors.
- 2.3. 2019.gada Čempionāts notiek atbilstoši:
 - 2.3.1. IIHF hokeja spēles noteikumiem;
 - 2.3.2. LHF valdes lēmumiem;
 - 2.3.3. Nolikumam par 2020.gada Latvijas junioru attīstības hokeja līgas čempionāta sarīkošanu un tā pielikumiem;
 - 2.3.4. LHF "Disciplināro sodu" nolikumam;
 - 2.3.5. LHF Drošības reglamentam;
 - 2.3.6. Citiem saistošiem LHF valdes un komisiju lēmumiem un apstiprinātajiem noteikumiem.
- 2.4. Čempionāta spēļu uzraudzību veic LHF sporta direktors un LHF sacensību direktors.
- 2.5. Čempionāta organizatoriskos jautājumus izskata direktorātos, kurus sasauc un vada LHF Sporta direktors.
- 2.6. Visus nolikuma, noteikumu pārkāpumus un pareizi iesniegtos protestus, izskata LHF Disciplinārā komisija. LHF disciplinārās komisijas lēmumus apelācijas kārtībā var pārsūdzēt LHF valdē.

3. Laiks un vieta.

- 3.1. 2020.gada Čempionāts notiek no 2019.gada 8.septembra līdz LHF valdes apstiprinataja spēļu kalendara paredzētajam laikam.
- 3.2. Čempionāta spēles atļauts rīkot tikai LHF apstiprinātās ledus hallēs.
- 3.3. Par hallu atbilstību čempionāta rīkošanai lemj, LHF apstiprināta, Hallu pieņemšanas komisija.
- 3.4. Ikvienam Čempionātā startējošam klubam jānosaka savs mājas spēļu laukums, par ko rakstiski, pievienojot apliecinājumu par noslēgtu līgumu ar halli, kurā tiks aizvadītas Čempionāta mājas spēles, jāinformē LHF sacensību vadība.

4. Dalībnieki.

- 4.1. Čempionātā var piedalīties Latvijas hokeja klubi, kuri ir LHF biedri vai biedru kandidāti, kas samaksājuši biedru naudu par 2018.gadu, pilnībā nokārtojuši visas iepriekšējo gadu finansiālās saistības ar LHF un apmaksajusi dalības maksu startam Čempionāta, un LHF valdes apstiprināti ārzemju klubi.
- 4.2. Komandu, kura piedalās Čempionātā jāvada (galvenais treneris) tikai licencētam A, B vai C kategorijas trenerim. Šī noteikuma neizpildes gadījumā komanda pie Čempionāta netiek pielaista.
- 4.3. Čempionātā atļauts piedalīties tikai LHF 2019./2020.gada sezonai licencētiem hokejistiem. Komandu pieteikumā jābūt ārsta parakstam, kas apliecina hokejista medicīniskās pārbaudes veikšanu un hokejista veselības stāvokļa atbilstību sporta aktivitātēm.
- 4.4. Klubi, kas startē Čempionātā ir atbildīgi par savas komandas spēlētāju veselības apdrošināšanu, kā arī par spēļu vispārējo obligāto civiltiesiskās atbildības apdrošināšanu (publiska pasākuma organizatora civiltiesiskā apdrošināšana saskaņā ar MK noteikumiem Nr. 298).
- 4.5. Čempionātā atļauts piedalīties:
 - 4.5.1. 1999.- 2002.gadā dzimušajiem hokejistiem. Vienlaicīgi Čempionātā un Optibet Hokeja Līgā drīkst spēlēt tikai sava kluba, vai kluba, ar kuru Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas klubam ir sadarbības līgums, laukuma spēlētāji.
 - 4.5.2. Ar treneru padomes lēmumu čempionātā ir atļauts piedalīties komandai, kuras sastāvā ir tikai 2003.gadā dzimuši spēlētāji.
 - 4.5.3. Katra komanda ir tiesīga pieteikt uz spēli ne vairāk kā 4 (četrus) spēlētājus un 1 (vienu) vārtsargu, kuri dzimuši 1996.-1998.gadā un papildus 1 (vienu) spēlētāju bez vecuma ierobežojuma. Šajā punktā minētajiem spēlētājiem aizliegts vienlaicīgi piedalīties Čempionātā un Optibet Hokeja Līgā.
- 4.6. Pielaišt Čempionāta 2004.gadā dzimušos var tikai izņemuma karta un tikai ar treneru padomes lēmumu.
- 4.7. Par visiem 2002.gadā dzimušajiem un jaunākiem hokejistiem (kuriem Čempionāta uzsākšanas dienā nav pilni 18 gadi), kopā ar vārdisko pieteikumu, jāiesniedz pilnībā aizpildīta speciālā veidlapa, gados jaunāka gadagājuma hokejista atļauja spēlēšanai vecākā vecuma grupā (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF” apakšpunktā „Dokumenti”).

4.8. Katrai komandai, uzsākot Čempionātu, atļauts pieteikt ne vairāk kā 30 (trīsdesmit) hokejistus, ieskaitot vārtsargus. Pēc 2020. gada 1.marta aizliegts pieteikt spēlētājus, kuri dzimuši agrāk par 2002.gadu.

4.9. Klubiem, kuriem ir attiecīgā vecuma U17 komanda, vai klubiem, kuriem ir sadarbības līgums ar kādu hokeja klubu, kuram ir U-17 komanda, atļauts papildus pieteikt un vienlaikus (bet ne vienā dienā) izmantot Čempionāta spēlēs un U-17 spēlēs 7 spēlētājus, kuri dzimuši 2003.gadā.

4.9.1. Jaunākie 11. spēlētāji jāieraksta papildus pieteikumā un uz viņiem neattiecas pārejas periods 1.marts.

4.9.2. JAHF klubiem atļauts slēgt sadarbības līgumus, ar citiem LHF klubiem līdz 2019.g. 1.oktobrim. Līguma esamība ir jāapliecina LHF līdz 2019.gada 10.oktobrim.

4.10. Ikvienu kluba komanda atļauts pieteikt un izmantot līgas spēles ne vairāk kā 5 (piecus) attiecīgā vecuma arvalstu hokejistus.

4.11. Ja kāds Junioru attīstības hokeja līgas kluba spēlētājs startē citas Valsts čempionātā, tad vienlaicīgi spēlēt arī Junioru attīstības hokeja līgā var tikai 2002.gadā dzimušie un jaunāki hokejisti.

4.12. Spēlētājs drīkst atrasties kluba komandas pamatpieteikumā un vēl divos sava kluba papildus pieteikumos LHF rīkotajos čempionātos.

5. Sarīkošanas kārtība.

5.1. Pirmajā etapā komandas izspēlē 4 apļus (katra ar katru), pēc kuriem tiek noteiktas 4 labākās komandas, atbilstoši punktu summai.

5.2. Pēc Čempionāta pirmā etapa tiek noskaidrotas komandas, kuras izcīnījušas 5 – 9 vietu, atbilstoši iegūto punktu summai.

5.3. Otrajā etapā 1.-4. vietu ieņēmušās komandas izspēlē izslēgšanas turnīru:

5.3.1. Pusfinālā spēlē 1.vietas ieguvējs ar 4. vietas ieguvēju, 2. vietas ieguvējs ar 3.vietas ieguvēju. Spēles notiek līdz kādas komandas 2 (divām) uzvarām. Uzvarētāji kvalificējas Čempionāta finālam.

5.3.2. Čempionāta finālu spēlē līdz kādas komandas 3 (trīs) uzvarām.

5.3.3. Laukuma priekšrocības Čempionāta otrajā etapā iegūst Čempionāta pirmajā etapā augstāku vietu ieņēmušās komandas – pusfinālā pirmā un ne-pieciešamības gadījumā trešā spēle tiek aizvadīta augstāk izsētās komandas mājas hallē. Attiecīgi finālā pirmā, trešā un nepieciešamības gadījumā piektā spēle tiek aizvadīta augstāk izsētās komandas mājas hallē.

5.4. **Čempionāta pirmajā etapā** spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;

5.4.1. neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, pēc divu minūšu pārtraukuma bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts piecu minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;

5.4.2. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, tiek nozīmēti trīs (3) pēdējās metienu sērija. Pēdējās metienus pirmie sāk laukuma saimnieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēdējās metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai. Metienu sēriju uzsāk viesu komanda.

5.5. **Čempionāta otrajā etapā** spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;

5.5.1. neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, pēc divu minūšu pārtraukuma bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts piecu minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;

5.5.2. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, tiek nozīmēti trīs (3) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk laukuma saimnieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai. Metienu sēriju uzsāk viesu komanda.

5.5.3. **Čempionāta izslēgšanas spēļu finālsērijas piektajā spēlē**, neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts 10 (desmit) minūšu papildlaiks, **trīs pret trīs (3:3)**, līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.

5.5.4. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts tiek nozīmēti **5 (piecu)** pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk laukuma saimnieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai. Metienu sēriju uzsāk viesu komanda;

5.6. Spēļu sākums darba dienas ne agrāk kā 18.30 un ne vēlāk kā 19.30, sestdienās, svētdienās un brīvdienās ne agrāk kā 13:00 un ne vēlāk kā 18:00.

5.7. Laukuma saimniekam par spēļu sākuma laikiem jāinformē LHF sacensību direktors 10 (desmit) dienas pirms noteiktās spēles dienas.

5.8. Spēļu sākuma laiki var mainīties ievērojot LHF mediju partnera intereses, lai nodrošinātu spēļu translācijas tiešraides televīzijā vai citos mediju kanālos.

6. Vienas spēles sarīkošanas kārtība.

6.1. Spēlei jānotiek kalendārā paredzētajā laikā.

6.2. Tikai LHF Sporta direktoram vai LHF sacensību direktoram ir tiesības mainīt spēles laiku, ja iestājušies "force major" apstākļi.

6.3. 45 minūtes pirms spēles sākuma komanda saņem no sekretāra spēles pieteikuma veidlapas, 30 minūtes pirms spēles sākuma komandām jāiesniedz spēles sekretāram sastāva pieteikums. Kā pirmajiem tas jāiesniedz viesu komandai.

6.4. Uz halles tablo 30 minūtes pirms spēles sākuma jāieslēdz atpakaļskaitīšanas laiks.

6.5. Spēles sākuma laiks jānorāda tas laiks, kad tiks izdarīts pirmais ripas iemetiens.

6.6. Laukuma saimniekam pirms spēles jānodrošina komandām 10 minūšu iesildīšanās uz ledus pirms noteiktā spēles sākuma laika, pēc kura uzreiz tiek uzsākta spēle.

6.7. Čempionāta spēlēs, klubam, laukuma saimniekiem jānodrošina neatliekamās medicīniskās palīdzības brigādes atrašanās ledus hallē. Brigādei jābūt ledus hallē ar komandu iesildīšanās sākumu. Apmaksu par neatliekamās medicīniskās palīdzības brigādes pakalpojumiem veic LHF.

6.8. Laukuma saimniekiem 10 minūtes pirms spēles (līdz ar iesildīšanās uz ledus laika sākumu) un tās laikā jānodrošina licencēta medicīnas personāla klātbūtne.

6.9. Medicīnas personālam līdz komandu izešanai uz iesildīšanos obligāti jāparakstās spēles pieteikumā, norādot sava medicīnas darbinieka sertifikāta numuru vai uzspiežot ārsta zīmogu.

6.9.1 Ja spēles laikā ir aizdomas, ka kāds no spēlētājiem guvis traumu, spēles sekretāram jāizdara atzīme protokolā ar medicīnas personāla (parakstu) apstiprinātu traumas raksturu.

6.10. Spēlei jāsākas ne vēlāk kā 10 minūtes pēc noteiktā sākuma laika (ieskaitot komandu iesildīšanās laiku).

6.11. Ja līdz noteiktajam spēles sākuma laikam sertificēts medicīnas personāls nav ieradies un parakstījis spēles pieteikumā, spēle nevar sākties. Visus šādus gadījumus izskata LHF Disciplinārā komisija.

6.12. Spēle var sākties, ja spēles protokolā ierakstīti un uz sasveicināšanos laukumā izgājuši 14 spēlētāji, tajā skaitā vārtsargs:

6.12.1. Ja spēles protokolā ierakstīti un laukumā izgājuši 11-13 hokejisti, tajā skaitā vārtsargs, spēle var notikt, bet spēles tiesnesis par to raksta ziņojumu Disciplinārajai komisijai;

6.12.2. Ja uz spēli ieradušies mazāk par 11 hokejistiem spēle nenotiek.

6.13. Spēlētājs, kurš nav iekļauts komandas pieteikumā uz spēli un nav ierakstīts protokolā nevar piedalīties spēlē.

6.14. Ja šādu, spēlei nepieteiktu hokejistu, sekretārs atklāj spēles gaitā, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku.

6.15. Ja šāds, spēlei nepieteikts, spēlētājs atrodas uz ledus vārtu gūšanas brīdī, vārtu guvums netiek ieskaitīts.

6.16. Ja šāds, spēlei nepieteikts spēlētājs izdara noteikumu pārkāpumu, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku, bet sods jāizcieš komandas trenera nozīmētam spēlētājam.

6.17. Ja tiek konstatēts fakts, ka spēlē piedalījies hokejists, kurš dotajā brīdī nav komandas pieteikumā čempionātam, komandai tiek piešķirts zaudējums konkrētajā spēlē. LHF disciplinārā komisija pieņem lēmumu par attiecīgās komandas sodīšanu.

6.18. Pēc spēles sākuma spēles sekretāram aizliegts izdot jebkādas izmaiņas protokolā ierakstīto komandu spēlētāju sastāvos (papildināt vai izsvītrot no protokola kādu spēlētāju). Ja kāda no komandām šo noteikumu neievēro, tad ar disciplinārās komisijas lēmumu tai var piešķirt zaudējumu spēlē, bet mača tiesnesis un sekretārs, kuri veica izmaiņas protokolā ierakstīto spēlētāju sastāvā, pēc spēles sākuma, var tikt sodīti atbilstoši tiesnešu komitejas lēmumam.

6.19. Uz komandas rezervistu soliņa spēles laikā drīkst atrasties ne vairāk kā 6 (sešiem) pieteiktajiem komandas oficiālajiem pārstāvjiem.

6.20. Laukuma saimniekiem jānodrošina laukuma un brigādes tiesneši ar tēju un dzeramo ūdeni (ne mazāk kā 4 x 1 litra, neatvērtām, pudelēm laukuma tiesnešiem) un pretinieku komanda ar dzeramo ūdeni (ne mazāk kā 18 litriem).

6.21. Laukuma saimniekiem obligāti jānodrošina interneta pieslēgums (vismaz 50mbps) pie tiesnešu galdiņa, un tiesnešu brigādes telpās, spēles pārraidīšanai internetā LHF mājas lapā (on-line) un interneta televīzijā. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

6.22. Laukuma saimniekiem spēles sekretariāts jānodrošina ar printeri un kopētāju dokumentācijas pavairošanai. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

7. Papildinājumi sacensību noteikumos.

7.1. Čempionātā pieteiktajiem spēlētājiem jābūt pastāvīgam spēlētāja numuram kontrastējošā krāsā spēles kreklam, kas obligāti ierakstāms komandas pieteikumā čempionātam. Par minētās prasības neievērošanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

7.2. Uz abu krāsu komandas formas tērpiem, kontrastējošā krāsā spēles kreklam, obligāti jābūt spēlētāju uzvārdiem, uz formas tērpa muguras, numura zīmēm saskaņā ar hokeja spēles noteikumiem. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

7.3. Par katru gadījumu, kad hokejists Čempionāta spēlē iesaistās ar atšķirīgu spēlētāja numuru nekā to, kas fiksēts komandas pieteikumā čempionātam tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

7.4. Atļaut piedalīties Čempionāta spēlē ar neatbilstošu spēlētāja numuru, vai pieprasīt no mainīt spēles kreklu (krekls nosmērēts ar asinīm, saplēsts vai kā savādāk bojāts), var tikai spēles galvenais tiesnesis un/vai spēles inspektors. Šajā gadījumā nav atļauts izmantot čempionātam pieteikta spēlētāja numuru.

7.5. Komandas ir tiesīgas noteikt savas komandas labāko spēlētāju, kura spēles forma var atšķirties no pārējās komandas spēles formās. Izmantojot šīs tiesības, komanda šim spēlētājam nodrošina tādu pašu spēles kreklu un spēļu getras, kādi tie ir pārējai komandai.

7.6. Spēles protokolā, kā uzvaras vārtu guvējs, tiek atzīmēts spēlētājs, kurš realizējis pēdējās spēles metienu, pēc kura ir noteikts sacensības uzvarētājs.

7.7. Ja komandas laukuma saimnieka rīcībā ir sistēma „video gols”, atļauta tās izmantošana spēlēs, par to pirms spēles informējot galveno tiesnesi un pretinieku komandu.

7.7.1. Laukuma saimniekam jānodrošina operators, sistēmas “video gols” apkalpošanai.

7.8. Sistēmu “video gols” spēles tiesnešiem atļauts izmanto, lai noskaidrotu vai:

7.8.1. Ripa pilnībā šķērso vārtu līniju;

7.8.2. Ripa pilnībā šķērso vārtu līniju, pirms vārti izkustināti no vietas (saskaņā ar hokeja spēles noteikumu punktu nr.98);

7.8.3. Ripa pilnībā šķērso vārtu līniju pirms perioda beigu signāla;

7.8.4. Ripa raidīta vai mesta vārtos ar roku, kāju vai ar nodomu virzīta ar kādu citu uzbrukumā esoša spēlētāja ķermeņa daļu;

7.8.5. Ripa vārtos atlēkusi no laukuma tiesneša;

7.8.6. Ripu, pirms tā pilnībā šķērsojusi vārtu līniju, uzbrūkošās komandas spēlētājs raidījis ar augstu paceltu nūju, virs vārtu pārlīktna augstuma;

7.8.7. Ripa raidīta vārtos, pēc tam kad uzbrūkošās komandas spēlētājs bloķējis vārtsargu (“vārtsarga bloķēšana”)

7.9. Trenerim pēc vārtu guvuma ir tiesības pieprasīt “Coach challenge”, lai izskatītu vārtu guvumu pēc 7.8.nolikuma punkta. Ja lēmums uz ledus paliek nemainīgs, komanda zaudē 30 sekunžu pārtraukumu (Time-out). Ja lēmums tiek izmainīts, tad komanda saglabā savu 30 sekunžu pārtraukumu (Time-out).

7.9.1. Lai komandas galvenajam trenerim būtu tiesības izmantot “Coach challenge”, komanda nedrīkst būt izmantojusi savu 30 sekunžu pārtraukumu.

8. Pieteikumi.

8.1. Komandu vārdiskais pieteikums dalībai Čempionātā jāiesniedz Latvijas Hokeja Federācijā līdz 2019.gada 27.augustam.

8.2. Kopā ar vārdisko pieteikumu jāpievieno apstiprinājums par nolikuma 18.1. sadaļā noteikto Čempionāta dalības maksas veikšanu un apliecinājums par noslēgtu līgumu ar halli, kurā tiks aizvadītas Čempionāta mājas spēles, kā arī 4.4. sadaļā minēto civiltiesiskās apdrošināšanas polises kopiju.

8.3. Pilnībā aizpildīti vārdiskie pieteikumi uz LHF apstiprinātas veidlapas (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF” apakšpunktā „Dokumenti”) līdzdalībai Čempionātā jāiesniedz kopā ar aizpildītām speciālajām veidlapām, t.sk. par hokejistiem, kuri dzimuši 2002.gadā vai jaunāki (attiecīgi kuriem uz čempionāta sākšanas datumu nav pilni 18.gadi).

8.4. Līdz ar vārdisko pieteikumu klubiem, elektroniskā veidā nosūtīt uz lhf@lhf.lv, jāiesniedz:

8.4.1. Spēlētāju foto komandas spēles krekļā 3 x 4 cm (pases foto vertikālā formātā) .PDF vai .JPG formātā;

8.4.2. Komandas oficiālajām personām (uzvalkā, ar kaklasaiti) foto 3x4 cm (pases foto vertikālā formātā) .PDF vai .JPG formātā;

8.4.3. Komandas foto .PDF vai .JPG formātā.

8.5. Arvalstu hokejistiem un Latvijas klubu spēlētājiem, kuri maina piederību klubam, piesa-
kot viņus dalībai Čempionātā, jābūt pilnībā nokārtotām IIHF vai LHF pārejas kartēm.

8.6. Papildu pieteikumi, līdz 2020.gada 1. martam (12:00) , iesniedzami LHF birojā, katru darba dienu, no plkst.10.00 līdz plkst.15.00, bet ne vēlāk kā 24 stundas pirms kārtējās čempionāta spēles.

8.7. Izmaiņas pieteikumos iespējams veikt izmantojot elektronisko pastu. Sajos gadījumos vērā tiek ņemta pieteikuma noformējuma pareizība, ieskaitot visu nepieciešamo parakstu esamību papildu pieteikumā, visu nepieciešamo papildu dokumentu esamību un elektroniskā pasta saņemšanas laiku LHF.

8.8. Komandu pieteikumā minētie komandu sastāvi un spēlētāju profili tiek publicēti LHF mājas lapā, lai nodrošinātu caurskatāmību un godīgas spēles principu ievērošanu, atbilstoši Čempionāta nolikumam.

8.9. Komandas Čempionātam var pieteikt līdz 10 (desmit) komandu oficiālajiem pārstāvjiem. Spēles laikā pie spēlētājiem drīkst atrasties ne vairāk par 6 (sešiem) komandu oficiālajiem pārstāvjiem.

8.10. Personas, kuras atļauts pieteikt Čempionātam:

- Spēlētājs
- Kluba vadītājs
- Treneris
- Medicīnas personāls
- Ekipējuma menedžeris.

9. Uzvarētāju noteikšana.

9.1. Čempionātā komandu vietas tiek noskaidrotas atbilstoši izcīnīto punktu summai.

9.2. Čempionātā par:

9.2.1. Uzvaru pamatlaikā komandai - 3 punkti,

9.2.2. Uzvaru papildlaikā vai pēcspēles metienos - 2 punkti,

9.2.3. Zaudējumu papildlaikā vai pēcspēles metienos - 1 punkts,

9.2.4. Zaudējumu pamatlaikā - 0 punkti.

9.3. Gadījumā, ja Čempionāta noslēgumā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem komanda, kura atbilst kritērijiem, kas ir sarindoti atbilstoši svarīguma pakāpei:

- 9.3.1. Vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
- 9.3.2. Labāka vārtu attiecība savstarpējās spēlēs;
- 9.3.3. Vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs;
- 9.3.4. Vairāk uzvaru visās čempionāta spēlēs;
- 9.3.5. Labāka vārtu starpība visās čempionāta spēlēs;
- 9.3.6. Vairāk gūto vārtu visās čempionāta spēlēs;
- 9.3.7. Mazāka komandas soda minūšu summa čempionātā;
- 9.3.8. Mazāk spēlētāju saņēmuši "Spēles sodu" (MP-25 min.);
- 9.3.9. Ar izlozes palīdzību.

10. Protesti.

10.1. Ja komanda vēlas iesniegt protestu, tad kluba vadītājam vai komandas galvenajam trenerim, vai trenera asistentam nekavējoties par to jāpaziņo spēles galvenajam tiesnesim, vas spēles sekretāram, kurš mutisko pieteikumu fiksē spēles protokolā. Tas jāizdara ne vēlāk kā 15 minūšu laikā pēc spēles beigu signāla. Mutiskais protesta pieteikums jāapstiprina ar parakstu.

10.2. Rakstiskais protests, kuru parakstījis kluba vadītājs, ar izsmēlošu protesta būfības izklāstu, 24 stundu laikā, skaitot no spēles sākuma laika (neskaitot brīvdienas un svētku dienas), jānosūta LHF izmantojot elektroniskos saziņas līdzekļus vai jānogādā LHF personīgi.

10.3. Iesniedzot rakstisko protestu, klubam jāsamaksā nolikuma 18.2. sadaļā noteiktā Čempionāta protesta pieteikuma maksa. Iesniedzot LHF rakstisko protestu ir jāpievieno apliecinājums par protesta pieteikuma maksas veikšanu kopija.

10.4. Ja disciplinārā komisija vai LHF valde apelācijas kārtībā protestu apmierina, iemaksātā protesta pieteikuma maksa tiek atgriezta protesta iesniedzējam.

10.5. Izskatīšanai netiek pieņemti protesti par:

- 10.5.1. Aizmugures stāvokli;
- 10.5.2. Ripas pārmetieniem;
- 10.5.3. Iemetienu vietas izvēli;
- 10.5.4. Sodu noteikšanu;
- 10.5.5. Ieskaifītiem vai neieskaifītiem vārtiem.

10.6. Ja 24 stundu laikā spēles protokolā pieteiktā protesta rakstiskais izklāsta teksts netiek iesniegts LHF, klubs tiek sodīts ar naudas sodu EUR 150,00 apmērā. Kopā ar protestu atļauts iesniegt papildus nerediģētus video materiālus Disciplinārās komisijas vajadzībām.

11. Klubu un arēnu pienākumi.

11.1. Komandām, kuras piedalās sacensībās, jābūt diviem krāsu ziņā atšķirīgiem formas tērpu komplektiem. Viesu komanda spēles aizvada gaišās krāsas formas tērpos, laukuma saimnieki - tumšās (kontrastējošas) krāsas formas tērpos. Iespējama formas tērpu

saskaņošana un krāsu maiņa starp komandām, bet tikai pirms pieteikumu uz spēli iesniegšanas.

11.2. Hallēs, kurās notiek Čempionāta spēles, redzamā vietā jāizvieto turnīra tabulas un hallē notiekošo Čempionāta spēļu kalendārs.

11.3. Tribīnēs Čempionāta spēļu laikā jābūt atzīmētām divām sēdvietām LHF pārstāvjiem. Šīs vietas jāsaskaņo ar Čempionāta vadību.

11.4. Ja klubs pārdod biļetes uz Čempionāta spēli, tad tam jānodrošina pretinieku komandai 30 bezmaksas biļetes.

11.5. Uz katru Čempionāta spēli klubam, laukuma saimniekam, ar halles administrāciju obligāti jānoīko atbildīgā par spēli persona, kuras vārds un telefons obligāti ierakstāms komandas pieteikumā uz spēli. Par to jāinformē arī viesu komanda.

11.6. Lēmumu par sankcijām pret klubu, kas pieteicis komandu līdzdalībai čempionātā, bet turnīra gaitā atsauc komandas dalību čempionātā, pieņem LHF disciplinārā komisija un apstiprina LHF valde.

12. Tiesības.

12.1. Biļešu tirdzniecības un to cenu noteikšanas tiesības Latvijas junioru attīstības līgas mājas spēlēs pieder klubiem.

12.2. Komandas nosaukumā atļauts iekļaut ne vairāk kā divus nosaukumus, prioritārais ir kluba nosaukums.

12.3. Komandai nav tiesību atteikt ierašanos uz kalendārā paredzēto spēli, pamatojot to ar spēlētāju slimību, transporta trūkumu vai jebkuru citu iemeslu.

12.4. Komandu oficiālajiem pārstāvjiem un spēlētājiem nav tiesības iesaistīties tiesnešu darbā vai jebkādā citā veidā traucēt tos:

12.4.1. Ieejot tiesnešu gērbtuvēs;

12.4.2. Hokeja arēnās spēles laikā;

12.4.3. Pēc spēles preses konferencēs, masu medijos, vai sociālajos tīklos izteikt neapmierinātību par tiesnešu darbību, par pretinieku klubu vadītājiem, hokejistiem, treneriem un čempionāta organizatoriem.

13. Mārketinga un reklāmas izvietošana.

13.1. Savas jurisdikcijas robežās LHF un Čempionāta klubi veic reklāmas darbības, pamatojoties uz līgumiem ar reklāmdevējiem un sponsoriem.

13.2. Klubam, kopā ar hallu īpašniekiem, jāgarantē LHF karoga izvietošana hallē, LHF logo, čempionāta logo (LHF sedz visus tehniskos izdevumus). LHF karoga un LHF logo neizvietojšanas gadījumā par pārkāpumu – sods EUR 100, atkārtotā gadījumā - EUR 500.

13.3. Klubam, jānodrošina Čempionāta logo, LHF logo un Čempionāta ģenerālsponsora logo (izmaksas sedz LHF) uz savas komandas spēļu formas tērpiem. Pārējās reklāmas tiesības uz savas komandas formas tērpiem, laukuma apmalēm, ledus laukuma, kur mājas spēles aizvada komanda, pieder klubiem. Visas reklāmas pirms Čempionāta sākuma obligāti jāinformē ar LHF komunikāciju un marketinga departamentu.

13.4. Klubi ir atbildīgi par savas fanu atribūtikas, suvenīru un citu izstrādājumu ražošanu un tirdzniecību.

13.5. Klubiem ir tiesības veikt savu sponsoru produktu tirdzniecību vai degustācijas spēļu norises vietā vai tās tiešajā apkārtnē spēļu laikā.

13.6. Čempionāta, hokeja popularizēšanas nolūkos vai ievērojot klubu sponsoru interesēs, klubi ir tiesīgi veikt dažādas aktivitātes spēļu pārtraukumos, iepriekš saskaņojot ar LHF un informējot pretinieku komandu, nepārsniedzot spēļu pārtraukiem noteikto laiku;

13.7. Klubiem ir pienākums izvietot Čempionāta, Čempionāta ģenerālsponsora un LHF logo:

- preses konferenču norises vietā
- interviju fonā;
- uz visām spēļu reklāmas afišām un baneriem (drukātajiem un web);
- videomateriālos atbalslītāju un sadarbības partneru sadaļā.

Reklāmu neizvietošanas gadījumā par pārkāpumu – sods līdz EUR 150.

13.8. Klubiem jāsadarbjas ar LHF, lai popularizētu Čempionāta tēlu.

13.9. Visas Čempionāta tiešraīžu tiesības (TV/Interneta portālos) pieder LHF.

13.10. LHF ir tiesības uz televīzijas, video un foto materiālu izmantošanu, kuros attēlotas atsevišķas Čempionāta spēles vai to kopums, ieskaitot spēlētāju, treneru attēlus. Ievērojot iekšējo privātuma politiku, LHF var tos izmantot, savās un LHF sponsoru aktivitātēs, ar mērķi popularizēt Junioru attīstības līgas klubus. Šādas tiesības neatceļ klubu/komandu tiesības uz šādiem materiāliem, kas fiksēti savās mājas spēlēs. Klubs ir atbildīgs par Vispārīgās datu aizsardzības regulas noteikumu ievērošanu veicot Čempionāta norises un dalībnieku fotogrāfēšanu un vai filmēšanu, t.sk. par fotogrāfēšanas/filmēšanas atļaujas saņemšanu par spēlētājiem, kas jaunāki par 18 gadiem.

14. Atbildība.

14.1. Klubu vadītājiem, treneriem, spēlētājiem un pārstāvjiem ir jāievēro LHF Ētikas kodekss.

14.2. Klubu vadītāji un treneri atbild par hokejistu uzvedību sacensību laikā, sākot ar laiku, kad komanda ierodas hallē līdz komanda pamet halli. Klubi un to vadītāji atbild par žurnālistu akreditāciju gadījumos, ja noteikta ieejas maksa uz spēli, izsludinot akreditācijas noteikumus savā mājas lapā.

14.3. Par neierašanos uz spēli tiek uzskatīti visi gadījumi, kad:

- 14.3.1. savlaicīgi nav ieradies medicīnas personāls;
- 14.3.2. laukums nav sagatavots spēles sākšanai, ko regulārajā čempionātā izlemj spēles tiesneši, izslēgšanas spēlēs, piedaloties arī spēles inspektoram;
- 14.3.3. komandā nav pietiekams spēlētāju skaits;
- 14.3.4. citi gadījumi, kad pēc spēles galvenā tiesneša uzskatiem spēle nevar sākties noteiktajā, laikā.

14.4. Par neierašanos uz spēli komandai ieskaita zaudējumu 0:W un Disciplinārā komisija lemj par attiecīgā soda piemērošanu.

14.5. Komanda, kas neierodas uz kalendārā paredzēto spēli, sedz visus izdevumus, kas radušies pretinieka komandai, lai saņikotu šo sacensību (tiešās ar spēli saistītās izmaksas), saskaņā ar LHF iesniegto radušos zaudējumu tāmi un Disciplinārās komisijas lēmumu.

14.5.1. Iekļaujamie izdevumi:

- Ledus īres izmaksas
- Spēles tiesneši
- Medicīnas personāls
- Apsardzes darbinieki, ko apstiprina spēles galvenais tiesnesis.

14.6. Pēc otrā neierašanās gadījuma komanda var tikt izslēgta no Čempionāta un sodīta ar soda naudu saskaņā ar LHF valdes lēmumu.

14.7. Spēļu rezultāti izslēgtajai un pārējām komandām tiek ieskaifēti, ja izslēgtā komanda nospēlējusi vairāk nekā 50% turnīra spēļu. Pretējā gadījumā spēļu rezultāti turnīra tabulā tiek anulēti.

14.8. Klubs atbild un nodrošina sabiedrisko kārtību un drošību hallē no brīža, kad komandas pārstāvji un skatītāji ieradušies uz kalendārā paredzēto spēli, spēles laikā un līdz brīdim, kad komandas pārstāvji un skatītāji pamet spēles norises vietu.

15. Tiesneši.

15.1. Čempionāta spēles ir tiesīgi apkalpot LHF tiesnešu komitejas licencēti laukuma tiesneši, kā arī starpvalstu savstarpējās apmaiņas ietvaros nozīmēti un apstiprināti tiesneši, un LHF licencēti brigādes tiesneši.

15.2. Tiesnešus uz spēlēm nozīmē LHF Tiesnešu komiteja.

15.3. Nepieciešamības gadījumā spēļu uzraudzību veic tiesnešu komitejas nozīmēti spēļu inspektori.

15.4. Tiesnešu lēmums spēles gaitā ir galīgs un to nevar apstrīdēt ne spēlētāji, ne klubu vadītāji, ne treneri.

15.5. Čempionāta spēles tiesā viens galvenais tiesnesis, izņēmuma kārtā divi galvenie tiesneši un divi līnietiesneši, tās apkalpo tiesnešu brigāde, kuras sastāvā ir sekretārs, divi soda laika tiesneši, fīrā laika tiesnesis.

16. Apbalvošana.

16.1. Čempionāta uzvarētājs tiek apbalvots ar Latvijas junioru attīstības līgas čempionu kausu. Spēlētāji un komandas vadība saņem čempionu zelta medaļas (kopskaitā 40).

Otrās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Latvijas junioru attīstības līgas čempionāta sudraba medaļas (kopskaitā 40).

Trešās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Latvijas junioru attīstības līgas čempionāta bronzas medaļas (kopskaitā 40).

16.2. LHF pasniedz speciālbaldvas 2020.gada Čempionāta:

- 16.2.1. Labākajam vārtsargam;
- 16.2.2. Labākajam aizsargam;
- 16.2.3. Labākajam uzbrucējam;
- 16.2.4. Regulārā čempionāta rezultatīvākajam hokejistam;
- 16.2.5. Čempionāta vērtīgākajam spēlētājam;
- 16.2.6. Izslēgšanas spēļu vērtīgākajam spēlētājam.

16.3. Speciālbilvu ieguvējus izvirza komandu galvenie treneri, nosakot 3 labākos savā komandā un 3 labākos no citām komandām. Rezultātus apkopo un labākos spēlētājus izvirza apstiprināšanai sacensību direktors, bet apstiprina LHF valde.

17. Personas datu apstrāde.

17.1. Iesniedzot komandas pieteikumu Latvijas Hokeja federācijā, komandas pārstāvis ir atbildīgs par iesniegto datu precizitāti un likumību, t.sk. par piekrišanas saņemšanu spēlētāju personas datu publicēšanai LHF mājas lapas vietnē neierobežotam personu lokam;

17.2. Lai nodrošinātu godīgas spēles principus, LHF veic personas datu apstrādi attiecībā uz licencētajiem spēlētājiem un komandas pārstāvjiem;

17.3. Personas datu apstrāde tiek veikta sekojošā apjomā: vārds, uzvārds, dzimšanas datums, augums, svars un fotoattēls;

17.4. Pamatojoties uz sporta likuma 18.2 pantu - Sportista pienākums ir ievērot starptautisko un Latvijā atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus;

17.5. Personas datu apstrāde tiek veikta, lai noteiktu sportista piederību komandai un grupai, attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu sportistu rezultātiem, informētu par disciplinārās komisijas lēmumiem atbilstoši sacensību nolikumam;

17.6. Pamatojoties uz sporta ētikas un godīgas spēles principiem, kā arī uz Sporta likuma 15.1 pantā noteikto, jebkādas manipulācijas ar rezultātu ir aizliegtas un sporta rezultāti (t.sk. spēlētāju relativitātē) publicējami nesagrozīti, lai aizstāvētu sabiedrības intereses;

17.7. Saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulu LHF var veikt pasākumu fotografēšanu un/vai filmēšanu sporta notikuma atspoguļošanai mājas lapā un sociālajos tīklos, kā arī veikt rezultativitātes un statistikas datu publicēšanu;

18. Finansiālie noteikumi.

18.1. 2020.gada Čempionāta komandām noteikta daļības maksa EUR 200,00 apmērā, kas nomaksājama līdz komandas vārdiskā pieteikuma iesniegšanai.

18.2. 2020.gada Čempionāta komandām noteikta protesta pieteikuma maksa EUR 150,00 apmērā.

18.3. LHF sedz izdevumus, kas saistīti ar:

18.3.1. Tiesnešu apmaksu, viņu komandējuma un ceļa izdevumiem;

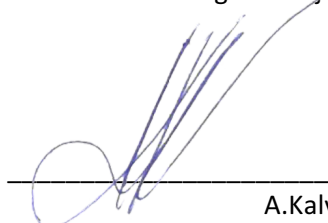
18.3.2. Čempionāta tiešās vadības nodrošināšanu;

18.3.3. Čempionāta balvu iegādi un pasniegšanu

18.3.4. Čempionāta popularizēšanas un citus marketinga izdevumus, tajā skaitā LHF logo, Čempionāta sponsoru un citu reklāmas materiālu izgatavošanu.

18.4. LHF ir tiesīga pieprasīt no komandām depozīta maksu par daļību Čempionātā, pamatojoties uz LHF valdes lēmumu.

Saskaņā ar biedrības "Latvijas Hokeja federācijas" Statūtu 3.1.4.apakšpunktu
apstiprināts biedrības "Latvijas Hokeja federācijas" valdes sēdē
2019.gada 22.jūlijā



A. Kalvītis

Biedrības "Latvijas Hokeja federācijas" valdes priekšsēdētājs

Latvijas Hokeja federācijas Drošības pasākumu reglaments

1. Reglamenta lietotie termini un saīsinājumi

- 1.1. LHF – Biedrība "Latvijas Hokeja federācija";
- 1.2. Rīkotājs – biedrība "Latvijas Hokeja federācija" jeb jebkura fiziska vai juridiska persona, kuru LHF ir deleģējusi plānot un organizēt publisku pasākumu, un kurai ir saistoši Latvijas Republikas spēkā esošie normatīvie akti, kā arī LHF iekšējie izdotie normatīvie akti;
- 1.3. Pasākums – Rīkotāja plānots un/vai organizēts sporta, svētku, piemiņas, izklaides vai atpūtas pasākums neatkarīgi no norises vietas īpašuma piederības;
- 1.4. Pasākuma norises teritorija – šī reglamenta izpratnē jebkura vieta, kura par maksu vai bez maksas ir pieejama ikvienai fiziskai vai juridiskai personai un kurā pasākumu organizē Rīkotājs;
- 1.5. Kārtības uzturētāji – Valsts policija vai pašvaldības policija, kā arī juridiskā persona, kurai izsniegta licence apsardzes darbības veikšanai un ar kuru Rīkotājs ir noslēdzis līgumu par sabiedriskās kārtības un drošības, kā arī ugunsdrošības prasību izpildi pasākuma laikā, vai Rīkotāja norīkotas personas, kas pasākuma laikā gādā par sabiedriskās kārtības, drošības un ugunsdrošības prasību ievērošanu;
- 1.6. Apmeklētājs – jebkura persona, kas vēlas apmeklēt Pasākumu vai apmeklē Pasākumu;
- 1.7. Kontroles telpa – telpa, kas ir paredzēta personālam, kurš nodrošina sabiedrisku kārtību un drošību Pasākuma laikā (galvenais policijas virsnieks, stadiona atbildīgā persona, kluba drošības darbinieks un LHF pārstāvis);
- 1.8. OHL – Optibet Hokeja Līga;
- 1.9. JAHl – Junioru Attīstības Hokeja Līga;
- 1.10. LBJČH – Latvijas Bērnu un Jaunatnes čempionāts hokejā;
- 1.11. Reglaments – Latvijas Hokeja federācijas Drošības pasākumu reglaments.

2. Vispārīgie noteikumi

- 2.1. Reglaments attiecas uz LHF organizētajām sacensībām. Reglamenta mērķis ir nodrošināt LHF organizēto publisko pasākumu netraucētu un drošu norisi;

2.2. Reglaments izstrādāts pamatojoties uz likumu "Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likums", Latvijas Republikā un LHF spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem.

3. Prasības pasākuma Rīkotājam

- 3.1. Rīkotājam jānodrošina Reglamenta prasību izpilde;
- 3.2. Rīkotājam uz katru pasākumu jānozīmē atbildīgo personu par tehnisko drošību un atbildīgo personu par sabiedriskās kārtības un drošības nodrošināšanu (Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likuma izpratnē);
- 3.3. Rīkotājam jānodrošina apmeklētāju personīgo mantu apskati, ja nepieciešams;
- 3.4. Rīkotājam jānodrošina sabiedriskā kārtība un drošība Pasākuma laikā.

4. Prasības pasākuma norises vietai

- 4.1. Apmeklētāju evakuācijas plāns ārkārtas gadījumos (ugunsgrēks, masu nekārtības u.c);
- 4.2. Pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanas punkts;
- 4.3. Stāvvietas ar speciālām norādēm komandu un oficiālo personu transporta novietošanai;
- 4.4. Telpa, kurā var notikt spēles organizatoriskā sapulce;
- 4.5. Speciāli iedalīts un pēc iespējas lielākā attālumā viens no otra izvietots, sektors kluba (laukuma saimnieka) un viesu komandas līdzjutējiem;
- 4.6. Speciāli sagatavots drošības koridors – izejai uz hokeja laukumu komandām un tiesnešiem (tikai OHL un JAHF čempionātā);
- 4.7. Speciāli norādīta vieta NMP mašīnai un personālam, ja to paredz Pasākuma nolikums;
- 4.8. Reglamenta prasības p.5.2. izpildi;
- 4.9. Antidopinga oficiālajiem pārstāvjiem paredzēta telpa.

5. Apmeklētāju atbildība pasākuma norises vietā

5.1. Apmeklētājiem var tikt liegta iekļūšana Pasākuma norises vietā, vai tas var tikt izraidīts no Pasākuma bez jebkādas kompensācijas, ja Apmeklētājs atsakās atstāt aizliegtās lietas ārpus Pasākuma norises teritorijas, vai Apmeklētājs nepiekrīt personīgo mantu apskatei, kā arī tad, ja Kārtības uzturētāja pamatotā ieskatā Apmeklētāja uzvedība:

- 5.1.1. Rada riskus savai un citu Pasākuma apmeklētāju veselībai un drošībai;
- 5.1.2. Ietekmē citu apmeklētāju iespējas netraucēti vērot Pasākumu;
- 5.1.3. Ietekmē Pasākuma gaitu;
- 5.1.4. Var bojāt vai bojā Pasākuma norises vietas, vai Rīkotāja īpašumu;
- 5.1.5. Pārkāpj normatīvos aktus;
- 5.1.6. Pārkāpj šo Reglamenta vai citus noteikumus, kas jāievēro Pasākuma laikā, piemēram, neievēro Pasākuma norises vietā noteiktus ierobežojumus;

- Iekļūšanu spēles laukumā vai Apmeklētājiem aizliegtās un slēgtās telpās;
- Stāvēšanu evakuācijas ceļos;
- Kāpšanu uz Pasākuma norises vietas struktūrelementiem;
- Priekšmetu vai vielu mešanu uz spēles laukumu vai pūlī, vai kādam citam Apmeklētājam;
- Smēķēšanu neatļautā vietā.

5.2. Pasākuma teritorijā aizliegts ienest un/vai lietot:

- Visa veida ieročus un pašaizsardzības ierīces;
- Dūmu sveces, pirotehniskas lāpas vai jebkurus sprādzienus imitējošus un pirotehnikas izstrādājumus;
- Ugunsnedrošas, sprāgstošas, indīgas, toksiskas un kodīgi smaržojošas vielas;
- Viegli uzliesmojošus priekšmetus vai vielas;
- Radioaktīvus materiālus;
- Narkotiskās un psihotropās vielas;
- Lāzeriekārtas;
- Skaņas pastiprināšanas ierīces, taures, svilpes, u.tml. (izņemot ar Rīkotāja rakstisku saskaņojumu);
- Radio raidītājus;
- Karogus vai plakātus, kuru ienešana pasākuma teritorijā iepriekš nav saskaņota ar Rīkotāju (izņemot spēlējošu komandu karogus, banerus kas nav lielāki par 2m x 1,5m);
- Karogus ar jebkura cita materiāla kātiem izņemot plastmasu, vai ja plastmasas kāts garumā pārsniedz 1,5 m;
- Lidojošus priekšmetus (radio vadāmi, bezpilota objekti u.c.);
- Jebkuru citu objektu, kas pēc Rīkotāja domām, var radīt apdraudējumu vai traucējumu citiem Apmeklētājiem vai Pasākumam.

5.3. Pasākuma teritorijā aizliegts lietot atribūtiķu un transparentus vai izmantot skandēšanu, izsauzienus un žestus, kas izraisa sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu naidu, kā arī norāda uz sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu pārkāpumu;

5.4. Pasākuma teritorijā aizliegts atrasties ejās, uz kāpnēm, radīt šķēršļus skatītāju un dalībnieku kustībai, kāpt uz krēsliem, lēkāt, sarīkot prettiesisku darbību imitāciju, atrodies tribīnēs, rāpties uz norobežojumiem, margām, apgaismes ierīcēm, mastiem, nesošajām konstrukcijām, radīt kaitējumu sporta būves un skatītāju īpašumam, kā arī iziet uz spēles laukumu;

5.5. Pasākuma teritorijā aizliegts rīkot jebkādas politiskas akcijas;

5.6. Pasākuma teritorijā aizliegts izmantot tādas apģērba detaļas, citus priekšmetus un uzvedības metodes, kas aizsedz pasākuma apmeklētāja seju;

5.7. Apmeklētājam jāievēro, ka atbilstoši spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem bērns, kurš nav sasniedzis 16 gadu vecumu nakts laikā (laiks no pulksten 22:00 līdz pulksten

6:00) nedrīkst atrasties sabiedriskā vietā bez vecāku, aizbildņa, audžuģimenes, bērnu aprūpes iestādes vadītāja vai viņu pilnvarotas pilngadīgas personas klātbūtnes.

6. Prasības apmeklētāju kontrolei norises vietā

6.1. Gadījumā, ja atbildīgais par sabiedrisku kārtību un drošību nolemj, ka drošības apsvērumu dēļ ir nepieciešams aizkavēt skatītāju grupu arēnā uz laiku, kamēr izklīst citi skatītāji, viņam ir tiesības to darīt, iepriekš informējot grupas kontaktpersonu.

7. Prasības viesu klubam

7.1. Gadījumā, ja uz kādu pasākumu viesu komanda organizē līdzjutēju grupu, klubam 24 (divdesmit četras) stundas pirms attiecīgā pasākuma par to rakstiski jāinformē pretinieku klubs un LHF.

8. Prasības kārtības uzturētājiem

8.1. Nepieciešamo kārtības uzturētāju skaitu uz katru pasākumu nosaka Rīkotājs;