Saskaņā ar biedrības „Latvijas Hokeja federācijas" statūtu 3.1.4. apakšpunktu
Apstiprināts biedrības „Latvijas Hokeja federācija" valdes sēdē
2022. gada 5.jūlijā

A.Kalvītis
Biedrības "Latvijas Hokeja federācija" valdes priekšsēdētājs

2023. gada Latvijas Čempionāts hokejā
JUNIORU ATTĪSTĪBAS HOKEJA LĪGA
nolikums

1. Mērķi un uzdevumi.

1.1. Noskaidrot 2023.gada Latvijas Čempionāta hokejā Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas čempionu.
1.2. Pilnveidot hokejistu meistarību un gatavot rezerves Latvijas hokeja valstvienībai, ievērojot Latvijas nacionālās izlases, U-20 un U-18 izlašu intereses.
1.3. Popularizēt hokeju valstī.

2. Čempionāta vadība.

2.1. Latvijas Čempionāta hokejā Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas čempionātu (turpmāk Čempionāts) organizē un vada Latvijas Hokeja Federācija (turpmāk LHF);
2.2. Saskaņā ar šo nolikumu, sacensību tiešo vadību nodrošina LHF sporta menedžeris.
2.3. 2023.gada Čempionāts notiek atbilstoši:
  2.3.1. IIHF hokeja spēles noteikumiem;
  2.3.2. LHF valdes lēmumiem;
  2.3.3. Nolikumam par 2023. gada Latvijas Čempionātu hokejā Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgu un tā pielikumiem;
  2.3.4. LHF "Disciplināro sodu" nolikumam;
  2.3.5. LHF "Par Spēlētāju Pārejām" nolikumam;
  2.3.6. Klubu direktorāta pieņemtajiem lēmumiem;
  2.3.7. LHF Drošības reglamentam;
  2.3.8. Citiem saistošiem LHF valdes un komisiju lēmumiem un apstiprinātajiem noteikumiem.
2.4. Čempionāta uzraudzību veic LHF sporta menedžeris un LHF sacensību direktors.
2.5. Čempionāta organizatoriskos jautājumus izskata direktorātos, kurus vada LHF sporta menedžeris. Direktorātu veido Čempionāta komandu pārstāvji un divi pārstāvji ar balsstiesībām no LHF.
2.6. Visus nolikuma, noteikumu pārkāpumus un pareizi iesniegtos protestus izskata LHF Sporta menedžeris vai Disciplinārā komisija. LHF disciplinārās komisijas lēmumus apelācijas kārtībā var pārsūdzēt LHF valdē.

3. Laiks un vieta.

2023.gada Čempionāts notiek no 2022.gada 27. augusta līdz LHF valdes apstiprinātajā spēļu kalendārā paredzētajam laikam.
3.1. Čempionāta spēles atļauts rīkot tikai LHF apstiprinātās ledus hallēs.

3.2. Par haļļu atbilstību čempionāta rīkošanai lemj LHF apstiprinātā Haļļu pieņemšanas komisija.
3.3. Ikvienam Čempionātā startējošam klubam jānosaka savs mājas spēļu laukums, par ko rakstiski, pievienojot līguma starp klubu un ledus halli kopiju, jāinformē LHF sacensību vadība.

4. Dalībnieki.

4.1. Čempionātā var piedalīties Latvijas hokeja klubi, kas ir LHF biedri vai biedru kandidāti, kas samaksājuši biedru naudu par 2021.gadu, pilnībā nokārtojuši visas iepriekšējo gadu finansiālās saistības ar LHF, apmaksājuši dalības maksu startam Čempionātā, kā arī LHF valdes apstiprināti ārzemju klubi.
4.2. Komandu, kas piedalās Čempionātā, jāvada (galvenais treneris) tikai licencētam A, B vai C kategorijas trenerim. Šī noteikuma neizpildes gadījumā komanda pie Čempionāta netiek pielaista.
4.3. Čempionātā atļauts piedalīties tikai LHF 2022./2023.gada sezonai licencētajiem hokejistiem.
4.4. Klubi ir atbildīgi par savas komandas spēlētāju veselības apdrošināšanu, kā arī par spēļu vispārējo obligāto civiltiesiskās atbildības apdrošināšanu (publiska pasākuma organizatora civiltiesiskā apdrošināšana saskaņā ar MK noteikumiem Nr. 298).
4.5. Čempionātā atļauts piedalīties:
4.5.1. 2001.-2005. gadā dzimušiem hokejistiem. Vienlaicīgi čempionātā un Optibet hokeja līgā drīkst spēlēt tikai sava kluba vai kluba, ar kuru Junioru attīstības hokeja līgas klubam ir sadarbības līgums, laukuma spēlētāji.
4.5.2. Ar Treneru komitejas lēmumu čempionātā ir atļauts piedalīties komandai, kuras sastāvā ir tikai 2006. gadā dzimuši spēlētāji.
4.5.3. Katra komanda ir tiesīga pieteikt uz čempionātu un čempionāta spēli ne vairāk kā 3 (trīs) spēlētājus, kuri dzimuši 1998.-2000.gadā. Šajā punktā minētajiem spēlētājiem jābūt aktīviem studentiem vai studiju absolventiem. Šiem spēlētājiem aizliegts vienlaicīgi piedalīties Čempionātā un Optibet Hokeja Līgā.
4.6. Pielaist Čempionātam jaunākus hokejistus var tikai izņēmuma kārtā un tikai ar Treneru komitejas atļauju.
4.7. Par visiem 2005.gadā dzimušajiem un jaunākiem hokejistiem (kuriem Čempionāta uzsākšanas dienā nav pilni 18 gadi), kopā ar vārdisko pieteikumu, jāiesniedz pilnībā aizpildīta speciālā veidlapa, gados jaunāka gadagājuma hokejista atļauja spēlēšanai vecākā vecuma grupā (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF" apakšpunktā „Dokumenti").
4.8. Katrai komandai atļauts pieteikt ne vairāk par 30 (trīsdesmit) spēlētājiem, ieskaitot vārtsargus. Šo trīsdesmit spēlētāju limitā netiek ieskaitīti 2006. gadā dzimuši vai jaunāki spēlētāji.
4.9. Pēc 2023.gada 15. februāra aizliegts pieteikt spēlētājus, kuri dzimuši agrāk par 2006. gadu.
4.10. Klubiem, kuriem ir attiecīgā vecuma U17 komanda, vai klubiem, kuriem ir sadarbības līgums ar kādu hokeja klubu, kuram ir U-17 komanda, atļauts papildus pieteikt un vienlaikus (bet ne vienā dienā) izmantot Čempionāta spēlēs un U-17 spēlēs 11 spēlētājus, kuri dzimuši 2006.gadā.

4.11. Čempionāta klubiem atļauts slēgt sadarbības līgumus ar citiem LHF klubiem līdz 2022.g. 19. augustam. Līguma esamība un to kopijas ir jāapliecina LHF, pievienojot to datu bāzē līdz 2022.gada 19. augustam.
4.12. Atļauts pieteikt un izmantot līgas spēlēs ne vairāk par 5 (pieciem) attiecīgā vecuma ārvalstu hokejistiem.

5. Sarīkošanas kārtība.

5.1. Čempionāta pirmajā etapā katra komanda aizvada 4 apļus saskaņā ar sacensību kalendāru. Pēc Čempionāta pirmā etapa tiek noteiktas 4 labākās komandas, atbilstoši punktu summai, kuras piedalās Čempionāta otrajā etapā.

5.2. Pēc Čempionāta pirmā etapa tiek noskaidrotas komandas, kuras izcīnījušas 5.-11. vietu atbilstoši iegūto punktu summai.

5.3. Čempionāta otrajā etapā 1.- 4. vietu ieņēmušās komandas izspēlē izslēgšanas turnīru:

5.3.1. Pusfinālā spēlē 1.vietas ieguvējs ar 4. vietas ieguvēju, 2. vietas ieguvējs ar 3.vietas ieguvēju. Spēles notiek līdz kādas komandas 2 (divām) uzvarām. Uzvarētāji kvalificējas Čempionāta finālam

5.3.2. Čempionāta finālu spēlē līdz kādas komandas 3 (trīs) uzvarām;

5.3.3. Laukuma priekšrocības Čempionāta otrajā etapā iegūst Čempionāta pirmajā etapā augstāku vietu ieņēmušās komandas – pusfinālā pirmā un nepieciešamības gadījumā trešā spēle tiek aizvadīta augstāk izsētās komandas mājas hallē. Attiecīgi finalā pirmā, trešā un nepieciešamības gadījumā piektā spēle tiek aizvadīta augstāk izsētās komandas mājas hallē.

5.4. Čempionātā 3.vietu iegūst komanda, kas zaudējusi izslēgšanas spēļu pusfinālā, bet ieguvusi lielāku punktu summu Čempionāta pirmajā etapā.

5.5. Čempionāta pirmajā etapā spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;

5.5.1. neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, pēc 2 (divu) minūšu pārtraukuma bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts piecu minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;

5.5.2. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, tiek nozīmēta 3 (trīs) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk laukuma saimnieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai, bet šo sēriju pirmie uzsāk viesu komanda;

5.6. Čempionāta otrā etapa spēlēs spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;

5.6.1. neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, pēc 2 (divu) minūšu pārtraukuma bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts 10 (desmit) minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;

5.6.2. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, pēc sausās ledus gatavošanas, tiek nozīmēta 5 (piecu) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk laukuma saimnieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai. Metienu sēriju uzsāk viesu komanda;

5.7. Spēles pārtraukumi ledus gatavošanai starp periodiem noteikti 15 min. gari.

5.8. Spēļu sākums darba dienās ne vēlāk kā 19.30 un ne agrāk kā 18.30, sestdienās, svētdienās un brīvdienās ne vēlāk kā 18:00 un ne agrāk kā 12:00,

5.9. Laukuma saimniekam par spēļu sākuma laikiem jāinformē LHF sacensību direktors 15 (piecpadsmit) dienas pirms noteiktās spēles dienas.

5.10. Spēļu sākuma laiki var mainīties, ievērojot Čempionāta direktorāta lēmumus un LHF mediju partnera intereses, lai nodrošinātu spēļu translācijas tiešraides televīzijā vai citos mediju kanālos.

6. Vienas spēles sarīkošanas kārtība

6.1. Spēlei jānotiek LHF kalendārā paredzētajā laikā.

6.2. Tikai LHF sporta menedžerim vai LHF sacensību direktoram ir tiesības mainīt kalendārā paredzētās spēles datumu un/vai sākuma laiku, ja iestājušies "force majeure" apstākļi.
6.3. 45 minūtes pirms spēles sākuma komandas no spēles sekretāra saņem spēles pieteikuma veidlapas, 30 minūtes pirms spēles sākuma komandas pārstāvjiem jāiesniedz spēles sekretāram sastāva pieteikums. Kā pirmajiem tas jāiesniedz viesu komandai.
6.4. 30 minūtes pirms spēles sākuma uz halles tablo jāieslēdz atpakaļskaitīšanas laiks.
6.5. Spēles sākuma laiks jānorāda tas laiks kad, tiks izdarīts spēles pirmais ripas iemetiens.
6.6. Laukuma saimniekam pirms spēles noteiktā sākuma laika, jānodrošina komandām 10 minūšu iesildīšanās uz ledus pirms noteiktā spēles sākuma laika, pēc 10 minūšu iesildīšanās uzreiz tiek uzsākta spēle.
6.7. Viesu komandai uz ledus jāiznāk ne vēlāk kā 2:00 min., mājinieku komandai 1:45 min. pirms spēles sākuma.
6.8. Laukuma saimniekiem jānodrošina medicīniskā palīdzība visā Spēles laikā no brīža, kad komandas dodas uz ledus laukuma (arī iesildīšanās uz ledus laikā) līdz Komandas atstāj ledus laukumu, saskaņā ar spēkā esošiem normatīviem aktiem, t.sk. Ministru kabineta noteikumiem Nr.526 "Kārtība, kādā pasākuma organizators nodrošina neatliekamo medicīnisko palīdzību publiskā pasākumā" (MK noteikumi Nr.526) (vai citiem normatīviem aktiem, kas aizstās esošo) un Nolikuma Pielikumu Nr.2.
6.9. Spēlei obligāti jāsākas ne vēlāk par 10 (desmit) minūtēm pēc noteiktā tās sākuma laika (ieskaitot komandu iesildīšanās laiku).
6.10. Ja līdz noteiktajam spēles sākuma laikam laukuma saimniekiem nav izpildījuši Nolikuma 6.8. un/vai Pielikumā Nr. 2 noteikto, spēli nedrīkst uzsākt un tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
6.11. Medicīnas personāla izdevumus Laukuma saimniekam sedz LHF, pamatojoties uz Laukuma saimnieka vai pakalpojuma sniedzēja izrakstītu rēķinu.
6.12. Spēle var sākties, ja spēles protokolā ierakstīti un uz sasveicināšanos laukumā izgājuši 14 spēlētāji, tajā skaitā vārtsargs:
    6.12.1. Ja spēles protokolā ierakstīti un laukumā izgājuši 11-13 hokejisti, tajā skaitā vārtsargs, spēle var notikt, bet spēles tiesnesis par to raksta ziņojumu Disciplinārajai komisijai;
    6.12.2. Ja uz spēli ieradušies mazāk par 11 hokejistiem, spēle nenotiek.
6.13. Spēlētājs, kurš ir komandas pieteikumā Čempionātam, bet nav iekļauts komandas pieteikumā uz spēli un nav ierakstīts protokolā, nevar piedalīties spēlē.
6.14. Ja spēlei nepieteiktu hokejistu, sekretārs atklāj spēles gaitā, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku.
6.15. Ja spēlei nepieteikts spēlētājs atradās uz laukuma vārtu gūšanas brīdī, vārtu guvums netiek ieskaitīts.
6.16. Ja spēlei nepieteikts, spēlētājs izdara noteikumu pārkāpumu, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku, bet sods jāizcieš komandas trenera nozīmētam spēlētājam.
6.17. Ja tiek konstatēts, ka spēlē piedalījies hokejists, kurš nav komandas pieteikumā čempionātam, komandai tiek piešķirts zaudējums konkrētajā spēlē. LHF disciplinārā komisija pieņem lēmumu par attiecīgās komandas sodīšanu.
6.18. Pēc spēles sākuma spēles sekretāram aizliegts izdarīt jebkādas izmaiņas protokolā ierakstīto komandu spēlētāju sastāvos (papildināt vai izsvītrot no protokola kādu spēlētāju). Ja kāda no komandām šo noteikumu neievēro, tad ar disciplinārās komisijas lēmumu tai var piešķirt zaudējumu spēlē, bet mača tiesnesis un sekretārs, kuri veica izmaiņas protokolā ierakstīto spēlētāju sastāvā pēc spēles sākuma, var tikt sodīti, atbilstoši tiesnešu komitejas lēmumam.
6.19. Uz komandas rezervistu soliņa spēles laikā drīkst atrasties ne vairāk par sešiem, pieteikumā norādītajiem komandas pārstāvjiem.

6.20. Laukuma saimniekiem jānodrošina laukuma un brigādes tiesneši ar tēju, dzeramo ūdeni (ne mazāk par 4 x 1 litra pudelēm laukuma tiesnešiem), vienreizlietojamajām glāzēm un nepieciešamajām eletroierīcēm ūdens uzsildīšanai.

6.21. Laukuma saimniekiem jānodrošina pretinieku komanda ar dzeramo ūdeni (ne mazāk par 18 litriem).

6.22. Laukuma saimniekiem, 60. min pirms spēles, spēles laikā un 60 min. pēc spēles, jānodrošina interneta pieslēgums vismaz 50mbps pie tiesnešu galdiņa un tiesnešu brigādes telpās, spēles pārraidīšanai internetā LHF mājas lapā (on-line) un interneta televīzijā. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

6.23. Laukuma saimniekiem spēles sekretariāts jānodrošina ar atsevišķu telpu, printeri un kopētāju dokumentācijas pavairošanai. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

6.24. Laukuma saimniekiem ir jānodrošina atsevišķa ģērbtuve laukuma tiesnešiem, kurā pieejama no komandām nodalīta dušas telpa, piekļuve bezvadu internetam un vismaz 1 (viena) elektrības rozete un kurā netiek uzglabātas komandas un/vai to pārstāvju mantas. Ja hallē vienlaicīgi norisinās vairāk kā divas (2) spēles, jānodrošina divas (2) laukuma tiesnešu ģērbtuves

7. Papildinājumi sacensību noteikumos.

7.1. Čempionātā pieteiktajiem spēlētājiem jābūt patstāvīgam spēlētāja numuram kontrastējošā krāsā spēles kreklam, kas obligāti ierakstāms komandas pieteikumā čempionātam. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

7.2. Uz abu krāsu komandas formas tērpiem obligāti jābūt spēlētāju uzvārdiem uz formas tērpa muguras, kontrastējošā krāsā spēles kreklam. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.

7.3. Hokejists, kurš Čempionāta spēlē iesaistās ar atšķirīgu spēlētāja numuru nekā to, kas spēlētājam ierakstīts komandas pieteikumā čempionātam, drīkst turpināt spēli, ja tiek veikti attiecīgi labojumi spēles protokolā.

7.4. Atļaut piedalīties Čempionāta spēlē ar neatbilstošu spēlētāja numuru vai pieprasīt nomainīt spēles kreklu (krekls nosmērēts ar asinīm, saplēsts vai kā savādāk bojāts) var tikai spēles galvenais tiesnesis un/vai spēles inspektors.

7.5. Komandas ir tiesīgas noteikt savas komandas labāko spēlētāju, kura spēles forma var atšķirties no pārējās komandas spēles formās. Izmantojot šīs tiesības, komanda šim spēlētājam nodrošina tādu pašu spēles kreklu un spēļu getras, kādi tie ir pārējai komandai.

7.6. Spēles protokolā, kā uzvaras vārtu guvējs, tiek atzīmēts spēlētājs, kurš realizējis pēdējo pēcspēles metienu, pēc kura ir noteikts sacensības uzvarētājs.

7.7. Ja komandas laukuma saimnieka rīcībā ir sistēma „video gols", atļauta tās izmantošana spēlēs, par to pirms spēles informējot galveno tiesnesi un pretinieku komandu.

7.7.1. Laukuma saimniekiem šajā gadījumā jānodrošina sistēmas operators tās apkalpošanai.

7.8. Sistēmu “video gols” spēles tiesnešiem atļauts izmantot, lai noskaidrotu vai:

7.8.1. Ripa pilnībā šķērsojusi vārtu līniju;

7.8.2. Ripa pilnībā šķērsojusi vārtu līniju, pirms vārti izkustināti no vietas, (saskaņā ar hokeja spēles noteikumu punktu nr.98);

7.8.3. Ripa pilnībā šķērsojusi vārtu līniju pirms perioda beigu signāla;

7.8.4. Ripa raidīta vai mesta vārtos ar roku, kāju vai ar nodomu virzīta ar kādu citu uzbrukumā esoša spēlētāja ķermeņa daļu;

7.8.5. Ripa vārtos atlēkusi no laukuma tiesneša;

7.8.6. Ripu, pirms tā pilnībā šķērsojusi vārtu līniju, uzbrūkošās komandas spēlētājs raidījis ar augstu paceltu nūju, virs vārtu pārliktņa augstuma;

7.8.7. Ripa raidīta vārtos pēc tam, kad uzbrūkošās komandas spēlētājs bloķējis vārtsargu (“vārtsarga bloķēšana”);

7.9. Trenerim pēc vārtu guvuma ir tiesības pieprasīt “Coach challenge”, lai izskatītu vārtu guvumu pēc 7.8. nolikuma apakšpunktiem. Ja lēmums uz ledus paliek nemainīgs, komanda zaudē 30 sekunžu pārtraukumu (Time-out). Ja lēmums tiek izmainīts, tad komanda saglabā savu 30 sekunžu pārtraukumu (Time-out).

7.9.1. Lai komandas galvenajam trenerim būtu tiesības izmantot “Coach challenge”, komanda nedrīkst būt izmantojusi savu 30 sekunžu pārtraukumu (Time-out);

7.10. LHF tiesnešu sektors pēc spēles video materiālu izskatīšanas, ir tiesīgs veikt spēlētāju statistikas precizēšanu.

7.11. Spēlētājs, kuram piespriesta diskvalifikācija, nedrīkst tikt pieteikts vai atsaukts no komandu pieteikumiem diskvalifikācijas izciešanas laikā.

7.12. Par visiem jautājumiem saistībā ar attiecīgo klubu, tā spēlētājiem, vadību, personālu, čempionāta izspēles kārtību, kalendāriem, u.tml. Čempionāta direktors un LHF pārstāvji kontaktēsies tikai ar Čempionāta direktorāta oficiālajiem kluba pārstāvjiem.

7.13. Čempionāta spēlēs nav atļauts pieteikt spēlētāju, kuram ir aktīva diskvalifikācija kādā no IIHF biedra hokeja līgām vai IIHF sadarbības hokeja līgām, izņemot ja LHF Disciplināra komisija lemj savādāk.

8. Pieteikumi.

8.1. Dalība Čempionātā komandām rakstveidā elektroniski jāapstiprina LHF Datubāzē līdz 2022. gada 5. augustam.

8.2. Komandu vārdiskais pieteikums dalībai Čempionātā jāiesniedz LHF Datubāzē līdz 2022.gada 19. augustam.

8.3. Kopā ar vārdisko pieteikumu jāpievieno apstiprinājums par nolikuma 18.1. sadaļā noteikto Čempionāta dalības maksas veikšanu un standarta līguma kopija ar halli, kurā tiks aizvadītas Čempionāta mājas spēles, kā arī 4.4 sadaļā minēto cilvēktiesiskās apdrošināšanas polises kopija.

8.4. Pilnībā aizpildīti vārdiskie pieteikumi uz LHF apstiprinātas veidlapas (LHF mājas lapā sadaļā „Par LHF" apakšpunktā „Dokumenti") līdzdalībai Čempionātā jāiesniedz kopā ar aizpildītām speciālajām veidlapām, t.sk. par hokejistiem, kuri dzimuši 2005.gadā vai jaunāki (attiecīgi kuriem uz čempionāta sākšanas datumu nav pilni 18 gadi) un iekļauti papildu pieteikumā.

8.5. Līdz ar vārdisko pieteikumu, klubiem elektroniskā veidā LHF Datubāzē jāiesniedz:

8.5.1. Spēlētāju foto komandas spēles kreklā (pases foto vertikālā formātā) .JPG formātā;

8.5.2. Komandas oficiālajām personām (uzvalkā ar kaklasaiti) foto (pases foto vertikālā formātā) .JPG formātā;

8.5.3. Komandas foto .JPG formātā.

8.6. Ārvalstu hokejistiem un Latvijas klubu spēlētājiem, kuri maina piederību klubam, piesakot viņus dalībai Čempionātā, jābūt pilnībā nokārtotām IIHF vai LHF pārejas kartēm.

8.7. Spēlētāju piederību klubam nosaka LHF nolikums „Par spēlētāju pārejām”.

8.8. Ja spēlētājs, kurš pieteikts Čempionātam, maina kluba piederību, vecā kluba pienākums ir atsaukt spēlētāju no Čempionāta pieteikuma.

8.9. Papildu pieteikumi līdz 2022.gada 15. februārim iesniedzami LHF Datubāzē, bet ne vēlāk kā 24 stundas pirms kārtējās čempionāta spēles.

8.10. Komandu pieteikumā minētie komandu sastāvi un spēlētāju profili tiek publicēti LHF mājas lapā, lai nodrošinātu caurskatāmību un godīgas spēles principu ievērošanu, atbilstoši Čempionāta nolikumam.

8.11. Komandas Čempionātam var pieteikt līdz 10 (desmit) oficiālajiem komandu pārstāvjiem.
8.12. Oficiālās kluba personas, kuras atļauts pieteikt Čempionātam:
- Spēlētājs;
- Kluba vadītājs;
- Treneris;
- Medicīnas personāls;
- Ekipējuma menedžeris.

9. Uzvarētāju noteikšana.

9.1. Komandu vietas Čempionātā tiek noskaidrotas atbilstoši izcīnīto punktu summai.
9.2. Čempionātā par:
9.2.1. Uzvaru pamatlaikā komandai - 3 punkti;
9.2.2. Uzvaru papildlaikā vai pēcspēles metienos - 2 punkti;
9.2.3. Zaudējumu papildlaikā vai pēcspēles metienos - 1 punkts;
9.2.4. Zaudējumu pamatlaikā - 0 punkti;

9.3. Ja Čempionāta noslēgumā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem komanda, kura atbilst kritērijiem, kas ir sarindoti atbilstoši svarīguma pakāpei:
9.3.1. Vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
9.3.2. Labāka vārtu attiecība savstarpējās spēlēs;
9.3.3. Vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs;
9.3.4. Vairāk uzvaru visās čempionāta spēlēs;
9.3.5. Labāka vārtu starpība visās čempionāta spēlēs;
9.3.6. Vairāk gūto vārtu visās čempionāta spēlēs;
9.3.7. Mazāka komandas soda minūšu summa čempionātā;
9.3.8. Mazāk spēlētāju saņēmuši "Spēles sodu" (MP-25 min);
9.3.9. Ar izlozes palīdzību.

10. Protesti.

10.1. Ja komanda vēlas iesniegt protestu, tad komandas galvenajam trenerim vai kluba vadītājam, nekavējoties par to jāpaziņo spēles galvenajam tiesnesim, kurš mutisko pieteikumu fiksē spēles protokolā. Tas jāizdara ne vēlāk kā 15 minūšu laikā pēc spēles beigu signāla. Mutiskais protesta pieteikums jāapstiprina ar parakstu.
10.2. Rakstiskais protests, kuru parakstījis kluba vadītājs, ar izsmeļošu protesta būtības izklāstu, 24 stundu laikā, skaitot no spēles sākuma laika, neskaitot brīvdienas un svētku dienas, jānosūta LHF, izmantojot elektroniskos saziņas līdzekļus, vai jānogādā LHF personīgi.
10.3. Iesniedzot rakstisko protestu, klubam jāsamaksā nolikuma 18.2. sadaļā noteiktā Čempionāta protesta pieteikuma maksa. Iesniedzot LHF rakstisko protestu ir jāpievieno apliecinājums par protesta pieteikuma maksas veikšanu kopija.
10.4. Ja disciplinārā komisija, vai LHF valde, apelācijas kārtībā, protestu apmierina, iemaksātā protesta pieteikuma maksa tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
10.5. Izskatīšanai netiek pieņemti protesti par:
10.5.1. Aizmugures stāvokli;
10.5.2. Ripas pārmetieniem;
10.5.3. Iemetienu vietas izvēli;
10.5.4. Sodu noteikšanu;
10.5.5. Ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem;

10.6. Ja 24 stundu laikā spēles protokolā pieteiktā protesta, rakstiskais izklāsta teksts netiek iesniegts LHF, klubs tiek sodīts ar naudas sodu EUR 150,00 apmērā. Kopā ar protestu atļauts iesniegt papildus nerediģētus video materiālus Disciplinārās komisijas vajadzībām.

11. Klubu un arēnu pienākumi.

11.1. Komandām jābūt diviem krāsu ziņā atšķirīgiem formas tērpu komplektiem. Viesu komanda spēles aizvada gaišās krāsas formas tērpos, laukuma saimnieki - tumšās, kontrastējošas krāsas formas tērpos. Iespējama formas tērpu saskaņošana un krāsu maiņa starp komandām, bet tikai pirms pieteikumu uz spēli iesniegšanas.

11.2. Laukuma saimniekiem jānodrošina viesu komandai ģērbtuves 90 (deviņdesmit) minūtes pirms noteiktā spēles laika sākuma.

11.3. Hallēs, kurās notiek Čempionāta spēles, redzamā vietā jāizvieto turnīra tabulas un hallē notiekošo Čempionāta spēļu kalendārs.

11.4. Tribīnēs Čempionāta spēļu laikā jābūt atzīmētām divām sēdvietām LHF pārstāvjiem. Šīs vietas jāsaskaņo ar Čempionāta vadību.

11.5. Ja klubs pārdod biļetes uz Čempionāta spēli, tad tam jānodrošina pretinieku komandai 30 bezmaksas biļetes.

11.6. Uz katru Čempionāta spēli klubam, laukuma saimniekam, sadarbībā ar halles administrāciju, obligāti jānorīko atbildīgā persona, kuras vārds un telefona numurs obligāti ierakstāms komandas pieteikumā uz spēli. Par to jāinformē arī viesu komanda.

11.7. Lēmumu par sankcijām pret klubu, kas pieteicis komandu līdzdalībai čempionātā, bet turnīra gaitā atsauc komandas dalību čempionātā, pieņem LHF disciplinārā komisija un apstiprina LHF valde.

12. Tiesības

12.1. Biļešu tirdzniecības un to cenu noteikšanas tiesības, uz Čempionāta mājas spēlēm, pieder klubiem.

12.2. Komandai nav tiesību atteikt ierašanos uz kalendārā paredzēto spēli, pamatojot to ar spēlētāju slimību, transporta trūkumu vai jebkuru citu iemeslu.

12.3. Komandas nosaukumā atļauts iekļaut ne vairāk kā divus nosaukumus, prioritārais ir kluba nosaukums.

12.4. Komandu oficiālajiem pārstāvjiem un spēlētājiem nav tiesības iejaukties tiesnešu darbā vai jebkādā citā veidā traucēt tos:

12.4.1. Ieejot tiesnešu ģērbtuvēs;

12.4.2. Hokeja arēnā, spēles laikā;

12.4.3. Pēc spēles preses konferencēs, masu medijos vai sociālajos tīklos izteikt neapmierinātību par tiesnešu darbību, par pretinieku klubu vadītājiem, spēlētājiem, treneriem un čempionāta organizatoriem;

13. Mārketinga un reklāmas izvietošanas noteikumi.

13.1. Savas jurisdikcijas robežās LHF un Čempionāta klubi veic reklāmas darbības, pamatojoties uz līgumiem ar reklāmdevējiem un sponsoriem.

13.2. Klubam kopā ar halļļu īpašniekiem jāgarantē LHF karoga izvietošana hallē, LHF logo, čempionāta logo un federācijas sponsoru reklāmu, kas noteiktas ar LHF valdes sēdes lēmumu, izvietošanu uz laukuma apmalēm iepriekš saskaņotās vietās. Čempionāta reklāmas izvietošanu nodrošina klubi. (LHF sedz visus tehniskos izdevumus). Reklāmu neizvietošanas gadījumā par pārkāpumu – sods līdz EUR 500.

13.3. Klubi ir atbildīgi par savas fanu atribūtikas, suvenīru un citiem izstrādājumiem, ražošanu un tirdzniecību.

13.4. Klubiem ir tiesības veikt savu sponsoru produktu tirdzniecību vai degustācijas hallē vai tās teritorijā spēļu laikā.

13.5. Čempionāta, hokeja popularizēšanas nolūkos vai ievērojot klubu sponsoru intereses, klubi ir tiesīgi veikt dažādas aktivitātes spēļu pārtraukumos, iepriekš saskaņojot ar LHF un informējot pretinieku komandu, nepārsniedzot spēļu pārtraukumiem noteikto laiku.

13.6. Klubiem ir pienākums izvietot Čempionāta, Čempionāta ģenerālsponsora un LHF logo:

- preses konferenču norises vietā;
- interviju fonā;
- uz visām spēļu reklāmas afišām un baneriem (drukātajiem un web);
- videomateriālos, atbalstītāju un sadarbības partneru sadaļā;

Reklāmu neizvietošanas gadījumā par pārkāpumu – sods līdz EUR 150.

13.8. Klubiem jāsadarbojas ar LHF, lai popularizētu Čempionāta tēlu.

13.9. Visas Čempionāta spēļu tiešraižu tiesības (TV/Interneta portālos) pieder LHF.

13.10. LHF ir tiesības uz televīzijas, video un foto materiālu izmantošanu, kuros attēlotas atsevišķas Čempionāta spēles vai to kopums, ieskaitot spēlētāju, treneru attēlus. Ievērojot iekšējo privātuma politiku, LHF var tos izmantot, savās un LHF sponsoru aktivitātēs, ar mērķi popularizēt Čempionāta klubus. Šādas tiesības neatceļ klubu/komandu tiesības uz šādiem materiāliem, kas fiksēti savās mājas spēlēs. Klubs ir atbildīgs par Vispārīgās datu aizsardzības regulas noteikumu ievērošanu, veicot Čempionāta norises un dalībnieku fotogrāfēšanu un/vai filmēšanu, t.sk. par fotogrāfēšanas/filmēšanas atļaujas saņemšanu no spēlētājiem, kas jaunāki par 18 gadiem.

14. Atbildība.

14.1. Klubu vadītājiem, treneriem, spēlētājiem un menedžeriem ir jāievēro LHF Ētikas kodekss.

14.2. Klubu vadītāji un treneri atbild par hokejistu uzvedību sacensību laikā, ieskaitot stundu pirms un tikpat ilgu laiku pēc spēles. Klubi un to vadītāji atbild par žurnālistu akreditāciju gadījumos, ja noteikta ieejas maksa uz spēli, izsludinot akreditācijas noteikumus savā mājas lapā.

14.3. Par neierašanos uz spēli tiek uzskatīti visi gadījumi, kad:

14.3.1. savlaicīgi nav ieradies medicīnas personāls;

14.3.2. laukums nav sagatavots spēles sākšanai, ko regulārajā čempionātā izlemj spēles tiesneši, izslēgšanas spēlēs, piedaloties arī spēles inspektoram;

14.3.3. komandā nav pietiekams spēlētāju skaits;

14.3.4. viesu komandai ceļā sabojājies transports;

14.3.5. citi gadījumi, kad pēc spēles galvenā tiesneša uzskatiem spēle nevar sākties noteiktajā laikā.

14.4. Par neierašanos uz spēli komandai ieskaita zaudējumu ar 0:W un Disciplinārā komisija lemj par attiecīgā soda piemērošanu.

14.5. Komanda, kas neierodas uz kalendārā paredzēto spēli, sedz visus izdevumus, kas radušies pretinieka komandai, lai sarīkotu šo sacensību (tiešās ar spēli saistītās izmaksas), saskaņā ar LHF iesniegto radušos zaudējumu tāmi un disciplinārās komisijas lēmumu.

14.5.1. Iekļaujamie izdevumi:

- Ledus īres izmaksas;
- Apsardzes darbinieki, ko apstiprina spēles galvenais tiesnesis.

14.6. Pēc otrā neierašanās gadījuma komanda var tikt izslēgta no Čempionāta un sodīta ar soda naudu saskaņā ar LHF valdes lēmumu.

14.7. Spēļu rezultāti izslēgtajai un pārējām komandām tiek ieskaitīti, ja izslēgtā komanda nospēlējusi vairāk nekā 50% turnīra spēļu. Pretējā gadījumā spēļu rezultāti turnīra tabulā tiek anulēti.

14.8. Klubs atbild un nodrošina sabiedrisko kārtību un drošību hallē stundu pirms spēles, spēles laikā un stundu pēc spēles beigu signāla.

15. Tiesneši.

15.1. Čempionāta spēles ir tiesīgi apkalpot LHF tiesnešu komitejas licencēti laukuma tiesneši, kā arī starpvalstu savstarpējās apmaiņas ietvaros nozīmēti un apstiprināti tiesneši, un LHF licencēti brigādes tiesneši.

15.2. Tiesnešus uz spēlēm nozīmē LHF Tiesnešu komiteja.

15.3. Nepieciešamības gadījumā spēļu uzraudzību veic tiesnešu komitejas nozīmēti spēļu inspektori.

15.4. Tiesnešu lēmums spēles gaitā ir galīgs un to nevar apstrīdēt ne spēlētāji, ne klubu vadītāji, ne treneri.

15.5. Čempionāta spēles tiesā viens galvenais tiesnesis un divi līnijtiesneši, izņēmuma kārtā divi galvenie tiesneši un divi līnijtiesneši. Spēles apkalpo tiesnešu brigāde, kuras sastāvā ir sekretārs, divi soda laika tiesneši, tīrā laika tiesnesis.

16. Apbalvošana

16.1. Čempionāta pirmā etapa pirmās trīs vietas tiek apbalvotas ar kausiem.

16.2. Čempionāta jeb otrā etapa uzvarētājs tiek apbalvots ar Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas čempionu kausu. Spēlētāji un komandas vadība saņem čempionu zelta medaļas (kopskaitā 40).

16.3. Otrās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Čempionāta sudraba medaļas (kopskaitā 40).

16.4. Trešās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Čempionāta bronzas medaļas (kopskaitā 40).

16.5. LHF pasniedz speciālbalvas 2023.gada Čempionāta:

16.5.1. Labākajam vārtsargam;

16.5.2. Labākajam aizsargam;

16.5.3. Labākajam uzbrucējam;

16.5.4. Regulārā čempionāta rezultatīvākajam hokejistam

16.5.5. Izslēgšanas spēļu vērtīgākajam spēlētājam.

16.6. Speciālbalvu ieguvējus izvirza komandu galvenie treneri, nosakot 3 labākos savā komandā un 3 labākos no citām komandām. Rezultātus apkopo un labākos spēlētājus izvirza apstiprināšanai čempionāta direktorāts, bet apstiprina LHF valde.

17. Personas datu apstrāde.

17.1. Iesniedzot komandas pieteikumu Latvijas Hokeja federācijā, komandas pārstāvis ir atbildīgs par iesniegto datu precizitāti un likumību, t.sk. par piekrišanas saņemšanu spēlētāju personas datu publicēšanai LHF mājas lapas vietnē;

17.2. Lai nodrošinātu godīgas spēles principus, LHF veic personas datu apstrādi attiecībā uz licencētajiem spēlētājiem un komandas pārstāvjiem;

17.3. Personas datu apstrāde tiek veikta sekojošā apjomā: vārds, uzvārds, dzimšanas datums, augums, svars un fotoattēls;

17.4. Pamatojoties uz sporta likuma 18.2 pantu - Sportista pienākums ir ievērot starptautisko un Latvijā atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus;

17.5. Personas datu apstrāde tiek veikta, lai noteiktu sportista piederību komandai un grupai, attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu sportistu rezultātiem, atbilstoši sacensību nolikumam;

17.6. Pamatojoties uz sporta ētikas un godīgas spēles principiem, kā arī uz Sporta likuma 15.1 pantā noteikto, jebkādas manipulācijas ar rezultātu ir aizliegtas un sporta rezultāti (t.sk. spēlētāju relativitātē) publicējami nesagrozīti, lai aizstāvētu sabiedrības intereses;

17.7. Saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulu LHF var veikt pasākumu fotografēšanu un/vai filmēšanu sporta notikuma atspoguļošanai mājas lapā un sociālajos tīklos, kā arī veikt rezultivitātes un statistikas datu publicēšana;

18. Finansiālie noteikumi.

18.1. 2023. gada Čempionāta komandām noteikta dalības maksa EUR 200,00 apmērā, kas nomaksājama līdz komandas vārdiskā pieteikuma iesniegšanai.

18.2. 2023. gada Čempionāta komandām noteikta protesta pieteikuma maksa EUR 150,00 apmērā.

18.3. LHF sedz izdevumus, kas saistīti ar:

18.3.1. Tiesnešu apmaksu, viņu komandējuma un ceļa izdevumiem;

18.3.2. Čempionāta tiešās vadības nodrošināšanu;

18.3.3. Čempionāta balvu iegādi un pasniegšanu;

18.3.4. Medicīnas personālu ;

18.3.5. Čempionāta reklāmas nodrošināšanu;

18.4. LHF ir tiesīga pieprasīt no komandām depozīta maksu par dalību Čempionātā, pamatojoties uz LHF valdes lēmumu.

Latvijas hokeja federācijas Drošības pasākumu reglaments

1. Reglamenta lietotie termini un saīsinājumi

1.1. LHF – Biedrība "Latvijas Hokeja federācija";
1.2. Rīkotājs – biedrība "Latvijas Hokeja federācija" jeb jebkura fiziska vai juridiska persona, kuru LHF ir deleģējusi plānot un organizēt publisku pasākumu, un kurai ir saistoši Latvijas Republikas spēkā esošie normatīvie akti, kā arī LHF iekšējie izdotie normatīvie akti;
1.3. Pasākums – Rīkotāja plānots un/vai organizēts sporta, svētku, piemiņas, izklaides vai atpūtas pasākums neatkarīgi no norises vietas īpašuma piederības;
1.4. Pasākuma norises teritorija – šī reglamenta izpratnē jebkura vieta, kura par maksu vai bez maksas ir pieejama ikvienai fiziskai vai juridiskai personai un kurā pasākumu organizē Rīkotājs;
1.5. Kārtības uzturētāji – Valsts policija vai pašvaldības policija, kā arī juridiskā persona, kurai izsniegta licence apsardzes darbības veikšanai un ar kuru Rīkotājs ir noslēdzis līgumu par sabiedriskās kārtības un drošības, kā arī ugunsdrošības prasību izpildi pasākuma laikā, vai Rīkotāja norīkotas personas, kas pasākuma laikā gādā par sabiedriskās kārtības, drošības un ugunsdrošības prasību ievērošanu;
1.6. Apmeklētājs – jebkura persona, kas vēlas apmeklēt Pasākumu vai apmeklē Pasākumu;
1.7. Kontroles telpa – telpa, kas ir paredzēta personālam, kurš nodrošina sabiedrisku kārtību un drošību Pasākuma laikā (galvenais policijas virsnieks, stadiona atbildīgā persona, kluba drošības darbinieks un LHF pārstāvis);
1.8. OHL – Optibet Hokeja Līga;
1.9. 1. LĪGA – Latvijas Čempionāts hokejā 1. LĪGA (Junioru Attīstības hokeja līga);
1.10. LBJČH – Latvijas Bērnu un Jautnatnes Čempionāts Hokejā;
1.11. Reglaments – šis reglaments.

Vispārīgie noteikumi

2.1. Reglaments attiecas uz LHF organizētajām sacensībām. Reglamenta mērķis ir nodrošināt LHF organizēto publisko pasākumu netraucētu un drošu norisi;
2.2. Reglaments izstrādāts pamatojoties uz likumu "Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likums", Latvijas Republikā, LHF spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem.

Prasības pasākuma Rīkotājam

3.1. Rīkotājam jānodrošina Reglamenta prasību izpilde;
3.2. Rīkotājam uz katru pasākumu jānozīmē atbildīgo personu par tehnisko drošību un atbildīgo personu par sabiedriskās kārtības un drošības nodrošināšanu (Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likuma izpratnē);
3.3. Rīkotājam nodrošināt apmeklētāju personīgo mantu apskati, ja nepieciešams;
3.4. Rīkotājam jānodrošina sabiedriskā kartība un drošība Pasākuma laikā.

Prasības pasākuma norises vietai

4.1. Apmeklētāju evakuācijas plānu ārkārtas gadījumos (ugunsgrēks, masu nekārtības u.c);
4.2. Pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanas punktu;

4.3. Stāvvietas ar speciālām norādēm komandu un oficiālo personu transporta novietošanai;
4.4. Telpa, kurā var notikt spēles organizatoriskā sapulce;
4.5. Speciāli iedalīts un pēc iespējas lielākā attālumā viens no otra izvietots, sektors kluba (laukuma saimnieka) un viesu komandas līdzjutējiem;
4.6. Speciāli sagatavots drošības koridoru – izejai uz hokeja laukumu komandām un tiesnešiem (tikai OHL un JAHL čempionātā);
4.7. Speciāli norādīta vieta NMP mašīnai un personālam, ja to paredz Pasākuma nolikums;
4.8. Reglamenta prasības p.5.2. izpildi.
4.9. Telpa dopinga pārbaužu veikšanai.

Apmeklētāju atbildība pasākuma norises vietā

5.1. Apmeklētājiem var tikt liegta iekļūšana Pasākuma norises vietā, vai tas var tikt izraidīts no Pasākuma bez jebkādas kompensācijas, ja Apmeklētājs atsakās atstāt aizliegtās lietas ārpus Pasākuma norises teritorijas, vai Apmeklētājs nepiekrīt personīgo mantu apskatei, kā arī tad, ja Kārtības uzturētāja pamatotā ieskatā Apmeklētāja uzvedība:
5.1.1. rada riskus savai un citu Pasākuma apmeklētāju veselībai un drošībai;
5.1.2. ietekmē citu apmeklētāju iespējas netraucēti vērot Pasākumu;
5.1.3. ietekmē Pasākuma gaitu;
5.1.4. var bojāt vai bojā Pasākuma norises vietas, vai Rīkotāja īpašumu;
5.1.5. pārkāpj normatīvos aktus;
5.1.6. pārkāpj šo Reglamenta vai citus noteikumus, kas jāievēro Pasākuma laikā, piemēram, neievēro Pasākuma norises vietā noteiktus ierobežojumus:

- iekļūšanu spēles laukumā vai Apmeklētājiem aizliegtās un slēgtās telpās;
- stāvēšanu evakuācijas ceļos;
- kāpšanu uz Pasākuma norises vietas struktūrelementiem;
- priekšmetu vai vielu mešanu uz spēles laukumu vai pūlī, vai kādam citam

Apmeklētājam;

- smēķēšanu neatļautā vietā.

5.2. Pasākuma teritorijā aizliegts ienest un/vai lietot:
5.2.1. visa veida ieročus un pašaizsardzības ierīces;
5.2.2. dūmu sveces, pirotehniskas lāpas vai jebkurus sprādzienus imitējošus un pirotehnikas izstrādājumus;
5.2.3. ugunsnedrošas, sprāgstošas, indīgas, toksiskas un kodīgi smaržojošas vielas;
5.2.4. viegli uzliesmojošus priekšmetus vai vielas;
5.2.5. radioaktīvus materiālus;
5.2.6. narkotiskās un psihotropās vielas;
5.2.7. lāzeriekārtas;
5.2.8. skaņas pastiprināšanas ierīces, taures, svilpes, u.tml. (izņemot ar Rīkotāja rakstisku saskaņojumu);
5.2.9. radio raidītājus;
5.2.10. karogus vai plakātus, kuru ienešana pasākuma teritorijā iepriekš nav saskaņota ar Rīkotāju (izņemot spēlējošu komandu karogus, banerus kas nav lielāki par 2m x 1,5m);
5.2.11. karogus ar jebkura cita materiāla kātiem izņemot plastmasu, vai ja plastmasas kāts garumā pārsniedz 1,5 m;
5.2.12. lidojošus priekšmetus (radio vadāmi, bezpilota objekti u.c.);
5.2.13. jebkuru citu objektu, kas pēc Rīkotāja domām, var radīt apdraudējumu vai traucējumu citiem Apmeklētājiem vai Pasākumam.

5.3. Pasākuma teritorijā aizliegts lietot atribūtiku un transparentus vai izmantot skandēšanu, izsaucienus un žestus, kas izraisa sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu naidu, kā arī norāda uz sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu pārākumu;

5.4. Pasākuma teritorijā aizliegts atrasties ejās, uz kāpnēm, radīt šķēršļus skatītāju un dalībnieku kustībai, kāpt uz krēsliem, lēkāt, sarīkot prettiesisku darbību imitāciju, atrodoties tribīnēs, rāpties uz norobežojumiem, margām, apgaismes ierīcēm, mastiem, nesošajām konstrukcijām, radīt kaitējumu sporta būves un skatītāju īpašumam, kā arī iziet uz spēles laukumu;

5.5. Pasākuma teritorijā aizliegts rīkot jebkādas politiskas akcijas;

5.6. Pasākuma teritorijā aizliegts izmantot tādas apģērba detaļas, citus priekšmetus un uzvedības metodes, kas aizsedz pasākuma apmeklētāja seju;

5.7. Apmeklētājam jāievēro, ka atbilstoši spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem bērns, kurš nav sasniedzis 16 gadu vecumu nakts laikā (laiks no pulksten 22:00 līdz pulksten 6:00) nedrīkst atrasties sabiedriskā vietā bez vecāku, aizbildņa, audžuģimenes, bērnu aprūpes iestādes vadītāja vai viņu pilnvarotas pilngadīgas personas klātbūtnes.

Prasības apmeklētāju kontrolei norises vietā

6.1. Ja atbildīgais par sabiedrisku kārtību un drošību nolemj, ka drošības apsvērumu dēļ ir nepieciešams aizkavēt skatītāju grupu arēnā uz laiku, kamēr izklīst citi skatītāji, viņam ir tiesības to darīt, iepriekš informējot grupas kontaktpersonu.

Prasības viesu klubam

7.1. Ja uz kādu pasākumu viesu komanda organizē līdzjutēju grupu, klubam 24 (divdesmit četras) stundas pirms attiecīgā pasākuma par to rakstiski jāinformē pretinieku klubs un LHF.

Prasības kārtības uzturētājiem

8.1. Nepieciešamo kārtības uzturētāju skaitu uz katru pasākumu nosaka Rīkotājs;

Pielikums Nr. 2

2023.gada Latvijas Junioru Attīstības hokeja līgas nolikumam

1. Minimālās prasības medicīniskās palīdzības sniegšanas nodrošināšanai:

1.1. Medicīniskās palīdzības sniegšanas aprīkojums, kam Spēļu laikā jāatrodas Hallē pie ledus laukuma vai iespējami tuvu:

- nestuves ar riteņiem;
- kausveida nestuves;
- vakuuma matracis (ieteicams);
- garais mugurkaula imobilizācijas dēlis ar galvas imobilizatoru un drošības siksnām.
- cieto imobilizācijas apkakļu komplekts;
- šinu komplekts ekstremitāšu imobilizācijai;
- trakcijas šina;
- Krāmera šina
- trīsstūrveida lakatiņi
- pārnēsājams skābekļa balons ar gāzes ietilpību vismaz 400 l, aprīkots ar plūsmas mērītāju un regulācijas vārstuli, kas nodrošina maksimālo kapacitāti vismaz 15 l/min un trīs skābekļa masku veidiem (deguna kaniles, maska, maska ar rezervuāru, maska nebulaizers)
- pārnēsājama atsūkšanas ierīce (sūknis);
- pozitīva beigu izelpas spiediena (PEEP) vārstule (pielāgojama vai komplekts).
- ierīce neinvazīvai arteriālā asinsspiediena mērīšanai (ar aproču izmēriem no 32 cm līdz vismaz 46 cm);
- fonendoskops;
- termometrs;
- glikometrs (ar stripiem);
- pildspalvas tipa kabatas lukturītis.
- defibrilators ar monitoru, elektrokardiogrāfa moduli (vai atsevišķa ierīce), ārējo kardiostimulatoru, pulsa oksimetra moduli (vai atsevišķa ierīce) un drukas ierīci;
- ar roku darbināma elpināšanas ierīce ar caurspīdīgām vai puscaurspīdīgām maskām visu vecumu grupu pacientiem, ar rezervuāru un skābekļa plūsmas pievades iespējām;
- orofaringeālo un nasofaringeālo elpvadu komplekts;
- elpceļu atsūkšanas katetri (cietie, mīkstie);
- laringoskops (metāla, ar rokturi un atbilstošiem spoguļiem);
- konikotomijas komplekts;
- Magilla spaile;
- vadītājstieple;
- endotraheālās intubācijas caurules (visām vecuma grupām) ar konektoriem;
- šļirce manšetes uzpūšanai;
- intubācijas caurules fiksējošie materiāli;

- infūziju instrumentārijs, ieskaitot dažādu izmēru perifērās venozās pieejas katetrus un to fiksējošos materiālus, intravenozās ievades sistēmas un šļirces ar adatām, statīvs;
- intraosālās pieejas komplekts;
- materiāli brūču pārsiešanai un ārējas asiņošanas apturēšanai:
- pārsēji;
- žņaugs arteriālās asiņošanas apturēšanai;
- nesterili cimdi vienreizējai lietošanai;
- materiāli roku, ādas un virsmu tīrīšanai un dezinfekcijai;
- apģērba (Hokeja formas) pārgriezējs;
- Pretalerģijas un pretsāpju medikamenti, NMP nodrošināšanai - Adrenalīns, atropīns, defibrilēšanai – Amiodarons, Glikoze 5%, NaCl 0,9%

1.2. Medicīniskās palidzības sniegšanas personāls, kam Spēļu laikā jāatrodas pie ledus laukuma:
- Ārstniecības iestādes reģistrā reģistrētas ārstniecības iestādes (t.sk. ārstu prakses) nozīmēts, sertificēts neatliekamās medicīniskās palīdzības ārsta palīgs vai ārsts;
- ārstniecības persona - ārsta palīgs, medicīnas māsa vai ārsts;
- persona (piem. Treneris), kurš ir apguvis, normatīvos aktos par apmācību pirmās palīdzības sniegšanā, noteiktās mācību programmas, ko apliecina attiecīgs dokuments.

2. Punktā 1.2. noteiktām personām līdz komandu iziešanai uz ledus iesildīšanos obligāti jāparakstās Laukuma saimnieku spēles pieteikumā, ārstniecības personām, norādot savu ārstniecības personas identifikatora numuru, un personai, kura ir apguvusi, normatīvos aktos par apmācību pirmās palīdzības sniegšanā, noteiktās mācību programmas, attiecīgā to apliecinošā dokumenta nr. un datumu.

3. Ja spēles laikā ir aizdomas, ka kāds no spēlētājiem guvis nopietnu traumu, kam nepieciešama turpmāka padziļināta spēlētāja veselības stāvokļa izmeklēšana, Ārstniecības personai par traumas raksturu jāinoformē spēlēs sekretārs un jaaizpilda traumas protokols (Pielikums 1), kurš izdara atzīmi par to spēles protokolā, ko ar savu parakstu apliecina Ārstniecības persona. Šādā gadījumā spēlētājs nākošā spēlē var piedalīties tikai ar nosacījumu, ka kopā ar komandas pieteikumu spēlei, spēles sekretāram tiek iesniegta attiecīgās traumas rakstura kompetences ārsta izziņa, kura apliecina, ka pēc šādas traumas gūšanas, ir atļauts piedalīties Spēlēs.

4. Medicīniskais personāls pirms atstāj Halli pārliecinās, ka nevienam no laukuma saimnieku un viesu komandas spēlētājiem nav nepieciešama medicīniskā palīdzība.