

OFICIĀLĀ HOKEJA NOTEIKUMU GRĀMATA

2014 – 2018



**LATVIJAS
HOKEJA
FEDERĀCIJA**



**INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION**

STARPTAUTISKĀ LEDUS HOKEJA FEDERĀCIJA

OFICIĀLĀ HOKEJA NOTEIKUMU GRĀMATA

2014 – 2018



**LATVIJAS
HOKEJA
FEDERĀCIJA**



**INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION**

1. NOTEIKUMS	STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA (IIHF) KĀ PĀRVALDES ORGĀNS	12
--------------	---	----

1. NODAĻA – SACENSĪBU STANDARTI 13

2. NOTEIKUMS	SPĒLES DALĪBNIEKU DZIMUMS	13
3. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU TIESĪBAS PIEDALĪTIES SPĒLĒ/ VECUMS	13
4. NOTEIKUMS	LAUKUMA TIESNEŠI	13
5. NOTEIKUMS	ATBILSTOŠĀS INSTANCES UN DISCIPLĪNA	14
6. NOTEIKUMS	DOPINGS	14
7. NOTEIKUMS	TERMINOLOĢIJA	14

2. NODAĻA – LAUKUMS 17

8. NOTEIKUMS	LEDUS VIRSMA/ PIEMĒROTĪBA SPĒLEI	17
9. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU SOLI	17
10. NOTEIKUMS	NORADĪTO SPĒLĒTĀJU SOLI	18
11. NOTEIKUMS	PRIEKŠMETI UZ LEDUS	18
12. NOTEIKUMS	LAUKUMA STANDARTA IZMĒRI	18
13. NOTEIKUMS	LAUKUMA APMALES	20
14. NOTEIKUMS	AIZSARGSTIKLS	20
15. NOTEIKUMS	AIZSARGTĪKLS	21
16. NOTEIKUMS	VĀRTIŅI	21
17. NOTEIKUMS	LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEDALĪJUMS ZONĀS	21
18. NOTEIKUMS	LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEMETIENA PUNKTI UN APLI	22
19. NOTEIKUMS	LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ TIESNEŠU UN VĀRTU LAUKUMI	23
20. NOTEIKUMS	VĀRTI	23

3. NODAĻA – KOMANDAS UN SPĒLĒTĀJI 26

21. NOTEIKUMS	KOMANDAS SASTĀVS	26
22. NOTEIKUMS	ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI	26
23. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJS BEZ TIESĪBĀM PIEDALĪTIES SPĒLĒ	26
24. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJI FORMAS TĒRPOS	27
25. NOTEIKUMS	KOMANDAS PERSONĀLS	27
26. NOTEIKUMS	KOMANDAS OFICIĀLIE PĀRSTĀVJI	28
27. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJI UZ LEDUS SPĒLES LAIKĀ	28
28. NOTEIKUMS	KAPTEINIS UN VIŅA ASISTENTI	28

4. NODAĻA – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMS 30

29. NOTEIKUMS	BĪSTAMS EKIPĒJUMS	30
30. NOTEIKUMS	ELKOŅU SARGI	30
31. NOTEIKUMS	SEJAS SARGI UN MUTES AIZSARGI	30
32. NOTEIKUMS	LUMINISCĒJOŠS MATERIĀLS	31
33. NOTEIKUMS	CIMDI	31
34. NOTEIKUMS	KĪVERE	31
35. NOTEIKUMS	LAUKUMA SPĒLĒTĀJU KAKLA AIZSARGI	32
36. NOTEIKUMS	KĀJU SARGI	32

37. NOTEIKUMS	LAUKUMA SPĒLĒTĀJU SLIDAS	32
38. NOTEIKUMS	LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJA	32
39. NOTEIKUMS	LENTA UZ NŪJAS	33
40. NOTEIKUMS	LAUKUMA SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPI	33
41. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMA MĒRĪJUMI	34
42. NOTEIKUMS	LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJAS MĒRĪJUMI SODA METIENU SĒRIJAS IZPILDES LAIKĀ	35

5. NODAĻA – SPĒLES VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI 37

43. NOTEIKUMS	KĀ TIEK SPĒLĒTA SPĒLE	37
44. NOTEIKUMS	SPĒLES ILGUMS	37
45. NOTEIKUMS	SPĒLES PULKSTENIS	37
46. NOTEIKUMS	SVILPE	38
47. NOTEIKUMS	RIPA	38
48. NOTEIKUMS	IESILDĪŠANĀS	38
49. NOTEIKUMS	RIPA SPĒLĒ	38
50. NOTEIKUMS	VĀRTU MAINA	39
51. NOTEIKUMS	SPĒLES SĀKUMS	39
52. NOTEIKUMS	VISPĀRĪGI NOSACĪJUMI IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANAI	39
53. NOTEIKUMS	IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZLIKTI SODI	40
54. NOTEIKUMS	IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ SAVAINOJUMI	40
55. NOTEIKUMS	IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ AIZSARDZĪBAS ZONA	41
56. NOTEIKUMS	IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ CENTRA IEMETIENA PUNKTS	41
57. NOTEIKUMS	IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZBRUKUMA ZONA	42
58. NOTEIKUMS	IEMETIENU PROCEDŪRA	43
59. NOTEIKUMS	KĻŪDAINI IEMETIENI	43
60. NOTEIKUMS	TELEVĪZIJAS REKLĀMAS PAUZES	44
61. NOTEIKUMS	KOMANDAS TAIMAUTS	44
62. NOTEIKUMS	PAPILDLAIKS	45
63. NOTEIKUMS	PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE	45

6. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ 47

64. NOTEIKUMS	SKATĪTĀJU IEJAUKŠANĀS	47
65. NOTEIKUMS	RIPAS PĀRMETIENS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS	47
66. NOTEIKUMS	RIPAS PĀRMETIENS/ SPĒLES SPECIFIKA	48
67. NOTEIKUMS	RIPA ĀRPUS SPĒLES	49
68. NOTEIKUMS	RIPA UZ APMALES APLODAS	49
69. NOTEIKUMS	RIPA VĀRTU TĪKLA ĀRPUSĒ (PIE VĀRTU PAMATNES UN AUGŠPUSĒ)	49
70. NOTEIKUMS	RIPA GALA ZONU TĪKLĀ	50
71. NOTEIKUMS	RIPA ĀRPUS REDZESLOKA	50
72. NOTEIKUMS	RIPAS ATSIŠANĀS PRET VĀRTIEM	51
73. NOTEIKUMS	RIPA, KAS TRĀPA LAUKUMA TIESNESIM	51
74. NOTEIKUMS	PIESPĒLE AR ROKU	51
75. NOTEIKUMS	SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU SPĒLES LAIKĀ	52

76. NOTEIKUMS	RIPAS RAIDĪŠANA VĀRTOS, SPĒLĒJOT AR AUGSTI PACELTU NŪJU	53
77. NOTEIKUMS	BOJĀTS AIZSARGSTIKLS	53
78. NOTEIKUMS	AIZMUGURES STĀVOKLIS	53
79. NOTEIKUMS	AIZMUGURES STĀVOKĻA SITUĀCIJAS	54
80. NOTEIKUMS	IEMETIENI PĒC AIZMUGURES STĀVOKĻA FIKSĒŠANAS	55
81. NOTEIKUMS	AIZMUGURES STĀVOKLIS NETIEK FIKSĒTS	55
82. NOTEIKUMS	ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS	56
83. NOTEIKUMS	ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS	57
84. NOTEIKUMS	TĪŠS AIZMUGURES STĀVOKLIS	57
85. NOTEIKUMS	SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS	58
86. NOTEIKUMS	SAVAINOTS LAUKUMA TIESNESIS	58

7. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA 59

87. NOTEIKUMS	DEFINĪCIJA “IR UZ LEDUS”/ “NAV UZ LEDUS”	59
88. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES LAIKĀ	59
89. NOTEIKUMS	NEATĻAUTA ATRAŠANĀS UZ PRETINIEKU KOMANDAS SPĒLĒTĀJU SOLA	59
90. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU SOLS ZILĀS LĪNIJAS IEKŠPUSĒ/ AIZMUGURĒ	59
91. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ	60
92. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS PROCEDŪRA	60
93. NOTEIKUMS	SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA FIKSĒŠANAS	61

8. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ VĀRTI 62

94. NOTEIKUMS	VĀRTU GŪŠANA	62
95. NOTEIKUMS	VĀRTU LAUKUMA FAKTORS VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANĀ	63
96. NOTEIKUMS	AR SLIDU GŪTI VĀRTI	63
97. NOTEIKUMS	VĀRTU NEIESKAITĪŠANA SPĒLES LAIKĀ	64
98. NOTEIKUMS	VĀRTU GUVUMS, JA IZKUSTINĀTI VĀRTI	65
99. NOTEIKUMS	VIDEOTIESNEŠA IZMANOŠANA VĀRTU GUVUMA NOTEIKŠANAI	65

9. NODAĻA – SPĒLES LAIKĀ GŪTIE SODI/ SODU ILGUMS UN PĀRKĀPUMA IZDARĪŠANAS SITUĀCIJAS 67

100. NOTEIKUMS	LAIKS, KAD VAR UZLIKT SODU	67
101. NOTEIKUMS	SODU PIEMĒROŠANA	67
102. NOTEIKUMS	SODA LAIKA ATSPUGULOJUMS UZ SPĒLES TABLO	68
103. NOTEIKUMS	SPĒLE SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ	69
104. –110. NOT. KOPSAVILKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS (VIENAM SPĒLĒTĀJAM)	69
104. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZĀIS SODS – MAZĀIS SOLA SODS	69
105. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ LIELĀIS SODS	69

106. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN LIELAIS SODS	70
107. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS	70
108. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN DISCIPLINĀRSODS	70
109. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM	71
110. NOTEIKUMS	SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ SPĒLES SODS	71
111. NOTEIKUMS	SODA UZLIKŠANAS SITUĀCIJAS	71
112. NOTEIKUMS	SAKRĪTOŠI SODI	72
113. NOTEIKUMS	ATLIKTA SODA IZCIEŠANA	72
114. NOTEIKUMS	ATLIKTA SODA SIGNĀLS	73
115. NOTEIKUMS	SODI PAPILDLAIKĀ	74

10. NODAĻA – SPĒLES SODU APRAKSTS 75

116. NOTEIKUMS	NECIENA PRET TIESNEŠIEM	75
117. NOTEIKUMS	MAZAIS SOLA SODS	76
118. NOTEIKUMS	KOŠANA	76
119. NOTEIKUMS	GRŪŠANA APMALĒ	76
120. NOTEIKUMS	SALAUZTA NŪJA/ TĀS NOMAĪŅA	76
121. NOTEIKUMS	SITIENS AR NŪJAS GALU	77
122. NOTEIKUMS	NEPAREIZS UZBRUKUMS	77
123. NOTEIKUMS	GRŪŠANA NO MUGURPUSES	78
124. NOTEIKUMS	UZBRUKUMS PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM	78
125. NOTEIKUMS	NOTRIEKŠANA	79
126. NOTEIKUMS	RIPAS TURĒŠANA AR ROKU	79
127. NOTEIKUMS	GRŪŠANA AR NŪJU	80
128. NOTEIKUMS	BĪSTAMS EKIPĒJUMS	80
129. –137. NOT.	SPĒLES NOVILCINĀŠANA	81
129. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA	81
130. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU IZGRŪŠANA	81
131. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ KRIŠANA UZ RIPAS	81
132. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ NEVAJADŽĪGA RIPAS PIESPIEŠANA	82
133. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU GUVUMA ATŽĪMĒŠANA	82
134. NOTEIKUMS	SPĒLES (PERIODA) SĀKUMA NOVILCINĀŠANA	82
135. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/RIPAS IZRAIDĪŠANA ĀRPUS SPĒLES LAUKUMA	82
136. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ SPĒLĒTĀJU NOMAĪŅA PĒC PĀRMETIENA	82
137. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ IEMETIENA PROCEDŪRAS PĀRKĀPUMS	83
138. NOTEIKUMS	TĒLOŠANA	83
139. NOTEIKUMS	SITIENS AR ELKONI	83
140. NOTEIKUMS	SADURSME AR SKATĪTĀJIEM	83
141. NOTEIKUMS	KAUŠANĀS	84
142. NOTEIKUMS	SITIENS AR GALVU	85
143. NOTEIKUMS	SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU	85

144. NOTEIKUMS	PRETINIEKA TURĒŠANA	85
145. NOTEIKUMS	PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA	86
146. NOTEIKUMS	PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU	86
147. NOTEIKUMS	NEATBILSTOŠA NŪJA – NŪJAS MĒRĪJUMI	86
148. NOTEIKUMS	NEPAREIZA IEEJA NORAIĀDĪTO SPĒLĒTĀJU SOLA NODALĪJUMĀ/ IZEJA NO TĀ	87
149. NOTEIKUMS	SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS ATSAKĀS ATSTĀT LEDU	87
150. NOTEIKUMS	BLOKĒŠANA	87
151. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA BLOKĒŠANA	88
152. NOTEIKUMS	SPERŠANA AR KĀJU	89
153. NOTEIKUMS	SITIENS AR CELI	89
154. NOTEIKUMS	NORAIĀDĪTO SPĒLĒTĀJU SOLA PRIEKŠLAIKUS ATSTĀŠANA	89
155. NOTEIKUMS	SPĒLĒŠANA BEZ ĶĪVERES	90
156. NOTEIKUMS	RAUŠANA AIZ MATIEM, ĶĪVERES, SEJAS AIZSARGREŽĢA	90
157. NOTEIKUMS	ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI	90
158. NOTEIKUMS	RUPĢĢBA	91
159. NOTEIKUMS	SITIENS AR NŪJU	91
160. NOTEIKUMS	NOTRIEKŠANA NO AIZMUGURES (SLEW-FOOTING)	91
161. NOTEIKUMS	SITIENS – DŪRIENS	92
162. NOTEIKUMS	SPĒLAUŠANA	92
163. NOTEIKUMS	PRETINIEKA AIZSKARŠANA	92
164. NOTEIKUMS	KOMANDAS OFICIĀLAIS PĀRSTĀVIS IEIET SPĒLES ZONĀ	92
165. NOTEIKUMS	NŪJAS VAI CITA PRIEKŠMETA MEŠANA	92
166. NOTEIKUMS	SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS	93
167. NOTEIKUMS	KLUPINĀŠANA	94
168. NOTEIKUMS	NESPORTISKA UZVEDĢBA	94
169. NOTEIKUMS	NEATĒĒAUTA SPĒKA SPĒLE (SIEVIETĒM)	96

11. NODAĒA – SODA METIENI UN PIEŠĶIRTI VĀRTI 97

170. NOTEIKUMS	SODA METIENI UN PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE KĀ SPĒLES SASTĀVDAĒĒA	97
171. NOTEIKUMS	SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ IZGĀJIENS “VIENS PRET VIENU”	97
172. NOTEIKUMS	SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ BLOKĒŠANA VAI PRIEKŠMETU MEŠANA	98
173. NOTEIKUMS	SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ PAMATĒĒA PĒDĒJĀS DIVAS MINŪTES UN PAPILDĒĒAIS	98
174. NOTEIKUMS	SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ SPĒLĒTĀJS IZKUSTINA VĀRTUS	99
175. NOTEIKUMS	SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ ĒĒKUMA SPĒLĒTĀJS KRĢT UZ RIPAS	99
176. NOTEIKUMS	SODA METIENU PROCEDŪRA/ KOPSĒVILKUMS	99
177. NOTEIKUMS	SODA METIENU PROCEDŪRA/ SODA METIENU IZPILDE	100
178. NOTEIKUMS	SODA METIENU PROCEDŪRA/ IZNĒMUMA GĒDĢJUMI	101

179. NOTEIKUMS	PIEŠKIRTS VĀRTU GUVUMS	102
180. NOTEIKUMS	PIEŠKIRTS VĀRTU GUVUMS / VĀRTU BLOKĒŠANA	102

12. NODAĻA – NOTEIKUMI VĀRTSARGIEM 103

181. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA IESILDĪŠANĀS	103
182. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS KĀ KAPTEINIS VAI KAPTEIŅA VIETNIEKS	103
183. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA AIZSARDŽĪBA	103
184. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS	104
185. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANA	104
186. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA NEIESKAITĪŠANA	104
187. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA EKIPĒJUMS/ VISPĀRĪGI NOTEIKUMI	105
188. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA ATSITĒJCIMDS	106
189. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA KRŪŠU UN ROKU SARGI	106
190. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA SEJAS MASKA	106
191. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA CEĻU SARGI	106
192. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA KAKLA AIZSARGI	107
193. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA KĀJSARGI	107
194. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA BIKSES	107
195. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA SLIDAS	107
196. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA NŪJA	107
197. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA SVĪTERI	108
198. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA SPECIĀLAIS KAKLA SARGS	108
199. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA FORMAS TĒRPS	109
200. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS SPĒLES LAIKĀ	109
201. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA IZPILDĪTĀ RIPAS PIESPĒLE UZ PRIEKŠU	109
202. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA NOMAIŅA	109
203. NOTEIKUMS	NEATĻAUTA VĀRTSARGA NOMAIŅA	110
204. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS UN IEMETIENI	110
205. NOTEIKUMS	PĀRMETIENI UN VĀRTSARGS	110
206. NOTEIKUMS	TAIMAUTI UN VĀRTSARGS	111
207. NOTEIKUMS	KOPSAVILKUMS PAR VĀRTSARGA SODIEM	111
208. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA SODU APRAKSTS	112
209. NOTEIKUMS	VĀRTSARGS AIZ CENTRA SARKANĀS LĪNIJAS	112
210. NOTEIKUMS	SALAUZTA VĀRTSARGA NŪJA	112
211. NOTEIKUMS	BĪSTAMS VĀRTSARGA EKIPĒJUMS	113
212.–217. NOT.	SPĒLES NOVILCINĀŠANA VĀRTSARGA DĒĻ	113
212. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA	113
213. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZGRŪSTI VĀRTI	113
214. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA PIESPIESTA RIPA PIE APMALES	114
215. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA DOŠANĀS UZ SPĒLĒTĀJU SOLU SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ	114
216. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGAM NOŅEMTA SEJAS MASKA	114

217. NOTEIKUMS	SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZRAIDĪTA RIPA ĀRPUS SPĒLES	114
218. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA UZMESTA RIPA UZ VĀRTU TĪKLA	115
219. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA IESAISTĪŠANĀS KAUTIŅĀ	115
220. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA VĀRTU LAUKUMĀ	115
221. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA ĀRPUS VĀRTU LAUKUMA	116
222. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA NEATĻAUTI BLOKĒTI VĀRTI VAI SNIEGA SAVĀKŠANA KAUDZĪTĒ	116
223. NOTEIKUMS	VĀRTSARGA ATSTĀTS VĀRTU LAUKUMS SPĒLĒTĀJU KONFLIKTA LAIKĀ	116
224. NOTEIKUMS	SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS UN VĀRTSARGS	117
225. NOTEIKUMS	SODA METIENI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM	117
226. NOTEIKUMS	PIEŠKIRTĪ VĀRTI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM	117

KOPSAVILKUMS PAR SODIEM 118

1. PIELIKUMS – STATISTISKĀ UZSKAITE 122

VĀRTI UN REZULTATĪVAS PIESPĒLES	122
TUKŠI VĀRTI	122
VĀRTU GUVUMS, SPĒLĒJOT VIENĀDĀ SKAITLISKĀ SASTĀVĀ	122
VĀRTU GUVUMS, SPĒLĒJOT AR PAPILDUS SESTO LAUKUMA SPĒLĒTĀJU	122
UZVARA/ ZAUDĒJUMS IEMETIENĀ	122
SPĒLES UZVARAS VĀRTI	122
VĀRTSARGS – ZAUDĒTĀJS (GOALTENDER LOSS)	123
VĀRTSARGS – UZVARĒTĀJS (GOALTENDER WIN)	123
IELAISTI VĀRTI (GOALS AGAINST)	123
VIDĒJAIS IELAISTO VĀRTU RĀDĪTĀJS	123
RIPA SAVOS VĀRTOS	123
SODA IZTEIKSME MINŪTĒS	123
PLUSS/MĪNUSS	123
PUNKTI	123
SKAITLISKĀ VAIRĀKUMĀ GŪTI VĀRTI	123
GLĀBTO VĀRTU PROCENTS	124
SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ GŪTI VĀRTI	124
METIENS PA VĀRTIEM	124
SPĒLE BEZ VĀRTU ZAUDĒJUMA	124
LAIKS UZ LEDUS	124

GALVENĀ TIESNEŠA UN LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI 125

GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI	126
GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI (SIEVIETĒM)	134
LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI	135

TERMINI 137

PIEZĪMES 144

NOTEIKUMU GRĀMATA

1. NOTEIKUMS – STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA (IIHF) KĀ PĀRVALDES ORGĀNS

- I. IIHF sastāv no dalībvalstīm, kuras, iestājoties federācijā, atzīst nepieciešamību darboties atbilstoši kodificētai noteikumu sistēmai, kas balstīta uz sportiskuma principu neatkarīgi no spēles līmeņa vai tās norises vietas.
- II. IIHF noteikumi ir izstrādāti, lai veicinātu prasmju pilnveidi un sportiskumu drošā vidē. Par šo noteikumu pārkāpumiem spēles laikā lēmumu pieņem laukuma tiesneši. Smagākus pārkāpumus pēc spēles var nodot izskatīšanai attiecīgajām institūcijām atbilstoši IIHF iekšējās kārtības noteikumiem (By-Laws) un disciplinārajam kodeksam (Disciplinary Code).
- III. Jebkurš spēlētājs, tiesnesis, komandas oficiālais pārstāvis vai kādas nacionālās asociācijas pārstāvis, kurš saistīts ar spēļu rezultātu manipulācijām, tiks disciplināri sodīts atbilstoši IIHF uzvedības kodeksam (Code of Conduct).
- IV. Spēlētāji, pārstāvēdami savu IIHF sastāvā ietilpstošu nacionālo asociāciju, jebkurā IIHF pasākumā piedalās, izprotot un respektējot šos noteikumus un vienmēr piekļūstot tiem pakļauties.
- V. IIHF Oficiālā noteikumu grāmata ir piemērojama visās IIHF sacensībās, olimpiskajās spēlēs un to kvalifikācijas spēlēs, kā arī citās starptautiskās sacensībās, kuras rīko IIHF, kā tas noteikts IIHF iekšējās kārtības noteikumu 1300. punktā (Bylaw 1300).

1. NODAĻA – SACENSĪBU STANDARTI

KOPSAVILKUMS – spēles standarti nodrošina godīgu sacensību visos līmeņos. Noteikumi paredz līdzvērtīgus konkurences apstākļus un atbildību Nacionālajai dalībvalstu asociācijai, spēlētājiem, amatpersonām, tiesnešiem nepieciešams stingri ievērot šos standartus.

2. NOTEIKUMS – SPĒLES DALĪBNIEKU DZIMUMS

- I. IIHF sacensībās sieviešu spēlēs nedrīkst piedalīties neviena vīriešu dzimuma spēlētājs, un vīriešu spēlēs nedrīkst piedalīties neviena sieviešu dzimuma spēlētāja.

3. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU TIESĪBAS PIEDALĪTIES SPĒLĒ/VECUMA ATBILSTĪBA

- I. Konkrētai vecuma grupai paredzētos turnīros, īpaši U18 un U20, ir noteikts spēlētāja minimālais un maksimālais vecums. Minimālais vecums ir 15 gadu.
- II. Lai piedalītos 2015. gada U20, spēlētājam ir jābūt dzimušam laika posmā no 1995. gada 1. janvāra līdz 1999. gada 31. decembrim. 2016. gada U20 – no 1996. gada 1. janvāra līdz 2000. gada 31. decembrim. 2017. gada U20 – no 1997. gada 1. janvāra līdz 2001. gada 31. decembrim. 2018. gada U20 – no 1998. gada 1. janvāra līdz 2002. gada 31. decembrim.
- III. Lai piedalītos 2015. gada U18, spēlētājam ir jābūt dzimušam laika posmā no 1997. gada 1. janvāra līdz 1999. gada 31. decembrim. 2016. gada U18 – no 1998. gada 1. janvāra līdz 2000. gada 31. decembrim. 2017. gada U18 – no 1999. gada 1. janvāra līdz 2001. gada 31. decembrim. 2018. gada U18 – no 2000. gada 1. janvāra līdz 2002. gada 31. decembrim.

4. NOTEIKUMS – LAUKUMA TIESNEŠI

Sīkāku informāciju par laukuma tiesnešu pienākumiem, ekipējumu utt. skatīt IIHF Tiesāšanas procedūras rokasgrāmatā (Officiating Procedural Manual).

- I. Visiem laukuma tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem jābalstās uz laukuma tiesnešu izpratni, kā objektīvi tiek interpretēta un piemērota šī noteikumu grāmata.
- II. Visos IIHF čempionātos, turnīros un starptautiskajās spēlēs, kurās piedalās valstu izlases, tiek izmantota trīs tiesnešu sistēma (viens galvenais tiesnesis un divi līnijtiesneši) vai četru tiesnešu sistēma (divi galvenie tiesneši un divi līnijtiesneši). Galveno tiesnešu un līnijtiesnešu pienākumi ir vienādi neatkarīgi no izmantotās sistēmas.
- III. IIHF sastāvā ietilpstošām nacionālajām asociācijām spēlēs, kuras notiek to jurisdikcijā, ir tiesības izmantot tiesnešu sistēmu ar diviem tiesnešiem, kas pilda dubultfunkciju (divi laukuma tiesneši vienlaikus ir gan galvenie tiesneši, gan līnijtiesneši).
- IV. Videotiesnešu sistēma ir obligāta tikai noteiktās IIHF sacensībās.

5. NOTEIKUMS – ATBILSTOŠĀS INSTANCES UN DISCIPLĪNA

- I. Ar vārdiem “atbilstošās instances” apzīmē organizācijas, kuras tieši vada konkrēto sacensību norisi. Papildus laukuma tiesnešiem katru IIHF čempionāta un pasākuma spēli pārrauga tiesnesis – inspektors (referee supervisor) un iespējama disciplinārā komisija (disciplinary panel) vai tās pārstāvis. Gadījumus, kad rīcība liecina par klaju spēles noteikumu ignorēšanu, atbilstošās instances var izskatīt pēc spēles.
- II. Atbilstošo instanču funkcijas un pienākumi noteikti IIHF disciplinārajā kodeksā.

6. NOTEIKUMS – DOPINGS

- I. Dalība IIHF sevī ietver Pasaules antidopinga kodeksa pieņemšanu un nacionālo asociāciju politikas, noteikumu un programmu atbilstību šim kodeksam.
- II. Protokols un detalizēta informācija par dopinga un metožu standartiem pieejama IIHF medicīniskajā reglamentā (Medical Regulations).

7. NOTEIKUMS – TERMINOLOĢIJA

VECUMA KATEGORIJA attiecas uz spēlētāja statusu visas hokeja sezonas laikā (t.i., spēlētājam, kas konkrētajā sezonā ietilpst kategorijā “jaunāks par 18 gadiem” (U18), visa gada garumā ir jāpakļaujas noteikumiem, kuri attiecas uz spēlētājiem, kas jaunāki par 18 gadiem, neatkarīgi no tā, kādā pasākumā vai turnīrā viņš spēlē).

AGRESORS – spēlētājs, kas konfliktā iesaistīts pretiniekam, kurš nevēlas vai nevar sevi aizstāvēt.

LAUKUMA UZBRUKUMA/ AIZSARDZĪBAS PUSE – spēles virsmas daļējums divās vienādās daļās, izmantojot sarkano centra līniju kā daļējuma vietu. Komanda, kura ir tuvāk saviem vārtiem, ir laukuma aizsardzības pusē, un komanda, kura ir tālāk no saviem vārtiem, ir laukuma uzbrukuma pusē.

VISMAZ MAZĀIS SODS – ja soda aprakstā ietilpst frāze “vismaz mazais sods”, šādu pārkāpumu var vērtēt arī kā lielo sodu, automātisku disciplinārsoodu līdz spēles beigām vai kā spēles sodu.

IZGĀJIENS “VIENS PRET VIENU” – jebkura situācija spēles laikā, kura atbilst visiem šiem kritērijiem: (1) uzbrukumā esošs spēlētājs kontrolē ripu vai acīmredzami ir pozīcijā, lai iegūtu kontroli pār brīvo ripu un viens pats slidotu vārtsarga virzienā; (2) starp uzbrukumā esošu spēlētāju un pretinieku komandas vārtiem nav neviena pretinieku komandas spēlētāja; (3) ripa ir pilnībā aiz uzbrukumā esošā spēlētāja aizsardzības zonas zilās līnijas; (4) uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam ir pamatota iespēja gūt vārtus.

SALAUZTA NŪJA – bojāta nūja, kurai ir salauzta lāpstiņa vai kāts, vai kura vairs nav vienots veselums.

(LAUKUMA SPĒLĒTĀJA) SEJAS MASKA – AIZSARGREŽĢIS – pilna sejas maska, kas piestiprināta pie spēlētāja ķiveres un pilnībā nosedz seju.

TRENERIS – komandas oficiālais pārstāvis (team official), kurš atbildīgs par visiem lēmumiem attiecībā uz komandas spēli spēles laikā, ieskaitot komandas stratēģiju, spēlētāju maiņu, spēlētāja nozīmēšanu soda izciešanai noraidītā vārtsarga vietā vai mazā sola soda izciešanai, kā arī spēlētāja izvēli soda metienu izpildei. Trenera darbībā spēles laikā (kas sākas divas stundas pirms ripas iemetiena spēles sākumā un ilgst līdz spēles beigu signālam, ieskaitot spēles pagarinājumu un/ vai pēcspēles metienu sēriju) ietilpst jebkura un visa veida tiešā un netiešā komunikācija, izmantojot jebkurus līdzekļus, ar komandas pārstāvjiem, laukuma tiesnešiem par jebkuru aspektu, kas tieši vai netieši attiecas uz spēli.

KONFLIKTS – jebkurš incidents, kurā pretinieku nesportiska rīcība izraisa fizisku kontaktu.

RIPAS KONTROLE/ PĀRVALDĪŠANA – kontrole nozīmē ilgstošu ripas pārvaldīšanu.

– Ripas kontrole nozīmē, ka spēlētājs ar nūju vada ripu vai izmanto rokas vai pēdas, lai saglabātu ripas pārvaldīšanu. Ja ripu skar cits spēlētājs vai viņa ekipējums, tā ieiet vārtos vai paliek bez uzraudzības, tas nozīmē, ka attiecīgais spēlētājs vairs nekontrolē ripu.

– Ripas pārvaldīšana nozīmē, ka spēlētājs, kurš ar nūju vada ripu, to mērķtiecīgi piespēlē komandas biedram vai piespiež. Jebkura nejauša saskare ar pretinieku vai atsišanās no tā, no vārtu konstrukcijas vai apmales nenozīmē ripas pārvaldīšanu. Ripu pārvalda laukuma spēlētājs, kurš pēdējais skāris ripu, un pret viņu drīkst izmantot spēka paņēmieni ar nosacījumu, ka šis paņēmieni (kontakts) ir atļauts un notiek ripas pārvaldīšanas laikā vai tūlīt pēc ripas zaudēšanas.

(VĀRTSARGA) SEJAS MASKA – laukuma spēlētāja ķivere ar tai piestiprinātu masku – aizsargrežģi vai vārtsarga galvas un sejas sargs.

SPĒLES LAIKS – spēle, kad ir ieslēgts spēles pulkstenis.

VĀRTU LĪNIJA/ PĀRMETIENA LĪNIJA (ICING LINE) – gala sarkanā līnija, kas stiepjas visā ledus laukuma platumā un ir sadalīta divās daļās. Starp vārtu stabiņiem esošā līnijas daļa ir “vārtu līnija”, un līnija, kas stiepjas no vārtu stabiņiem līdz laukuma apmalēm, ir “pārmetiena līnija”. Apzīmējot līniju visā tās garumā, tiek izmantots termins “pārmetiena līnija”.

MAZAIS SODS/ MAZAIS SOLA SODS – mazais sods ir konkrētam spēlētājam uzlikts divu minūšu sods. Mazais sola sods arī ir divu minūšu sods, kas uzlikts komandai, nenorādot konkrētu spēlētāju. Mazo sola sodu var izciest jebkurš trenera

ar komandas kapteiņa starpniecību nozīmēts laukuma spēlētājs, kurš, atskatot spēles apturēšanas signālam, bijis laukumā vai citādāk atbilstoši šiem noteikumiem.

LAUKUMA TIESNESIS – galvenais tiesnesis vai līnījtiesnesis.

SPĒLĒTĀJI – termins attiecas gan uz laukuma spēlētājiem (aizsargiem un uzbrucējiem), gan vārtsargiem.

SPĒLES TELPA – trīsdimensionāla telpa/ zona virs ledus virsmas, ko no sāniem un gala norobežo apmales un aizsargstikls, bet augstumā to nenorobežo apmales un aizsargstikla augstums.

ATBILSTOŠĀ INSTANCE – pārvaldes vai lēmējinstītūcija, kas pārrauga spēlētāju un komandas pārstāvju rīcību spēles laikā.

KOMANDAS PĀRSTĀVIS – jebkurš komandas dalībnieks, kurš spēles laikā nav tērpts spēlētāju formas tērpā, ieskaitot treneri, trenera asistentu, personālu, kas atbild par ekipējumu, treniņiem utt., bet neaprobežojoties tikai ar viņiem.

TERITORIĀLA PRIEKŠROCĪBA – jebkurš lēmums, kas pieņemts, lai ripas iemetienu pievirzītu tuvāk aizsardzības zonai, lai nodrošinātu, ka pārkāpumu izdarījušajai komandai nav teritoriālu priekšrocību.

2. NODAĻA – LAUKUMS

KOPSAVILKUMS – ledus hokeju spēlē uz norobežotas ledus virsmas, uz kuras ir atzīmēti spēles noteikumiem atbilstoši marķējumi. Laukumam jāatbilst noteikumiem un spēlētāju drošības prasībām, kā arī tam jābūt veidotam, ņemot vērā skatītāju drošību, kam jāpiešķir vislielākā nozīme. Vienīgie pieļaujamie uzraksti uz jebkura no laukuma elementiem ir noteikti šajos noteikumos vai IIHF Mārketinga reglamentā (Marketing Regulations).

Jebkura atkāpe no šiem reglamentiem jebkurās no IIHF sacensībām ir jāsaņem ar IIHF. Vadlīnijas arēnai un aprīkojuma prasības noteiktas attiecīgajās rokasgrāmatās.

8. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMA/ PIEMĒROTĪBA SPĒLEI

- I. Ledus hokeju spēlē uz baltas ledus virsmas, ko sauc par laukumu. Tam jābūt spēlei atbilstošā kvalitātē, ko pārbauda par konkrēto spēli atbildīgie laukuma tiesneši.
- II. Ledus virsma jānogatavo, apstrādājot to ar ūdeni un ķīmikālijām, lai visā laukumā būtu vienmērīga ledus kvalitāte. Ledus pienācīgi jāsasaldē ar drošu saldēšanas sistēmu, kas nodrošina vienmērīgu ledus temperatūru un blīvumu, vai atbilstoši dabas apstākļiem.
- III. Ja pirms spēles vai tās laikā ledus vai laukums kādā vietā tiek bojāts, laukuma tiesneši nekavējoties aptur spēli un nodrošina, ka tiek veikti nepieciešamie labošanas darbi, pirms tiek atsākta spēle.
- IV. Ja labošanas darbi pārmērīgi aizkavē spēli, galvenajam tiesnesim ir jāizlemj, vai sūtīt komandas uz ģērbtuvēm, līdz laukums tiek savests kārtībā. Ja problēmu īsā laikā nevar atrisināt vai kādas laukuma vai ledus daļas kvalitāte spēlei var būt bīstama, galvenajam tiesnesim ir tiesības pārcelt spēli uz laiku, kas dotu iespēju savest ledu vai laukumu atbilstošā kārtībā.
- V. Ja ilgstoša kavēšanās rodas perioda pēdējo piecu minūšu laikā, galvenajam tiesnesim ir iespēja nekavējoties pasludināt pārtraukumu un sūtīt komandas uz ģērbtuvēm. Atlikušo perioda laiku nospēlē pēc labošanas darbu pabeigšanas, ledus virsmas nogatavošanas un spēles pārtraukuma beigām. Atsākoties spēlei, komandas spēlē tajos pašos vārtos, kur tās bija pirms spēles atlikšanas; perioda beigās tās mainās ar laukuma pusēm un nekavējoties uzsāk spēlēt nākamo periodu.
- VI. Ja spēles arēnu ir skārusi migla vai tajā ir pasliktināta redzamība, galvenais tiesnesis aptur spēli līdz brīdim, kad redzamība arēnā ir pietiekami skaidra, lai spēlētāji un līdzjutēji varētu justies droši šajā vidē.

9. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU SOLI

- I. Lai gan spēlētāju soli nav daļa no ledus virsmas, tie tiek uzskatīti par daļu no laukuma, tāpēc uz tiem attiecināmi visi noteikumi, kas attiecas uz ledus virsmu.

- II. Uz spēlētāju soliem vai pie tiem drīkst atrasties tikai spēlētāji formas tērpos un ne vairāk kā astoņi komandas oficiālie pārstāvji.
- III. Abiem spēlētāju soliem jābūt vienāda izmēra un kvalitātes, lai nevienai no komandām nebūtu nekāda veida priekšrocības.
- IV. Katram solam jāsākas 2 metru (6' 6 3/4") attālumā no centra sarkanās līnijas; tā garums ir 10 metru (32' 9 3/4"), platums – 1,5 metri (5').
- V. Pie katra spēlētāju sola jābūt diviem vārtiņiem – pa vienam katrā galā.
- VI. Spēlētāju soliem jābūt uzstādītiem vienā un tajā pašā laukuma pusē, iepretī noraidīto spēlētāju soliem un spēles sekretāra galdam.
- VII. Komandas spēles laikā spēlētāju solu nemaina.
- VIII. Spēlētāju sols no trijām pusēm jānorobežo no skatītājiem, vaļā atstājot tikai pret ledu vērsto pusi, lai nodrošinātu spēlētājiem iespēju nokļūt uz ledus.
- IX. Nozīmētajai mājas komandai ir tiesības izvēlēties spēlētāju solu.

10. NOTEIKUMS – NORAIĀITO SPĒLĒTĀJU SOLI

- I. Noraidīto spēlētāju soliem, pa vienam katrai komandai, jābūt uzstādītiem abās pusēs spēles sekretāra galdam, iepretim spēlētāju soliem. Abiem soliem jābūt vienāda izmēra un kvalitātes, lai nevienai no komandām nebūtu nekāda veida priekšrocības.
- II. Komandām visas spēles laikā jāizmanto noraidīto spēlētāju sols, kas atrodas iepretim viņu komandas spēlētāju solam.
- III. Pie katra noraidīto spēlētāju sola jābūt tikai vieniem vārtiņiem – ienākšanai un izešanai, un tos atver un aizver tikai tiesneši pie noraidītajiem spēlētājiem.
- IV. Pie noraidīto spēlētāju sola drīkst piekļūt tikai tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem, noraidītie spēlētāji un spēles tiesneši.
- V. Noraidīto spēlētāju soliem jāatrodas neitrālajā zonā.

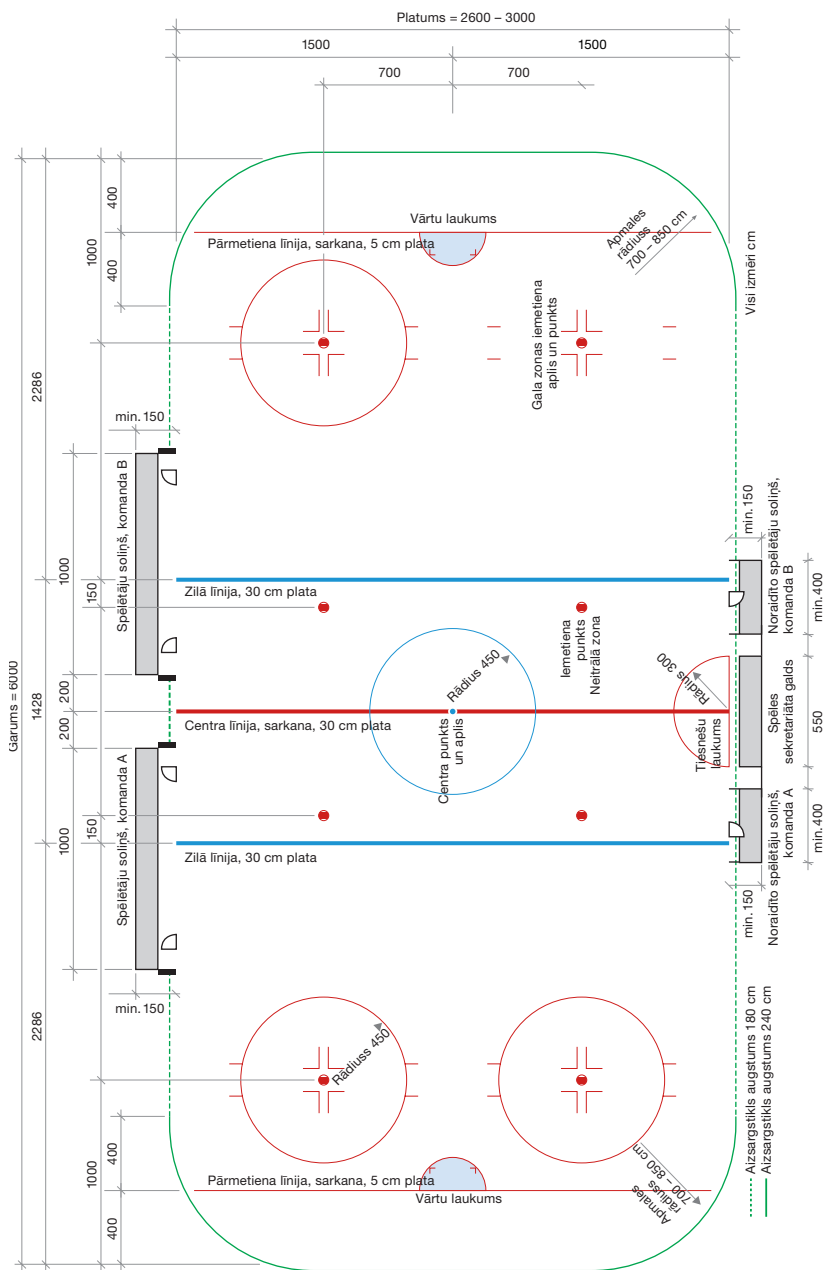
11. NOTEIKUMS – PRIEKŠMETI UZ LEDUS

- I. Ledus virsma paredzēta tikai spēlētājiem un laukuma tiesnešiem. Uz ledus ir stingri aizliegts atrasties jebkuram priekšmetam, kas nav saistīts ar spēlētājiem un laukuma tiesnešiem, viņu ekipējumu vai ripu. Jebkura spēles aprikojuma bojājuma gadījumā spēle nekavējoties jāaptur. Spēli nedrīkst atsākt, kamēr ledus nav atbrīvots no šāda veida priekšmetiem un spēles laukums nav gatavs spēlei.

12. NOTEIKUMS – LAUKUMA STANDARTA IZMĒRI

- I. IIHF augstākā līmeņa sacensībām ieteicamie laukuma izmēri ir 60 metru (197') garumā un 25–30 metru (82'– 98' 5") platumā.
- II. Laukuma stūriem jābūt noapaļotiem ar liekuma rādiusu no 7 līdz 8.5 metriem (23'– 28').
- III. Valstīs, kurās nav iespējams nodrošināt noteikuma 12. I un 12. II punkta prasību ievērošanu, pieļaujami citi laukuma izmēri, ja tie pirms sacensībām vai spēles ir saskaņoti ar IIHF.

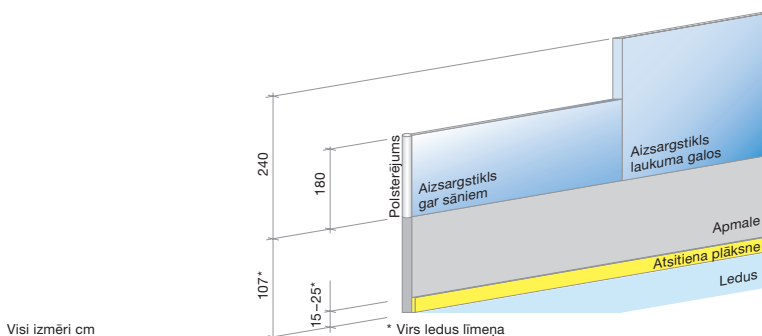
IV. IIHF Pasaules čempionāta turnīros laukuma izmēriem jābūt 60 metru (197") garumā un 30 metru (98' 5") platumā.



13. NOTEIKUMS – LAUKUMA APMALES

- I. Laukumam jābūt norobežotam ar koka vai plastikāta nožogojumu, ko sauc par apmali, un tai jābūt baltā krāsā.
- II. Sprauga starp apmaļu paneliem nedrīkst būt platāka par 3 mm (1/8").
- III. Apmalēm jābūt izgatavotām tā, lai virsma, kas vērsta pret ledu, būtu gluda un bez jebkādiem defektiem, kuri varētu radīt savainojumu spēlētājiem vai mainīt paredzēto ripas lidojuma trajektoriju.
- IV. Apmāles augstumam jābūt 107 cm (42") no ledus virsmas līmeņa.
- V. Pie apmaļu pamatnes visā tās garumā gar ledu jābūt atsitiena plāksnei dzeltenā krāsā. Tās augstums – 15–25 cm (6" – 10").
- VI. Virs apmales visā tās garumā jābūt piestiprinātai zilai aplodai, kas iezīmē vietu, kur beidzas apmale un sākas aizsargstikls. Aplodai jāatrodas 110 cm (43 5/16") virs betona seguma, kas atrodas zem ledus.

14. NOTEIKUMS – AIZSARGSTIKLS



- I. 12 mm – 15 mm (1/2" – 5/8") bieži Plexiglas vai līdzīga akrila materiāla paneļi, kas vienlaikus ir gan caurspīdīgi, gan ar augstas izturības pakāpi, jāievieto apmalēs un jānostiprina pie apmales augšpuses. Stikli jāsavieno ar statņiem, kas nodrošina posmu elastību. Šī prasība ir obligāta IIHF sacensībās.
- II. Aizsargstikla augstumam aiz vārtiem ir jābūt 2.4 metru (7' 10 1/2") augstumā un tam jāturpinās 4 m (13' 1 1/2") garumā no pārmetiena līnijas virzienā uz zilo līniju. Aizsargstiklam, kura augstums ir 1.8 metri (5' 11"), jābūt uzstādītam uz sānu apmalēm visā laukuma garumā, izņemot spēlētāju solu priekšā.
- III. Spēlētāju solu priekšā nav aizsargstikla, bet aiz spēlētāju soliem un noraidīto spēlētāju soliem un gar to sāniem jābūt aizsargstiklam augstumā, kas noteikts noteikuma 14. II punktā. Vietā, kur beidzas aizsargstikls un sākas spēlētāju sols, stikla malai jābūt nopolsterētai pilnā stikla augstumā.

- IV. Aizsargstikla un apmales paneļu stiprinājumi nedrīkst būt spēles laukuma pusē.
- V. Spraugai starp aizsargstikla paneļiem jābūt minimizētai līdz 5 mm (3/16").
- VI. Visā aizsargstikla virsmā nedrīkst būt nekādas atveres, izņemot 10 cm (4") platu apaļu logu pretī spēles sekretāra galdam.
- VII. Aizsargstikls jāuzstāda tā, lai būtu iespējama viena paneļa nomainīšana, nebojājot pārējos.

15. NOTEIKUMS – AIZSARGTĪKLS

- I. Aizsargtīkliem jābūt izkārtiem aiz vārtiem virs gala zonu aizsargstikla vismaz līdz vietai, kur uz apmales ir iezīmēta pārmētiņa līnija.
- II. Aizsargtīkli aiz vārtiem ir obligāti prasība IIHF sacensībās.

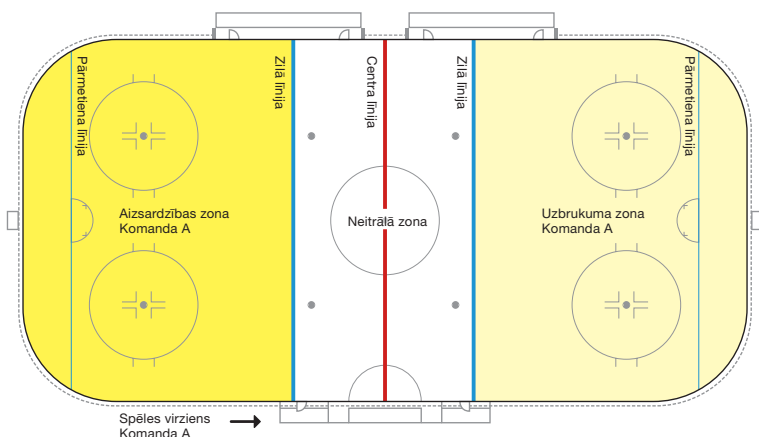
16. NOTEIKUMS – VĀRTIŅI

- I. Visiem vārtiņiem, kuri ved uz ledus virsmu, ir jāveras uz skatītāju tribīņu pusi.
- II. Sprauga starp vārtiņiem un apmali nedrīkst būt lielāka par 5 mm (3/16").

17. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEDALĪJUMS ZONĀS

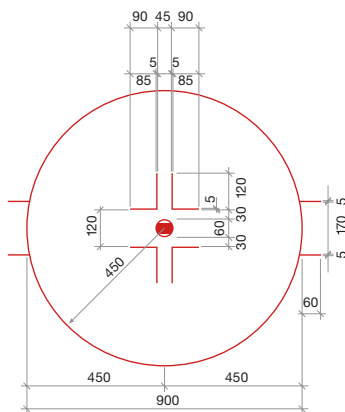
- I. Uz ledus virsmas jāatzīmē piecas līnijas, kas stiepjas tai šķērsām pāri un turpinās vertikāli uz apmales līdz zilajai aplodai: pārmētiņa līnija, zilā līnija, sarkanā centra līnija, zilā līnija, pārmētiņa līnija.
- II. Trīs vidējās līnijas iezīmē trīs laukuma zonas – aizsardzības zonu, neitrālo zonu un uzbrukuma zonu. Zonas nosaka šādi: no pārmētiņa līnijas līdz zilajai līnijai, no zilās līnijas līdz zilajai līnijai, no zilās līnijas līdz pārmētiņa līnijai, mērot no katras līnijas vidus.
- III. Sarkanā centra līnija laukuma garumu sadala precīzi uz pusēm. Tai jābūt 30 cm (12") platai un jāstiepjas pa ledu līdz dzeltenajai atsietena plāksnei, un jāturpinās visā apmales augstumā līdz zilajai aplodai. Ja uz apmalēm atļauts izvietot reklāmu, visām līnijām jābūt atzīmētām vismaz uz dzeltenās atsietena plāksnes.
- IV. Abas pārmētiņa līnijas jāatzīmē 4 metru attālumā no laukuma gala apmales vidusdaļas taisnajiem paneļiem (t.i., ne no izliektajiem apmales paneļiem); pārmētiņa līnijas platums abos laukuma galos – 5 cm (2").
- V. Zilajām līnijām jābūt 22.86 metru (75') attālumā no laukuma gala apmales vidusdaļas taisnajiem paneļiem; līnijas platums 30 cm (12"). Tā turpinās uz dzeltenās atsietena plāksnes un apmales. Ja uz apmalēm atļauts izvietot reklāmu, līnijām jābūt atzīmētām vismaz uz dzeltenās atsietena plāksnes.

VI. Atklātajos hokeja laukumos visām līnijām jābūt vismaz 5 cm (2") platām.



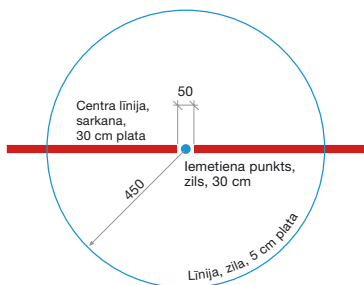
18. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEMETIENA PUNKTI UN APĻI

- I. Uz ledus jābūt deviņiem iemetiena punktiem. Tās ir vienīgās vietas, kur laukuma tiesnesis drīkst izdarīt iemetienu, lai ievadītu ripu spēlē.
- II. Visiem iemetiena punktiem jābūt sarkanā krāsā, izņemot centra iemetiena punktu, kuram jābūt zilā krāsā.
- III. Apaļam punktam, kura diametrs ir 30 cm (12"), ir jābūt iezīmētam uz ledus virsmas precīzi laukuma centrā. No šī punkta kā no centra ar 5 cm (2") platu zilu līniju ir jāiežīmē aplis, kura rādiuss ir 4.5 m (14' 9 1/4").
- IV. Neitrālajā zonā jābūt iezīmētiem četriem iemetiena punktiem ar diametru 60 cm (24") – pa diviem punktiem 1.5 m (5') attālumā no katras zilās līnijas. Šiem punktiem (tāpat kā gala iemetiena punktiem) jābūt vienādā attālumā no iedomātas laukuma gareniskās viduslīnijas, kas savieno abu vārtu līniju centrus.
- V. Pavisam četriem iemetiena punktiem 60 cm (24") diametrā un 5 cm (2") platiem sarkanajiem apļiem 4.5 metru (14' 9 1/4") diametrā jābūt iezīmētiem uz ledus abās gala zonās, abās pusēs no katriem vārtiem. Abās pusēs no katra gala iemetiena punkta jābūt iezīmētam divkāršām L veida līnijām.

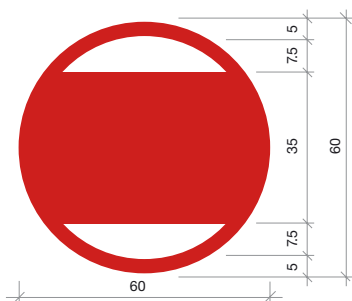


Visi izmēri cm

- VI. Gala zonā esošo iemetiena punktu atrašanās vieta jānofiksē uz iedomātas līnijas, kas atrodas 6 metru ($19' 8 \frac{1}{2}''$) attālumā no pārmetienu līnijas. Uz tās jāatzīmē divi punkti 7 metru ($23'$) attālumā uz katru pusi no iedomātas laukuma gareniskās viduslīnijas, kas savieno abu vārtu līniju centrus. Atrastie punkti būs gala zonas iemetiena punktu centri.

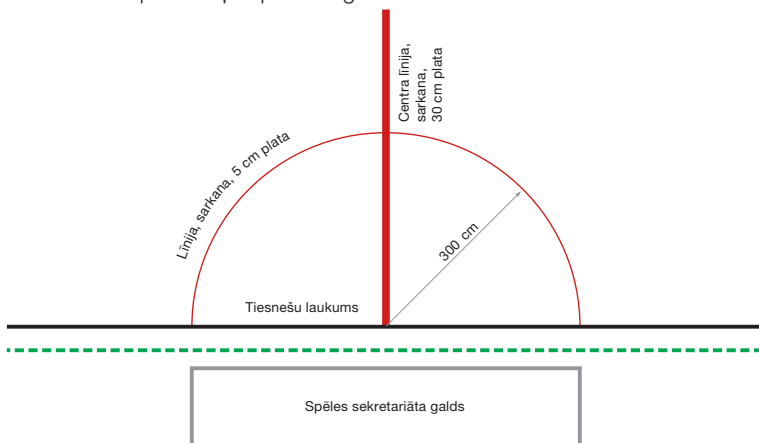


Visi izmēri cm



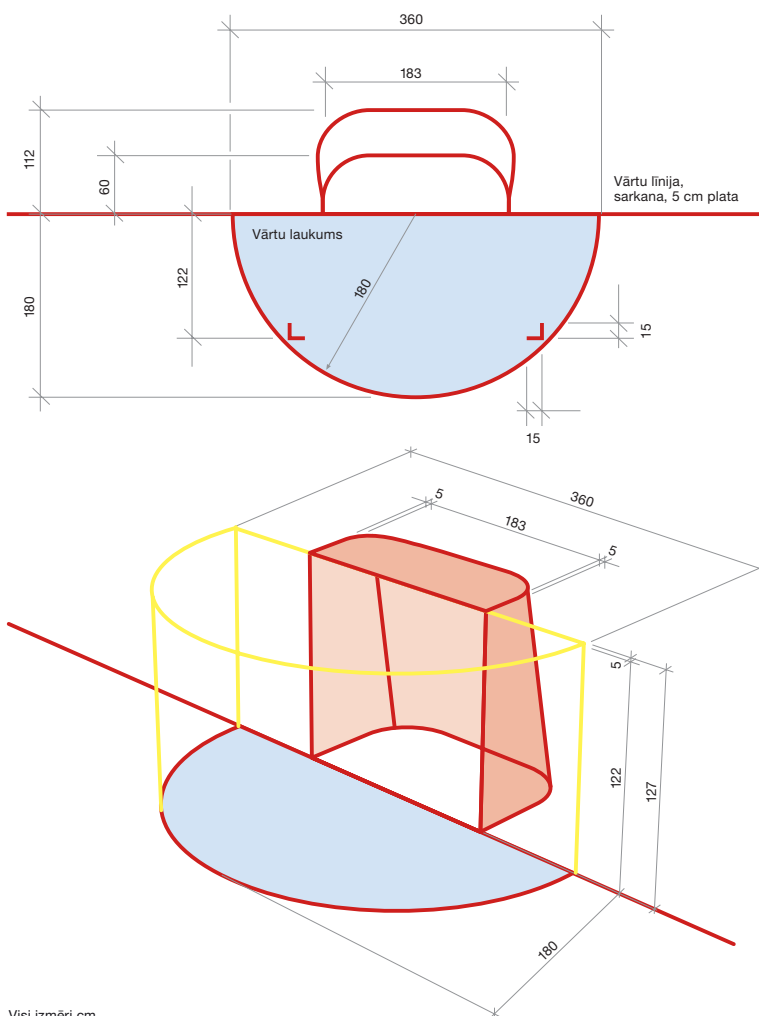
19. NOTEIKUMS – LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/TIESNEŠU UN VĀRTU LAUKUMI

- Uz ledus ir atzīmēti trīs pusapļi: pa vienam abu vārtu priekšā vārtsargiem un viens pie apmales, kur atrodas spēles sekretariāta galds, priekš laukuma tiesnešiem.
- Tiesneša laukumam, nodalītam ar 5 cm ($2''$) platu sarkanas krāsas līniju pusapļa formā, kura rādiuss ir 3 m ($9' 10''$), jābūt iezīmētam uz ledus tieši priekšā spēles sekretariāta galda atrašanās vietai. Spēlētāji nedrīkst atrasties šajā laukumā, kad spēle apturēta un laukuma tiesneši konsultējas savā starpā vai ziņo spēles brigādes tiesnešiem.



- Uz ledus virsmas abu vārtu priekšā vārtu laukumam jābūt iezīmētam ar sarkanu līniju, kuras platums ir 5 cm ($2''$).
- Vārtu laukumam jābūt nokrāsotam gaišzilā krāsā, bet laukumam vārtu iekšpusē, t.i., no vārtu līnijas līdz aizmugurējam vārtu tīklam, jābūt baltā krāsā.

- V. Vārtu laukums ir trīsdimensionāla telpa, ko veido vārtu laukuma iezīmējums uz ledus un kas plešas vertikāli līdz vārtu konstrukcijas augšmalai.
- VI. Vārtu laukums jāiezīmē šādi:
1. Jāuzzīmē sarkans 5 cm (2") plats pusaplis ar rādiusu 180 cm (71"), par tā centru izmantojot vārtu līnijas centru.
 2. Abos priekšējos stūros jāatzīmē L formas sarkana figūra (katras malas garums – 15 cm (6")).
 3. L formas figūras atrašanās vietu nosaka, novelkot iedomātu līniju 122 cm (48") attālumā no vārtu līnijas līdz pusapļa malai.
- VII. Visi pusapļa mērījumi jāmēra no pusapļa norobežojošās līnijas ārmalas – līnija visā tās platumā tiek uzskatīta par pusapļa daļu.



Visi izmēri cm

20. NOTEIKUMS – VĀRTI

- I. Katrā laukumā jābūt uzstādītiem diviem vārtiem, pa vienam katrā laukuma galā.
- II. Vārti sastāv no vārtu konstrukcijas un tīkla.
- III. Vārtu vaļējā mala jānovieto pret laukuma centru.
- IV. Abiem vārtiem laukuma galos jābūt uzstādītiem pārmetiena līnijas centrā un tie jānostiprina tā, lai visu spēles laiku paliktu nekustīgi. IIHF augstākā līmeņa sacensībās obligāti jābūt elastīgiem vārtu fiksatoriem, kas spēcīga trieciena rezultātā ļautu vārtiem izkustēties no fiksācijas vietām. Stingri ieteikts izmantot tos arī citās sacensībās. Vārtu stiprinājumu vietām jāatrodas tieši uz pārmetiena līnijas.
- V. Vārtiem jābūt 1.22 m (4') augstumā no ledus virsmas un 1.83 m (6') platiem (iekšpuses izmēri). Vārtu stabiņiem un vārtu pārlīktnim, kas savieno vārtu stabiņus, ir jābūt noteiktas formas un izgatavotiem no apstiprināta materiāla ar diametru 5 cm (2").
- VI. Vārtu stabiņiem un pārlīktnim jābūt nokrāsotiem sarkanā krāsā. Pārējām tīkla un konstrukcijas daļām jābūt baltā krāsā.
- VII. Vārtu stabiņi un pārlīktnis vārtu iekšpusē savienots ar pārējām vārtu horizontālajām daļām (gar ledu un konstrukcijas augšpusē) un vertikālajām konstrukcijas daļām, kas nokrāsotas baltā krāsā un pie kurām stiprināts tīkls; vārtu dziļums – 0.60–1.12 metri (2' – 3'8").
- VIII. Aizmugurē pie vārtu konstrukcijas jāstiprina izturīgs balts neilona materiāla tīkls. Tīkls jāstiprina tādā veidā, lai tas noturētu ripu vārtu iekšienē, kā arī lai novērstu iespēju ripai iekļūt vārtos pa citu ceļu, izņemot vārtu priekšpusi.
- IX. Laukuma tiesnešiem pirms katra perioda sākuma jāpārbauda tīkls. Ja atklājas tīkla bojājums, spēli nevar uzsākt, pirms nav veikti attiecīgi labošanas darbi.
- X. Konstrukcijas iekšējām daļām, izņemot vārtu stabiņus un pārlīktni, jābūt aptītām ar baltu polsterējumu. Polsterējumam, kas piestiprināts pie konstrukcijas pamatnes, ir jāsākas ne tuvāk kā 10 cm (4") attālumā no vārtu statņiem un jābūt stiprinātam tā, lai netraucētu ripai pilnībā šķērsot vārtu līniju.

3. NODAĻA – KOMANDAS UN SPĒLĒTĀJI

Kopsavilkums – hokeja spēle ir sacensības starp divām komandām, kuras spēlē laukuma tiesnešu uzraudzībā.

Konsekvences nodrošināšanai šajā noteikumu grāmatā, runājot par spēles dalībniekiem, tiek lietota vīriešu dzimte (viņš), bet visi noteikumi vienlīdz attiecas arī uz sievietēm, ja nav norādīts citādi.

21. NOTEIKUMS – KOMANDAS SASTĀVS

Lai komanda varētu piedalīties spēlē, tai jānodrošina, ka spēles sākumā uz ledus var iziet vismaz pieci laukuma spēlētāji un vārtsargs.

22. NOTEIKUMS – ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI

- I. Gadījumā, kad abas komandas atrodas uz ledus, bet viena no tām kaut kāda iemesla dēļ atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim ir jābrīdina šīs komandas kapteinis, ka spēle jāuzsāk 30 sekunžu laikā. Ja komanda joprojām atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim ir jāuzliek tai mazais sola sods. Ja incidents joprojām turpinās vai komanda atkārtoti atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām.
- II. Ja komanda, kas neatrodas uz ledus, atbildot uz galvenā tiesneša priekšlikumu, kuru tas ir paziņojis ar komandas kapteiņa, menedžera vai trenera starpniecību, atsakās iziet uz ledus, lai uzsāktu spēli, tad galvenajam tiesnesim ir jāpiešķir tai divas minūtes, kuru laikā komandai ir jāuzsāk spēle. Ja komanda atsāk spēli šo divu minūšu laikā, tai jāuzliek mazais sola sods. Ja pēc šī laika aizritēšanas komanda vēl aizvien atsakās iziet uz ledus, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām.
- III. Ja komanda atsakās sākt spēli ar noteikto spēlētāju skaitu uz ledus, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.
- IV. Ja komanda sodu vai savainojumu dēļ spēles laikā nespēj nodrošināt noteikto spēlētāju skaitu uz ledus, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.
- V. Ja komanda atsakās piedalīties pēcspēles metienu sērijā, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.

23. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJS BEZ TIESĪBĀM PIEDALĪTIES SPĒLĒ

- I. Lai varētu piedalīties spēlē, spēlētājam jāatbilst gan IIHF, gan savas nacionālās asociācijas noteiktajiem kritērijiem. Īpaši tas attiecas uz atbilstību pilsonības prasībām un vecuma cenzu, spēlētājam jābūt iekļautam arī pirms turnīra, pirms pasākuma un pirms spēles iesniegtajos spēlētāju sarakstos, kā arī spēles protokolā.
- II. Izšķirošais faktors spēlētāja tiesībām spēlēt – lai viņa uzvārds (ne svītera numurs) būtu pareizi iekļauts konkrētās spēles spēlētāju pieteikumā (lineup).
- III. Komandai spēles laikā netiek ieskaitīti vārti, ja šo vārtu gūšanas laikā viens no tās spēlētājiem uz ledus būs bez tiesībām piedalīties spēlē un galvenais

tiesnesis tiek informēts par šo kļūmi, pirms izdarīts vārtu guvumam sekojošais iemetiens laukuma centrā. Visi iepriekš gūtie tās komandas vārti, kurā fiksēts spēlētājs bez tiesībām piedalīties spēlē, tiek ieskaitīti.

- IV. Ja spēlētājam piešķirts sods un soda izciešanas laikā tiek noskaidrots, ka viņam nav tiesību piedalīties spēlē, viņš tiek atsaukts no spēles, un atlikušo sodu izcieš trenera ar kapteiņa starpniecību nozīmēts laukuma spēlētājs.
- V. Ja spēles laikā tiek noskaidrots, ka laukuma spēlētājam nav tiesību piedalīties spēlē, viņš tiek nekavējoties atsaukts no spēles bez soda uzlikšanas.
- VI. Atbilstošās institūcijas tiek informētas par visiem gadījumiem, kas saistīti ar spēlētājiem bez tiesībām piedalīties spēlē.

24. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJI FORMAS TĒRPOS

- I. Sešdesmit minūtes pirms spēles sākuma katras komandas pārstāvim ir jāiesniedz spēles sekretāram saraksts ar šajā spēlē spēlējošo sastāvu (lineup) (t.i., saraksts ar formās tērpto spēlētāju uzvārdiem un viņu numuriem), ieskaitot komandas kapteiņa un viņa asistentu uzvārdus un numurus.
- II. IIHF turnīros ne vēlāk kā divas minūtes pirms spēles sākuma katras komandas pārstāvim ir jāapstiprina saraksts ar šajā spēlē spēlējošo sastāvu (lineup), bet spēlētājus var pievienot sarakstam vai izņemt no tā līdz pirmajam iemetienam.
- III. Pēc spēles sākuma vairs netiek pieņemtas nekādas izmaiņas, izņemot attiecībā uz trešo vārtsargu.
- IV. Nevienam no komandas personāla (treneris, viņa palīgs, menedžeris vai cits komandas oficiālais pārstāvis) nedrīkst atrasties uz ledus bez laukuma tiesneša atļaujas, izņemot gadījumus, kad tiek aprūpēts savainots spēlētājs.
- V. Katrai komandai uz spēli ir atļauts ietērt formas tērpos maksimālais 20 laukuma spēlētājus un divus vārtsargus.
- VI. Lai spēlētāji būtu tiesīgi piedalīties spēlē, visiem spēlētājiem jābūt nūjai, slidām un pilnam ekipējumam. Pilns ekipējums sastāv no nūjas, slidām, aizsargekipējuma un komandas formas tērpa.
- VII. Viss aizsargekipējums, izņemot cimdus, ķiveres un vārtsargu kājsargus, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa.
- VIII. Perioda beigās vai spēles apturēšanas laikā nevienam spēlētājam netiek ļauts iesildīties uz ledus.
- IX. Spēles pieteikumā (lineup sheet) var iekļaut un spēlē var piedalīties tikai spēlētāji ar tiesībām spēlēt.
- X. Spēlētāji, kuri ir reģistrēti turnīram vai pasākumam, bet nav iekļauti spēles protokolā (game sheet), drīkst iesildīties pirms spēles.

25. NOTEIKUMS – KOMANDAS PERSONĀLS

- I. Katrai komandai uz spēlētāju sola jābūt vismaz vienam personāla pārstāvim, kas pilda trenera funkcijas, un vismaz vienam kvalificētam ārstam vai medicīnas personālam, kas var aprūpēt spēlētājus savainojuma gadījumā.

26. NOTEIKUMS – KOMANDAS OFICIĀLIE PĀRSTĀVJI UN TEHNOLOĢIJAS

- I. Nevieni no komandas oficiālajiem pārstāvjiem, kas atrodas uz spēlētāju sola vai tā tuvumā, spēles laikā nedrīkst izmantot nekāda veida tehnoloģijas, izņemot radio sakarus ar trenera asistentu, kas atrodas preses ložās. Aizliegto ierīču sarakstā ietilpst video aparātūra, datori, viedtālruni, iPad un dažāda veida elektroniskie palīdzības vai konsultācijas rīki, bet to saraksts neaprobežojas tikai ar šeit sniegto uzskaitījumu.

27. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJI UZ LEDUS SPĒLES LAIKĀ

- I. Spēles noteikumi nepieļauj, ka spēles laikā uz ledus varētu būt mazāk par četriem spēlētājiem (viens vārtsargs un noraidījumu rezultātā palikušie trīs laukuma spēlētāji) vai vairāk par sešiem spēlētājiem (viens vārtsargs un pieci laukuma spēlētāji vai seši laukuma spēlētāji).
- II. Spēles laikā laukuma spēlētāji var brīvi pārvietoties un spēlēt izvēlētajās pozīcijās, bet spēles sešas standarta pozīcijas ir šādas: vārtsargs, kreisais aizsargs, labais aizsargs, centra uzbrucējs, kreisais uzbrucējs un labais uzbrucējs.
- III. Spēles laikā uz ledus drīkst atrasties tikai viens vārtsargs. Vārtsargu var noņemt un aizstāt ar laukuma spēlētāju. Bet šis laukuma spēlētājs nedrīkst spēlēt saskaņā ar vārtsargu noteikumiem, kas attiecas uz vārtsarga ekipējumu, ripas piespiešanu un fizisku kontaktu ar pretinieku komandu.

28. NOTEIKUMS – KAPTEINIS UN VIŅA ASISTENTI

- I. Katrai komandai ir jānorāda komandas kapteinis un ne vairāk kā divi viņa asistenti no laukuma spēlētājiem, kas iekļauti sarakstā ar šajā spēlē spēlējošo sastāvu (lineup). Komanda nedrīkst apiet prasību iecelt kapteini, tā vietā spēlei nozīmējot trīs kapteiņa asistentus.
- II. Spēles laikā komanda nevar mainīt kapteini vai viņa asistentus. Ja kapteinis noraidīts līdz spēles beigām vai savainojuma dēļ nevar spēlēt līdz spēles beigām, viņa pienākumus uzņemas kāds no viņa asistentiem.
- III. Redzamā vietā svītera priekšpusē komandas kapteinim ir jābūt burtam "C" (K), bet viņa asistentiem – burtam "A". Burtiem ir jābūt 8 cm (3 1/8") augstumā un pēc krāsas jāatšķiras no svītera pamatkrāsas.
- IV. Tikai šiem spēlētājiem, ja viņi nav noraidīti, ir tiesības apspriest ar galveno tiesnesi jebkurus jautājumus, kas var rasties spēles procesā un ir saistīti ar noteikumu interpretāciju.
- V. Ja uz ledus vienlaikus atrodas komandas kapteinis un viņa asistents, tad tiesības risināt jautājumus ar galveno tiesnesi par situācijas interpretāciju ir tikai komandas kapteinim.
- VI. Ja ne komandas kapteinis, ne viņa asistents nav uz ledus, viņi nedrīkst atstāt spēlētāju solu, lai apspriestu radušos situāciju ar galveno tiesnesi, ja vien laukuma tiesnesis nav viņu aicinājis to darīt. Ja viņš atstāj spēlētāju

solu bez uzaicinājuma, galvenais tiesnesis viņu aizsūtīs atpakaļ un brīdinās galveno treneri, ka par otro pārkāpumu tiks piešķirts disciplinārsods.

- VII. Protests par soda uzlikšanu nav noteikumu interpretācijas jautājums un tādējādi nav pieļaujams. Spēlētājam, kurš apstrīd sodu, draud disciplinārsods.

4. NODAĻA – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU EKIPEJUMS

Kopsavilkums – laukuma spēlētāju ekipējums sastāv no nūjām, slidām, aizsargekipējuma un formas tērpa. Viss aizsargekipējums, izņemot cimodus, ķiveres un slidas, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa. Ekipējumam jāatbilst drošības standartiem, un tas jāizmanto tikai laukuma spēlētāju aizsardzībai, ne viņa spēlēt spējas paaugstināšanai vai uzlabošanai, vai lai izraisītu savainojumu pretiniekam. Pirmsspēles iesildīšanās laikā atbilstoši prasībām jābūt pilnā ekipējumā, ieskaitot ķiveres.

29. NOTEIKUMS – BĪSTAMS EKIPEJUMS

- I. IIHF standartiem neatbilstošs ekipējums un ekipējums, kas uzskatāms par neatbilstošu spēlei, tiek klasificēts kā bīstams ekipējums, un spēlētājiem par šāda ekipējuma izmantošanu tiek uzlikts sods atbilstoši 128. noteikumam.
- II. Galvenais tiesnesis var jebkurā laikā pieprasīt izmērīt jebkuru ekipējuma piederumu. Ja viņš konstatē, ka tas neatbilst IIHF standartiem, kas iekļauti šajā noteikumu grāmatā, ekipējums tiek uzskatīts par bīstamu un konfiscēts.
- III. Spēlētājs, kurš izmanto bīstamu ekipējumu, tiek noraidīts no ledus, un galvenais tiesnesis viņa komandai izsaka brīdinājumu.
- IV. Par bīstamu ekipējumu tiek uzskatīta sejas aizsargstikla izmantošana tādā veidā, kas var radīt iespēju savainot pretinieku, nestandarta ekipējuma izmantošana, bīstamu vai neatļautu nūju vai slidu izmantošana, aizsargekipējuma (izņemot cimodus, ķiveres un vārtsarga kāju vairoga aizsargus) pilnīga neaizsegšana ar formas tērpu, cimda, kuram nogriezts fragments no plaukstas daļas, izmantošana.

30. NOTEIKUMS – ELKOŅU SARGI

- I. Elkoņu sargiem jābūt apvilkti ar mīkstu porainās gumijas vai līdzīga materiāla ārējo aizsargapvalku vismaz 1.27 cm (1/2") biezumā.

31. NOTEIKUMS – SEJAS SARGI UN MUTES AIZSARGI

- I. Ir atļauti divu tipu sejas sargi, kurus var piestiprināt pie laukuma spēlētāja ķiveres priekšējās daļas: sejas aizsargrežģis un sejas aizsargstikls.
- II. Sejas aizsargstiklam jābūt piestiprinātam pie ķiveres tā, lai tā virsma būtu virzīta vertikāli uz leju, nosedzot acis un deguna galu no priekšpuses un no sāniem.
- III. IIHF sastāvā esošajām nacionālajām asociācijām, piedaloties IIHF čempionāta pasākumos, jānodrošina, lai viņu spēlētāji būtu ekipēti ar speciāli ledus hokejam ražotām ķiverēm, kurām pēc nepieciešamības ir atbilstoši prasībām piestiprināts sejas aizsargstikls vai aizsargrežģis.
- IV. Spēlētājiem (vīriešiem), kas dzimuši pēc 1974. gada 31. decembra, jālieto vismaz sejas aizsargstikls.

- V. Visām spēlētājām jālieto ķiveres ar sejas aizsargrežģi.
- VI. Visiem U18 kategorijas laukuma spēlētājiem jālieto sejas aizsargrežģis, kas konstruēts tā, lai ne ripa, ne nūjas lāpstiņa nevarētu iziet cauri.
- VII. Laukuma spēlētāji nedrīkst lietot krāsainu vai tonētu sejas aizsargstiklu.
- VIII. Ja laukuma spēlētāja sejas aizsargstikls vai aizsargrežģis ieplaisā vai salūst, viņam jāļauj pabeigt savu maiņu, bet, atstājot ledu, viņam ir jāsalabo vai jānomaina bojātais sejas sargs, pirms viņam ļauj atgriezties uz ledus.
- IX. Visiem U20 kategorijas laukuma spēlētājiem jālieto kape mutes aizsardzībai.

32. NOTEIKUMS – LUMINISCĒJOŠS MATERIĀLS

- I. Nevienam, kas atrodas uz ledus, nav atļauts lietot luminiscējošu materiālu kādā no ekipējuma piederumiem, apģērbā vai formas tērpā.

33. NOTEIKUMS – CIMDI

- I. Laukuma spēlētāju cimdiem ir jāapsedz roka un plaukstu pamats; cimdā jābūt atbilstošam hokeja cimdu modeļiem.
- II. Cimdu aizmugurējai daļai jābūt ražotai no mīksta materiāla; tajos nedrīkst iestrādāt nekādu citu materiālu vai priekšmetu, izņemot polsterējumu.

34. NOTEIKUMS – ĶIVERE

- I. Pirmsspēles iesildīšanās laikā un spēles laikā (spēles pamatlaikā, papildlaikā un soda metienu sērijas izpildes laikā) visiem laukuma spēlētājiem jālieto sertificētas, ledus hokejam ražotas ķiveres ar stingri pievilktu zoda siksnīņu.
- II. Ja laukuma spēlētājs IIHF sacensībās pirmsspēles iesildīšanās laikā nelieto ķiveri, dežūrtiesnesis ziņo par noteikuma pārkāpumu atbilstošajām instancēm. Valsts līmeņa sacensībās jārikojas atbilstoši nacionālās asociācijas noteikumiem.
- III. Ķiveri jābūt uzliktai tā, lai tās apakšmala atrastos ne vairāk kā viena pirksta platumā virs uzacīm un starp ķiveres siksnīņu un zodu varētu iebāzt pirkstu.
- IV. Ja laukuma spēlētāja ķivere spēles laikā ir nokritusi, viņam jādodas uz spēlētāju solu. Viņš nedrīkst skart ripu vai piedalīties spēlē, kā arī, esot uz ledus, nedrīkst uzlikt ķiveri atpakaļ galvā un to nostiprināt, pat ja viņš nepiedalās spēlē.
- V. Aizliegts ar nodomu noraut pretinieka ķiveri, lai tādējādi piespiestu viņu doties uz spēlētāju solu vai izslēgtu no spēles.
- VI. Uz laukuma spēlētāju ķiverēm nedrīkst būt nekādi zīmējumi vai uzraksti, izņemot svītera numuram atbilstošu numuru un oficiāli atļautās reklāmas.

- VII. Atrodoties uz spēlētāju sola vai uz noraidīto spēlētāju sola, laukuma spēlētājiem jānēsā ķiveres, izņemot gadījumus, kad tās tiek tīrītas vai labotas.

35. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU KAKLA AIZSARGI

- I. Visiem U18 kategorijas spēlētājiem ir obligāti jālieto kakla aizsargi neatkarīgi no pasākuma vai turnīra, kurā viņi piedalās.

36. NOTEIKUMS – KĀJU SARGI

- I. Laukuma spēlētāja kāju sargiem jābūt tāda izmēra, kas ļautu tos ievietot laukuma spēlētāja formas tērpu getrās. Nav pieļaujami nekādi izvirsījumi vai papildinājumi ražotājiem standarta kāju sargiem.

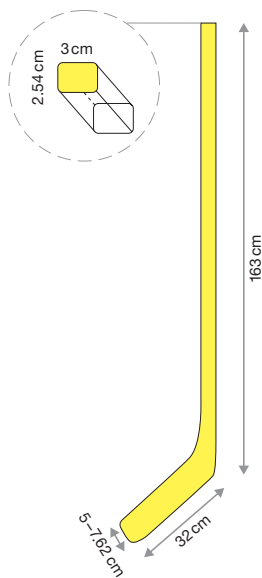
37. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU SLIDAS

- I. Slidas sastāv tikai no četrām daļām: zābakiem, asmeņiem, asmeņu stiprinājumiem un šņorēm.
- II. Zābakam jābūt piemērotam laukuma spēlētāja pēdai, tas nedrīkst būt pārmerīgi plats vai garš, un pie tā nedrīkst piestiprināt neko lieku.
- III. Asmenim jābūt gludam visā tā garumā; tam visu laiku jābūt nostiprinātam asmeņu stiprinājumos. Asmeņos nedrīkst būt daļslidotāju slidām raksturīgie zobīņi.
- IV. Asmeņu stiprinājumiem ir pienācīgi jānosiedz asmeņa priekšējā un aizmugurējā daļa, lai neviena no tām nebūtu izvērsta. Asmens nedrīkst (kā tas ir ātrslidošanas slidām) būt izvērsts tālāk par zābaka purngalu vai papēdi.
- V. Šņores var būt jebkurā krāsā, izņemot luminiscējošas krāsas, un tās var sasiet jebkurā veidā ar nosacījumu, ka šņores neskar ledu.

38. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJA

- I. Nūjām jābūt izgatavotām no koka vai kāda cita materiāla, ko apstiprinājusi IIHF. Nūjām nevar būt nekādu negludumu, visiem stūriem jābūt noapaļotiem.
- II. Laukuma spēlētāja nūjas lāpstiņas ieliekums nedrīkst pārsniegt 1.5 cm (5/8"). Ieliekumu nosaka, novelkot perpendikulāru līniju, kuru mēra no taisnas līnijas, kas novilkta no jebkura nūjas papēža punkta līdz lāpstiņas galam.
- III. Nūjai var būt tikai viens ieliekums un viena lāpstiņa. Nūja tiek uzskatīta par nederīgu, ja, mērot ar liekuma šablonu, nūjas lāpstiņā tiek konstatēts dubults ieliekums.
- IV. Nūjas kātam jābūt taisnam no tā augšas līdz lāpstiņai.

- V. Uz nūjas gala jābūt kādam aizsargam. Ja metāla nūjas aizsarguzmava tiek noņemta vai nokrīt, nūja tiek klasificēta kā bīstams ekipējums.
- VI. Nūjas kāta dobumā aizliegts iepildīt jebkādu materiālu, kas varētu mainīt nūjas svaru, cietību vai tās pielietojuma mērķi.
- VII. Lipīga, jebkādas krāsas neluminiscējoša lente var būt aptīta ap nūju jebkurā vietā. Luminiscējošas krāsas nūjas ir aizliegtas.
- VIII. Nav atļauts spēlēt ar salauztu nūju. Ja laukuma spēlētājam spēles laikā salūst nūja, viņam no tās nekavējoties jāatbrīvojas.
- IX. Laukuma spēlētājam nekādos apstākļos nav atļauts lietot vārtsarga nūju.
- X. Laukuma spēlētājam nekādos apstākļos nav atļauts lietot vairāk par vienu nūju vienlaikus.
- XI. Laukuma spēlētājam aizliegts izmantot pretnieka nūju, gan paceļot to no ledus, gan izraujot no pretnieka tvēriena.
- XII. Nūjas kāta maksimālais garums ir 163 cm (64") no nūjas papēža līdz nūjas galam; maksimālais platums – 3 cm (1 3/16"); maksimālais biezums – 2.54 cm (1").
- XIII. Nūjas lāpstiņas apakšējās malas maksimālais garums – 32 cm (12 1/2") no nūjas papēža līdz lāpstiņas galam, tās platumam jābūt no 5 līdz 7.62 cm (2" – 3").
- XIV. Īpaši izņēmumi attiecībā uz nūjas garumu pieļaujami, ja (1) spēlētāja garums ir vismaz 2.0 metri (6' 6 3/4"); (2) IIHF laikus ir iesniegts rakstisks iesniegums par spēlētāja vēlmi izmantot attiecīgu nūju; (3) nūjas kāta garums nepārsniedz 165.1 cm (65").



39. NOTEIKUMS – LENTE UZ NŪJAS

- I. Nūjas lāpstiņas apsegšanai ir atļauta tikai aptinama lente. Jebkura cita tipa līmlente, kuru var noņemt un atkārtoti uzlīmēt, nav atļauta.

40. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPI

- I. Visiem komandas spēlētājiem jābūt ģērbtiem vienādos svīteros, biksēs, getrās un ķiverēs.
- II. Visiem komandas formas tērpa svīteriem jābūt viena dizaina, ieskaitot logo svītera priekšpusē, numurus uz piedurknēm un svītera mugurpusē un uzvārdus svītera mugurpusē.
- III. Spēlētāji nedrīkst pārveidot savus formas tērpus, nogriežot kādu tā daļu, uzliekot kādu uzrakstu vai marķējumu.
- IV. Ja pēc galvenā tiesneša domām pretnieku komandu krāsas ir tik līdzīgas, ka var rasties iespēja sajaukt spēlētājus, laukuma saimnieku komandas pienākums ir nomainīt savus svīterus.

- V. Pamatkrāsai jā sastāda aptuveni 80% no formas tērpu svīteru un getru krāsas, izņemot numurus un uzvārdus.
- VI. Svīteri jāvalkā virs biksēm.
- VII. Svīteriem jāatbilst spēlētāja auguma kontūrām, un tie nedrīkst būt pārmērīgi brīvi.
- VIII. Svīteru garums nedrīkst sniegties zemāk par vietu, kur beidzas bikses, un piedurknes nedrīkst būt zemāk par vietu, kur sākas cimdus pirkstu daļa.
- IX. Katram spēlētājam svītera mugurpusē ir jābūt individuālajam numuram augstumā no 25 līdz 30 cm (10" – 12") un uz abām piedurknēm 10 cm (4") augstumā. Numuri uz spēlētāju svīteriem var būt no 1 līdz 99 ieskaitot (bez daļskaitļiem vai cipariem aiz komata).
- X. Diviem vienas komandas spēlētājiem nedrīkst būt vienādi numuri vienā spēlē.
- XI. Sākoties spēlei, spēlētāji nedrīkst nomainīt vai savstarpēji samainīt numurus. Viņiem ar vienu numuru jānosspēlē visa spēle un turnīrs vai pasākums.
- XII. Vienīgais izņēmums, kas pieļaujams noteikumu 40. XI punktā – ja spēlētāja svīteris spēles laikā tiek nosmērēts ar asinīm vai pamatīgi saplēsts. Tādā gadījumā laukuma tiesnesis var viņam likt atstāt ledu un pārgērbt formas tērpa svīteri ar citu numuru, bet bez uzvārda uzšuves.
- XIII. Ja spēlētājam ir gari mati un tie aizsedz uzšuvi ar uzvārdu vai numuru svītera mugurpusē, matiem jābūt sasietiem zirgastē vai paslēptiem zem ķiveres.
- XIV. Nav pieļaujami piedauzīgi vai kultūru, rasi vai reliģiju aizskaroši grafiti zīmējumi, raksti, mākslas darbi, attēli vai saukļi.
- XV. IIHF rīkotajās sacensībās katram spēlētājam svītera muguras augšdaļā jābūt viņa uzvārdam, kas rakstīts drukātiem lielajiem latīņu burtiem 10 cm (4") augstumā, kā IIHF apstiprinājusi pirms spēles vai turnīra.
- XVI. Spēlētājiem pirmsspēles iesildīšanās laikā un spēles laikā jābūt vienos un tajos pašos formas tērpos un ar tiem pašiem svīteru numuriem.
- XVII. Spēlētājiem, kuri neatbilst šiem nosacījumiem, netiek atļauts piedalīties spēlē.

41. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMA MĒRĪJUMI

- I. Galvenais tiesnesis jebkurā laikā var pieprasīt izmērīt jebkuru ekipējuma piederumu. Ja viņš konstatē, ka tas neatbilst šajos noteikumos noteiktajiem IIHF standartiem, attiecīgais ekipējums tiek uzskatīts par bīstamu, kuru nedrīkst izmantot spēlē līdz brīdim, kamēr tas nav pieskaņots atbilstoši šo noteikumu vai IIHF standartu prasībām.
- II. Vārti, kas gūti ar neatļauta ekipējuma palīdzību, ir ieskaitāmi.
- III. Laukuma spēlētāja ekipējuma mērījumi aprobežojas ar nūjas mērījumiem.
- IV. Komandas kapteinis vai kapteiņa asistents ir vienīgais spēlētājs, kurš drīkst oficiāli izteikt protestu galvenajam tiesnesim par pretinieka komandas jebkura ekipējuma piederuma izmēriem. Viņš to var darīt laikā, kad spēle apstūrēta, vai pirms perioda.

- V. Galvenajam tiesnesim nekavējoties jāizdara nepieciešamie mērījumi. Ja protests neapstiprinās, komandai, kura pieprasījusi veikt mērījumus, ir jāuzliek mazais sola sods. Ja protests ir apmierināts, vainīgais spēlētājs jā-soda ar mazo sodu, un galvenajam tiesnesim neatļautais aprikojums jāno-gādā uz spēlētāju sola.
- VI. Vienā spēles apturēšanas reizē protestu var iesniegt tikai viena komanda, pieprasot veikt vienu mērījumu, bet spēles laikā kapteinis var iesniegt ne-ierobežotu skaitu protestu.
- VII. Ja kapteinis, kura komanda spēlē mazākumā ar trīs laukuma spēlētājiem, spēles pamatlaika pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā brīdī papildlaikā iesniedz protestu, pieprasot veikt ekipējuma mērījumu, kas neapstiprinās, galvenais tiesnesis protesta iesniedzēju pretinieku komandai piešķir tiesī-bas veikt soda metienu. Ja protests apstiprinās, vainīgais spēlētājs jāsoda ar mazo sodu.
- VIII. Nūjai, kura tiek mērīta, protesta iesniegšanas brīdī ir jābūt pie spēlē-tāja. Viņš var būt gan uz sola, gan uz ledus, bet galvenajam tiesnesim ir jāgūst vizuāls apstiprinājums, ka konkrētā nūja pieder attiecīgajam spēlētājam.
- IX. Ja apstiprinās, ka nūja neatbilst prasībām, vainīgajam laukuma spēlē-tājam ir nekavējoties jādodas uz noraidīto spēlētāju solu, un koman-das biedrs var viņam atnest citu nūju. Galvenais tiesnesis neatļauto nūju nogādā uz spēlētāju sola, un, ja komanda nūju pielāgo standarta prasībām, to var atkal izmantot. Pēc pielāgošanas nūju var atkārtoti izmērīt.
- X. Ja kaut kādu iemeslu dēļ galvenais tiesnesis nevar izmantot nūjas lāpsti-ņas liekuma šablonu, nūja tiek uzskatīta par neatbilstošu un izņemta no spēles. Nevienai no komandām sods netiek piešķirts.
- XI. Spēlētāja vai vārtsarga nūjas mērījumus var veikt jebkurā brīdī papildlaika vai soda metienu sērijas izpildes laikā, vai jebkurā laikā, sākot no spēles sākuma līdz tās beigām.

42. NOTEIKUMS – LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJAS MĒRĪJUMI PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZPILDES LAIKĀ

- I. Kapteinis drīkst pieprasīt veikt nūjas mērījumus pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā.
- II. Ja mērījums tiek pieprasīts, pirms laukuma spēlētājs izpildījis pēcspēles metienu, un nūja tiek atzīta par prasībām atbilstošu, komandai, kura pie-prasījusi veikt mērījumus, ir jāuzliek mazais sola sods un šīs komandas laukuma spēlētājam ir jādodas uz noraidīto spēlētāju solu. No šī brīža viņš nedrīkst piedalīties pēcspēles metienu izpildē. Tad laukuma spēlē-tājs, kura nūja tika mērīta, var izpildīt pēcspēles metienu.
- III. Ja noteikumu 42.II punktā minētie mērījumi uzrāda, ka nūja neatbilst pra-sībām, tad laukuma spēlētājam, kurš gatavojās izpildīt pēcspēles metienu, jādodas uz noraidīto spēlētāju solu. No šī brīža viņš nedrīkst piedalīties pēcspēles metienu izpildē. Pēcspēles metiena izpildei tiek nozīmēts cits laukuma spēlētājs.

- IV. Kapteinis pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā drīkst pieprasīt veikt nūjas mērījumus starp jebkuriem diviem vai starp visiem pēcspēles metieniem, bet ne vairāk kā vienu mērījumu vienā spēles apturēšanas reizē (t.i., laikā starp diviem pēcspēles metieniem).
- V. Ja mērījums notiek pēc pēcspēles metiena izpildes, tad spēkā stājas 42.II un 42.III punktā minētie noteikumi. Ja laukuma spēlētājs iemet pēcspēles metienu ar standartiem neatbilstošu nūju, vārti vienalga tiek ieskaitīti.

5. NODAĻA – SPĒLES VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

Kopsavilkums – hokeja spēles pamatā ir noteikumi, tāpēc tiem vienmēr jāpārklaudas un tie ir jāievēro. Lai gan ir pieliktas visas pūles, lai noteikumos uzskaitītu visus iespējamus pārkāpumus uz ledus, laukuma tiesneši ir tiesīgi izvērtēt, kādu sodu uzlikt par citiem pārkāpumiem, kuri pēc viņu ieskatiem ir pretrunā ar godīgas spēles un sportiskuma garu atbilstoši šīs grāmatas noteikumiem, bet kuri šeit nav minēti.

43. NOTEIKUMS – KĀ TIEK SPĒLĒTA SPĒLE

- I. Spēle sastāv no trim 20 minūšu periodiem un, ja nepieciešams, papildlaika un pēcspēles metienu sērijas.
- II. Komandas sacenšas, lai spēles laikā pēc iespējas vairāk reižu iemestu ripu vārtos. Par uzvarētāju tiek atzīta tā komanda, kura guvusi vairāk vārtu.
- III. Lai ieskaitītu vārtu guvumu, komandai ar atļautiem līdzekļiem jāieraida ripa pretinieku komandas vārtos atbilstoši noteikumu prasībām (izņēmumus skatīt 179. un 180. noteikumā par vārtu ieskaitīšanu).
- IV. Laukuma spēlētāji uz ledus ar nūju kontrolē ripu, izdarot piespēli, metot ripu un slidojot.
- V. Spēka paņēmieni ir neatņemama spēles sastāvdaļa. Tas ir visbiežāk izmantotais veids, lai iegūtu kontroli pār ripu. Lai spēka paņēmieni uzskatītu par atļautu, tam jāatbilst virknei kritēriju, kas uzskaitīti šajos noteikumos.
- VI. Spēlētājus un komandas oficiālos pārstāvjus, kuri pārkāpj noteikumus, soda laukuma tiesneši, bet nopietnākos gadījumos – atbilstošās instances.

44. NOTEIKUMS – SPĒLES ILGUMS

- I. Spēles pamatlaisks sastāv no trim 20 minūšu periodiem (tīrā spēles laikā) un laika, kad spēle apturēta.
- II. Starp periodiem ir 15 minūšu gari pārtraukumi.
- III. Komandām jāmainās vārtiem katra perioda sākumā.
- IV. Ledus virsma jāsapatavo pirms katra perioda sākuma (izņemot pirms 5 un 10 minūšu papildlaikiem).
- V. Papildlaiks seko pēc trešā perioda, kad rezultāts pēc 60 minūšu spēles pamatlaiska ir neizšķirts, un var sastāvēt no 5 minūšu perioda, 10 minūšu perioda vai 20 minūšu perioda. Jebkurā gadījumā papildlaika periodi tiek spēlēti līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem. Soda metienu sērija (ja tāda nepieciešama) sastāv no trim metieniem katrai komandai; ja pēc trim metieniem rezultāts ir neizšķirts, tiem seko soda metieni līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.

45. NOTEIKUMS – SPĒLES PULKSTENIS

- I. Spēles pulkstenis skaita spēles laiku, atskaitot spēles tīro laiku katrā periodā (no 20 minūtēm, 10 minūtēm vai 5 minūtēm) līdz 0:00.

- II. Spēles pulkstenis tiek ieslēgts mirklī, kad laukuma tiesnesis izdara ripas iemetienu, un apturēts, kad atskan laukuma tiesneša svilpe.
- III. Laukuma tiesneši var apspriesties ar videotiesnešiem gadījumos, kad spēles pulkstenis ir nepareizi atskaitījis laiku – īpaši pēc kļūdainiem iemetieniem vai gadījumos, kad ir bijusi novēlota laika tiesneša reakcija pēc svipes, – un attiecīgi veikt nepieciešamās korekcijas

46. NOTEIKUMS – SVILPE

- I. Atskanot laukuma tiesneša svilpei spēles apturēšanai, spēlētājiem jāpārtrauc kontakts ar pretiniekiem un vairs nedrīkst pieskaties ripai.
- II. Spēles laikā spēles darbība turpinās līdz brīdim, kad atskan laukuma tiesneša svilpe spēles apturēšanai.

47. NOTEIKUMS – RIPA

- I. Ripai jābūt izgatavotai no vulkanizētas gumijas vai cita IIHF akceptēta materiāla; pamatā tai jābūt melnā krāsā.
- II. Ripas diametram jābūt 7.62 cm (3") un tās biezumam – 2.54 cm (1").
- III. Ripas svaram jābūt 156–170 gramu (5.5 – 6.0 unces).
- IV. Uz ripas uzdrukātā logo, tirdzniecības zīmes vai reklāmas diametrs nedrīkst pārsniegt 4.5 cm (1 3/4") katrā ripas pusē jeb nedrīkst pārsniegt 35% no ripas vienas puses virsmas laukuma. Ripa var būt apdrukāta no abām pusēm.



48. NOTEIKUMS – IESILDĪŠANĀS

- I. Iesildīšanās laikā nedrīkst būt fiziska kontakta ar pretinieku komandas spēlētājiem, un spēlētāji nedrīkst šķērsot centra sarkano līniju. Šo noteikumu pārkāpumus izskata dežūrtiesnesis, kas pārrauga iesildīšanos.
- II. Iesildīšanās laikā izdarītos spēles noteikumu pārkāpumus nedrīkst likt risināt laukuma tiesnešiem, jo viņi nav uz laukuma, lai ar savām acīm fiksētu pārkāpumus, bet šādus pārkāpumus var izskatīt atbilstošās instances pēc spēles.

49. NOTEIKUMS – RIPA SPĒLĒ

- I. Ja ripa ir sabojāta (t.i., ir sadalījusies vai saplīsusi), spēle tiek nekavējoties pārtraukta.

- II. Ja spēles laikā bez oficiālās spēlē esošās ripas uz ledus parādās vēl kāda ripa, spēle netiek pārtraukta līdz brīdim, kamēr otra komanda nav ieguvusi ripu, vai kļūdas pēc spēlē netiek izmantota neatbilstošā ripa.
- III. Ripai visu laiku jābūt kustībā jeb spēlē. Ja abas komandas vai viena no tām atsakās spēlēt ar ripu, laukuma tiesneši aptur spēli un izdara nākamo iemetienu punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai spēles apturēšanas brīdī.

50. NOTEIKUMS – VĀRTU MAIŅA

- I. Komandām spēle jāuzsāk, sargājot vārtus, kuri atrodas tuvāk viņu spēlētāju solam.
- II. Komandām jāmainās vārtiem pēc katra pamatlaika perioda vai 20 minūšu papildlaika perioda. Komandas mainās vārtiem arī tad, ja nenotiek ledus sagatavošana (t.i., kad tiek noteikts 5 vai 10 minūšu papildlaiks), bet pirms pēcspēles metienu sērijas izpildes komandas nemainās vārtiem.
- III. Āra spēlēs laiks tiek apturēts trešajā periodā, kad pulkstenis rāda 10:00, lai komandas var nomainīt vārtus. Tomēr papildlaika periodos komandas nemainās vārtiem.

51. NOTEIKUMS – SPĒLES SĀKUMS

- I. Spēle vienmēr sākas ar laukuma tiesneša izdarītu ripas iemetienu centrālajā iemetiena punktā.
- II. Katrs periods sākas ar ripas iemetienu centrālajā iemetiena punktā. Visos pārējos gadījumos spēle tiek atsākta ar ripas iemetienu kādā no deviņiem uz ledus atzīmētajiem iemetiena punktiem.

52. NOTEIKUMS – VISPĀRĪGI NOSACĪJUMI IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANAI

- I. Ja spēle tiek apturēta kādu citu (ne zemāk minēto) iemeslu dēļ, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur spēles apturēšanas brīdī atradās ripa.
- II. Ja spēles apturēšanas iemesls ir divu noteikumu pārkāpums no vienas komandas puses (t.i., spēle ar augsti paceltu nūju un tīšs stāvoklis "ārpus spēles"), nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas noteikumus pārkāpušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.
- III. Ja noteikumus pārkāpj abas komandas, kā rezultātā tiek apturēta spēle (t.i., spēle ar augsti paceltu nūju un tīšs aizmugures stāvoklis), nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur spēles apturēšanas brīdī atradās ripa.
- IV. Ja spēles apturēšanu izraisījis uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs uzbrukuma zonā, nākamais iemetiens jāizdara tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, ja vien aizsardzībā esošā komanda nav tajā pašā laikā nopelnījusi sodu.

- V. Ja spēlētājs uzmet ripu pietiekami augstu, lai trāpītu spēles pulkstenim vai kādam citam virs laukuma centra esošam objektam, spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens jāizdara tuvākajā iemetiena punktā vietai, no kurienes ripa tika mesta.

53. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZLIKTI SODI

- I. Ja spēlētāji nopelna sodu un piešķirtās soda minūtes atspoguļo spēles tablo, nākamais iemetiens jāizdara mazākumā spēlējošās komandas gala zonas vienā no iemetiena punktiem, izņemot šādus gadījumus:
1. Kad sods tiek uzlikts pēc vārtu gūšanas – tādā gadījumā iemetiens jāizdara laukuma centrā.
 2. Kad sods tiek uzlikts pirms perioda sākuma vai pēc perioda beigām – tādā gadījumā iemetiens jāizdara laukuma centrā.
 3. Kad aizsardzībā esošajai komandai ir atliktais sods un konflikta laikā uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs šķērso iedomāto līniju, kas savieno gala iemetiena apļu ārmaļu visā laukuma platumā, kas atrodas tuvāk zilajai līnijai, – nākamais iemetiens jāizdara vienā no diviem iemetiena punktiem, kas atrodas ārpus uzbrukuma zonas.
- II. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājam uzliek sodu par pārkāpumu iemetiena laikā uzbrukuma zonā, iemetiens tiek pārcelts uz sodītās komandas aizsardzības zonu.
- III. Ja sodi tiek uzlikti abām komandām vienā spēles apturēšanas reizē, bet atšķirīgu gadījumu un iemeslu dēļ, tad iemetiens tiek izdarīts tās komandas aizsardzības zonā, kura pēdējā izdarījusi pārkāpumu.
- IV. Ja sodi tiek uzlikti abām komandām un piešķirtās soda minūtes atspoguļo spēles tablo, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš zonā ir vistuvāk spēles apturēšanas vietai.
- V. Ja uzbrukumā esošās komandas spēlētājam tiek uzlikts disciplinārsods vai disciplinārsods līdz spēles beigām par pārkāpumu viņa uzbrukuma zonā, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk spēles apturēšanas vietai.

54. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ SAVAINOJUMI

- I. Kad spēle tiek apturēta savainota spēlētāja dēļ, nākamā iemetiena punktu nosaka pēc ripas atrašanās vietas un pēc tā, pie kuras komandas bijusi ripa brīdī, kad atskanēja svilpe.
- II. Ja ripa ir pie savainotā spēlētāja komandas uzbrukuma zonā, tad neatkarīgi no savainotā spēlētāja atrašanās vietas nākamais iemetiens jāizdara vienā no iemetiena punktiem ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas.
- III. Ja ripa ir pie savainotā spēlētāja komandas neitrālajā zonā, tad neatkarīgi no savainotā spēlētāja atrašanās vietas nākamais iemetiens jāizdara starp zilajām līnijām esošajā iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai brīdī, kad atskanēja svilpe.

- IV. Ja ripa ir pie savainotā spēlētāja komandas aizsardzības zonā, tad neatkarīgi no savainotā spēlētāja atrašanās vietas nākamais iemetiens jāizdara vienā no iemetiena punktiem aizsardzības zonā.
- V. Ja tiek savainots laukuma tiesnesis, spēle nekavējoties jāaptur, izņemot gadījumu, ja vienai no komandām ir reāla iespēja gūt vārtus. Nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai brīdī, kad atskanēja svilpe.

55. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ AIZSARDZĪBAS ZONA

- I. Ja aizsardzībā esošās komandas spēlētājs piespiež ripu pie apmales aizsardzības zonā, nākamais iemetiens jāizdara gala iemetiena punktā, kurš tuvāk ripas atrašanās vietai spēles apturēšanas brīdī.
- II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs met ripu vai izdara piespēli un tā jebkādā veidā atsitās pret aizsardzībā esošu laukuma spēlētāju, izejot no spēles neitrālajā zonā, nākamais iemetiens jāizdara neitrālās zonas iemetiena punktā, kurš tuvāk ripas atsišanās vietai.
- III. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs met ripu vai izdara piespēli un tā jebkādā veidā atsitās pret aizsardzībā esošu laukuma spēlētāju, izejot no spēles un iekrītot viņa aizsardzības zonā, nākamais iemetiens jāizdara gala iemetiena punktā, kurš tuvāk ripas atsišanās vietai.
- IV. Ja uzbrukumā esošā komanda tieši nonāk aizmugures stāvoklī, nākamais iemetiens jāizdara tās aizsardzības zonas iemetiena punktā, kurš tuvāk vietai, kur tika fiksēts aizmugures stāvoklis.

56. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ CENTRA IEMETIENA PUNKTS

- I. Iemetieni jāizdara centra iemetiena punktā šādos gadījumos:
 - 1. Perioda sākumā.
 - 2. Pēc vārtu gūšanas.
 - 3. Tiesneša kļūdišanās rezultātā, konstatējot pārmietību.
 - 4. Ja abu komandu laukuma spēlētāji piespieduši ripu pie apmales centra sarkanās līnijas tuvumā.
 - 5. Priekšlaikus nomainīts vārtsargs pēc tam, kad pārkāpumu izdarījuši komanda ieguvusi ripu un spēle ir apturēta laukuma uzbrukuma pusē, bet tikai tādā gadījumā, ja spēle noris aiz centra sarkanās līnijas. Ja spēle apturēta, pirms ripa sasniegusi centra sarkano līniju, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas tajā pašā zonā ir vistuvāk spēles apturēšanas vietai.
- II. Ja spēle jebkāda iemesla dēļ, kas nav saistīts ar kādu no komandām, apturēta neitrālajā zonā, nākamais iemetiens jāizdara tuvākajā iemetiena punktā starp zilajām līnijām. Ja nav skaidrs, kurš no neitrālās zonas pieciem iemetiena punktiem ir vistuvākais, tad nākamajam iemetienam tiek izvēlēts iemetiena punkts neitrālajā zonā, kurš mājas komandai dos vislielāko teritoriālo priekšrocību.

57. NOTEIKUMS – IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZBRUKUMA ZONA

- I. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs piespiež ripu pie apmales uzbrukuma zonā, ko galvenais tiesnesis uzskata par skaidru mēģinājumu apturēt spēli, nākamais iemetiens jāizdara ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas – pusē, kur tika apturēta spēle.
- II. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs, atrodoties uzbrukuma zonas zilās līnijas iekšpusē, raida ripu pār aizsargstiklu, tai neskarot pretinieka ķermeni vai nūju, nākamais iemetiens jāizdara ārpus zilās līnijas iemetiena punktā, kurš atrodas tuvāk vietai, no kurienes ripa tika raidīta.
- III. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs, atrodoties uzbrukuma zonas zilās līnijas iekšpusē, raida ripu pār aizsargstiklu, bet ripa ir skārusi pretinieka ķermeni vai nūju, nākamais iemetiens jāizdara zilās līnijas iekšpusē iemetiena punktā, kurš atrodas tuvāk vietai, kur pēdējo reizi tika skarta ripa.
- IV. Ja spēlētājs izdara metienu pa vārtiem no jebkuras vietas laukumā un ripa, ne pret ko neatsitoties, trāpa pa vārtu konstrukciju un iziet ārpus spēles, nākamais iemetiens jāizdara uzbrukuma zonas iemetiena punktā, kurš atrodas tuvāk vietai, no kurienes ripa tika raidīta.
- V. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs ir guvis vārtus, raidot ripu ar augsti paceltu nūju, iesitot pa ripu ar kāju vai citā veidā, kuru laukuma tiesnesis vai videotiesnesis uzskata par neatļautu, nākamais iemetiens jāizdara ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas.
- VI. Ja ripa ieiet vārtos, tieši atsitoties no laukuma tiesneša, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas atrodas vistuvāk vietai, kur tā atsitās pret tiesnesi.
- VII. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs uzbrukuma zonā izgrūž vārtus no vietas, nekādi necenšoties no tā izvairīties, nākamais iemetiens jāizdara neitrālajā zonā iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk uzbrukuma zonai. Ja uzbrukumā esošu spēlētāju vārtos ir iegrūdis aizsardzībā esošs spēlētājs, nākamais iemetiens jāizdara uzbrukuma zonas gala iemetiena punktā.
- VIII. Ir četri gadījumi, kad svilpe atskan iekšpus uzbrukuma zonas zilās līnijas, bet iemetieni tiek izdarīti ārpus zilās līnijas:
 1. Ja uzbrukumā esošās komandas viens vai abi aizsargi vai spēlētājs, kurš nāk no sola, spēlētāju konflikta laikā uzbrukuma zonā šķērso iedomāto līniju, kas savieno gala iemetiena apļu ārmaļu visā laukuma platumā, kas atrodas tuvāk zilajai līnijai.
 2. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs izmet ripu ārpus spēles vai tā ar atsitienu iziet ārpus spēles, nekādā veidā neskarot vārtus vai aizsardzībā esošās komandas spēlētāju.
 3. Ja uzbrukumā esošā komanda raida ripu aizsardzības zonā ar augsti paceltu nūju.
 4. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs atrodas vārtu laukumā.

58. NOTEIKUMS – IEMETIENU PROCEDŪRA

- I. Laukuma tiesnesim ripas iemetiens jāizdara vienā no deviņiem atzīmētajiem iemetiena punktiem.
- II. Iemetienā drīkst piedalīties tikai viens laukuma spēlētājs no katras komandas.
- III. Laukuma spēlētājiem, kuri izspēlē ripu iemetienā, ir jāatrodas taisni ar seju pret pretinieka vārtiem aptuveni nūjas garuma attālumā vienam no otra, un nūjas lāpstiņas gals, to nekustinot, jānovieto iemetiena punkta baltajā segmentā.
- IV. Laukuma tiesnesis var izdarīt iemetienu, ja tikai viens spēlētājs ir gatavs iemetienam, ar nosacījumu, ka visi pārējie laukuma spēlētāji, kuri nav iesaistīti iemetiena izspēlē, ir ieņēmuši savas pozīcijas un ir gatavi.
- V. Ja iemetiens tiek izpildīts laukuma aizsardzības pusē, aizsardzībā esošās komandas laukuma spēlētājs pirmais novieto nūjas galu uz ledus, un to nekavējoties izdara uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs.
- VI. Ja iemetiens tiek izpildīts centra iemetiena punktā, viesu komandas laukuma spēlētājs pirmais novieto nūjas galu uz ledus.
- VII. Visu iemetiena izspēlē neiesaistīto laukuma spēlētāju slidām jābūt ārpus iemetiena apla (līnijai pieskarties drīkst). Laukuma spēlētāja nūja drīkst būt apla iekšpusē ar nosacījumu, ka nav kontakta ne ar pretinieku, ne viņa nūju.
- VIII. Laukuma spēlētāju slidām jābūt arī savā laukuma pusē no iemetiena apla “ūsām” (hash marks) (līnijai pieskarties drīkst). Laukuma spēlētāja nūja drīkst būt starp iemetiena apla “ūsām” ar nosacījumu, ka nav kontakta ne ar pretinieku, ne viņa nūju.
- IX. Visiem laukuma spēlētājiem jābūt savā laukuma pusē piemērotā attālumā no laukuma spēlētājiem, kuri iesaistīti iemetiena izspēlē starp zilajām līnijām. Viņiem jābūt statiskiem un viņi nedrīkst brīvi pārvietoties iemetiena izpildes laikā, ietekmēt to vai iejaukties iemetiena procedūrā.
- X. Kad laukuma spēlētāji ieņēmuši pozīcijas iemetiena izspēlei, viņi tās nevar vairs mainīt.

59. NOTEIKUMS – KĻŪDAINI IEMETIENI

- I. Ja viens vai abi iemetiena izspēlē iesaistītie laukuma spēlētāji pēc attiecīgā signāla nekavējoties neieņem atbilstošu pozīciju, laukuma tiesnesis var likt vienu vai abus nomainīt ar citu uz ledus esošu komandas biedru.
- II. Ja kāds no iemetiena izspēlē neiesaistītajiem laukuma spēlētājiem priekšlaikus ieslido iemetiena aplī, laukuma tiesnesis aptur iemetiena izspēli. Noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina.
- III. Ja kāds no iemetiena izspēlē neiesaistītajiem laukuma spēlētājiem priekšlaikus ieslido iemetiena aplī, kad ripa jau ir iemesta, spēle tiek apturēta un iemetiens tiek atkārtots, ja vien ripu nebūs izcīnījusi pretinieku komanda. Ja spēle tiek apturēta, noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina.
- IV. Pēc kļūdaina iemetiena nav atļauts izdarīt spēlētāju nomaiņu līdz iemetiena realizēšanai un spēles atsākšanai, izņemot gadījumu, kad kādai komandai tiek uzlikts sods, kas ietekmē spēku samēru uz ledus.

- V. Ja laukuma spēlētājs uzvar iemetienā, piespēlējot ripu ar kāju savam komandas biedram, spēle tiek apturēta un iemetienu atkārtoti. Noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina.
- VI. Ja iemetienā uzvar, piespēlējot ripu ar roku, spēle tiek apturēta un iemetienu atkārtoti. Noteikumu pārkāpušās komandas iemetiena izspēlē iesaistītais spēlētājs jānomaina. Ja laukuma spēlētājs iemetiena izspēlē skar ripu ar cimdus, bet iemetienā uzvar pretinieku komanda, spēle turpinās. Šo pārkāpumu drīkst fiksēt jebkurš laukuma tiesnesis.
- VII. Komandai, kura divas reizes pārkāpj iemetiena procedūru viena iemetiena izpildes laikā, tiek uzlikts mazais sola sods.
- VIII. Iemetienā nevar uzvarēt spēlētājs, kurš pēc laukuma tiesneša izdarītā iemetiena cenšas spert vai sist ripu gaisā ar roku.
- IX. Ja iemetiena laikā laukuma spēlētāja slida šķērso iemetiena apla "ūsas" pirms ripas iemešanas, tas tiek uzskatīts par iemetiena noteikumu pārkāpumu.
- X. Jebkurš kontakts iemetiena laikā ar pretinieku vai viņa nūju pirms ripas iemešanas tiek uzskatīts par iemetiena noteikumu pārkāpumu.

60. NOTEIKUMS – TELEVĪZIJAS REKLĀMAS PAUZES

- I. IIHF spēlē, kura tiek raidīta televīzijā, ir divas reklāmas pauzes katrā periodā.
- II. Pauzes ir laikā, kad spēles pulkstenis ir uz atzīmes 14:00 un 8:00; pirms pauzes atskan svilpe.
- III. Televīzijas reklāmas pauzes nevar notikt šādos gadījumos:
 - 1. Pēc pārmetiena fiksēšanas.
 - 2. Vairākuma laikā.
 - 3. Pēc vārtu guvuma.
 - 4. Ja spēle apturēta, lai izpildītu soda metienu.
- IV. Gadījumos, kad reklāmas pauze nenotiek tai paredzētajā laikā, to kompensē nākamās reklāmas pauzes laikā, pirmo reizi apturot spēli. Otrā reklāmas pauze tādā gadījumā notiek, atskanot otrajam svīlpes signālam pēc pirmās reklāmas pauzes. Ja vēlreiz gadās, ka otrās reklāmas pauzes laiks tiek nokavēts, šī procedūra jāatkārto, līdz bijušas visas paredzētās pauzes. Vienīgais izņēmums ir gadījums, kad spēlētājam ir uzlikts piecu minūšu (nesakrītošais) lielais sods. Šajā gadījumā reklāmas pauze notiek tai paredzētajā laikā.
- V. Televīzijas reklāmas pauzes nav atļautas papildlaikā.

61. NOTEIKUMS – 30 SEKUNŽU PĀRTRAUKUMS (TAIMAUTS)

- I. Katrai komandai ir tiesības uz vienu 30 sekunžu pārtraukumu (taimautu) spēles laikā (60 minūšu pamatlaikā un papildlaikā).
- II. Trenera nozīmētais laukuma spēlētājs vai pats treneris var pieprasīt galvenajam tiesnesim komandas taimautu laikā, kad spēle apturēta.

- III. Komandas taimauta laikā visi uz ledus esošie spēlētāji drīkst doties uz savu solu.
- IV. Abas komandas var ņemt taimautus vienā spēles apturēšanas reizē, bet komandai, kas otrā vēlas izmantot taimautu, par savu nodomu jāinformē galvenais tiesnesis pirms pirmā taimauta beigām.
- V. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu soda metienu sērijas izpildes laikā, pirms perioda sākuma vai pēc perioda beigām.
- VI. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu pēc spēlētāju nomaiņas veikšanas.
- VII. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu pēc kļūdaina iemetiena.
- VIII. Komanda nedrīkst pieprasīt taimautu laikā, kad notiek spēles darbība.

62. NOTEIKUMS – PAPILDLAIKS

- I. Spēlē, kurā obligāti jābūt uzvarētājam (t.i., kura nevar beigties ar neizšķirtu rezultātu) un kuras pamatlaiks ir beidzies ar neizšķirtu rezultātu, jāspēlē 5, 10 vai 20 minūšu papildlaiks līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.
- II. Pirms 5 vai 10 minūšu papildlaika perioda pēc spēles pamatlaika ir trīs minūšu pārtraukums. Ledus sagatavošana nenotiek; komandas uz papildlaiku mainās ar vārtiem.
- III. Pirms 20 minūšu papildlaika komandas dodas uz savām ģērbtuvēm standarta pārtraukumā, kura laikā tiek sagatavota ledus virsma; komandas mainās ar vārtiem pēc trešā perioda.
- IV. Par izmaiņām, kas attiecas uz sodiem papildlaikā un spēli vairākumā, skatīt 115. noteikumu.

63. NOTEIKUMS – PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE

Par pēcspēles metienu sērijas izpildes procedūru skatīt arī 176.–178. noteikumu.

- I. Ja netiek gūti vārti papildlaikā, spēlējot līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem, uzvarētāja noteikšanai tiek izmantota pēcspēles metienu sērija.
- II. Pirms pēcspēles metienu sērijas izspēles ledus mašīnai jāveic sausā tīrīšana visā laukuma garumā starp gala zonu iemetiena punktiem.
- III. Galvenais tiesnesis izsauc abus kapteiņus uz tiesneša laukumu izlozes veikšanai. Izlozes uzvarētājam ir iespēja izvēlēties, vai viņa komanda soda metienus met pirmā vai otrā.
- IV. Vārtsargi sargā tos pašus vārtus, kurus sargāja papildlaikā.
- V. Abas komandas pēc katra soda metiena var mainīt vārtsargus, bet, ja kaut kāda iemesla dēļ soda metiens jāatkārto, to izpilda tas pats laukuma spēlētājs un vārtsargs; izņēmums ir spēlētāja savainojums.
- VI. Trīs laukuma spēlētāji no katras komandas pārmaiņus izpilda soda metienus (A,B,A,B,A,B). Laukuma spēlētāju vārdi iepriekš nav jānosauc un tos var nomainīt jebkurā brīdī līdz mirklim, kad atskanējusi galvenā tiesneša svilpe sākt soda metiena izpildi.
- VII. Pēcspēles metienus ir tiesīgi izpildīt visi spēlētāji no abām komandām, kuri ir iekļauti oficiālajā spēles protokolā (official game sheet), izņemot tos, kuri izcieš sodu, kas nav beidzies pirms papildlaika beigām, kā arī spēlētāji, kuriem uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods. Šiem

spēlētājiem pēcspēles metienu sērijas izpildes laikā jābūt uz noraidīto spēlētāju sola vai ģērbtuvēs.

- VIII. Par spēles uzvarētāju tiek atzīta komanda, kura pēc pirmajiem sešiem soda metieniem ieguvusi vairāk vārtu. Ja spēles rezultāts kļūst zināms pirms visu sešu metienu izpildes, atlikušie metieni netiek izpildīti.
- IX. Ja spēles rezultāts pēc sešu pēcspēles metienu izpildes joprojām ir neizšķirts, pēcspēles metienu sērija turpinās līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.
- X. Pēcspēles metienu sērijā līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem pa vienam laukuma spēlētājam no katras komandas izpilda pēcspēles metienu, līdz tiek noteikts uzvarētājs. Pēcspēles metienu raundos līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem ir tiesīgi piedalīties visi laukuma spēlētāji, ieskaitot tos, kuri piedalījās pirmās pēcspēles metienu sērijas izpildē, un tik reizi, cik tas ir nepieciešams.
- XI. Komanda, kura pirmā izpildīja trīs metienus pēcspēles metienu sērijas laikā, ceturto un turpmākos pēcspēles metienus izpilda otrā, līdz uzvarētājs noteikts ar pirmajiem gūtajiem vārtiem.
- XII. Ja pēc galvenā tiesneša uzaicinājuma treneris nesūta laukuma spēlētāju izpildīt metienu vai ja spēlētājs atsakās izpildīt metienu, tiek paziņots, ka vārti nav gūti, un pretinieku komanda izpilda savu nākamo pēcspēles metienu.
- XIII. Ja komanda atsakās piedalīties pēcspēles metienu sērijas izpildē, uzvara tiek piešķirta pretinieku komandai.
- XIV. Galvenais tiesnesis drīkst konsultēties ar videotiesnesi tikai gadījumos, kad ir šaubas, vai ripa ir šķērsojusi vārtu līniju. Citos gadījumos pēcspēles metienu izpildes laikā videotiesneša konsultācijas nav izmantojamas.

6. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

Kopsavilkums – spēle sākas, kad laukuma tiesnesis ir izdarījis iemetienu. Spēle tiek apturēta ar laukuma tiesneša svilpi, jo pārkāpts kāds no zemāk minētajiem noteikumiem vai radusies situācija, ka spēli nevar turpināt (ripa izraidīta no laukuma, ripa piespiesta utt.)

64. NOTEIKUMS – SKATĪTĀJU IEJAUKŠANĀS

- I. Par jebkuru skatītāju iejaukšanos laukuma tiesnešiem jāziņo atbilstošajām instancēm.
- II. Gadījumos, ja skatītāji uz ledus met priekšmetus, kuri traucē spēles norisi, spēle jāaptur un ripas iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš atrodas vistuvāk spēles apturēšanas vietai.
- III. Ja skatītājs aiztur kādu laukuma spēlētāju vai traucē viņam, spēle jāaptur.
- IV. Ja ripa ir pie komandas, kuras spēlētājam tiek traucēts, spēle turpināsies līdz brīdim, kad ripa nonāks pie pretinieku komandas.

65. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS

- I. Ja, spēlējot vienādos sastāvos vai skaitliskā vairākumā, spēlētājs jebkādā veidā (ar nūju, cimdu, slidu, ķermeni) raida ripu no savas laukuma puses aiz pretinieku komandas pārmetiena līnijas (ieskaitot atsitieni pret apmali vai aizsargstiklu), ripai, pirms tā šķērsojusi pārmetiena līniju, neskarot nevienu citu abu komandu spēlētāju laukuma uzbrukuma pusē, tiek fiksēts pārmetiens.
- II. Līnījtiesnesim jāpieņem divi lēmumi atbilstoši kombinētā pārmetiena noteikumiem. Pirmkārt, viņam jāfiksē, ka laukuma spēlētājam, raidot ripu no savas laukuma puses (skatoties no laukuma centra), tā šķērsos pārmetiena līniju uzbrukuma zonā. Otrkārt, viņam jāparedz, vai ripu pirmais skars uzbrukumā vai aizsardzībā esošs spēlētājs.
- III. Otrais lēmums jāpieņem ne vēlāk kā līdz brīdim, kad kāds no laukuma spēlētājiem sasniedz gala zonas iemetiena punktus, lai gan šo lēmumu var pieņemt arī ātrāk. Laukuma spēlētāju slidu pozīcija ir izšķirošais faktors.
- IV. Ja ripa tiek raidīta vai sista tā, ka tā slīd gar apmali un turpina slīdēt atpakaļ uz laukuma centru, līnījtiesnesim jānosaka, kurš spēlētājs ātrāk sasniegs ripu. Šajā gadījumā atskaites punkts ir nevis gala zonas iemetiena punkti, bet pati ripa.
- V. Ja pretinieku komandu spēlētāji nesacenšas pēc ripas, pārmetiens netiks noteikts līdz brīdim, kamēr aizsardzībā spēlējošs spēlētājs nešķērsos savu zilo aizsardzības līniju un ripa nešķērsos pārmetiena līniju.

- VI. Ja pretinieki ir pārāk tuvu, lai noteiktu, kura komanda pirmā sasniegs ripu, tiks fiksēts pārmetiens.
- VII. Pārmetiena situācijā, kad spēle apturēta, stingri jāseko, lai tiktu ievēroti noteikumi par izvairīšanos no kontakta ar pretinieku.
- VIII. Situācijā, kad pārmetiens atcelts, jo uzbrukumā esošs spēlētājs atrodas izdevīgākā pozīcijā, spēlētājiem jāsaucenšas, ievērojot noteikumus, kas attiecas uz fizisku kontaktu.

66. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS/ SPĒLES SPECIFIKA

Skatīt arī 205. noteikumu – Pārmetiens un vārtsargs

- I. Pēc pārmetiena noteikumiem visa centra sarkanā līnija ir laukuma uzbrukuma puses sastāvdaļa. Tiklīdz laukuma spēlētājs ir sasniedzis sarkano līniju, viņš var raidīt ripu līdz laukuma galam bez pārmetiena fiksēšanas.
- II. “Sasniegt sarkano līniju” nozīmē, ka laukuma spēlētājs ir skāris centra sarkano līniju ar ripu pie nūjas (ne ar slidu).
- III. Tikai tā komanda, kura spēlē skaitliskā mazākumā (t.i., kurai ir mazāk spēlētāju uz ledus nekā pretinieku komandai), drīkst raidīt ripu no savas laukuma puses aiz pretinieka pārmetiena līnijas bez pārmetiena fiksēšanas.
- IV. Vai komanda spēlē skaitliskā mazākumā vai ne, nosaka spēlētāju skaits uz ledus brīdī, kad ripa atraucas no laukuma spēlētāja nūjas. Ja tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem, soda laikam beidzoties, ir atvēris vārtņus, bet spēlētājs fiziski vēl nav uz ledus, attiecībā uz pārmetienu tomēr tiek uzskatīts, ka spēlētājs ir uz ledus.
- V. Ja uz ledus ir mazāk spēlētāju, nekā atļauts, bet tas nav saistīts ar noraidījumiem, netiek uzskatīts, ka komanda spēlē skaitliskā mazākumā.
- VI. Ja ripa savā ceļā trāpa laukuma tiesnesim, pārmetiens vienalga tiek fiksēts. Ja, trāpot laukuma tiesnesim, ripa zaudē ātrumu un nešķērso pārmetiena līniju, pārmetiens tiek atcelts.
- VII. Pēc pārmetiena fiksēšanas iemetiens jāizdara pārkāpumu izdarījušās komandas gala zonas iemetiena punktā, tuvāk vietai, kur tās spēlētājs pēdējo reizi skāris ripu.
- VIII. Ja laukuma tiesnesis kļūdījies, fiksējot pārmetienu, nākamais iemetiens jāizdara centra iemetiena punktā.
- IX. Pārmetiens netiek fiksēts nevienā no šādām situācijām:
 - 1. Ja ripu pārmetis laukuma spēlētājs, kurš piedalās iemetiena izspēlē.
 - 2. Ja jebkurš pretinieku komandas spēlētājs spēj iegūt ripu, pirms tā šķērso pārmetiena līniju (ieskaitot laukuma spēlētājus, kuri ar nolūku samazina tempu, lai ripa šķērsotu pārmetiena līniju, vai kuri izliekas, ka slido ātri, bet neiegulda patiesas pūles, lai sasniegtu ripu, pirms tā šķērso pārmetiena līniju).
 - 3. Ja laukuma spēlētājs, kurš tiek nomainīts, ignorē ripu un dodas uz spēlētāju solu tā vietā, lai iegūtu ripu, un tas notiek, lai izvairītos no soda par skaitliskā sastāva pārkāpumu vai citu iemeslu dēļ.

4. Ja no raidīšanas brīža līdz vārtu līnijas šķērsošanai ripa skar jebkuru pretinieka ķermeņa daļu vai tā ekipējumu.
5. Ja vārtsargs pārmetiena laikā atstāj vārtu laukumu vai ir ārpus vārtu laukuma un slido ripas virzienā.
6. Ja ripa atsitās pret vārtu konstrukciju un šķērso pārmetiena līniju.

67. NOTEIKUMS – RIPA ĀRPUS SPĒLES

- I. Ja ripa tiek raidīta vai atsitās un iziet ārpus spēles laukuma (ieskaitot spēlētāju solu), vai trāpa pa kādu citu šķērslī virs ledus virsmas, izņemot apmali vai aizsargstiklu, spēle jāaptur un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, no kurienes ripa tika raidīta vai atsitās, ja vien šajos noteikumos nav noteikts citādi.
- II. Ja spēle apturēta tāpēc, ka spēlētāja raidītā vai piespēlētā ripa trāpa uz spēlētāju sola esošam komandas biedram, kurš pārliecies pār apmali vai kura ķermenis atrodas virs ledus virsmas, vai ripa nonāk pie komandas biedriem pa atvērtiem vārtiem, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk zonai, no kurienes ripa tika raidīta un kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.
- III. Ja spēle apturēta tāpēc, ka spēlētāja raidītā vai piespēlētā ripa trāpa uz spēlētāju sola esošam pretinieku komandas spēlētājam, kurš pārliecies pār apmali vai kura ķermenis atrodas virs ledus virsmas, vai ripa nonāk pie pretinieku komandas pa atvērtiem vārtiem, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā neitrālajā zonā, tuvāk pretinieku komandas spēlētāju solam, kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.
- IV. Ja ripa iziet ārpus spēles tieši no iemetiena izspēles, iemetiens tiek izdarīts vēlreiz tieši tajā pašā vietā, nevienam laukuma spēlētājam neuzliekot sodu par spēles novilcināšanu.
- V. Aizsargstikls spēlētāju sola abos galos ir savienots ar balstu, kas savukārt savienots ar aizsargstiklu spēlētāju sola zonas iekšpusē. Ja ripa trāpa pa balstu, tā joprojām ir spēlē, bet, ja ripa trāpa pa aizsargstiklu spēlētāju sola zonas iekšpusē, tiek uzskatīts, ka ripa ir ārpus spēles.
- VI. Ja ripa skar tīklu aiz vārtiem, tiek uzskatīts, ka ripa ir ārpus spēles, un iemetieni jāizdara atbilstoši parastajiem noteikumiem, ja ir atskanējusi svilpe un apturēta spēle (izņēmumus skatīt arī noteikumu 70.IX punktā).

68. NOTEIKUMS – RIPA UZ APMALES

- I. Ja spēles laikā ripa uzkrīt uz apmales jebkurā vietā laukuma iekšpusē, tiek uzskatīts, ka ripa ir spēlē, un spēlētāji drīkst cīnīties par ripu, izmantojot parastos atļautos paņēmienus.

69. NOTEIKUMS – RIPA VĀRTU TĪKLA ĀRPUSĒ (PIE VĀRTU PAMATNES UN AUGŠPUSĒ)

- I. Ja ripa iekrīt vārtu tīklā no ārpuses (pie pamatnes gar vārtu aizmuguri vai augšpusē) un tur paliek ilgāk, nekā pieļauj spēles gaita, vai ripa tiek piespiesta pie vārtu tīkla, galvenais tiesnesis aptur spēli.

- II. Ja spēles apturēšanu izraisa aizsardzībā esošs spēlētājs, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā gala zonas iemetiena punktā.
- III. Ja spēles apturēšanu izraisa uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā iemetiena punktā ārpus zilās līnijas.
- IV. Ja spēlētājs spēles laikā spēj izsist ripu no vārtu tīkla (tai esot vārtu aizmugurē pie pamatnes vai augšpusē), spēle netiek apturēta.
- V. Ja, sitot ripu no vārtu tīkla augšas, spēlētājs skar ripu ar nūju, tiek piemēroti parastie noteikumi par sitienu pa ripu ar augsti paceltu nūju.

70. NOTEIKUMS – RIPA GALA ZONU TĪKLĀ

- I. Ja ripa tiek raidīta no aizsardzības zonas un tieši trāpa pa tīklu gala zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas.
- II. Ja ripa tiek raidīta no aizsardzības zonas un trāpa pa tīklu gala zonā, atsitoties no aizsardzībā esošās komandas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā uzbrukuma zonā.
- III. Ja ripa tiek raidīta, atrodoties ārpus aizsardzības zonas, un tieši trāpa pa tīklu gala zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.
- IV. Ja noteikumu 70.III punktā minētā ripa ir raidīta no neitrālās zonas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.
- V. Ja noteikumu 70.III punktā minētā ripa ir raidīta no aizsardzības zonas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā iemetiena punktā aizsardzības zonā.
- VI. Ja ripa tiek raidīta, atrodoties ārpus uzbrukuma zonas, un trāpa pa tīklu gala zonā, atsitoties no aizsardzībā esošās komandas, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas atsišanās vietai tuvākajā iemetiena punktā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.
- VII. Ja noteikumu 70.VI punktā minētā ripa atsitās aizsardzības zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts aizsardzības zonā.
- VIII. Ja noteikumu 70.VI punktā minētā ripa tiek atsista neitrālajā zonā, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas atsišanās vietai tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, tādējādi nedodot pārkāpumu izdarījušajai komandai teritoriālu priekšrocību.
- IX. Ja ripa trāpa pa tīklu gala zonā, bet svilpe neatskan, tad spēle turpinās tāpat kā gadījumā, ja ripa būtu skārusi aizsargstiklu.

71. NOTEIKUMS – RIPA ĀRPUS REDZESLOKA

- I. Tiklīdz ripa pazūd no galvenā tiesneša redzesloka, atskan tiesneša svilpe, lai apturētu spēli. Nākamais ripas iemetiens jāizdara iemetiena punktā,

kurš atrodas vistuvāk spēles apturēšanas vietai, ja vien šajos noteikumos nav noteikts citādāk.

72. NOTEIKUMS – RIPAS ATSIŠANĀS PRET VĀRTIEM

- I. Ja ripu raida uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs un trāpa pa jebkuru vārtu konstrukcijas daļu vai vārtu tīklu, un ripa iziet ārpus spēles, nekādā veidā neskarot nevienu pretinieku komandas spēlētāju, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts uzbrukuma zonā. Ja pirms vai pēc vārtu skaršanas ripa ir atsitusies no aizsardzībā esošās komandas spēlētāja, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā gala zonā.

73. NOTEIKUMS – RIPA, KAS TRĀPA LAUKUMA TIESNESIM

- I. Spēle netiek apturēta, ja ripa skārusi laukuma tiesnesi, izņemot gadījumus, ja šī kontakta rezultātā
 1. Ripa ir iegājusi vārtos.
 2. Ripa iziet ārpus spēles.
 3. Laukuma tiesnesis tiek savainots.
- II. Ja uzbrūkošā komanda gūst vārtus, jo ripa atlēkusi vai atsitusies no laukuma tiesneša, tad vārti netiek ieskaitīti un nākamais iemetiens tiek izdarīts iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa skāra laukuma tiesnesi.
- III. Ja ripa skārusi laukuma tiesnesi un pēc tam tiek raidīta vārtos, izmantojot atļautus paņēmienus, tad vārti tiek ieskaitīti.
- IV. Ja ripa skar laukuma tiesnesi neitrālajā zonā un atstāj spēles laukumu, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts neitrālās zonas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa skāra laukuma tiesnesi.
- V. Ja ripa skar laukuma tiesnesi kādā no gala zonām un atstāj spēles laukumu, tad nākamais iemetiens tiek izdarīts gala zonas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa skāra laukuma tiesnesi.

74. NOTEIKUMS – PIESPĒLE AR ROKU

- I. Laukuma spēlētājs nedrīkst ķert ripu ar roku un slidot ar to, lai izvairītos no sadursmes vai saglabātu ripu savā pārvaldīšanā.
- II. Ja ripa tiek piespēlēta ar roku, spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens notiek pārkāpuma izdarīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā vai tuvākajā punktā, kur komandas biedrs ieguva ripu – atkarībā no tā, kurā gadījumā pārkāpumu izdarījušajai komandai ir mazāka teritoriālā priekšrocība.
- III. Piespēle ar roku ir atļauta aizsardzības zonā ar nosacījumu, ka gan piespēli saņēmušais spēlētājs, gan ripa paliek aizsardzības zonā.

- IV. Ja laukuma spēlētājs aizsardzības zonā ar nolūku piespēlē ripu komandas biedram ar cimdū vai roku vai ļāvis komandas biedram gūt priekšrocību citā zonā, izņemot aizsardzības zonu, tad spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa tika skarta ar roku.
- V. Laukuma spēlētājs neitrālajā zonā nedrīkst piespēlēt ripu ar roku komandas biedram aizsardzības zonā. Šādā gadījumā galvenais tiesnesis aptur spēli, un nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonas tuvākajā iemetiena punktā.
- VI. Ja ripa ieiet vārtos no uzbrukumā esoša spēlētāja cimda vai pēc tam no cita spēlētāja atsitiena, tad vārti netiek skaitīti un nākamais iemetiens jāizdara ārpus zilās līnijas iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk vietai, kur ripa tika skarta ar roku un kur pārkāpumu izdarījušajai komandai ir mazāka teritoriālā priekšrocība.
- VII. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs iesit ripu savos vārtos ar cimdū, vārti tiek ieskaitīti.

75. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU SPĒLES LAIKĀ

- I. Ja spēlētājs ar nūju, paceltu virs savu plecu augstuma, skar ripu un viņš vai viņa komandas biedrs ir nākamais spēlētājs, kurš iegūst kontroli pār ripu, vai ripa tiek izmesta no spēles, spēle tiek apturēta.
- II. Ja šis pārkāpums notiek uzbrukuma zonā un komandas biedrs tūlīt iegūst kontroli pār ripu uzbrukuma zonā, tad nākamais iemetiens jāizdara ārpus zilās līnijas tajā laukuma malā, kas tuvāka vietai, kur komandas biedrs ieguva ripu.
- III. Ja šis pārkāpums notiek uzbrukuma zonā un komandas biedrs tūlīt iegūst kontroli pār ripu neitrālajā vai aizsardzības zonā, tad nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, kur tika iegūta kontrole pār ripu un kur pārkāpumu izdarījušajai komandai ir mazāka teritoriālā priekšrocība.
- IV. Ja šis pārkāpums notiek neitrālajā zonā, nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonā tajā laukuma malā, kas tuvāka vietai, kur komandas biedrs ieguva kontroli pār ripu.
- V. Ja šis pārkāpums notiek aizsardzības zonā, nākamais iemetiens jāizdara tajā laukuma aizsardzības puses iemetiena punktā, kurš tuvāk vietai, kur komandas biedrs ieguva kontroli pār ripu.
- VI. Spēli ar augsti paceltu nūju nosaka pēc spēlētāja plecu augstuma (savukārt pieļaujamais augstums, lai atsistu ripu raidīšanai vārtos, ir vārtu pārliktna augstums).
- VII. Ja spēlētājs jebkādā veidā skar ripu, nūjai esot virs viņa plecu augstuma, bet nākamais spēlētājs, kurš iegūst kontroli pār ripu, ir pretinieku komandas spēlētājs, spēle turpinās.
- VIII. Ja spēlētājs raida ripu ar augsti paceltu nūju un tā ieiet viņa komandas vārtos, vārti tiek ieskaitīti pretinieku komandai.

- IX. Lakrosa manevrs, kad spēlētājs ripu pārvieto, nesot uz nūjas lāpstiņas, ir pieļaujams tikai tad, ja nūja (un nekādā gadījumā ripa) nevienā brīdī kustības laikā netiek pacelta virs spēlētāja plecu augstuma. Ja nūja un ripa kādā brīdī manevra laikā tiek pacelta virs plecu augstuma, spēle tiek apturēta.
- X. Ja spēlētājs, kura komandai ir ripa, skar ripu ar augsti paceltu nūju pretinieku komandas aizturētā soda laikā, nākamais iemetiens jāizdara vienā no sodītās komandas gala zonas iemetiena punktiem.

76. NOTEIKUMS – RIPAS RAIDĪŠANA VĀRTOS, SPĒLĒJOT AR AUGSTI PACeltu NŪJU

Skatīt arī noteikumu 97.II punktu.

- I. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs spēlētājs tieši raida, atsit vai iemet ripu vārtos jebkādā veidā, spēlējot ar augsti paceltu nūju virs vārtu pārlīktna augstuma, pat tad, ja ripa ir tūlīt atlēkusi no cita spēlētāja, vārtsarga vai laukuma tiesneša, vai atsitusies pret ledu un iegājusi vārtos.
- II. Noteicošais faktors ir nūjas attiecība pret vārtu pārlīktna augstumu saskares brīdī ar ripu. Ja ripu skar nūjas daļa, kas ir zem vārtu pārlīktna, vārti tiek ieskaitīti.

77. NOTEIKUMS – BOJĀTS AIZSARGSTIKLS

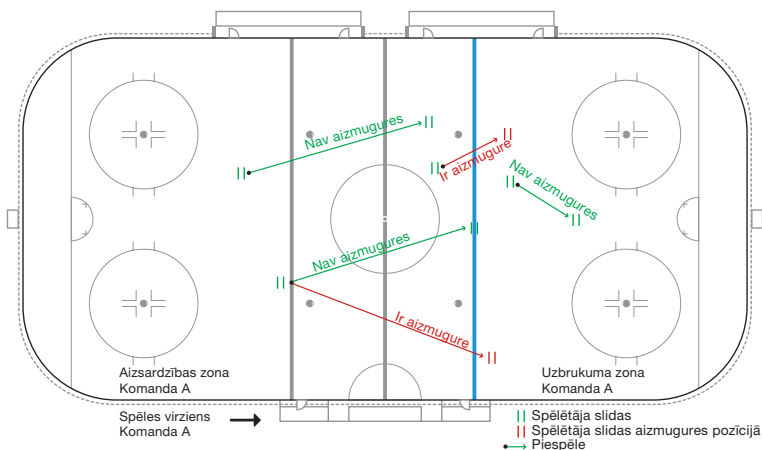
- I. Ja kāda aizsargstikla daļa vai panelis spēles laikā tiek bojāts, spēle nekaņējoties jāaptur; spēli nedrīkst atsākt līdz brīdim, kamēr aizsargstikls nav salabots.

78. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS

- I. Uzbrukuma zonas zilā līnija ir aizmugures stāvokļa fiksēšanas līnija. Uzbrukumā esošā komanda nedrīkst šķērsot šo līniju pirms ripas, jo tiks fiksēta aizmugure.
- II. Zilā līnija visā tās platumā tiek skaitīta pie zonas, kurā atrodas ripa.
- III. Ja ripa ir ārpus uzbrukuma zonas zilās līnijas, netiek uzskatīts, ka tā ir uzbrukuma zonā līdz brīdim, kamēr tā nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.
- IV. Ja ripa ir uzbrukuma zonā, netiek uzskatīts, ka tā ir ārpus zilās līnijas līdz brīdim, kamēr tā nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.
- V. Ja uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs ir uzbrukuma zonā un ripa ir neitrālajā zonā, netiek uzskatīts, ka tā ir uzbrukuma zonā līdz brīdim, kamēr tā nav pilnībā šķērsojusi zilo līniju.
- VI. Aizmugures stāvokli fiksē pēc uzbrukumā esošās komandas slidu stāvokļa pie uzbrukuma zonas zilās līnijas attiecībā pret ripu. Uzbrūkošais laukuma spēlētājs ir aizmugures stāvoklī, ja viņa slidas jau pilnībā atrodas uzbrukuma zonā aiz zilās līnijas, pirms ripa ir pilnībā šķērsojusi zilo līniju.

Tas attiecas uz ripas stāvokli visās trīs dimensijās. Ja ripa ir gaisā tieši virs zilās līnijas, pirms tur nonāk uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs, aizmugure netiek fiksēta.

- VII. Laukuma spēlētāju slidu stāvoklis tiek fiksēts divās dimensijās. Gaisā paceltas slidas stāvoklis netiek fiksēts nevienā līnijas pusē līdz brīdim, kamēr tā nav skārusi ledu.
- VIII. Lai nebūtu aizmugures stāvokļa, laukuma spēlētāja viena slida var būt zilās līnijas iekšpusē, ja otra slida skar ledu uz zilās līnijas vai ārpus tās.



79. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKĻA SITUĀCIJAS

- I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs raida vai piespēlē ripu un tā nonāk pie viņa komandas biedra, kurš uzbrukuma zonā apsteidzis ripu, tad spēle tiek apturēta, fiksējot aizmugures stāvokli. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, kas pārkāpumu izdarījušai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.
- II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs raida ripu, esot ārpus uzbrukuma zonas, un ripa atstāj spēli no uzbrukuma zonas, savukārt komandas biedrs uzbrukuma zonā ir apsteidzis ripu, tad spēle tiek apturēta, fiksējot aizmugures stāvokli. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā, kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.
- III. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs savā aizsardzības zonā, izmetot ripu no zonas, trāpa laukuma tiesnesim aiz zilās līnijas un tā atlec atpakaļ zonā, kamēr uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs vēl ir zilās līnijas iekšpusē, tiek fiksēts aizturēts aizmugures stāvoklis.
- IV. Ja laukuma spēlētājs izdara piespēli, esot ārpus savas aizsardzības zonas, komandas biedram, kura abas slidas ir uzbrukuma zonā, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, kas pārkāpumu izdarījušajai komandai nedod teritoriālu priekšrocību.

- V. Ja spēlētājs izdara piespēli, esot savā aizsardzības zonā, komandas biedram, kurš jau atrodas uzbrukuma zonā, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā aizsardzības zonā.
- VI. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir uzbrukuma zonā, bet ar nūju vada jeb kontrolē ārpus šīs zonas esošu ripu vai pārvieto to turp un atpakaļ pāri uzbrukuma zonas zilajai līnijai, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis. Nākamais iemetiens tiek izdarīts neitrālajā zonā iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, kur, atskatot svilpei, atradās ripa.

80. NOTEIKUMS – IEMETIENI PĒC AIZMUGURES STĀVOKĻA FIKSĒŠANAS

- I. Ja tiek fiksēts aizmugures stāvoklis, tad spēle tiek apturēta un nākamais iemetiens jāizdara:
 - 1. Tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā, ja ripu pār zilo līniju zonā ievadījis uzbrūkošās komandas laukuma spēlētājs un viņa komandas biedrs bijis zilās līnijas iekšpusē, apsteidzot ripu.
 - 2. Centra iemetiena punktā, ja raidījums vai piespēle tikusi izdarīta starp centra sarkano līniju un uzbrukuma zonas zilo līniju.
 - 3. Neitrālajā zonā iemetiena punktā, kas tuvāk aizsardzības zonai, ja raidījums vai piespēle tikusi izdarīta starp aizsardzības zonas zilo līniju un centra sarkano līniju.
 - 4. Gala iemetiena punktā noteikumus pārkāpušās komandas aizsardzības zonā, ja laukuma spēlētājs ir tieši radījis aizmugures stāvokli.
 - 5. Gala iemetiena punktā noteikumus pārkāpušās komandas aizsardzības zonā, ja ripu piespēlējis vai raidījis uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs no savas aizsardzības zonas.
 - 6. Iemetiena punktā, kas tuvāk ripas raidīšanas vietai, ja šī raidījuma vai piespēles, kuras dēļ tiek aizturēts aizmugures stāvoklis, rezultātā ripa atstājusi spēli.
 - 7. Iemetiena punktā aizsardzības zonā, ja aizsardzībā esošajai komandai ir aizturēts sods par atliktu aizmugures stāvokli.

81. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS NETIEK FIKSĒTS

- I. Ja spēlētājs saglabā kontroli pār ripu, šķērsojot zilo līniju pirms ripas, tad aizmugures stāvoklis fiksēts netiek ar nosacījumu, ka pirms tam viņš ripu skāris, ar abām slidām esot neitrālajā zonā, un saglabājis kontroli ar nūju pār ripu, līdz tā pilnībā šķērsojusi zilo līniju.
- II. Ja laukuma spēlētājs saņem piespēli, viņa nūjai un vienai slidai esot pāri zilajai līnijai, bet otrai slidai – neitrālajā zonā skarot ledu, aizmugures stāvoklis fiksēts netiek.
- III. Ja aizsardzībā esošās komandas laukuma spēlētājs neitrālajā vai uzbrukuma zonā virza ripu atpakaļ savā aizsardzības zonā (vadot ar nūju, piespēlējot vai raidot ripu), uzbrukuma komandas laukuma spēlētājiem esot šajā zonā, aizmugures stāvoklis fiksēts netiek.

82. NOTEIKUMS – ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS

- I. Ja uzbrūkošais spēlētājs ieiet uzbrukuma zonā pirms ripas, to neskarot, laukuma tiesnesis paceļ roku, signalizējot atlikto aizmugures stāvokli. Spēle turpinās, ja ripu iegūst aizsardzībā esošā komanda un uzbrūkošais spēlētājs necenšas atgūt ripu vai piespied aizsardzībā esošo spēlētāju ar ripu atkāpties tālāk savā laukuma pusē, bet tā vietā atstāj uzbrukuma zonu, vismaz ar vienu slidu skarot zilo līniju.
- II. Lai līnītiesnesis varētu atcelt atlikto aizmugures stāvokli, neviens uzbrukumā esošās komandas laukuma spēlētājs nedrīkst būt uzbrukuma zonā vai aizsardzībā esošajai komandai ir jāizvada ripa ārpus zilās līnijas. Pēc tam uzbrukumā esošā komanda drīkst atkal mēģināt iegūt ripu un ieiet uzbrukuma zonā.
- III. Ja atlikta aizmugures stāvokļa rezultātā tiek apturēta spēle, nākamais iemetiens tiek izdarīts ārpus aizsardzībā esošās komandas zilās līnijas iemetiena punktā, kurš tuvāk vietai, kur parādās ripa brīdī, kad atskanējusi svilpe.
- IV. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošā komanda necenšas izvest ripu no savas zonas un uzbrukumā esošā komanda necenšas atstāt zonu, spēle tiek apturēta, fiksējot aizmugures stāvokli. Nākamais iemetiens tiek izdarīts ārpus aizsardzībā esošās komandas zilās līnijas iemetiena punktā, kas tuvāk vietai, kur svilpes atskanēšanas brīdī atradās ripa.
- V. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošā komanda raida ripu savos vārtos, vārti tiek ieskaitīti.
- VI. Atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošā komanda drīkst aizvadīt un kontrolēt ripu aiz saviem vārtiem zonas atbrīvošanas laikā līdz brīdim, kamēr viņi tādējādi necenšas kavēt spēli.
- VII. Ja ripa tiek iemesta aizsardzības zonā atlikta aizmugures stāvokļa rezultātā un ieiet aizsardzībā esošās komandas vārtos (vai nu tieši vai atlecot no vārtsarga, aizsardzībā esoša spēlētāja, laukuma tiesneša vai atsitoties no aizsargstikla vai apmales), tad vārti netiek skaitīti, jo metiens izdarīts aizmugures stāvokļa laikā. Fakts, ka uzbrukumā esošā komanda līdz ripas ieiešanai vārtos ir atstājusi zonu, nav būtisks.
- VIII. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā aizsardzībā esošās komandas spēlētājs izmet ripu no spēles, tiek piemēroti noteikumi par spēles novilcināšanu, uzliekot attiecīgu sodu.
- IX. Ja rodas noteikumu 82.VIII punktā minētā situācija un ripa atsitās no stikla vai no komandas biedra, bet nešķērso zilo līniju, sods netiek uzlikts, un nākamais iemetiens būs neitrālajā zonā atlikta aizmugures stāvokļa dēļ.
- X. Ja rodas noteikumu 82.VIII punktā minētā situācija un ripa atsitās no stikla vai no komandas biedra, bet šķērso zilo līniju, sods netiek uzlikts, un nākamais iemetiens būs tajā aizsardzības zonas laukuma malā, no kuras ripa tika raidīta vai atsista.
- XI. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā uzbrukumā esošā komanda raida ripu pāri zilajai līnijai un tā atsitās pret aizsardzībā esošās komandas spēlētāju un iziet no spēles, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kas atrodas tuvāk vietai zonā, no kuras ripa tika raidīta.

- XII. Atlikta soda noteikumi ir svarīgāki par atlikta aizmugures stāvokļa noteikumiem. Ja uzbrukumā esošās komandas atlikta aizmugures stāvokļa dēļ tiek apturēta spēle laikā, kad aizsardzībā esošajai komandai ir atlikts sods, tad nākamais iemetiens jāizdara aizsardzības zonā atbilstoši parastajiem noteikumiem par iemetieniem pēc soda uzlikšanas.

83. NOTEIKUMS – ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKLIS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS

- I. Ja laukuma spēlētājs, cenšoties novērst pārmetiena fiksēšanu, šķērso uzbrukuma zonas zilo līniju pirms ripas, tādējādi radot atliktu aizmugures stāvokli, pārmetiens tiek fiksēts atbilstoši kombinētā pārmetiena noteikumiem. Ja līnijtiesnesis paredz, ka laukuma spēlētājs, kurš pirmais varētu sasniegt ripu, ir aizmugures stāvoklī esošais spēlētājs, tad tiek fiksēta aizmugure.
- II. Ja spēlētājs skar ripu noteikumu 83.I punktā aprakstītajā gadījumā pirms pārmetiena fiksēšanas, tiek fiksēts aizmugures stāvoklis, nākamais iemetiens jāizdara ripas raidīšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā.

84. NOTEIKUMS – TĪŠS AIZMUGURES STĀVOKLIS

- I. Aizmugures stāvoklis tiek atzīts par tīšu, ja uzbrukumā esošās komandas veiktā darbība ir ar nodomu apturēt spēli.
- II. Nākamais iemetiens jāizdara tās komandas aizsardzības zonā, kura radījusi tīšu aizmugures stāvokli.
- III. Atlikts aizmugures stāvoklis tiek atzīts par tīšu aizmugures stāvokli šādos gadījumos:
 1. Ja uzbrukumā esošā komanda raida ripu pa vārtiem vai blakus tiem atlikta aizmugures stāvokļa laikā, piespiežot vārtsargu ķert ripu.
 2. Ja uzbrukumā esošā komanda skar ripu vai cenšas to iegūt atlikta aizmugures stāvokļa laikā, mēģinot to pārtvert vai grūst aizsardzībā esošu spēlētāju, kurš kontrolē ripu.
 3. Ja uzbrukumā esošā komanda gūst vārtus, izmantojot piespēli/ metienu, kas radīja atlikto aizmugures stāvokli (t.i., metiena rezultātā ripa ieiet vārtos); šajā situācijā vārti netiek ieskaitīti.
 4. Ja uzbrukumā esošā komanda necenšas atstāt uzbrukuma zonu, lai atceltu aizmugures stāvokli.
- IV. Ja ripa tiek iemesta aizsardzības zonā, kā rezultātā rodas atlikts aizmugures stāvoklis, un jebkādā veidā ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti, ja vien tos nebūs iemetis aizsardzībā esošs spēlētājs apzinātas rīcības rezultātā. Nākamais iemetiens jāizdara tās komandas aizsardzības zonā, kura radījusi tīšu aizmugures stāvokli.
- V. Ja, uzbrukumā esošajai komandai atstājot uzbrukuma zonu, ripa nejauši trāpa uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, vēl esot zonā, aizmugure tiek fiksēta, bet to neatzīst par tīšu.

85. NOTEIKUMS – SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS

- I. Ja laukuma spēlētājs ir nepārprotami guvis nopietnu savainojumu, laukuma tiesnesis aptur spēli un izsauc uz ledus attiecīgo medicīnisko personālu.
- II. Visos pārējos gadījumos, ja laukuma spēlētājs ir guvis savainojumu un nevar turpināt spēli vai doties uz spēlētāju solu, spēle netiek apturēta līdz brīdim, kamēr viņa komanda nebūs ieguvusi ripu, izņemot gadījumu, ja viņa komandai ir reāla iespēja iegūt vārtus.
- III. Ja laukuma spēlētājs ir vienlaikus guvis savainojumu un viņam uzlikts sods, viņš var doties uz gērbtuvēm. Ja viņam uzlikts mazais sods, lielais sods vai spēles sods, komandai nekavējoties jānosūta viņa aizvietotājs uz noraidīto spēlētāju solu izciest pilnu soda laiku.
- IV. Ja savainotais un sodītais laukuma spēlētājs spēj atgriezties pirms soda laika beigām, viņam jānododas uz noraidīto spēlētāju solu pašam izciest atlikušo soda laiku.
- V. Kad spēle pārtraukta laukuma spēlētāja savainojuma dēļ, viņam jāatstāj ledus. Viņš var atgriezties atpakaļ uz ledus tikai pēc spēles atsākšanas.

86. NOTEIKUMS – SAVAINOTS LAUKUMA TIESNESIS

- I. Ja laukuma tiesnesis gūst savainojumu spēles laikā, spēle tiek nekavējoties apturēta (izņemot gadījumu, ja vienai no komandām ir reāla iespēja gūt vārtus), lai novērtētu savainojuma nopietnību un sniegtu nepieciešamo palīdzību. Ja problēmu var atrisināt uzreiz, savainotais laukuma tiesnesis dodas uz mājas komandas spēlētāju solu, kur to aprūpē mājas komandas medicīniskais personāls.
- II. Ja galvenais tiesnesis gūst savainojumu un nespēj pildīt savus pienākumus, tad (spēlējot pēc četrus tiesnešu sistēmas) otrs galvenais tiesnesis paliek kā vienīgais galvenais tiesnesis. Spēlējot pēc trīs tiesnešu sistēmas, galvenā tiesneša pienākumus uzņemsies tiesneša – inspektora (referee supervisor) izvēlēts līnijtiesnesis, savainotais galvenais tiesnesis vai komandu līderi.
- III. Ja līnijtiesnesis gūst savainojumu un nespēj pildīt savus pienākumus, tad, spēlējot gan pēc četrus, gan trīs tiesnešu sistēmas, galvenajam tiesnesim ir tiesības to nomainīt, ja viņš to uzskata par nepieciešamu.
- IV. Ja spēlē ir dežūrtiesneši, tad attiecīgais tiesnesis pievienosies spēlei, kad būs apgērbis tiesneša formas tērpu un gatavs pienākumu izpildei, bet spēle tikmēr turpināsies.

7. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA

KOPSAVILKUMS – spēlē spēlētāji var nomainīties divos veidos: spēles laikā un tās apturēšanas laikā. Abiem gadījumiem ir specifiski noteikumi, kā veikt nomaiņu un pie kādiem apstākļiem spēlētāju nomaiņa nedrīkst notikt.

87. NOTEIKUMS – DEFINĪCIJA “IR UZ LEDUS”/ “NAV UZ LEDUS”

- I. Ja spēlētājam viena slida ir uz ledus, bet otra ir spēlētāju sola zonā, tiek uzskatīts, ka viņš nav uz ledus, ja vien viņš neizspēlē ripu, neiesaistās spēles darbībā ar pretinieku vai neatrodas ar abām slidām uz ledus.

88. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES LAIKĀ

- I. Spēlētāju nomaiņa var notikt jebkurā brīdī spēles laikā ar nosacījumu, ka spēlētāji, kuri mainās, atrodas ne tālāk kā 1.5 metru (5') attālumā no apmalēm visā spēlētāju sola garumā un maiņas procesā esošie nekādā veidā neiesaistās spēles darbībā.
- II. Ja uzņākošais spēlētājs atstāj 1.5 metru (5') zonu un iesaistās spēles darbībā, pirms noejošais spēlētājs ir atstājis ledu, vismaz ar vienu slidu atrodies spēlētāju sola zonā, komandai tiek piespriests sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.
- III. Ja, nomainoties spēles laikā, viens no spēlētājiem, kurš uzņāk uz ledus vai noiet no tā, abiem esot uz ledus 1.5 metru (5') zonā, izspēlē ripu, saskaras ar pretinieku vai citādi iesaistās spēles darbībā, tiek piespriests sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.
- IV. Ja, nomainoties spēles laikā, maiņas procesā esošie spēlētāji atrodas 1.5 metru (5') zonā no apmalēm visā spēlētāju sola garumā un neiesaistās spēles darbībā, sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu netiek piespriests.

89. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA ATRAŠANĀS UZ PRETINIEKU KOMANDAS SPĒLĒTĀJU SOLA

- I. Spēles laikā spēlētājs nedrīkst izmantot pretinieku komandas spēlētāju solu, izņemot nejaušību.

90. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU SOLS ZILĀS LĪNIJAS IEKŠPUSĒ/ AIZMUGURĒ

- I. Ja atlikta aizmugures stāvokļa laikā uzbrukumā esošs spēlētājs atstāj ledu uzbrukuma zonā, dodoties uz spēlētāju solu, kas iestiepjas uzbrukuma zonā, tiek uzskatīts, ka viņš nav uz ledus ar nosacījumu, ka viņu nomainošais spēlētājs uz ledus uzņāk neitrālajā zonā. Ja nomainošais spēlētājs uz ledus uzņāk uzbrukuma zonā un atliktais aizmugures stāvoklis vēl ir spēkā,

nomainošajam spēlētājam jāatstāj uzbrukuma zona. Ja pārējie uz laukuma palikušie uzbrukumā esošie spēlētāji ir atstājuši uzbrukuma zonu un līnītiesnesis ir atcēlis atlikto aizmugures stāvokli, tad nomainošais spēlētājs skaitās spēlē.

91. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

- I. Viena vai vairāku spēlētāju maiņa tiek uzskatīta par spēlētāju nomaiņu.
- II. Mājas komandai ir tiesības būt pēdējiem uz nomaiņu. Tas nozīmē, ka vieskomandas trenerim savi spēlētāji jāsūta uz ledus pirmie, pēc tam to dara mājas komandas treneris, sekojot zemāk izklāstītajai procedūrai. Ja kāda no komandām vilcinās ar spēlētāju nomaiņu, galvenais tiesnesis neļauj veikt nomaiņu.
- III. Ja kāda no komandām nepilda šo noteikumu, vilcinās vai tīši kļūdās, galvenais tiesnesis izsaka pirmo brīdinājumu un tad uzliek mazo sola sodu par spēles novilcināšanu.
- IV. Kad veikta spēlētāju nomaiņa, komandas vairs nevar mainīt sastāvu uz ledus, kamēr spēle nav atsākusies pēc oficiālā iemetiena.
- V. Komandas nedrīkst veikt spēlētāju nomaiņu pēc kļūdaina iemetiena.
- VI. Ja pēc spēlētāju nomaiņas un pirms oficiālā iemetiena vienai vai abām komandām tiek uzlikts sods, kas ietekmē skaitlisko sastāvu, komandas drīkst veikt tālāku spēlētāju nomaiņu.
- VII. Pēc vārtu guvuma spēlētāji no spēlētāju sola uz ledus drīkst uzņākt tikai tāpēc, lai nomainītos; vārtu guvuma atzīmēšanai uz ledus nedrīkst uzņākt vairāk spēlētāju kā tie, kuri nomainās.

92. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS PROCEDŪRA

- I. Veicot spēlētāju nomaiņu, jāievēro šāda procedūra:
 1. Uzreiz pēc spēles apturēšanas galvenais tiesnesis dod viesu komandas trenerim signālu, ka jāveic spēlētāju nomaiņa.
 2. Viesu komandai ir piecas sekundes spēlētāju nomaiņai.
 3. Galvenais tiesnesis paceļ roku, signalizējot, ka viesu komanda vairāk nedrīkst izdarīt spēlētāju nomaiņu.
 4. Ar paceltu roku galvenais tiesnesis dod mājas komandas trenerim signālu, ka jāveic spēlētāju nomaiņa.
 5. Pēc piecām sekundēm galvenais tiesnesis nolaiž roku, signalizējot, ka mājas komanda vairāk nedrīkst izdarīt spēlētāju nomaiņu.
 6. Tiklīdz galvenais tiesnesis nolaiž roku, līnītiesnesim, kurš veic iemetienu, ar svīpienu jāsignalizē, ka abu komandu spēlētāju rīcībā ir ne vairāk kā piecas sekundes, lai nostātos iemetienam.
 7. Kad piecas sekundes ir aizritējušas (vai agrāk, ja spēlētāji, kuri izspēlē iemetienu, ir tam gatavi), līnītiesnesis iemet ripu. Līnītiesnesis ir atbildīgs, lai visi laukuma spēlētāji būtu ieņēmuši iemetienam atbilstošas pozīcijas.
 8. Ja komanda mēģina izdarīt spēlētāju nomaiņu pēc tai atļautā laika, galvenais tiesnesis nosūta spēlētāju atpakaļ uz spēlētāju solu un izsaka brīdinājumu trenerim. Atkārtota procedūras pārkāpuma gadījumā tiek uzlikts mazais sola sods par spēles novilcināšanu.

93. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA FIKSĒŠANAS

- I. Komanda, kurai fiksēts pārmetsiens, nedrīkst veikt spēlētāju nomaiņu līdz nākamajam iemetienam. Šis noteikums attiecas uz spēlētājiem, kuri bija laukumā brīdī, kad ripa atstāja pārmetsienu izdarījušā spēlētāja nūju.
- II. Ja komanda, kurai fiksēts pārmetsiens, mēģina veikt spēlētāju nomaiņu, galvenais tiesnesis par pirmo pārkāpumu izsaka brīdinājumu, bet par sekojošiem pārkāpumiem uzliek mazo sola sodu par spēles novilcināšanu.
- III. Ja komanda, kurai fiksēts pārmetsiens, šajā spēles apturēšanas reizē izmanto komandas taimautu, tā vienalga nedrīkst veikt spēlētāju nomaiņu.
- IV. Komanda drīkst nomainīt spēlētājus šādos gadījumos:
 1. Lai aizstātu vārtsargu ar vēl vienu laukuma spēlētāju.
 2. Lai aizstātu savainotu spēlētāju vai vārtsargu.
 3. Ja kādai no komandām uzlikts sods, kas maina spēku samēru laukumā, komanda, kurai fiksēts pārmetsiens, drīkst veikt spēlētāju nomaiņu, bet nākamais iemetsiens tiek izdarīts noteikumu pārkāpušās komandas aizsardzības zonā.
- V. Ja laukuma spēlētājam salūst nūja, ar kuru izdarīts pārmetsiens, viņam ir atļauts aizslidot līdz spēlētāju solam un paņemt jaunu nūju.

8. NODAĻA – SPĒLES NOTEIKUMI/ VĀRTI

KOPSAVILKUMS – īpaši noteikumi nosaka vārtu gūšanu un nosacījumus, lai vārtus ieskaitītu.

94. NOTEIKUMS – VĀRTU GŪŠANA

- I. Vārti tiek ieskaitīti, ja spēles laikā komanda ir ieraidījusi vai iemetusi ripu vārtu tīklā, tai pilnībā šķērsojot vārtu līniju, un galvenais tiesnesis un/ vai videotiesnesis atzīst vārtu guvumu (izņēmumus skatīt noteikumu 99.II punktā).
- II. Vārti tiek ieskaitīti, ja ripa vārtos atrodas zem pārlīktna starp vārtu stabiņiem un ir pilnībā šķērsojusi vārtu līniju.
- III. Vārti tiek ieskaitīti, ja aizsardzībā esošs spēlētājs ieraidījis, iespēris, ievirzījis vai ar jebkādu citu paņēmieni iemetis ripu savos vārtos.
- IV. Vārti tiek ieskaitīti, ja ripa ir ar atsitienu iegājusi vārtos pēc laukuma spēlētāja metiena, nejauši skarot jebkuru kāda komandas biedra ķermeņa daļu.
- V. Pēc vārtu līnijas šķērsošanas ripai jābūt veselai.
- VI. Ja ripa vārtos tiek raidīta spēles apturēšanas laikā, vārtu guvums netiek ieskaitīts.
- VII. Vārtu guvums tiek oficiāli ieskaitīts, kad pēc tā tiek izdarīts nākamais iemetiens laukuma centrā. Nav spēkā video liecības, kas iegūtas pēc vārtu guvumam sekojošā iemetiena un uzrāda, ka vārtus nevajadzēja ieskaitīt.
- VIII. Spēles laikā par vārtu guvumu vienā reizē vienai komandai var ieskaitīt tikai vienus vārtus. Ja tiek gūti vārti, bet spēle netiek apturēta, un tiem seko vēl vieni kādas komandas gūti vārti, kuru laikā video caurskatīšanas rezultātā tiek secināts, ka pirmajā reizē ir bijis vārtu guvums, otrais vārtu guvums netiek ieskaitīts, bet tiek ieskaitīts pirmais vārtu guvums, atgriežot spēles pulksteni atpakaļ uz pirmo vārtu gūšanas laiku (gan spēles laiku, gan soda laiku, ja tāds ir).
- IX. Ja tālākas video caurskatīšanas rezultātā vārtu videotiesnesis atzīst, ka noteikumu 94.VIII punktā minētajā situācijā sākotnēji gūtos vārtus tomēr nevar ieskaitīt, tiek ieskaitīti otrie vārti, spēles pulksteņa laiku negrozot.
- X. Par visiem pārkāpumiem, kas izdarīti noteikumu 94.VIII punktā minētās situācijas laikā vai pēc svīlpes pēc otro vārtu guvuma, tiek uzlikts sods, izņemot pirmo mazo sodu, kas uzlikts vārtus zaudējušajai komandai (atbilstoši noteikumiem par soda atcelšanu pēc vārtu gūšanas atlikta soda laikā).
- XI. Lakrosa manevrs, ar kura palīdzību laukuma spēlētājs "iegiež" ripu vārtos, ir atļauts ar nosacījumu, ka nūja kustības izpildīšanas laikā nevienam brīdī netiek pacelta virs plecu augstuma (skatīt arī noteikumu 75.IX punktu).
- XII. Ja ripa atlec vārtos no uzbrukumā esoša laukuma spēlētāja nūjas vai ķermeņa, kurš ieņēmis pozīciju, kamēr vārtsargs ir atradies savā vārtu laukumā, pirms ripa iegājusi vārtu laukuma trīsdimensionālajā telpā, vārti netiek ieskaitīti, un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā ārpus zilās līnijas.

- XIII. Ja noteikumu 94.XII punktā minētajā situācijā laukuma spēlētāja slidas nav vārtu laukumā, bet nūja ir, tad no nūjas atlēkušās ripas gūtie vārti tiek ieskaitīti ar nosacījumu, ka nūja netraucē vārtsargam pildīt savu funkciju. Ja nūja traucē vārtsargam, tad vārti netiek ieskaitīti, un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā ārpus zilās līnijas.
- XIV. Lai vārti tiktu ieskaitīti, ripai jāšķērso vārtu līnija pirms perioda beigām. Ja spēles pulkstenis nedarbojas, var konsultēties ar vārtu videotiesnesi. Jebkurā gadījumā gala lēmums jāpieņem laukuma tiesnešiem.
- XV. Ja tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem pēc soda laika beigām neatver vārtņus, tādējādi kavējot laukuma spēlētāja atgriešanos uz ledus, un šajā laikā pretinieku komanda gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti.

95. NOTEIKUMS – VĀRTU LAUKUMA FAKTORS VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANĀ

- I. Ja, ripai ieejot vārtos, aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs ieogrūž vai iestumj vārtu laukumā uzbrukumā esošās komandas spēlētāju vai pret viņu izdara pārkāpumu, vārti tiek ieskaitīti, izņemot gadījumu, ja uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam bijis pietiekami daudz laika, lai atstātu vārtu laukumu.
- II. Ja ripa vārtu laukumā bijusi nekontrolēta un vārtos iegājusi no aizsardzībā esoša laukuma spēlētāja nūjas, vārti tiek ieskaitīti.
- III. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir vārtu laukumā brīdī, kad ripa šķērsojusi vārtu līniju, bet viņa pozīcija nekādā veidā nav traucējusi vārtsargam ķert ripu vai pienācīgi pildīt savas funkcijas, vārti tiek ieskaitīti.
- IV. Ja vārtsargs ir ārpus vārtu laukuma un uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs traucē viņam atgriezties vārtu laukumā vai pienācīgi pildīt savas funkcijas brīdī, kad tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti un uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- V. Vārtu laukums ir trīsdimensionāla telpa, un visi noteikumi, kas attiecas uz vārtu laukumu, attiecas ne tikai uz vārtu laukuma iezīmējuma uz ledus, bet arī uz telpu, kas plešas vertikāli līdz vārtu konstrukcijas augšmalai.

96. NOTEIKUMS – AR SLIDU GŪTI VĀRTI

- I. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa ieiet vārtos uzbrukumā esošā laukuma spēlētāja izdarītas skaidri saskatāmas spēriena kustības rezultātā.
- II. Skaidri saskatāma spēriena kustība ir slidas kustība gar ledu vai svārstveida kustība kā līdzeklis ripas ieraidīšanai vārtos.
- III. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir spēris ripu un to pēc tam vārtos ir ieraidījis vai nu tas pats spēlētājs vai viņa komandas biedrs pēc vārtsarga mēģinājuma ķert ripu, vārti tiek ieskaitīti.

- IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir spēris ripu un tā tieši atlec vārtos no vārtsarga vai viņa ekipējuma, vai kāda no abu komandu spēlētājiem, vārti netiek ieskaitīti.
- V. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs jebkādā veidā pagriež slidu ar nodomu, lai ripa no tās atsistos, un ripa no šī atsitiena ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti ar nosacījumu, ka nav izdarīta skaidri saskatāma spēriena kustība.
- VI. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs cenšas ar slidu uzspert ripu uz nūjas, bet neiegūst ripu savā kontrolē ar nūju, pirms tā iegājusi vārtos, vārti netiek ieskaitīti, jo to gūšanai izdarīta skaidri saskatāma spēriena kustība.
- VII. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs grūstās ar pretinieku un šajā laikā, cenšoties saglabāt līdzsvaru, ieraida ripu vārtos ar skaidri saskatāmu spēriena kustību, vārti netiek ieskaitīti. Skaidri saskatāmā spēriena kustība, nevis grūstīšanās ar pretinieku ir vienīgais kritērijs.
- VIII. Ja ripa ir uz uzbrukumā esoša laukuma spēlētāja nūjas un viņš iesper nūjai, lai ieraidītu ripu vārtos, vārti netiek ieskaitīti.

97. NOTEIKUMS – VĀRTU NEIESKAITĪŠANA SPĒLES LAIKĀ

Par pārkāpumiem pret vārtsargu un vārtu laukumu skatīt arī 184.–186. noteikumu.

- I. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs sper, met, raida ar cimdū vai kādā citā veidā virza ripu vārtos ar kādu savu ķermeņa daļu vai citādāk, izņemot raidījumu ar nūju, pat tad, ja ripa pēc tam atsitīsies no kāda cita spēlētāja vai laukuma tiesneša.
- II. Vārti netiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs virza, atsit vai sit ripu ar augsti paceltu nūju virs vārtu pārlīktna pat tad, ja ripa pēc tam atsitīsies no kāda cita spēlētāja, laukuma tiesneša vai no ledus un ieies vārtos. Noteicošais faktors ir augstuma, kurā ripa saskaras ar nūju, attiecība pret pārlīktni. Ja tā nūjas daļa, kas saskaras ar ripu, ir pārlīktna augstumā vai zem tā, vārti tiek ieskaitīti.
- III. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa ieiet vārtos, tieši atsitoties no laukuma tiesneša pat tad, ja ripa pēc tam atsitas no kāda cita abu komandu laukuma spēlētāja vai vārtsarga. Ja ripa atsitas pret laukuma tiesnesi un pēc tam tiek raidīta vārtos, izmantojot jebkuru atļautu paņēmieni, vārti tiek ieskaitīti.
- IV. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa ir zem aizsardzībā esoša spēlētāja un uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs viņu kopā ar ripu iestumj vārtos.
- V. Vārti netiek ieskaitīti, ja laukuma spēlētājs spēlei pievienojas neatļauti no spēlētāju sola un viņa komanda gūst vārtus, viņam esot uz ledus.
- VI. Ja laukuma spēlētājs savas vai tiesneša pie noraidītajiem spēlētājiem vainas dēļ noraidīto spēlētāju solu atstāj pirms laika un viņa komanda gūst vārtus, viņam vai viņa nomainītajam esot uz ledus, vārti netiek ieskaitīti, un laukuma spēlētājam jāatgriežas uz noraidīto spēlētāju sola izciest atlikušo soda laiku. Ja šajā laikā uzlikti citi sodi, tie atbilstoši jāizcieš.

- VII. Galvenajam tiesnesim ir tiesības konsultēties ar līnijas tiesnesi par incidentiem, kas attiecas uz vārtu guvuma ieskaitīšanu. Ja līnijas tiesnesis tieši pirms vārtu gūšanas ir pamanījis uzbrukumā esoša spēlētāja pārkāpumu, par kuru pienākas liels sods, disciplinārsods līdz spēles beigām, spēles sods vai sods par nesportisku uzvedību, un kuru nav pamanījis galvenais tiesnesis, līnijas tiesnesis var ziņot par šo incidentu, un galvenais tiesnesis var lemt neieskaitīt vārtus un uzlikt sodu.
- VIII. Vārti netiek ieskaitīti, ja ripa pilnībā šķērsojusi vārtu līniju pēc perioda beigām.
- IX. Vārti netiek ieskaitīti, ja, pirms ripa šķērsojusi vārtu līniju, ir atskanējusi tiesneša svilpe spēles apturēšanai. Šādus gadījumus vārtu videotiesnesis neizskata.

98. NOTEIKUMS – VĀRTU GUVUMS, JA IZKUSTINĀTI VĀRTI

- I. Ja aizsardzībā esošs spēlētājs izkustina savus vārtus no vietas un pretinieku komanda gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti ar šādiem nosacījumiem:
 - 1. Pretinieks bija uzsācis ripas raidījumu, pirms vārti tika izkustināti no vietas.
 - 2. Galvenais tiesnesis uzskata, ka ripa vienalga būtu iegājusi vārtos, arī tiem esot normālā stāvoklī.
- II. Vārti tiek ieskaitīti, ja ir noņemts vārtsargs un aizstāts ar vēl vienu laukuma spēlētāju, un komandas biedrs izkustina vārtus, uzbrukumā esošam spēlētājam izejot uzbrukumā viens pret vienu.
- III. Vārti tiek uzskatīti par izkustinātiem šādos gadījumos:
 - 1. Viens vai abi plastikāta fiksatori nav ievietoti tiem paredzētajās atverēs.
 - 2. Viens vai abi metāla fiksatori ir atāķējušies.
 - 3. Vieni vai abi vārti neatrodas taisni uz ledus.
- IV. Attiecībā uz citām vārtu konstrukcijām, kurās netiek izmantoti metāla fiksatori (āķi) – lai vārtu guvums tiktu ieskaitīts, vārtiem ir jābūt taisni novietotiem uz ledus brīdī, kad ripa ieiet vārtos.
- V. Ja vārtu stāvoklis spēles laikā kaut kādā veidā tiek mainīts, spēle jāaptur, ja vārti netiek novietoti normālā stāvoklī. Ja vārti tiek novietoti normālā stāvoklī, spēles darbība turpinās.
- VI. Vārti netiek ieskaitīti, ja vārti tiek izkustināti, pirms ripa šķērsojusi vārtu līniju, izņemot situāciju, kas minēta noteikumu 98.I punktā.

99. NOTEIKUMS – VIDEOTIESNEŠA IZMANOŠANA VĀRTU GUVUMA NOTEIKŠANAI

- I. Videotiesnesis var konsultēties tikai ar galveno tiesnesi pēc galvenā tiesneša vai paša videotiesneša pieprasījuma. Ar viņu galvenokārt konsultējas, lai noteiktu, vai vārti gūti atbilstoši noteikumiem.
- II. Ja tiek gūti vai šķietami gūti vārti, galvenais tiesnesis nekavējoties dod signālu un tad, ja nepieciešams, konsultējas ar videotiesnesi. Videotiesnesis var apstiprināt galvenā tiesneša fiksēto vārtu guvumu vai, ja ir atbilstoši pierādījumi, noraidīt to.

- III. Gadījumos, kad video caurskatīšana nedod pārliecinošus pierādījumus, spēkā ir galvenā tiesneša sākotnējais lēmums.
- IV. Ja vārtu videotiesnesis pieprasa konsultāciju ar galveno tiesnesi par potenciālu vārtu guvumu, kuru nav atzinis neviens laukuma tiesnesis, vārtu videotiesneša viedoklis būs izšķirošais.
- V. Ja spēles apturēšanas laikā pēc potenciāli gūtiem vārtiem ne laukuma tiesneši, ne vārtu videotiesnesis necaurskata ierakstu, to vairs neatļaus darīt pēc nākamā iemetiena izdarīšanas.
- VI. Ja tūlīt pēc perioda beigām ne galvenie tiesneši, ne vārtu videotiesnesis nepieprasa strīdīgu vārtu momenta ieraksta caurskatīšanu, to vairs neatļaus darīt, tiklīdz spēlētāji būs pametuši ledus.
- VII. Vārtu videotiesnesis var caurskatīt ierakstu tikai šādās situācijās (citus gadījums skatīt noteikumu 45.III punktā):
 - 1. Ripa šķērso vārtu līniju.
 - 2. Ripa ir vārtos, pirms vārti izkustināti no vietas.
 - 3. Ripa ieiet vārtos pirms vai pēc perioda beigām.
 - 4. Ripa raidīta vai mesta vārtos ar roku, kāju vai ar nodomu virzīta ar kādu citu uzbrukumā esoša spēlētāja ķermeņa daļu.
 - 5. Ripa vārtos atlūkusi no laukuma tiesneša.
 - 6. Ripu pirms tās ieiešanas vārtos uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs raidījis ar augsti paceltu nūju virs vārtu pārlīktna augstuma.

9. NODAĻA – SPĒLES LAIKĀ IZDARĪTIE PĀRKĀPUMI/ SODU ILGUMS UN PĀRKĀPUMA IZDARĪŠANAS SITUĀCIJAS

KOPSAVILKUMS – spēles laikā pārkāpumus (sodus) fiksē laukuma tiesneši.

Par visiem vārtsargu izdarītiem pārkāpumiem skatīt 12. nodaļu “Noteikumi vārtsargiem”.

100. NOTEIKUMS – LAIKS, KAD VAR UZLIKT SODU

- I. Sodū var uzlikt jebkurā brīdī spēles norises laikā. Tas sevī ietver spēles pamatlaiku, papildlaiku, soda metienu sērijas izspēli, spēles apturēšanas brīžus, spēlētāju došanos no ledus laukuma uz ģērbtuvēm.
- II. Lai sodū varētu uzlikt, laukuma tiesnesim pašam jāredz pārkāpums un tas jāfiksē oficiālajā spēles protokolā. Tas attiecas uz notikušo pirms spēles, tās laikā un pēc spēles.
- III. “Pirms” spēles nozīmē minūtes pirms pirmā iemetiena, kad laukuma tiesneši un spēlētāji ir uz ledus, bet spēle vēl nav sākusies.
- IV. Par pārkāpumu, kas izdarīts pirmsspēles iesildīšanās laikā vai aiz tribīnēm, nevar sodīt ar spēles laikā uzliktajiem sodiem, jo laukuma tiesneši paši šajā laikā tur nav bijuši klāt. Bet šos pārkāpumus var fiksēt dežūrtiesnesis, un, ja nepieciešams, tos var izskatīt atbilstošās instances.
- V. Neviena spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis nedrīkst ieiet laukuma tiesnešu ģērbtuvēs spēles laikā vai tūlīt pēc tās. Par ikvienu šī punkta pārkāpumu tiks informētas atbilstošās instances.

101. NOTEIKUMS – SODU PIEMĒROŠANA

- I. Spēlējot pēc divu tiesnešu sistēmas, par vienu un to pašu pārkāpumu vienu spēlētāju nevar sodīt abi tiesneši, bet abi tiesneši var sodīt to pašu spēlētāju par diviem dažādiem pārkāpumiem.
- II. Ja sodītā komanda kontrolē ripu, spēle tiek nekavējoties apturēta. Ja ripu kontrolē pretinieku komanda, spēle turpinās, līdz sodītā komanda iegūst ripu.
- III. Ja atliktā soda laikā komanda, pie kuras ir ripa, iemet pretinieku vārtos, pirmais mazais sods tiek atcelts. Ja ir uzlikti divi mazie sodi, pirmais tiek atcelts, bet otrais – izpildīts. Ja ir uzlikts lielais sods, disciplinārsods vai spēles sods, tie tiek izpildīti pat vārtu gūšanas gadījumā.

- IV. Ja atliktā soda laikā būtu bijis jāuzliek divi vai vairāki mazie sodi vairāk nekā vienam spēlētājam un tiek gūti vārti, galvenais tiesnesis jautā sodītās komandas kapteinim, kuru sodu atcelt. Otrie vai turpmākie sodi tiek izpildīti. Soda uzlikšanas secība netiek ņemta vērā.
- V. Ja pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju izgājienā "viens pret vienu" pārkāpumu izdara pretinieks, par kuru jāuzliek lielais sods vai automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, tas tiek viņam uzlikts neatkarīgi no tā, vai sekojošais soda metiens būs rezultatīvs vai ne.
- VI. Pēc soda uzlikšanas laukuma spēlētājam jādodas tieši uz noraidīto spēlētāju solu vai ģērbtuvēm, ja laukuma tiesnesis nav norādījis citādāk. Ja tas netiek darīts, tiek piešķirts papildus mazais sola sods.
- VII. Ja vienai komandai ir uzlikts vairāk nekā viens vienāda ilguma sods, kas ietekmē spēku samēru uz laukuma, komandas kapteinim jāinformē galvenais tiesnesis par sodu izciešanas secību gadījumā, ja turpmāko sodu rezultātā viens no sodītajiem laukuma spēlētājiem drīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu pirms pārējiem.
- VIII. Laukuma spēlētājam jādodas uz ģērbtuvēm, ja trešajā periodā viņam tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām, un viņš attiecīgi nevar piedalīties papildlaikā un pēcspēles metienu sērijas izspēlē.

102. NOTEIKUMS – SODA LAIKA ATSPUGUĻOJUMS SPĒLES TABLO

- I. Soda uzskata par izciestu, kad beidzies soda laiks un uz spēles tablo ir fiksēts konkrētais laiks. Piemēram, ja mazā soda laika sākums fiksēts 4:58, tas beidzas 2:58. Ja lielais sods uzlikts 13:05, tas beidzas 8:05 neatkarīgi no tā, vai konkrētajā sekundē laukuma spēlētājs iziet uz ledus vai ne. Ja mazais sods un disciplinārsods ir vienlaikus, laukuma spēlētājs drīkst atgriezties uz ledus tikai pēc pirmā svīpēs signāla, kas seko pēc soda laika beigām.
- II. Tikai uz spēles tablo atspoguļotie sodi ļauj komandām atgūt papildus laukuma spēlētājus, kad soda laiks beidzies. Sodi, kas netiek atspoguļoti uz spēles tablo, ir šādi: vienlaikus sakrītošie mazie un lielle sodi, disciplinārsodi, disciplinārsodi līdz spēles beigām un vienlaikus sakrītošie spēles sodi.
- III. Sodi, kas tiek atspoguļoti uz spēles tablo, ir šādi: mazie, divkārtējie mazie, lielle sodi un spēles sodi.
- IV. Atliktais soda izciešanas laiks uz spēles tablo tiek atspoguļots tikai tad, kad sākas tā izciešana.
- V. Disciplinārsoda gadījumā laukuma spēlētājs drīkst atgriezties uz ledus tikai pēc pirmā svīpēs signāla, kas seko pēc soda laika beigām.
- VI. Gadījumā, kad komandai ir uzlikts vairāk par vienu sodu, laukuma spēlētāji drīkst atgriezties uz ledus tikai katrs pēc sava soda laika beigām. Laukuma spēlētājs, kurš atgriežas uz ledus pēc komandas biedra (ne sava) soda laika beigām, tiek atkārtoti sodīts.

103. NOTEIKUMS – SPĒLE SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ

- I. Komanda spēlē skaitliskā mazākumā, ja spēles laikā nopelnītā viena vai vairāku sodu dēļ uz ledus ir mazāk spēlētāju nekā pretinieku komandai.
- II. Ja, spēlējot mazākumā, pretinieku komanda gūst vārtus, sodītais spēlētājs var nekavējoties atgriezties uz ledus, ja viņš izcieš mazo vai mazo sola sodu, kura dēļ viņa komanda spēlē skaitliskā mazākumā.

104. –110. NOTEIKUMU KOPSAVILKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS (VIENAM SPĒLĒTĀJAM)

Mazais sods/mazais sola sods = 2 minūtes uz spēles tablo (2 PIMs)

Lielais sods = 5 minūtes uz spēles tablo + automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, soda laiks nav uz spēles tablo (25 PIMs)

Mazais sods + lielais sods = 5 minūtes uz spēles tablo, tad 2 minūtes uz spēles tablo + automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām, soda laiks nav uz spēles tablo (27 PIMs)

Disciplinārsods = 10 minūtes, soda laiks nav uz spēles tablo (10 PIMs)

Mazais sods + disciplinārsods = 2 minūtes uz spēles tablo + 10 minūtes, soda laiks nav uz spēles tablo (12 PIMs)

Mazais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām = 2 minūtes uz spēles tablo + atlikušais spēles laiks, soda laiks nav uz spēles tablo (22 PIMs)

Disciplinārsods līdz spēles beigām = atlikušais spēles laiks, soda laiks nav uz spēles tablo (20 PIMs)

Spēles sods = 5 minūtes uz spēles tablo + atlikušais spēles laiks, soda laiks nav uz spēles tablo (25 PIMs) + automātiska vienas spēles izlaišana

104. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS – MAZAIS SOLA SODS

- I. Mazais sods ilgst divas minūtes spēles laika un sodītajam laukumā spēlētājam tas jāizcieš pilnībā. Šo laukuma spēlētāju nevar aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Ja pretinieku komanda, spēlējot vairākumā, gūst vārtus, pirmais mazais sods tiek uzskatīts par izciestu un laukuma spēlētājs var atstāt noraidīto spēlētāju solu.
- II. Ja komanda, spēlējot vairākumā, gūst vārtus ar soda metienu, sodītais laukuma spēlētājs nedrīkst atgriezties uz ledus.

105. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ LIELAIS SODS

- I. Lielais sods ilgst piecas minūtes spēles laika un tam sekojošu automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām. Šo laukuma spēlētāju uz piecām minūtēm nevar aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Sodītajam spēlētājam jānododas uz ģērbtuvēm, sodu viņa vietā (neatkarīgi no pretinieku gūto vārtu skaita) pilnā apjomā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa

starpniecību nozīmējis treneris. Kad beigušās piecas minūtes, komanda var aizstāt spēlētāju, kurš sodīts ar disciplinārsodu līdz spēles beigām. Pēcspēles sodu automātiski izskata atbilstošās instances.

106. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN LIELAIS SODS

- I. Ja laukuma spēlētājam vienlaikus uzlikts mazais sods un lielais sods (un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām), vispirms tiek izciests lielais sods, pēc kura beigām sākas mazais sods. Sodītajam spēlētājam jādodas uz gērbtuvēm, uzliktos sodus viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.
- II. Ja mazais sods un lielais sods vienlaikus uzlikts vienas komandas diviem spēlētājiem, kura jau tā spēlē skaitliskā mazākumā, mazais sods jāizcieš vispirms, un lielā soda izciešanas laiks nesāksies, pirms nebūs beidzies pirmā soda laiks. Sodītajam spēlētājam jādodas uz gērbtuvēm, uzliktos sodus viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.

107. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS

- I. Disciplinārsods ilgst desmit minūtes spēles laika, bet šo laukuma spēlētāju var aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Laukuma spēlētājam sods jāizcieš pilnībā, ja vien viņš nav savainots; tādā gadījumā uz noraidīto spēlētāju sola sodu viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris. Laukuma spēlētājs nedrīkst atgriezties uz ledus, kamēr nav bijis pirmais svīlpes signāls, kas seko pēc desmit minūšu laika beigām.
- II. Ja jebkurā brīdī spēles laikā laukuma spēlētājam tiek uzlikts otrs disciplinārsods, tas pārvēršas par automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām. Viņam jādodas uz gērbtuvēm, bet uz ledus viņu var nekavējoties aizvietot un sods viņa vietā nevienam komandas biedram nav jāizcieš.
- III. Ja disciplinārsods tiek uzlikts vārtsargam, sodu viņa vietā izcieš laukuma spēlētājs, kurš brīdī, kad atskanēja svīlpe, lai pārtrauktu spēli, bija uz ledus un kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.

108. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN DISCIPLINĀRSODS

- I. Ja laukuma spēlētājam vienlaikus uzlikts mazais sods un disciplinārsods, sodītajai komandai nekavējoties uz noraidīto spēlētāju sola jāsusūta vēl viens laukuma spēlētājs mazā soda izciešanai. Šo laukuma spēlētāju nedrīkst aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju. Šī soda laika beigās komandas biedrs drīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu, bet laukuma spēlētājs, kurš izdarījis pārkāpumus, paliek uz noraidīto spēlētāju sola, lai izciestu disciplinārsodu. Lai gan komandas biedrs izcieš mazo sodu, disciplinārsoda laiks nesākas, pirms nav beigušies soda laiki par mazākiem pārkāpumiem.

109. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM

- I. Disciplinārsods līdz spēles beigām nozīmē, ka spēlētājam vai komandas pārstāvim jādodas uz ģērbtuvēm, bet uz ledus nekavējoties drīkst sūtīt viņa aizvietotāju.
- II. Spēlētājs, kurš vienā spēlē vai viena turnīra divās spēlēs saņem divus disciplinārsodus līdz spēles beigām, automātiski zaudē tiesības piedalīties vienā no turpmākajām spēlēm.

110. NOTEIKUMS – SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ SPĒLES SODS

- I. Spēles soda rezultātā spēlētājs vai komandas pārstāvis nekavējoties tiek izraidīts no spēles, un piecu minūšu sodu viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris. Šo laukuma spēlētāju nevar aizstāt uz ledus ar citu spēlētāju, kamēr nav pagājušas piecas soda minūtes.
- II. Spēles sods nozīmē, ka automātiski tiek zaudētas tiesības piedalīties (vismaz) vienā no turpmākajām spēlēm.

111. NOTEIKUMS – SODA UZLIKŠANAS SITUĀCIJAS

- I. Skaitlisko spēku samēru uz ledus ietekmē tikai tie sodi, kas tiek atspoguļoti uz spēles tablo (izņemot sodus, kuriem atlikts izciešanas laiks).
- II. Lai sodītais laukuma spēlētājs varētu atgriezties spēlē pēc pretinieku gūtiem vārtiem, viņa komandai vārtu gūšanas brīdī bija jāspēlē mazākumā mazā soda vai mazā sola soda dēļ (neskaitot atliktos sodus). Gadījumā, ja sodīts vairāk par vienu spēlētāju, beidzas pirmais mazais sods vai mazais sola sods (ja vien šis sods nav bijis sakrītošs – abām komandām vienlaikus uzlikts mazais sods vai mazais sola sods; šādā gadījumā tiek atcelts nākamais mazais sods vai mazais sola sods).
- III. Ja tiek dots atliktā soda signāls mazā soda vai mazā sola soda uzlikšanai komandai, kura jau spēlē skaitliskā mazākumā, jo tai uzlikts lielais sods vai spēles sods, un pretinieku komanda gūst vārtus, pirms spēli iespējams apturēt, lai izvērtētu jauno sodu, tādā gadījumā sods, par kuru ticis dots signāls, tiek atcelts, jo tikuši gūti vārti.
- IV. Ja jādod atliktā soda signāls spēlētājam mazā soda, lielā soda un automātiska disciplinārsoda līdz spēles beigām vai spēles soda uzlikšanai un pretinieku komanda gūst vārtus atliktā soda laikā, mazais sods tiek atcelts, bet lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods tiek uzlikts. Laukuma spēlētājam jādodas uz ģērbtuvēm; lielo sodu vai spēles sodu viņa vietā izcieš komandas biedrs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris.
- V. Ja komandai vienā spēles apturēšanas reizē tiek uzlikti divi vai vairāki vienāda ilguma sodi, pirms spēles atsākšanas komandas kapteinim jāinformē galvenais tiesnesis, kurš spēlētājs pirmais atstās noraidīto spēlētāju solu (vai nu, viņa komandai spēlējot mazākumā, pretinieku komanda gūst vārtus, vai soda laika beigās, kad laukuma spēlētāji atstāj noraidīto spēlētāju solu). Galvenais tiesnesis attiecīgi informēs par to spēles sekretāru.

112. NOTEIKUMS – SAKRĪTOŠI SODI

Skatīt arī IIHF situāciju rokasgrāmatu (Case Book) – Sakrītoši sodi

- I. Ja vienāds skaits identisku sodu (mazo sodu, lielo sodu vai spēles sodu) uzlikts abām komandām vienā spēles apturēšanas reizē, tad tādus sodus sauc par sakrītošiem sodiem.
- II. Ja abām komandām uzlikts vienāds skaits identisku sodu vienā spēles apturēšanas reizē, tad galvenais tiesnesis atceļ abām komandām tik daudz vienāda garuma sodu (mazo sodu, mazo sola sodu, divkāršo mazo sodu, lielo sodu un automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām, spēles sodu), cik vien tas ir iespējams.
- III. Ja komandas spēlē pilnā sastāvā 5 pret 5 un abām komandām tiek uzlikts viens mazais sods vai mazais sola sods, tad komandas spēlē 4 pret 4. Diviem spēlētājiem jāiet uz noraidīto spēlētāju solu bez aizstājēja uz ledus, un viņi uz ledus atgriežas pēc soda laika beigām.
- IV. Ja vienam vai abiem noteikumu 112.III punktā minētajiem spēlētājiem bez mazā soda ir piešķirts arī disciplinārsods, tad komandas spēlē 4 pret 4, un vienam papildus spēlētājam jādodas uz noraidīto spēlētāju solu izciest mazo sodu, kamēr sodītais spēlētājs izcietīs visas 12 minūtes. Spēlētājs, kurš izcieš mazo sodu, pēc soda laika beigām var atgriezties uz ledus.
- V. Ja tiek uzlikti noteikumu 112.III punktā minētie sodi, kad viena komanda jau spēlē mazākumā, tad abas komandas uz laukumu var nekavējoties sūtīt aizvietojošos spēlētājus par vienāda skaita un ilguma identiskiem sodiem, tādējādi nebūs jāreķinās ar atlikto sodu izciešanas laiku (skatīt 113. noteikumu).
- VI. Ja komandas nespēlē pilnā sastāvā 5 pret 5, tādā gadījumā vienāda skaita un ilguma sodu rezultātā, kas savstarpēji atceļ viens otru, skaitliskais sastāvs netiek vairāk samazināts.
- VII. Ja abām komandām tiek uzlikti vairāki sodi, tad vienādie pēc skaita mazie sodi, lielle sodi (ar automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām), kā arī spēles sodi tiek atcelti atbilstoši noteikumiem par sakrītošiem sodiem. Visi atšķirīgie soda laiki tiek atspoguļoti uz spēles tablo, un spēlētāji attiecīgi izcieš šos soda laikus. Pēc soda laiku beigām viņi drīkst atgriezties laukumā tikai pēc pirmās spēles apturēšanas.
- VIII. Spēlētājiem, kuriem vienlaikus uzlikts sakrītošais lielais sods vai spēles sods, jādodas uz savām gērbtuvēm, un komandas biedram nav jābūt uz noraidīto spēlētāju sola, ja vien kāds no soda laikiem netiek atspoguļots uz spēles tablo.
- IX. Gadījumos, kad situācijā iesaistīti vārtsargi, skatīt noteikumu 207.II un 207.IV punktus.
- X. Sakrītošu sodu gadījumā mazais sods un mazais sola sods tiek uzskatīti par identiskiem.

113. NOTEIKUMS – ATLIKTA SODA IZCIEŠANA

- I. Nevienai no komandām spēles laikā uz ledus nedrīkst būt mazāk par trim laukuma spēlētājiem.
- II. Spēlētājiem uz ledus jāatgriežas secīgi katram pēc sava soda laika beigām.

- III. Ja spēles pamatlaikā kādas komandas trešajam vai vēl nākamajam spēlētājam tiek uzlikts sods, kura izciešanai jānododas uz noraidīto spēlētāju solu, kur divi komandas biedri jau izcieš savus sodus, trešā vai vēl nākamā spēlētāja soda laiks nesākas, kamēr nav beidzies soda laiks vienam no pirmajiem diviem sodītajiem spēlētājiem. Trešajam vai vēl nākamajam spēlētājam jānododas uz noraidīto spēlētāju solu, tiklīdz sods uzlikts, bet viņus uz ledus drīkst aizstāt cits spēlētājs līdz brīdim, kad sākas viņu soda laiks.
- IV. Kad beidzies triju vai vairāku spēlētāju soda laiks, laukuma spēlētājs nedrīkst atgriezties uz ledus, kamēr nav atskanējusi pirmā svilpe pēc viņa soda laika beigām.

114. NOTEIKUMS – AIZTURĒTA SODA SIGNĀLS

- I. Vairumā soda gadījumu ripai jābūt pie noteikumos pārkāpušās komandas spēlētāja, lai spēli apturētu un uzliktu sodu.
- II. Pieskaršanās ripai vai ripas un nūjas saskare nenozīmē ripas kontroli, ja vien šī kontakta rezultātā sodītā komanda negūst vārtus.
- III. Ja ripa nav pie noteikumos pārkāpušās komandas, galvenais tiesnesis paceļ roku, tādējādi norādot, ka viņš gatavojas dot soda signālu, bet šobrīd neaptur spēli līdz brīdim, kamēr
 1. ripa nebūs pie noteikumos pārkāpušās komandas;
 2. ripa netiks piespiesta;
 3. ripa netiks izraidīta no spēles;
 4. komanda, pie kuras ir ripa, pati nepārkāps noteikumus;
 5. kāda no komandām neizdarīs pārmietību;
 6. neradīsies citi iemesli, kas atbilst šiem noteikumiem.
- IV. Ja aizturēta soda laikā komanda, pie kuras ir ripa, pati raida ripu savos vārtos, vārtu guvumu ieskaita pretiniekiem, bet sods vienalga tiek uzlikts.
- V. Komanda, kurai aizturēts sods, šajā laikā nevar pati gūt vārtus.
- VI. Ja pēc tiesneša rokas pacelšanas komanda, pie kuras ir ripa, gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti, un galvenais tiesnesis prasa sodītās komandas kapteinim, kuru sodu (ja jāuzliek vairāk par vienu sodu) atcelt.
- VII. Ja sodītā komanda jau spēlē skaitliskā mazākumā un pretinieku komanda aizturētā soda laikā gūst vārtus, agrākā mazā soda izciešana automātiski tiek pārtraukta, bet visi jaunie sodi, kas fiksēti, tiek uzlikti.
- VIII. Ja aizturētais sods komandai ir mazais sods vai mazais sola sods un tā jau spēlē skaitliskā mazākumā, jo izcieš lielo sodu vai spēles sodu, un pretinieku komanda šajā laikā gūst vārtus, aizturētais sods tiek atcelts, bet lielais sods vai spēles sods joprojām atspoguļojas uz spēles tablo.
- IX. Ja vienā izspēlē komanda izdara pārkāpumu un gūst vārtus tik strauji, ka tiesnesim nav laika nosvilpt, pirms ripa ieiet vārtos, viņš vienalga var neieskaitīt vārtus un pēc spēles apturēšanas uzlikt sodu.

115. NOTEIKUMS – SODI PAPILDLAIKĀ

- I. Neatkarīgi no papildlaika ilguma katrā pusē jābūt četriem laukuma spēlētājiem un vārtsargam, ja no pamatlaika beigām uz papildlaiku nav pārnesti vai no jauna uzlikti kādi sodi pirms papildlaika sākuma, kas var ietekmēt kādas komandas spēlētāju skaitlisko sastāvu uz ledus.
- II. Ja papildlaikā komandai uzlikts mazais sods, komandas spēlē 4 pret 3.
- III. Sakrītošie sodi papildlaikā neietekmē spēlētāju skaitlisko sastāvu uz ledus.
- IV. Ja kāda komanda saņēmusi sodus un otrai komandai veidojas divu spēlētāju pārsvars, noteikumus pārkāpusī komanda spēlē ar trim laukuma spēlētājiem, bet pretinieku komandai atļauj spēlēt ar pieciem laukuma spēlētājiem. Pēc pirmās spēles apturēšanas divu spēlētāju pārsvars vairs nav spēkā, un komandu skaitliskais sastāvs tiek pielāgots attiecīgi 4 pret 4 vai 4 pret 3.
- V. Ja pamatlaika beigās kādai no komandām ir skaitliskais pārsvars 5 pret 4 vai 4 pret 3, papildlaiks sākas, komandām spēlējot 4 pret 3.
- VI. Ja pamatlaika beigās kādai no komandām ir skaitliskais pārsvars 5 pret 3, papildlaiks sākas, komandām spēlējot 5 pret 3. Pēc soda laika beigām atkarībā no spēles gaitas spēku samērs uz ledus var kļūt 5 pret 4 vai 5 pret 5. Pēc pirmās spēles apturēšanas komandu skaitliskais sastāvs tiek pielāgots attiecīgi 4 pret 4 vai 4 pret 3.
- VII. Ja pamatlaika beigās komandas spēlē 4 pret 4, laukuma spēlētājiem atrodies uz noraidīto spēlētāju sola, papildlaiks sākas ar 4 pret 4, un, kad spēlētāji atgrieziesies no noraidīto spēlētāju sola – 5 pret 4 un 5 pret 5, kā normālā situācijā. Pēc pirmās spēles apturēšanas komandu skaitliskais sastāvs tiek pielāgots attiecīgi 4 pret 3 vai 4 pret 4.
- VIII. Ja pamatlaika beigās komandas spēlē 4 pret 4, laukuma spēlētājiem uz noraidīto spēlētāju sola izciešot sakrītošus sodus, papildlaiks sākas ar 4 pret 4.
- IX. Ja pamatlaika beigās komandas spēlē 3 pret 3, papildlaiks sākas ar 3 pret 3. Kad spēku samērs ir 5 pret 4 vai 5 pret 5, pēc pirmās spēles apturēšanas komandu skaitliskais sastāvs tiek pielāgots attiecīgi 4 pret 3 vai 4 pret 4.

10. NODAĻA – SPĒLES SODU APRAKSTS

Kopsavilkums – nodaļā iekļautas spēles norises laikā (kas sevī ietver spēles pamatlaiķa 60 minūtes, papildlaiķu, pēcspēles metienu sērijas izspēli un laiku tūlīt pēc spēles beigām, kad spēlētāji dodas no ledus uz ģērbtuvēm) izdarīto pārkāpumu definīcijas, skaidrojumi un interpretācija.

116. NOTEIKUMS – NECIEŅA PRET TIESNEŠIEM

DEFINĪCIJA: Spēlētāja vai komandas oficiālā pārstāvja mēģinājums uzurpēt laukuma tiesneša varu, pazemot vai degradēt laukuma tiesnesi, apšaubīt laukuma tiesneša godīgumu vai spējas, vai fiziski konfliktēt ar laukuma tiesnesi.

- I. Mazais sods.
 1. Spēlētājs, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit pa aizsargstiklu.
 2. Spēlētājs, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit ar nūju vai kādu citu priekšmetu pa apmali.
- II. Mazais sola sods.
 1. Nav nosakāms, kurš spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis lietojis neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus vai skaļi izteicis komentārus, minot kāda tiesneša vārdu.
 2. Sodītais spēlētājs nedodas tieši uz noraidīto spēlētāju solu vai ģērbtuvēm, kā to norādījis laukuma tiesnesis.
 3. Komandas oficiālais pārstāvis, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit ar nūju vai kādu citu priekšmetu pa apmali.
- III. Disciplinārsods.
 1. Spēlētājs apšaubā laukuma tiesneša lēmumu, apstrīd to.
 2. Spēlētājs tiši raida ripu, lai tā nebūtu aizsniedzama laukuma tiesnesim, kurš cenšas to atgūt.
 3. Spēlētājs ieiet laukuma tiesnešu laukumā vai tur paliek, kad laukuma tiesneši savstarpēji konsultējas vai informē brigādes tiesnešus.
 4. Kapteinis vai viņa asistents, esot vai neesot uz ledus, izsaka pretenzijas laukuma tiesnesim par viņa spēles tiesāšanu, noteikumu interpretāciju vai spēles situāciju risināšanu.
 5. Spēlētājs, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit ar nūju vai kādu citu priekšmetu pa apmali, un viņa komanda par šādu pārkāpumu jau ir saņēmusi mazo sodu vai mazo sola sodu.
 6. Spēlētājs, protestējot pret laukuma tiesneša lēmumu, sit pa aizsargstiklu, un viņš par šādu pārkāpumu jau ir saņēmis mazo sodu.
- IV. Disciplinārsods līdz spēles beigām.
 1. Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis lieto neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus par laukuma tiesnesi, un viņš par šādu pārkāpumu jau ir saņēmis mazo sodu vai mazo sola sodu. Ja šāda rīcība tiek demonstrēta pēc spēles beigām, esot vai neesot uz ledus, disciplinārsodu līdz spēles beigām var uzlikt arī tad, ja iepriekš nav bijis mazais sods vai mazais sola sods.

- V. Spēles sods.
1. Spēlētāja vai komandas oficiālā pārstāvja kontakts ar laukuma tiesnesi, kas ietekmē tiesneša pienākumu pildīšanu.
 2. Spēlētājs vēzē nūju pret laukuma tiesnesi.

117. NOTEIKUMS – MAZAIS SOLA SODS

DEFINĪCIJA: Uzvedība, kas ietekmē spēli, vai noteikumu pārkāpums, ko izdarījis kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, atrodoties uz spēlētāju sola, bet vainīgo nevar noteikt.

- I. Pārkāpums, kas izdarīts, atrodoties uz spēlētāju sola, sodāms ar mazo sola sodu.
- II. Par jebkuru rīcību uz ledus, par kuru pienākas disciplinārsods vai disciplinārsods līdz spēles beigām, tiek uzlikts tāds pats sods kā gadījumā, ja to izdarījis konkrēts (zināms) spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, atrodoties uz spēlētāju sola.
- III. Mazo sola sodu var izciest jebkurš laukuma spēlētājs, kurš bijis uz ledus brīdī, kad atskanēja svilpe spēles apturēšanai, vai citādāk atbilstoši šiem noteikumiem.
- IV. Ja sodītās komandas galvenais treneris atsakās nozīmēt laukuma spēlētāju mazā sola soda vai vārtsarga soda izciešanai, laukuma spēlētāju izvēlas galvenais tiesnesis.

118. NOTEIKUMS – KOŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs iekož pretiniekam jebkurā ķermeņa daļā.

- I. Spēlētājam, kurš iekož pretiniekam, tiek uzlikts spēles sods.

119. NOTEIKUMS – GRŪŠANA APMALĒ

DEFINĪCIJA: Spēlētājs lieto spēka paņēmieni, grūž ar elkoni, uzbrūk vai klupi na pretinieku, kā rezultātā tas spēcīgi atsitas pret apmali.

- I. Grūšana apmalē sodāma vismaz ar mazo sodu.
- II. Spēlētājam, kurš savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, grūžot viņu apmalē, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- III. Par grūšanu apmalē netiek uzskatīta pretinieka “velšana” gar apmali, ja pie šī pretinieka ir ripa un viņš cenšas izvairīties.

120. NOTEIKUMS – SALAUZTA NŪJA/ TĀS NOMAIŅA

DEFINĪCIJA: Bojāta nūja, kurai ir salauzta lāpstiņa vai kāts, vai kura vairs nav vienots veselums, tiek uzskatīta par neatbilstošu spēlei.

- I. Spēlētājam nekavējoties jāatbrīvojas no salauztas nūjas. Ja viņš spēlē piedalās ar salauztu nūju, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- II. Laukuma spēlētājam, kurš spēlē piedalās ar vārtsarga nūju, tiek uzlikts mazais sods.
- III. Gan no spēlētāju sola, gan skatītāju tribīnēm ir aizliegts mest nūju spēlētājam, kuram salauzta nūja, bet viņš var saņemt to no komandas biedra, kurš tobrīd ir uz ledus, nedodoties uz spēlētāju solu pēc jaunas. Nūjas nodošanai jānotiek no rokas rokā. Ja komandas biedrs met, grūž, slidina vai lidina nūju, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- IV. Noteikumu 120.III punkts attiecas arī uz situācijām, kad spēlētājs ir pazaudējis veselu nūju un komandas biedrs cenšas viņam palīdzēt to atgūt.
- V. Laukuma spēlētājam aizliegts satvert pretinieka nūju: (1) no pretinieka uz ledus, kurš tobrīd pats tur nūju vai nometis to uz ledus; (2) no pretinieka, kurš atrodas uz spēlētāju sola; (3) no nūju turētāja pie pretinieku spēlētāju sola. Par šī noteikuma pārkāpumu tiek uzlikts mazais sods.
- VI. Laukuma spēlētājam, kurš, nogādājot maiņas nūju laukuma spēlētājam vai vārtsargam, piedalās spēles darbībā, tiek uzlikts mazais sods.
- VII. Ja spēlētājs spēles laikā saņem nūju no komandas biedra, kurš atrodas uz noraidīto spēlētāju sola, nūjas saņēmējam tiek uzlikts mazais sods.
- VIII. Laukuma spēlētājs, kuram rokās nav nūjas, vienalga var piedalīties spēlē.

121. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJAS GALU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs noslīdina augšējās rokas plaukstu uz leju pa nūjas kātu, lai tādējādi radītu bīstamu nūjas kāta izvirkājumu, un iesit ar to pretiniekam.

- I. Spēlētājam, kurš ir mēģinājis iesist pretiniekam ar nūjas galu, jāuzliek divkārs mazais sods un disciplinārsods.
- II. Spēlētājam, kurš ar nūjas galu ir iesitis pretiniekam, ir jāuzliek lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- III. Spēlētājam, kurš ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, iesitot ar nūjas galu, ir jāuzliek spēles sods.

122. NOTEIKUMS – NEPAREIZS UZBRUKUMS

DEFINĪCIJA: Spēlētājs, slidojot pretinieka virzienā, grūž viņu ar nevajadzīgi lielu spēku, ieskrien viņā vai uzlec virsū.

- I. Spēlētājam, kurš grūž pretinieku ar nevajadzīgi lielu spēku, ieskrien viņā vai uzlec virsū, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Spēlētājam, kurš izraisa fizisku kontaktu ar pretinieku pēc svīpes atskanēšanas, bet viņam ir bijis pietiekami laiks, lai izvairītos no šī kontakta, tiek uzlikts vismaz mazais sods par nepareizu uzbrukumu.

- III. Tas, ka vārtsargs atrodas ārpus vārtu laukuma, nedod tiesības viņam uzbrukt. Ja pretinieks izdara neattaisnotu kontaktu ar vārtsargu, viņam jāuzliek mazais sods par bloķēšanu vai nepareizu uzbrukumu.
- IV. Spēlētājam, kurš savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis nepareiza uzbrukuma rezultātā, ir jāuzliek lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

123. NOTEIKUMS – GRŪŠANA NO MUGURPUSES

DEFINĪCIJA: Spēlētājs grūž nesagatavotu spēlētāju, kurš nav gaidījis sitienu vai kurš nespēj izvairīties vai sevi aizsargāt no šī sitiena. Kontakta vieta ir ķermeņa muguras daļa.

- I. Spēlētājam, kurš jebkādā veidā grūž pretinieku no mugurpuses apmalē, vārtu konstrukcijā vai uz ledus, jāuzliek vismaz mazais sods un disciplinārsods.
- II. Spēlētājam, kurš pārgalvīgi apdraudējis pretinieku, grūžot to no mugurpuses, jāuzliek lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.
- III. Spēlētājam, kurš savainojis pretinieku, grūžot to no mugurpuses, jāuzliek spēles sods.
- IV. Ja situācijā, kad laukuma spēlētājs, kuram uzbrūk, pats pagriež pretiniekam muguru un tādējādi tieši pirms sadursmes nostāda sevi neaizsargātā stāvoklī, lai tieši radītu grūšanu no mugurpuses, sods par grūšanu no mugurpuses netiks uzlikts (lai gan var uzlikt cita veida sodus).

124. NOTEIKUMS – UZBRUKUMS PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar jebkuru sava ķermeņa daļu vai ekipējuma piederumu izdara jebkāda veida sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu, vai triec pretinieka galvu pret aizsargstiklu vai apmali. Gadījumos, kad tiek izdarīts sitiens pa galvu vai kaklu, šis noteikums ir noteicošais, izņemot kaučinga situācijas.

- I. Nepastāv tāds jēdziens kā tīrs sitiens pa galvu. Ikviens tīšs vai netīšs sitiens pa pretinieka galvu vai kaklu tiek sodīts.
- II. Spēlētājam, kurš mērķē sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu, tiek uzlikts viens no šādiem sodiem: (1) mazais sods un disciplinārsods; (2) lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām; (3) spēles sods.
- III. Spēlētājam, kurš ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, iesitot pa pretinieka galvu vai kaklu, tiek uzlikts spēles sods.
- IV. Sods par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu tiek uzlikts, ja, uzbrūkot pretiniekam, rodas kāda no tālāk minētajām situācijām:
 - 1. Laukuma spēlētājs ar jebkuru sava ķermeņa daļu vai ekipējuma piederumu mērķē sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu.
 - 2. Laukuma spēlētājs sit vai triec pretinieka galvu pret aizsargstiklu vai apmali, izmantojot sava ķermeņa augšdaļu.

3. Laukuma spēlētājs izstiepj vai izvirza kādu sava ķermeņa augšpusē daļu, lai radītu kontaktu ar pretinieka galvu vai kaklu.
 4. Laukuma spēlētājs pastiepj vai paliecas, lai aizsniegtu pretinieku, un izvirza kādu sava ķermeņa augšpusē daļu, lai radītu kontaktu ar pretinieka galvu vai kaklu.
 5. Laukuma spēlētājs palecas (atrauj slidas no ledus), lai sitiens trāpītu pa pretinieka galvu vai kaklu.
- V. Ja laukuma spēlētājs ar ripu slido ar paceltu galvu un gaida uzbrukumu, pretiniekam nav tiesību sist viņam pa galvu vai kaklu.
- VI. Ja sākotnējais sitiens ir pa citu ķermeņa daļu, bet tad noslīd uz galvas vai kakla rajonu, sods par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu netiek uzlikts.
- VII. Laukuma spēlētājam, kas uzbrūk pretiniekam, kuram ir ripa un kurš slido ar noliektu galvu laukuma spēlētāja virzienā, bet viņš neizmanto augšupvērstu kustību vai neuztriecas ar savu ķermeni pretiniekam, sods par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu netiek uzlikts.
- VIII. Ja, pretiniekam uztriecoties viņam, laukuma spēlētājs saglabā savu stāvokli/ pozīciju, kas raksturīga parastai spēles gaitai, kontakts netiks uzskatīts par sitienu pa pretinieka galvu vai kaklu, ja nebūs pārkāpti noteikumu 124.IV vai 124.V punkts.

125. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA

DEFINĪCIJA: Notriekšana ir rīcība, kad spēlētājs ieņem zemu ķermeņa stāvokli ar nolūku izdarīt sitienu pretinieka ceļgalu rajonā.

- I. Spēlētājam, kurš izdara notriekšanas veida sitienu vai ir ieņēmis zemu ķermeņa stāvokli ar nolūku izdarīt sitienu pretinieka ceļgalu rajonā, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Spēlētājam, kurš saliecas pie apmales, lai izvairītos no spēka paņēmiena, bet tā rezultātā pretinieks pārkrīt par viņu, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- III. Spēlētājam, kurš notriekšanas darbības rezultātā ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

126. NOTEIKUMS – RIPAS TURĒŠANA AR ROKU

DEFINĪCIJA: Lai gan laukuma spēlētājs drīkst uzsist ripai ar cimdū vai noķert to un nekavējoties novietot uz ledus, viņš nedrīkst paturēt ripu plaukstā (t.i., ar cimdū), noturēt to ilgāk kā nepieciešams, lai noliktu uz ledus, vai slidot, turot to cimdā.

- I. Laukuma spēlētājam, kurš noķer ripu un tur to cimdā, esot miera stāvoklī vai slidot, ar nolūku aizkavēt ripas nonākšanu pie pretinieka, tiek uzlikts mazais sods par ripas turēšanu ar roku.
- II. Laukuma spēlētājam, kurš spēles laikā ar cimdū vai roku paceļ ripu no ledus ārpus sava vārtu laukuma, tiek uzlikts mazais sods.

- III. Laukuma spēlētājam, kurš ar cimdu nosedz ripu uz ledus ārpus sava vārtu laukuma, tiek uzlikts mazais sods.
- IV. Ja laukuma spēlētājs paceļ ripu no ledus ar cimdu, paslēpj to vai nosedz ripu uz ledus savā trīsdimensionālajā vārtu laukumā, vārtsargam esot uz ledus, pretinieku komandai tiek piešķirts soda metiens.

127. NOTEIKUMS – GRŪŠANA AR NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs uzbrūk pretinieka ķermenim, turot nūju abās rokās, nūjai neskarot ledu.

- I. Spēlētājam, kurš grūž pretinieku ar nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Spēlētājam, kurš, grūžot ar nūju, ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

128. NOTEIKUMS – BĪSTAMS EKIPĒJUMS

DEFINĪCIJA: Polsterējums un aizsargekipējums, kas izgatavots no materiāla, kurš varētu radīt savainojumu, tiek uzskatīts par bīstamu un tā lietošana ir stingri aizliegta.

- I. Galvenais tiesnesis var aizliegt izmantot jebkuru spēlētāja ekipējumu, kas, pēc viņa domām, varētu radīt savainojumu.
- II. Komandai vai spēlētājam, kurš spēlē piedalās ar neatbilstošu ekipējumu, galvenais tiesnesis vispirms izsaka brīdinājumu. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā un ekipējums netiek pielāgots, aizstāts vai nodrošināts atbilstoši galvenā tiesneša norādījumiem, tad attiecīgi ikviens šīs komandas spēlētājs, kurš ir pārkāpis noteikumus par bīstamu aprīkojumu, saņem disciplinārsodu.
- III. Ja galvenais tiesnesis uzskata, ka laukuma spēlētāja nūja ir bīstama, tā jāizņem no spēles bez soda uzlikšanas. Ja laukuma spēlētājs vēlāk izmanto šo nūju, viņam tiek uzlikts disciplinārsods.
- IV. Galvenais tiesnesis var pieprasīt, lai spēlētājs noņem jebkādus personiskus aksesuārus, ko uzskata par bīstamiem. Ja šādus personiskus aksesuārus ir grūti noņemt, spēlētājam tie jānotin ar lentu vai jāpaslēpj zem formas svītera, lai tie vairāk neradītu briesmas. Lai to izdarītu, spēlētājam palīdz atstāt ledu un komandai izsaka brīdinājumu. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā atbilstoši galvenā tiesneša norādījumiem, tad attiecīgi jebkurš šīs komandas spēlētājs, kurš ir pārkāpis noteikumus par personīgajiem aksesuāriem, saņem disciplinārsodu.
- V. Bīstamā aprīkojumā ietilpst iekļaujamais vai salūzis sejas aizsargrežģis vai aizsargstikls. Lai gan spēlētājam ļauj pabeigt savu maiņu ar bojāto sejas sargu, tas jāsalabo vai jānomaina līdz viņa nākamajai maiņai. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā, galvenais tiesnesis izsaka brīdinājumu un tad uzliek disciplinārsodu.

129. –137. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA

DEFINĪCIJA: Tīša vai netīša darbība, kas kavē spēli, piespiež apturēt spēli vai traucē sākt/ atsākt spēli.

129. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA

- I. Spēlētājam, kura dēļ tiek apturēta spēle vai kavējas spēles atsākšana, jo viņš labo vai pielāgo ekipējumu, tiek uzlikts mazais sods.

130. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU IZGRŪŠANA

- I. Spēlētājam, kurš tīši izgrūž vārtus no vietas, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Ja spēlētājs tīši izgrūž savus vārtus no vietas pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā papildlaika mirklī, tad galvenajam tiesnesim ir jādod noteikumus nepārkāpušajai komandai tiesības izpildīt soda metienu.
- III. Ja spēlētājs tīši izgrūž savus vārtus no vietas, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir izgājienu "viens pret vienu", tad galvenajam tiesnesim noteikumus nepārkāpušajai komandai ir jādod tiesības izpildīt soda metienu.
- IV. Gadījumā, ja vārtsargs bijis nomainīts, bet viņa komandas spēlētājs izgrūž savus vārtus no vietas, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir izgājienu "viens pret vienu", galvenajam tiesnesim jāpiešķir vārtu guvums noteikumus nepārkāpušajai komandai.
- V. Ja spēles laikā vārti tiek izgrūsti uzbrukumā esošās komandas darbības rezultātā, aizsardzībā esošajai komandai gūstot kontroli pār ripu ar reālu iespēju doties uzbrukumā, svilpes signāls netiek dots, līdz ripa atkal nav pie otrās komandas. Ja aizsardzībā esošā komanda iet uzbrukumā un gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti.
- VI. Ja noteikumu 130.V punktā aprakstītajā situācijā ripas kontroles maiņa notiek aizsardzībā esošās komandas zilās līnijas iekšpusē, nākamais iemetiens jāizdara kādā no neitrālās zonas iemetiena punktiem, kas tuvāk aizsardzībā esošās komandas zilajai līnijai.
- VII. Ja noteikumu 130.V punktā aprakstītajā situācijā ripas kontroles maiņa notiek neitrālajā zonā vai aizsardzībā esošās komandas uzbrukuma zonā, nākamais iemetiens jāizdara spēles apturēšanas vietai tuvākajā iemetiena punktā.

131. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ KRIŠANA UZ RIPAS

- I. Laukuma spēlētājam, kurš krīt uz ripas, aizsedz ripu ar rokām vai parauj ripu zem sava ķermeņa vai ekipējuma ar nolūku piespiest apturēt spēli, tiek uzlikts mazais sods. Ja ripa nonāk zem laukuma spēlētāja ķermeņa vai ekipējuma, kad viņš bloķē metienu vai piespēli, spēle tiek apturēta, bet sods netiek uzlikts.
- II. Laukuma spēlētājam, kurš izmanto rokas, lai aizsegtu ripu ar plaukstu vai ekipējumu ar nolūku piespiest apturēt spēli, tiek uzlikts mazais sods.

132. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ NEVAJADZĪGA RIPAS PIESPIEŠANA

- I. Laukuma spēlētājam, kurš aiztur vai piespiež ripu ar nūju, slidām vai ķermeņiem pie apmalēm vai ledus situācijā, kad pretinieks to nespiež darīt, tiek uzlikts mazais sods.

133. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU GUVUMA ATZĪMĒŠANA

- I. Pēc vārtu guvuma spēlētāji no spēlētāju sola uz ledus drīkst uznākt tikai, lai nomainītos; vārtu guvuma atzīmēšanai uz ledus nedrīkst uznākt vairāk spēlētāju kā tie, kuri nomainās. Par šī noteikuma pārkāpšanu galvenais tiesnesis izsaka brīdinājumu abām komandām un par nākamo pārkāpumu uzliek mazo sola sodu.

134. NOTEIKUMS – SPĒLES (PERIODA) SĀKUMA NOVILCINĀŠANA

- I. Ja treneris laikus nenosūta nepieciešamo spēlētāju skaitu, lai varētu sākt periodu vai papildlaiku, tiek uzlikts mazais sola sods.

135. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ RIPAS IZRAIDĪŠANA ĀRPUS SPĒLES

- I. Laukuma spēlētājam, kurš spēles laikā raida, met vai izsit ripu tieši ārā no laukuma, esot jebkurā vietā savā aizsardzības zonā (izņemot tur, kur nav aizsargstikla), ripai nekur neatsitoties, tiek uzlikts mazais sods. Noteicošais faktors būs ripas atrašanās vieta raidīšanas brīdī.
- II. Sods netiek uzlikts, ja laukuma spēlētājs raida ripu tieši pār apmali pie spēlētāju soliem, bet ne pār aizsargstiklu, kas atrodas aiz soliem.
- III. Spēlētājam, kurš spēles laikā vai spēles apturēšanas laikā no jebkuras vietas uz ledus tieši raida ripu ārpus laukuma, tiek uzlikts mazais sods.
- IV. Spēlētājam, kurš raida ripu no aizsardzības zonas un trāpa spēles tablo vai citam būves objektam virs ledus virsmas, tādējādi piespiežot apturēt spēli, sods netiek uzlikts.

136. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA

- I. Komanda, kurai fiksēts pārmetiens, nevar nomainīt kādu no tās spēlētājiem, izņemot
 1. vārtsargu ar vēl vienu laukuma spēlētāju;
 2. savainotu spēlētāju vai vārtsargu.
 3. Ja komandai uzlikts sods, kas maina spēku samēru uz ledus, komanda, kurai fiksēts pārmetiens, drīkst izdarīt spēlētāju maiņu, bet nākamais iemetiens tiek izdarīts pārkāpumu izdarījušās komandas aizsardzības zonā.

- II. Trenerim, kurš mēģina veikt neatļautu spēlētāju nomaiņu pēc pārmetiena fiksēšanas, tādējādi novilcinot spēli, kamēr galvenais tiesnesis vai līnij-tiesnesis organizē spēlētāju izvietošanu uz ledus, tiek izteikts brīdinājums par pirmo šādu pārkāpumu. Trenerim, kurš otro reizi mēģinās veikt spēlētāju nomaiņu ar nolūku novilcināt nākamo iemetienu, tiek uzlikts mazais soda sods.

137. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ IEMETIENA PROCEDŪRAS PĀRKĀPUMS

- I. Ja pirms ripas iemešanas iemetiena aplī ieslido laukuma spēlētājs, kurš nav iesaistīts iemetiena izspēlē, šai komandai jānomaina laukuma spēlētājs, kuram bija jāpiedalās iemetiena izspēlē. Ja kāds cits šīs komandas laukuma spēlētājs otro reizi tā paša iemetiena laikā pārkāpj noteikumus, komandai tiek uzlikts mazais soda sods.
- II. Ja laukuma tiesnesis nomainījis kādas komandas laukuma spēlētāju, kuram bija jāpiedalās iemetiena izspēlē, un cits šīs komandas laukuma spēlētājs pēc brīdinājuma saņemšanas kavē iemetienu, neieņemot atbilstošo pozīciju, komandai tiek uzlikts mazais soda sods.
- III. Laukuma spēlētājam, kurš iemetienam nostājas aizmugures vai citā neatbilstošā pozīcijā un pēc laukuma tiesneša brīdinājuma saņemšanas turpina tā rīkoties, tiek uzlikts mazais soda sods.

138. NOTEIKUMS – TĒLOŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs acīmredzami tēlo kritienu vai izliekas par savainotu, lai tādējādi panāktu soda uzlikšanu pretiniekam.

- I. Spēlētājam, kurš pietēlo, kad pret viņu ir izdarīts pārkāpums, vai izliekas, ka pretinieks pret viņu ir izdarījis pārkāpumu, tiek uzlikts mazais soda sods.

139. NOTEIKUMS – SITIENS AR ELKONI

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar elkoni izdara pārkāpumu pret pretinieku.

- I. Spēlētājam, kurš sit/ grūž pretinieku ar elkoni, tiek uzlikts vismaz mazais soda sods.
- II. Spēlētājam, kurš savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, sitot viņam ar elkoni, tiek uzlikts lielais soda sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles soda.

140. NOTEIKUMS – SADURSME AR SKATĪTĀJIEM

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis iesaistās fiziskā kontaktā ar skatītāju spēles laikā, ieskaitot spēles apturēšanas brīžus un pārtraukumus.

- I. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim, kurš iesaistās fiziskā konfrontācijā ar skatītāju, atriebjas viņam vai konfliktē ar skatītāju, tiek uzlikts spēles soda sods.

141. NOTEIKUMS – KAUŠANĀS

DEFINĪCIJA: Spēlētājs sit pretiniekam spēles laikā, pēc svīpes vai jebkurā citā brīdī spēles norises laikā, un šis spēlētāju konflikts ir ielldzis.

- I. Spēlētājam, kurš uzsākt kautiņu, tiek uzlikts spēles sods.
- II. Spēlētājam, kurš jebkādā veidā atbējas par saņemto sitienu, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- III. Spēlētājam, kurš novelk cimdu (-us) vai ķiveri ar nodomu iesaistīties konfliktā ar pretinieku, papildus citiem sodiem tiek uzlikts disciplinārsods.
- IV. Ja kautiņā iespējams skaidri noteikt kūdītāju un agresoru, šim spēlētājam papildus citiem sodiem, ko varētu uzlikt, tiek uzlikts mazais sods par agresīvu uzvedību.
- V. Ja kautiņā nav iespējams skaidri noteikt kūdītāju un agresoru, abiem spēlētājiem var uzlikt spēles sodu.
- VI. Spēlētājam, kurš ir uz ledus un pirmais iejaucas jau notiekošā kautiņā starp diviem pretiniekiem (ir trešais, kurš kaujas), papildus citiem sodiem, ko var uzlikt par šo incidentu, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām. Iejaukšanās pakāpe ir kritērijs piešķiramā soda mēra interpretācijai.
- VII. Spēlētājam, kurš mēģina kauties vai turpina kauties pēc galvenā tiesneša pavēles pārtraukt kautiņu, vai pretojas, kad līnītiesnesis mēģina viņu atturēt no tālākas kaušanās, tiek uzlikts divkārsš mazais sods, lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- VIII. Ja kautiņā iesaistās viens spēlētājs, kas ir uz ledus, un viens, kas nav uz ledus, abiem tiek uzlikts disciplinārsods, disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- IX. Kautiņā iesaistītam komandas oficiālajam pārstāvim, esot vai neesot uz ledus, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- X. Jebkuras komandas spēlētājam, kurš pirmais atstāj spēlētāju solu vai noraidīto spēlētāju solu konflikta laikā uz ledus, tiek uzlikts divkārsš mazais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām. Nākamajiem spēlētājiem, kuri atstāj spēlētāju solu konflikta laikā, tiek uzlikts disciplinārsods. Nākamajiem laukuma spēlētājiem, kuri atstāj noraidīto spēlētāju solu konflikta laikā, tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām. Šo sodu izciešana sāksies, kad būs izciesti visi iepriekš uzliktie sodi. Pats fakts, ka tiek atstāts spēlētāju sols vai noraidīto spēlētāju sols, jau ir šo noteikumu pārkāpums pat tad, ja spēlētāji, uzejot uz ledus, neiesaistās kautiņā.
- XI. Spēlētāju nomaiņa (t.i., kad uz laukuma uznāk visa maiņa), kas veikta pirms spēlētāju konflikta, ir atļauta, bet jebkurš spēlētājs, kurš pēc tam iesaistīsies konfliktā, tiek sodīts kā spēlētājs, kurš atstāj spēlētāju solu vai noraidīto spēlētāju solu, lai iesaistītos konfliktā.
- XII. Ja abu komandu spēlētāji vienlaikus atstāj savus spēlētāju solus vai vienas komandas spēlētāji atstāj spēlētāju solu, redzot, ka to dara otras komandas spēlētāji, atbilstoši šim noteikumam tiek sodīts pirmais spēlētājs no katras komandas, kurš fiksēts pārkāpjam noteikumu.

- XIII. Atbilstoši šim noteikumam katrai komandai var uzlikt maksimālais piecus disciplinārsodus un / vai disciplinārsodus līdz spēles beigām.
- XIV. Vienam spēlētājam par kautiņa turpināšanu nevar uzlikt gan spēles sodu, gan disciplinārsodu līdz spēles beigām.

142. NOTEIKUMS – SITIENS AR GALVU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar galvu (ar vai bez ķiveres) sit pretiniekam.

- I. Spēlētājam, kurš mēģina iesist pretiniekam ar galvu vai iesit, tiek uzlikts spēles sods.

143. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs tur nūju vai kādu tās daļu virs savu plecu augstuma un iesit pretiniekam ar jebkuru nūjas daļu.

- I. Spēlētājam, kurš skar pretinieku ar augsti paceltu nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Spēlētājam, kurš nejauši savaino pretinieku, spēlējot ar augsti paceltu nūju, tiek uzlikts divkārtš mazais sods.
- III. Spēlētājam, kurš savaino pretinieku, nevērīgi spēlējot ar augsti paceltu nūju, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- IV. Uz spēlētāju, kas skar pretinieka ķermeņa augšdaļu jebkurā vietā brīdī, kad atvēzējas sitienam vai izpilda sitienu vai piespēli, attiecas visi noteikumi par spēli ar augsti paceltu nūju.

144. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar vienu vai abām plaukstām, rokām, kājām vai citādi traucē pretinieka kustību, lai neļautu viņam brīvi slidot.

- I. Spēlētājam, kurš tur pretinieku, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Trīs izplatītākie turēšanas paņēmieni:
1. Spēlētājs satver pretinieku ar vienu vai abām rokām ar nolūku neļaut viņam brīvi slidot ar vai bez ripas.
 2. Spēlētājs izmanto apmali, lai pieturētu pretinieku ar rokām, ķermeņa augšdaļu vai apakšdaļu, lai neļautu viņam atstāt apmali, un šajā laikā necenšas izspēlēt ripu.
 3. Spēlētājs satver pretinieka svīteri, lai traucētu viņa brīvai kustībai vai piespiestu samazināt ātrumu.

145. NOTEIKUMS – PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs ar vienu vai abām rokām satver pretinieka nūju, lai neļautu viņam brīvi slidot, izspēlēt ripu vai citādi spēlēt, vai jebkura cita darbība, kas kavē pretinieku izmantot savu nūju.

- I. Spēlētājam, kurš tur pretinieka nūju, tiek uzlikts mazais sods.

146. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izmanto savu nūju, lai traucētu pretiniekam (ar vai bez ripas) virzīties uz priekšu vai kavētu viņu.

- I. Spēlētājam, kurš tur pretinieku ar nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Četri izplatītākie paņēmieni pretinieka turēšanai ar nūju:
 1. Spēlētājs ar nūju tur pretinieka, kurš gatavojas izdarīt piespēli vai saņemt to, plaukstu, roku vai cimdus.
 2. Spēlētājs ar nūju skar jebkuru pretinieka ķermeņa daļu, izejot viens pret vienu cīņā par ripu.
 3. Spēlētājs izmanto nūju pret pretinieka ķermeni, lai panāktu, ka pretinieks zaudē ripu.
 4. Spēlētājs izmanto nūju, lai panāktu, ka pretinieks nevar brīvi slidot.
- III. Spēlētājam, kurš savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, turot pretinieku ar nūju, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

147. NOTEIKUMS – NEATBILSTOŠA NŪJA – NŪJAS MĒRĪJUMI

DEFINĪCIJA: Spēlētājiem jāizmanto IIHF standartiem atbilstošas nūjas.

- I. Komandas kapteinis drīkst pieprasīt veikt nūjas mērījumus jebkurā spēles apturēšanas reizē. Ja mērījumi uzrāda, ka nūja neatbilst prasībām, tad noteikumu pārkāpušajam spēlētājam tiek uzlikts mazais sods, un galvenais tiesnesis nūju atgriezīs uz spēlētāju sola.
- II. Nūjai, kura tiek mērīta, protesta iesniegšanas brīdī ir jābūt pie spēlētāja. Viņš var būt gan uz sola, gan uz ledus, bet galvenajam tiesnesim ir jāgūst vizuāls apstiprinājums, ka konkrētā nūja pieder attiecīgajam spēlētājam.
- III. Ja mērījumi pierāda, ka nūja ir atbilstoša, komandai, kura pieprasījusi veikt mērījumus, ir jāuzliek mazais sola sods par spēles novilcināšanu. Sods jāizcieš jebkuram spēlētājam, kurš mērījuma pieprasīšanas brīdī bijis uz ledus.
- IV. Spēles laikā var iesniegt neierobežotu skaitu pieprasījumu veikt nūjas mērījumus, bet vienā spēles apturēšanas reizē protestu var iesniegt tikai vienai komandai, pieprasot veikt vienu mērījumu.
- V. Ja pēc galvenā tiesneša pieprasījuma spēlētājs atsakās nodot mērīšanai nūju vai sabojā to vai citu ekipējuma piederumu, attiecīgais ekipējums tiek uzskatīts par neatbilstošu un spēlētājam tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods.

- VI. Nūjas mērījumu var pieprasīt pēc spēles pamatlaikā gūtiem vārtiem, bet, ja nūju atzīst par neatbilstošu, vārti vienalga tiek ieskaitīti. Tas pats noteikums attiecas arī uz papildlaiku un pēdējās spēles metienu sērijas izspēli.

148. NOTEIKUMS – NEPAREIZA IEEJA NORAIĀITO SPĒLĒTĀJU SOLA NODALĪJUMĀ/ IZEJA NO TĀ

DEFINĪCIJA: Laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju sola nodalījumā neieiet no ledus virsmas vai neiziet no tā uz ledus virsmas.

- I. Laukuma spēlētājam, kurš izmanto citu arēnas daļu, ne ledus virsmu, lai iekļūtu noraidīto spēlētāju sola nodalījumā vai atstātu to, tiek uzlikts mazais sods.

149. NOTEIKUMS – SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS ATSAKĀS ATSTĀT LEDU

DEFINĪCIJA: Spēlētājam, kurš nespēj turpināt spēli vai nespēj pats atstāt ledu, ir jāatbrīvo laukums, ja spēle apturēta viņa savainojuma aprūpes dēļ.

- I. Spēlētājam, kurš savainots vai kuram uz ledus nepieciešama medicīniskā aprūpe, ir jādodas uz spēlētāju solu, tiklīdz viņš to spēj; tas jāizdara vēlākais līdz nākamajam iemetienam. Laukuma spēlētājam, kurš atsakās to darīt, tiek uzlikts mazais sods. Ja pēc mazā soda uzlikšanas viņš joprojām atsakās atstāt ledu, viņam tiek uzlikts disciplinārsods.
- II. Ja spēlētājam ir asiņošana, viņš nedrīkst atgriezties spēlē, kamēr savainojumi nav pienācīgi apsaitēti vai uz tiem uzlikti plāksteri, kas aptur asiņošanu. Ja viņš atgriežas ar pienācīgi nenosēgtu ievainojumu vai ar asinīm aptraipītu ekipējumu, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- III. Spēlētājam, kurš guļ uz ledus, izliekoties, ka ir savainots, vai atsakās piecelties, tiek uzlikts mazais sods.

150. NOTEIKUMS – BLOKĒŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs kavē pretinieku bez ripas vai traucē viņam slidot, saņemot piespēli vai brīvi pārvietoties pa ledu.

- I. Spēlētājam, kurš bloķē pretinieku, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Bloķēšana spēles laikā var izpausties šādi:
1. Laukuma spēlētājs traucē pretiniekam virzīties uz priekšu pa ledu.
 2. Laukuma spēlētājs bloķē pretinieku, neļaujot viņam brīvi ieiet uzbrukuma zonā, īpaši, kad piespiež pretinieku apslidot viņam apkārt, izvirzot gurnu, lai traucētu metienu.
 3. Laukuma spēlētājs traucē pretiniekam uzbrukt savam komandas biedram, pie kura ir ripa un kurš ir ieslidojis pretinieka ceļā, pirms vēl ieņēmis atbilstošu ķermeņa pozu (t.i., lai turpinātu spēli).
 4. Laukuma spēlētājs bloķē pretinieku, kurš ir pozīcijā, lai saņemtu piespēli.

5. Laukuma spēlētājs uzvar iemetienā, bet traucē pretiniekam piekļūt pie ripas (bloķēšana iemetienā).
 6. Spēlētājs uz spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola ar nūju vai ķermeni pastiepgas virs ledus un bloķē ripas vai pretinieka kustību spēles laikā.
 7. Laukuma spēlētājs, virzoties sāniski garām pretiniekam, traucē pretiniekam virzīties uz priekšu, pirms viņš vēl ir ieņēmis atbilstošu ķermeņa pozu.
 8. Spēlētājs traucē pretiniekam pacelt no ledus ekipējuma piederumu (nūju, cimdu, ķiveri), pagrūžot to tālāk no pretinieka.
- III. Laukuma spēlētājiem vārtu priekšā tiek dotas atlaides attiecībā uz bloķēšanu, grūšanu ar nūju, turēšanu ar nūju, pretinieku turēšanu, klupināšanu un sitienu ar nūju, kamēr centieni ieņemt pozīciju vārtu priekšā vai piespiest attiecīgo laukuma spēlētāju atstāt vārtu priekšu nepārkāpj godīgas cīņas par teritoriju robežas. Pārkāpumi šajā zonā: pretinieka, pie kura nav ripas, nogāšana; pretinieka raušana aiz svītera; nūjas novietošana starp pretinieka kājām, veicot pretinieka sagriešanas manevru (corkscrew manoeuvre); pretinieka spēcīga grūšana ar nūju; sitiens ar nūju pa pretinieka kājām no mugurpuses.
- IV. Situācijas, kas netiek uzskatītas par bloķēšanu:
1. Laukuma spēlētājam ir tiesības uz to ledus daļu, ko viņš aizņem, kamēr tiek saglabāts slidošanas ātrums un ķermeņa pozīcija starp pretinieku un brīvo ripu. Tiklīdz viņš samazina ātrumu, viņš riskē, ka bloķēs pretinieku.
 2. Laukuma spēlētājam ir tiesības saglabāt savu vietu un viņam nav no tās jāizkustas, ja pretinieks vēlas tieši tur slidot.
 3. Laukuma spēlētājs drīkst bloķēt pretinieku tik ilgi, kamēr atrodas tam priekšā un slido tajā pašā virzienā.
 4. Laukuma spēlētājs drīkst izmantot savu ķermeņa pozu, lai piespiestu pretinieku slidot pa tālāku ceļu pie ripas, ja vien viņš neizmanto plaukstu vai roku pretinieka turēšanai vai bloķēšanai.
- V. Spēlētājam, kurš uzbrūk pretiniekam bez ripas, tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- VI. Divi laukuma spēlētāji, slidojot pēc brīvas ripas, drīkst savā starpā grūstīties, bet tam, kurš izmanto nūju, roku vai slidu, lai traucētu pretiniekam nokļūt līdz ripai, tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu.
- VII. Spēlētājam, kurš bloķējot savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

151. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA BLOĶĒŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izmanto jebkurus līdzekļus, lai traucētu vārtsargam pildīt savus pienākumus.

- I. Laukuma spēlētājam, kurš ar nūju vai ķermeni bloķē vārtsargu vārtu laukumā vai traucē viņam virzīties uz priekšu, vai traucē vārtsargam pildīt savus pienākumus, tiek uzlikts mazais sods.

- II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ar ripu, slidojot uz priekšu un atpakaļ, saskaras ar vārtsargu vārtu laukumā un ripa ieiet vārtos, vārti netiek ieskaitīti, un uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts vismaz mazais sods.
Šis noteikums attiecas arī uz soda metieniem un pēcspēles metienu sērijas izpildi.
- III. Uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, kurš nevis ieņem pozīciju, lai spēlētu, bet ieņem pozu ar seju pret pretinieku vārtsargu un izpilda kustības, piemēram, vēzē roku vai nūju vārtsargam pie sejas ar nolūku novērst viņa uzmanību, tiek uzlikts mazais sods (neatkarīgi no tā, vai viņš atrodas vārtu laukumā vai ne).
- IV. Pretiniekam, kurš traucē vārtsargam, spēlējot ripu aiz saviem vārtiem, atgriezties vārtu laukumā vai bloķē viņu, vai nevajadzīgi uztriecas vārtsargam, tiek uzlikts mazais sods.
- V. Uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs spēles laikā drīkst izslidot caur vārtu laukumu, ja viņš nesaskaras ar vārtsargu. Ja viņš saskaras ar vārtsargu vai vārtsargs, sargājot savu vārtu laukumu, saskaras ar viņu, uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts mazais sods.

152. NOTEIKUMS – SPERŠANA AR KĀJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izpilda svārstveida kustību ar slidu, mērķējot to uz jebkuru pretinieka ķermeņa daļu.

- I. Spēlētājam, kurš sper pretiniekam vai mēģina to darīt, tiek uzlikts spēles sods.

153. NOTEIKUMS – SITIENS AR CELI

DEFINĪCIJA: Spēlētājs izvirza celi ar mērķi trāpīt pretiniekam.

- I. Spēlētājam, kurš izmanto celi, lai skartu pretinieku, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Laukuma spēlētājam, kurš, sitot ar celi, savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

154. NOTEIKUMS – NORAIĀITO SPĒLĒTĀJU SOLA PRIEKŠLAIKUS ATSTĀŠANA

DEFINĪCIJA: Vārtņus uz noraidīto spēlētāju sola drīkst atvērt un aizvērt tikai tiesnesis pie noraidītajiem spēlētājiem. Laukuma spēlētājs pirms sava soda laika beigām nedrīkst atstāt noraidīto spēlētāju solu, izņemot perioda beigās.

- I. Ja sodītais laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu savas vainas dēļ atstāj pirms soda laika beigām, viņam papildus atlikušā soda laika izciešanai tiek vēl uzlikts mazais sods.

- II. Ja laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu atstāj priekšlaikus tiesneša pie noraidītajiem spēlētājiem vainas dēļ, viņš netiks sodīts, bet viņam jāatgriežas uz noraidīto spēlētāju sola izciest atlikušo soda laiku.
- III. Ja laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu atstāj pirms soda laika beigām ar nolūku apstrīdēt laukuma tiesneša lēmumu, viņam tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.
- IV. Ja laukuma spēlētājs noraidīto spēlētāju solu atstāj pirms soda laika beigām ar nolūku iesaistīties konfliktā vai kautiņā, viņam tiek uzlikts divkārtš mazais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām (ja viņš ir pirmais, kas to dara) vai mazais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām (ja viņš ir viens no nākamajiem spēlētājiem).

155. NOTEIKUMS – SPĒLĒŠANA BEZ ĶIVERES

DEFINĪCIJA: Laukuma spēlētājs piedalās spēlē ar pienācīgi nenostiprinātu ķiveres zoda siksnu.

- I. Laukuma spēlētājam, kuram spēles laikā nokrīt ķivere un kurš nekavējoties nedodas uz spēlētāju solu, tiek uzlikts mazais sods.

156. NOTEIKUMS – RAUŠANA AIZ MATIEM, ĶIVERES, SEJAS AIZSARGREŽĢA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs satver pretinieka sejas aizsargrežģi vai ķiveri un nelaiž vaļā, vai plēš pretinieku aiz matiem.

- I. Spēlētājam, kurš satver pretinieka sejas aizsargrežģi vai ķiveri un nelaiž vaļā, vai plēš pretinieku aiz matiem, tiek uzlikts mazais sods vai lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām.

157. NOTEIKUMS – ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI

DEFINĪCIJA: Nevienai komandai nav tiesību ignorēt galvenā tiesneša aicinājumu sākt spēli.

- I. Ja abas komandas atrodas uz ledus, bet viena no tām kaut kāda iemesla dēļ atsakās spēlēt, galvenajam tiesnesim ir jābrīdina šīs komandas kapteini un jādod 30 sekundes laika spēles uzsākšanai. Ja komanda joprojām atsakās spēlēt, galvenais tiesnesis uzliek mazo soda laiku.
- II. Ja incidents atkārtojas, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām, kurām ir tiesības uzvaru piešķirt pretinieku komandai.
- III. Ja komanda neatrodas uz ledus un neiziet uz ledus pēc galvenā tiesneša pavēles, kuru tas ir paziņojis caur komandas kapteini, menedžeri vai treneri, galvenajam tiesnesim ir jāpiešķir tai divas minūtes, kuru laikā komandai ir jāuzsāk spēle. Ja komanda atsāk spēli šo divu minūšu laikā, tai jāuzliek mazais soda laiks. Ja komanda vēl aizvien atsakās iziet uz ledus, galvenajam tiesnesim spēle jāpārtrauc un par šo gadījumu ir jāziņo atbilstošajām institūcijām, kurām ir tiesības uzvaru piešķirt pretinieku komandai.

158. NOTEIKUMS – RUPJĪBA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs spēles laikā grūž vai sit pretinieku.

- I. Spēlētājam, kurš spēles laikā iesaistās konfliktā ar pretinieku, tiek uzlikts mazais sods, divkārtš mazais sods vai lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām.
- II. Spēlētājam, kurš ar nolūku norauj pretinieka ķiveri, lai izslēgtu viņu no spēles, tiek uzlikts mazais sods.
- III. Uz spēlētāju, kurš turpina rupji uzvesties, tiek attiecināti noteikumi par kaušanos.
- IV. Spēlētājam, kurš novelk cimdu (-us), lai iesaistītos konfliktā ar pretinieku, tiek uzlikts disciplinārsods.

159. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJU

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vērē savu nūju, turot to vienā vai abās rokās, mērķējot uz jebkuru pretinieka ķermeņa daļu vai ekipējumu. Lai uzliktu sodu, kontakts ar pretinieku nav obligāts.

- I. Viegli uzsitieni pa spēlētāja nūju, pie kura ir ripa, netiek uzskatīti par sitienu ar nūju, ja tas aprobežojas tikai ar sišanu pa nūju ar vienu vienīgu mērķi – censties panākt, lai pretinieks zaudē ripu. Spēcīgs kontakts, īpaši, ja tiek salauzta pretinieka vai sava nūja, tiek uzskatīts par sitienu ar nūju.
- II. Spēlētājam, kurš sit pretiniekam ar nūju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- III. Spēlētājam, kurš, sitot ar nūju, ir savainojis pretinieku vai pārgalvīgi to apdraudējis, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- IV. Spēlētājam, kurš vērē nūju cita spēlētāja virzienā konflikta laikā, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- V. Spēlētājam, kurš mežonīgi triec ripu pa ledu vai gaisā ar mērķi iebiedēt pretinieku, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- VI. Spēlētājam, kurš paceļ nūju starp pretinieka kājām, lai trāpītu pa cirkšni, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

160. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA NO AIZMUGURES (SLEW-FOOTING)

DEFINĪCIJA: Spēlētājs no aizmugures bīstami aizķer pretinieku aiz kājas vai slidas vai rauj pretinieku atmuguriski, vienlaikus cenšoties spert pa kājām, lai viņš zaudētu pamatu zem kājām.

- I. Spēlētājam, kurš notriec pretinieku no aizmugures, tiek uzlikts spēles sods.

161. NOTEIKUMS – DUROŠS SITIENS

DEFINĪCIJA: Spēlētājs iedur vai cenšas iedurt pretiniekam ar nūjas lāpstiņas galu, turot nūju ar vienu vai abām rokām. Lai uzliktu sodu, kontakts ar pretinieku nav obligāts.

- I. Spēlētājam, kurš cenšas iedurt pretiniekam, tiek uzlikts divkārtš mazais sods un disciplinārsods.
- II. Spēlētājam, kurš iedur pretiniekam, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- III. Spēlētājam, kurš durot savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts spēles sods.

162. NOTEIKUMS – SPLĀUŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs spēles laikā uzspļauj pretiniekam, skatītājam vai kādam citam laukumā.

- I. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim, kurš spēles laikā uzspļauj pretiniekam, skatītājam vai kādam citam laukumā, tiek uzlikts spēles sods.
- II. Ja spēlētājs, kuram tek asinis, tīšām ar tām nosmērē pretinieku vai kādu citu laukumā, viņam tiek uzlikts spēles sods par spļaušanu.

163. NOTEIKUMS – PRETINIEKA AIZSKARŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs priecājas par gūtajiem vārtiem un, slidojot gar pretinieku solu, aizskar pretiniekus ar svinīgiem, izsmejošiem vai aizskarošiem žestiem vai vārdiem ar nolūku izsmiet vai sakūdit pretinieku.

- I. Par pārmērīgu priecāšanos/ svinēšanu vai jebkāda veida pretinieku aizskaršanu, viņiem esot uz spēlētāju sola, tiek uzlikts disciplinārsods.

164. NOTEIKUMS – KOMANDAS OFICIĀLAIS PĀRSTĀVIS IEIET SPĒLES ZONĀ

DEFINĪCIJA: Komandas oficiālajam pārstāvim ir aizliegts spēles laikā iziet uz ledus bez laukuma tiesneša piekrišanas.

- I. Ja spēlētājs ir nopietni savainots un spēle ir apturēta, komandas ārsts (vai kāds cits no medicīniskā personāla) var iziet uz ledus, lai palīdzētu savainotajam sportistam, negaidot galvenā tiesneša piekrišanu.
- II. Komandas oficiālajam pārstāvim, kurš jebkurā laikā no perioda sākuma līdz tā beigām (izņēmumus skatīt noteikumu 164.I punktā) iziet uz ledus, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām.

165. NOTEIKUMS – NŪJAS VAI CITA PRIEKŠMETA MEŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met laukumā vai ārpus tā nūju vai citu priekšmetu.

- I. Spēlētājam, kurš met nūju, tās daļu vai citu priekšmetu ārā no laukuma, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām.
- II. Spēlētājs drīkst aizslidināt vai aizvīrīt jebkuru nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu prom no sevis, bet šī rīcība nedrīkst traucēt pretiniekam. Savukārt, ja uz ledus esošs spēlētājs met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- III. Ja uz spēlētāju sola esošs spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā, viņam tiek uzlikts mazais sods vai mazais sola sods.
- IV. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis veic kādu no noteikumu 165.II vai 165.III punktā minētajām darbībām savā aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir pretinieku komandai soda metienu.
- V. Ripas vai spēlētāja, pie kura ir ripa, atrašanās vieta mešanas brīdī ir noteicošais faktors, vai tiek uzlikts mazais sods, mazais sola sods vai piešķirts soda metiens.
- VI. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš ir izgājienā "viens pret vienu", galvenais tiesnesis piešķir šim laukuma spēlētājam soda metienu.
- VII. Ja vārtsargs ir nomainīts pret laukuma spēlētāju, atstājot tukšus komandas vārtus, un komandas biedrs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, neitrālajā vai uzbrukuma zonā ar tukšajiem vārtiem, tādējādi cenšoties traucēt spēlētājam izdarīt metienu, uzbrukumā esošajai komandai tiek ieskaitīti vārti. Tiek uzskatīts, ka vārtsargs ir noņemts no laukuma brīdī, kad viņa aizvietotājs ir ar vienu slidu uzkāpis uz ledus.

166. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS

DEFINĪCIJA: Komandai uz ledus drīkst būt maksimums viens vārtsargs un pieci laukuma spēlētāji vai seši laukuma spēlētāji. Mazo sola sodu par skaitliskā sastāva pārkāpumu var uzlikt jebkurai komandai, ja tai kādā brīdī uz ledus ir par vienu vai vairākiem laukuma spēlētājiem vairāk nekā atļauts.

- I. "Ir uz ledus" nozīmē, ka abas slidas ir uz ledus. Ja spēlētājam viena slida ir uz ledus, bet otra ir uz apmales, spēlētāju sola zonā vai noraidīto spēlētāju sola zonā, tiek uzskatīts, ka viņš nav uz ledus. Ja saskaņā ar šo definīciju viņš nav uz ledus, viņš attiecīgi nedrīkst spēlēt ripu, skart pretinieku vai kā citādi piedalīties spēlē.
- II. Uz ledus uznākošajam spēlētājam jāpagaida, kad noejošais spēlētājs ieslido 1.5 metru (5') zonā no spēlētāju sola.
- III. Spēlētāju nomainai spēles laikā un tās apturēšanas brīžos jānotiek tikai no spēlētāju sola. Spēlētāju nomaina, izmantojot citus ieejas vai izejas vārtiņus, nav atļauta, un tās rezultātā tiek uzlikts mazais sola sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.

- IV. Komandai, kurai uz ledus ir vairāk spēlētāju nekā atļauts, uzliek mazo sola sodu par skaitliskā sastāva pārkāpumu.
- V. Ja, nomainoties spēles laikā, viens no spēlētājiem, kurš uznāk uz ledus vai noiet no tā, abiem esot uz ledus 1.5 metru (5') zonā, izspēlē ripu, saskaras ar pretinieku vai citādi iesaistās spēles darbībā, tiek piespriests sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu.
- VI. Ja, nomainoties spēles laikā, maiņas procesā esošie spēlētāji (1) atrodas 1.5 metru (5') zonā no apmalēm visā spēlētāju sola garumā un (2) neiesaistās spēles darbībā, sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu netiek piespriests.
- VII. Mazais sola sods par skaitliskā sastāva pārkāpšanu jāizcieš laukuma spēlētājam, kurš atradies uz ledus brīdī, kad atskanējusi svilpe, lai uzliktu šo sodu.

167. NOTEIKUMS – KLUPINĀŠANA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs nogāž pretinieku uz ledus, izmantojot nūju, pēdu vai kāju.

- I. Par jebkāda veida pretiniekas klupināšanu spēlētājam tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Ja spēlētājs dzenas pakaļ pretiniekam, pie kura ir ripa, un ar izklupienu aizsit ripu ar nūju, bet tā rezultātā pretinieks nokrīt, sods netiek uzlikts.
- III. Ja noteikumu 167.II punktā minētajā situācijā spēlētājs neskar ripu, bet izraisa pretiniekas kritienu, tiek uzlikts mazais sods par klupināšanu.
- IV. Spēlētājam, kurš klupinot savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieku, tiek uzlikts lielais sods un disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.

168. NOTEIKUMS – NESPORTISKA UZVEDĪBA

DEFINĪCIJA: Spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis pārkāpj noteikumus par sportiskumu, godīgu spēli un cieņu.

- I. Mazais sods.
 - 1. Konkrētam spēlētājam, kurš pārkāpj noteikumus par sportiskumu, godīgu spēli un cieņu, tiek uzlikts mazais sods.
 - 2. Konkrētam spēlētājam, kurš lieto neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai, tiek uzlikts mazais sods.
 - 3. Konkrētam spēlētājam, kurš kopā ar komandas biedru priecājas par pretiniekas savainojumu vai apsveic komandas biedru par to, tiek uzlikts mazais sods.

4. Uzbrukumā esošam spēlētājam, kas ar ledus šalti apsmidzina vārt-sargu, kurš piespiedis ripu, lai tiktu dots svilpes signāls, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Mazais sola sods.
1. Mazais sola sods tiek uzlikts, ja noteikumus par sportiskumu, godīgu spēli un cieņu pārkāpis kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt.
 2. Mazais sola sods tiek uzlikts, ja kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt, kopā ar komandas biedru priecāties par pretinieka savainojumu vai apsveicis komandas biedru par to.
 3. Mazais sola sods tiek uzlikts, ja kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt, lietojis neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles lau-kumā esošai personai.
 4. Mazais sola sods tiek uzlikts, ja kāds spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis, kuru nevar identificēt, metis uz ledus nūju vai kādu citu priekšmetu.
- III. Disciplinārsods.
1. Spēlētājam, kurš pēc svilpes signāla vai perioda beigām raida ripu, tiek uzlikts disciplinārsods.
 2. Par nopietnu pārkāpumu vai nesportiskas uzvedības nepārtraukšanu spēlētājam var uzlikt disciplinārsodu.
 3. Spēlētājam, kurš pēc mazā soda saņemšanas turpina lietot neķītrus, zaimojošus vai aizskarošus izteicienus, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai, tiek uzlikts disciplinārsods.
 4. Sodītam spēlētājam, kurš nekavējoties nedodas uz noraidīto spēlētā-ju solu pēc kautiņa vai sadursmes, tiek uzlikts disciplinārsods.
 5. Spēlētājam, kurš turpina izaicināt pretinieku, lai tas izdarītu pārkāpu-mu, tiek uzlikts disciplinārsods.
 6. Spēlētājam, kurš jebkādu iemeslu dēļ, izņemot nejaušību, iegājis pre-tinieku komandas spēlētāju sola nodaļījumā, tiek uzlikts disciplinār-sods papildus citiem sodiem, kurus var uzlikt par šo incidentu.
- IV. Disciplinārsods līdz spēles beigām.
1. Komandas oficiālajam pārstāvim, turpinot jebkuru rīcību, par kuru vi-ņam jau uzlikts mazais sods, mazais sola sods vai disciplinārsods, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles beigām.
 2. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim par neķītru, zaimojo-šu vai aizskarošu izteicienu lietošanu, adresējot tos kādai uz ledus vai citur spēles laukumā esošai personai, par kuru jau uzlikts mazais sods vai mazais sola sods, tiek uzlikts disciplinārsods līdz spēles bei-gām. Ja šāda uzvedība tiek demonstrēta pēc spēles beigām, uz le-dus vai ārpus tā, disciplinārsods līdz spēles beigām tiek uzlikts arī tad, ja iepriekš nav uzlikts mazais sods vai mazais sola sods.
- V. Mazais sods (mazais sola sods) un disciplinārsods līdz spēles beigām.
1. Konkrētam spēlētājam (vai komandas oficiālajam pārstāvim), kurš nav uz ledus, bet met nūju vai kādu citu priekšmetu uz ledus, tiek uzlikts mazais sods (mazais sola sods) un disciplinārsods līdz spē-les beigām.

VI. Spēles sods.

1. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim, kurš kādai personai izsaka draudus, rasistiska vai etniska rakstura piezīmes, splauj, izsmērē asinis, izsaka seksuāla rakstura piezīmes, tiek uzlikts spēles sods.
2. Spēlētājam vai komandas oficiālajam pārstāvim, kurš pirms spēles, tās laikā vai pēc spēles kādai personai uz ledus vai citur spēles laukumā rāda neķītrus žestus, tiek uzlikts spēles sods.
3. Spēlētājam, kurš vēzē nūju skatītāja vai kāda cita virzienā, izņemot pretinieku, tiek uzlikts spēles sods.

169. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA SPĒKA SPĒLE (SIEVIETĒM)

DEFINĪCIJA – Sieviešu hokejā pret pretinieci nedrīkst izmantot spēka paņēmieni.

- I. Par neatļautu spēka spēli sieviešu hokejā sauc spēka paņēmieni pret pretinieci.
- II. Spēlētājam, kura izdara spēka paņēmieni pret pretinieci, tiek uzlikts: (1) mazais sods; (2) lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām; (3) spēles sods.
- III. Spēlētājam, kura savaino vai pārgalvīgi apdraud pretinieci, izdarot spēka paņēmieni, tiek uzlikts lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods.
- IV. Ja divas spēlētājas sacenšas par ripu, viņas drīkst saprāta robežās pagrūst viena otru vai atspiesties pret otru, kamēr vien ripas iegūšana ir abu spēlētāju vienīgais mērķis.
- V. Ja divas vai vairākas spēlētājas cīnās par ripu, viņas nedrīkst izmantot apmales, lai panāktu kontaktu ar pretinieci ar nolūku izslēgt viņu no spēles, grūst viņu pret apmali vai piespiest pie tās. Visas šīs darbības liecina, ka spēlētājam nav intereses iegūt ripu savā kontrolē.
- VI. Miera stāvoklī esošai spēlētājai ir tiesības uz šo vietu uz ledus. Pretinieces pienākums ir izvairīties, lai viņa nenonāktu kontaktā ar šīs spēlētājas ķermeni. Ja šī spēlētāja atrodas starp pretinieci un ripu, pretiniecei ir jāapslido apkārt miera stāvoklī esošajai spēlētājai.
- VII. Ja spēlētāja ar ripu slido tieši virsū miera stāvoklī esošai spēlētājai, tad pienākums izvairīties no kontakta ir spēlētājai, kura kontrolē ripu. Ja spēlētāja ar ripu pieliek visas pūles, lai izvairītos no kontakta, bet pretiniece izdara kustību un nonāk viņas ceļā, tad mazais sods par spēka paņēmieni tiek uzlikts šai pretiniecei.

11. NODAĻA – SODA METIENI UN PIEŠĶIRTI VĀRTI

KOPSAVILKUMS – situācijās, kad aizsardzībā esošas komandas pārstāvis izmanto neatļautus paņēmienus, lai liegtu pretiniekam reālu iespēju gūt vārtus, vārtsargam esot uz ledus, galvenajam tiesnesim ir iespēja izlemt piešķirt pretiniekiem soda metienu. Situācijās, kad aizsardzībā esošas komandas pārstāvis izmanto neatļautus paņēmienus, lai liegtu pretiniekam reālu iespēju gūt vārtus, vārtsargam neesot uz ledus, galvenajam tiesnesim ir iespēja izlemt piešķirt pretiniekiem vārtu guvumu.

Šo noteikumu nolūks ir atjaunot reālu vārtu gūšanas iespēju, kas tika traucēta, pretiniekam izdarot pārkāpumu no aizmugures vai nepārprotami pārkāpjot noteikumus, kas citādāk būtu devusi reālu iespēju gūt vārtus.

170. NOTEIKUMS – SODA METIENI UN PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE KĀ SPĒLES SASTĀVDAĻA

- I. Soda metienu izpilde un pēcspēles metienu sērijas izspēle tiek uzskatīta par spēles sastāvdaļu. Jebkurš pārkāpums, par kuru spēlētājam parastā situācijā spēles laikā tiktu uzlikts sods, attiecas arī uz soda metienu izpildi un pēcspēles metienu sērijas izspēli.

171. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ IZGĀJIENS “VIENS PRET VIENU”

- I. Ja pārkāpumu no aizmugures pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, izdara pretinieks vai pretinieku komandas vārtsargs, laukuma spēlētājam tiek piešķirts soda metiens.
- II. Ja laukuma spēlētājs zaudē kontroli pār ripu pēc tam, kad pret viņu izdarīts pārkāpums, galvenais tiesnesis aptur spēli un piešķir soda metienu.
- III. Ja laukuma spēlētājs saglabā kontroli pār ripu pēc tam, kad pret viņu izdarīts pārkāpums, galvenais tiesnesis atliek soda signālu un ļauj laukuma spēlētājam pabeigt kustību.
- IV. Ja laukuma spēlētājs, pret kuru izdarīts pārkāpums, gūst vārtus, soda metiens tiek atcelts. Ja uzliktais sods ir mazais sods, tas arī tiek atcelts, jo gūti vārti. Bet, ja uzliktais sods ir disciplinārsods, lielais sods un automātisks disciplinārsods līdz spēles beigām vai spēles sods, tas tiek izpildīts.
- V. Ja galvenais tiesnesis signalizē, ka būs soda metiens, bet, pirms spēle tiek apturēta vārtu guvuma dēļ vai soda metiena izpildei, tā pati komanda izdara vēl vienu pārkāpumu, šis papildu sods jebkurā gadījumā tiek uzlikts, neskatoties uz to, vai laukuma spēlētājs gūst vārtus uzbrukumā vai ar soda metienu.
- VI. Ja pārkāpums tiek izdarīts īsi pirms (pamatlaika vai papildlaika) perioda beigām un spēles pulkstenis rāda, ka spēles laiks beidzies, pirms tiesnesis paspējis piešķirt soda metienu, tas vienalga tiek izpildīts.

172. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ BLOĶĒŠANA VAI PRIEKŠMETU MEŠANA

- I. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nederīgu vai salauztu nūju, citu ekipējuma piederumu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, spēlei notiekot pārkāpumu izdarījušā spēlētāja aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu.
- II. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis neatļauti iesaistās spēlē no spēlētāju sola vai kādas citas vietas ārēnā un bloķē uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.
- III. Ja spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai raida nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu, vai mērķē (ar jebkuru ķermeņa daļu) nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa un kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.
- IV. Ja uz ledus esošs spēlētājs met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, viņa aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.
- V. Ja uz spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola esošs spēlētājs vai komandas oficiālais pārstāvis met vai mērķē nūju, tās daļu vai kādu citu priekšmetu uz ripu vai spēlētāju, pie kura ir ripa, viņa aizsardzības zonā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

173. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ PAMATLAIKA PĒDĒJĀS DIVAS MINŪTES UN PAPILDLAIKS

- I. Ja spēlētājs tieši izkustina vārtus pamatlaika pēdējās divās minūtēs vai jebkurā brīdī papildlaikā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.
- II. Ja komanda pamatlaika pēdējās divās minūtēs vai jebkurā brīdī papildlaikā tieši veic neatļautu spēlētāju nomaiņu, lai rastos skaitliskā sastāva pārkāpums, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.
- III. Tīša neatļauta spēlētāju nomaiņa, kad komanda ar nolūku sūta uz ledus papildu spēlētāju spēles laikā, lai gūtu pārsvaru, izraisītu spēles apturēšanu vai novērstu vārtu iemešanu.
- IV. Nepareiza spēlētāju nomaiņa spēles laikā netiek uzskatīta par tīšu neatļautu spēlētāju nomaiņu, un, ja tā nav noteikumu 173.III punktā minētā komandas taktika, tad vainīgajai komandai tiek uzlikts mazais sola sods.
- V. Ja komandas kapteinis, kura komanda spēlē mazākumā ar trīs laukuma spēlētājiem, pamatlaika pēdējās divās minūtēs vai jebkurā brīdī papildlaikā pieprasa veikt ekipējuma mērījumu, kas neapstiprinās, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pret komandu, kura pieprasījusi veikt mērījumu.

174. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ SPĒLĒTĀJS IZKUSTINA VĀRTUS

- I. Ja spēlētājs tīši izkustina vārtus, uzbrukumā esošam laukumā spēlētājam esot izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

175. NOTEIKUMS – SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ LAUKUMA SPĒLĒTĀJS KRĪT UZ RIPAS

- I. Ja laukuma spēlētājs krīt uz ripas, aplāj to ar savu ķermeni, paceļ ar roku no ledus vai aizsedz ripu ar rokām aizsardzības zonas vārtu laukumā, galvenais tiesnesis piešķir soda metienu pretinieku komandai.

176. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ KOPSAVILKUMS

- I. Ja pret laukuma spēlētāju tiek izdarīts pārkāpums, par kuru piešķirams soda metiens, tad viņam pašam jāizpilda soda metiens. Ja viņš ir savainots un nespēj izpildīt metienu, to var darīt jebkurš nesodīts laukuma spēlētājs, kurš pārkāpuma veikšanas brīdī bijis uz ledus.
- II. Soda metienu procedūras kontekstā “savainots” nozīmē, ka komandas ārstam ir jāapstiprina, ka laukuma spēlētājs fiziski nespēj izpildīt soda metienu. Ja pēc galvenā tiesneša domām laukuma spēlētājs tēlo, ka ir savainots, tad tālāku soda mēru laukuma spēlētājam un/ vai tiesnesim var izvērtēt atbildīgās instances.
- III. Gadījumos, kad nevar noteikt, pret kuru laukuma spēlētāju izdarīts pārkāpums, komandas treneris drīkst nozīmēt jebkuru laukuma spēlētāju, kurš pārkāpuma veikšanas brīdī bijis uz ledus, ja vien viņam nav atliktais sods.
- IV. Ja soda metienu piešķir cita iemesla dēļ, ne tāpēc, ka pārkāpums izdarīts pret konkrētu laukuma spēlētāju, komandas treneris drīkst nozīmēt jebkuru laukuma spēlētāju, kurš pārkāpuma veikšanas brīdī bijis uz ledus, ja vien viņam nav atliktais sods.
- V. Aizsardzībā esošās komandas treneris drīkst nomainīt vārtsargu pirms soda metiena, bet uzņēmīgo vārtsargam netiek atļauta nekāda veida iesildīšanās.
- VI. Ja vienai komandai vienā spēles apturēšanas reizē ir piešķirti divi soda metieni (ir izdarīti divi atsevišķi pārkāpumi), ripu vārtos var raidīt tikai vienu reizi. Ja pirmais soda metiens ir rezultatīvs, otrais soda metiens tiek automātiski atcelts, bet par otro pārkāpumu tiek uzlikts attiecīgais sods. Ja pirmais metiens nav veiksmīgs, tiek izpildīts otrais metiens. Soda metienu secību nosaka pārkāpumu izdarīšanas secība spēles laikā.
- VII. Soda metiena laikā vai pēcspēles metienu sērijas laikā vārtus drīkst sargāt tikai vārtsargs vai rezerves vārtsargs.
- VIII. Soda metiena laikā vai pēcspēles metienu sērijas laikā vārtus drīkst sargāt laukuma spēlētājs tikai tādā gadījumā, ja pirmais vārtsargs un

rezerves vārtsargs ir savainoti vai izcieš sodu, kā rezultātā bijusi jāatstāj spēle.

177. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ METIENU IZPILDE

- I. Abu komandu spēlētājiem ir jādodas uz saviem spēlētāju soliem, pilnībā atbrīvojot ledus virsmu, un tur jāpaliek soda metiena izpildes laikā. Uz ledus drīkst atrasties tikai abi vārtsargi katrs savos vārtos, laukuma spēlētājs, kas izpilda metienu, un laukuma tiesneši.
- II. Galvenais tiesnesis ripu novieto laukuma centra iemetiena punktā.
- III. Laukuma spēlētājam, kas izpilda metienu, jābūt savā laukuma pusē, pirms uzsāk soda metiena izpildi.
- IV. Vārtsargam jāpaliek savā vārtu laukumā līdz brīdim, kad laukuma spēlētājs pieskaras ripai laukuma centrā. Ja vārtsargs izslido no sava vārtu laukuma priekšlaikus, galvenais tiesnesis paceļ roku un ļauj izdarīt metienu. Ja laukuma spēlētājs gūst vārtus, tie tiek ieskaitīti. Ja laukuma spēlētājs negūst vārtus, viņam ļauj atkārtot metienu, bet vārtsargam tiek izteikts brīdinājums. Ja vārtsargs atkārtoti izslido no sava vārtu laukuma priekšlaikus tam pašam laukuma spēlētājam tajā pašā soda metiena reizē, viņam tiek uzlikts disciplinārsods, un sodu izciest uz noraidīto spēlētāju sola jādodas tiesneša caur kapteini nozīmētam laukuma spēlētājam. Ja vārti netiek gūti, laukuma spēlētājam ļauj atkārtot metienu. Trešo reizi izdarot pārkāpumu, vārti tiek ieskaitīti laukuma spēlētājam, kurš izpildījis soda metienus.
- V. Ja vārtsargs soda metiena laikā izdara pārkāpumu pret laukuma spēlētāju un vārti netiek gūti, vārtsargam tiek uzlikts attiecīgais sods, un uz noraidīto spēlētāju solu jādodas tiesneša caur kapteini nozīmētam laukuma spēlētājam. Laukuma spēlētājam ļauj atkārtot metienu. Ja vārtsargs otro reizi izdara pārkāpumu pret to pašu laukuma spēlētāju tajā pašā soda metiena reizē un vārti netiek gūti, viņam tiek uzlikts disciplinārsods, un sodu izciest uz noraidīto spēlētāju solu jādodas tiesneša caur kapteini nozīmētam citam laukuma spēlētājam. Laukuma spēlētājs atkārtot metienu. Ja vārtsargs trešo reizi izdara pārkāpumu pret to pašu laukuma spēlētāju tajā pašā soda metiena reizē un vārti netiek gūti, vārti tiek piešķirti.
- VI. Soda metiens oficiāli sākas brīdī, kad galvenais tiesnesis nosvilpj, lai laukuma spēlētājs sāktu soda metiena izpildi. Pēc tiesneša svilpes laukuma spēlētājam ir jāuzsāk kustība, vadot ripu pretinieka komandas vārtu līnijas virzienā, nepārtraukti esot kustībā, un jācenšas iemest ripu vārtos.
- VII. Ja laukuma spēlētājs netrāpa ripai laukuma centrā, slidojot tai garām, viņš drīkst atgriezties un turpināt soda metiena izpildi. Tiklīdz laukuma spēlētājs jebkādā veidā skar ripu, var uzskatīt, ka soda metiena izpilde ir sākusies.
- VIII. Tiklīdz ripa atstājusi laukuma spēlētāja nūju un metiens vai mēģinājums ir izdarīts, soda metiens skaitās pabeigts. Vārti, kas gūti otrreizējā metiena rezultātā, netiek ieskaitīti.
- IX. Laukuma spēlētājs drīkst izmantot ledu visā tā platumā, ja vien viņš demonstrē nepārtrauktu ripas kustību vārtu virzienā.

- X. Soda metienu uzskata par pabeigtu šādos gadījumos:
 - 1. Ripa metiena rezultātā ir atstājusi laukuma spēlētāja nūju.
 - 2. Vārtsargs ir ķēris ripu.
 - 3. Laukuma spēlētājs nav nodrošinājis nepārtrauktu ripas virzību uz priekšu.
 - 4. Ripa ir skārusi apmali jebkurā vietā starp centra sarkano līniju un pārmetiena līniju un nav tieši iegājusi vārtos.
 - 5. Ripa jebkādu iemeslu dēļ jebkādā veidā ir pārgājusi pāri pārmetiena līnijai.
 - 6. Tiek gūti vārti.
- XI. Ja spēlētājs zaudē ripu vai nokrīt, bet ripa turpina kustību uz priekšu, viņš drīkst to noķert, atgūt kontroli un turpināt metiena izpildi.
- XII. Ja ar soda metienu tiek gūti vārti, nākamais iemetiens jāizdara laukuma centrā. Ja vārti netiek gūti, nākamais iemetiens jāizdara soda metiena izpildes vietai tuvākajā gala zonas iemetiena punktā.

178. NOTEIKUMS – SODA METIENU PROCEDŪRA/ IZŅĒMUMA GADĪJUMI

- I. Ja spēlētājs no pretinieku komandas traucē laukuma spēlētājam veikt soda metienu vai novērš viņa uzmanību un šī iemesla dēļ metiens neizdodas, galvenais tiesnesis ļauj atkārtot soda metienu un uzliek disciplinārsodu pārkāpumu izdarījušajam spēlētājam.
- II. Ja aizsardzībā esošās komandas oficiālais pārstāvis no spēlētāju sola traucē laukuma spēlētājam veikt soda metienu vai novērš viņa uzmanību un šī iemesla dēļ metiens neizdodas, galvenais tiesnesis ļauj atkārtot soda metienu un uzliek disciplinārsodu pārkāpumu izdarījušajam komandas oficiālajam pārstāvim.
- III. Slidojot uz vārtiem, laukuma spēlētājam nav atļauts veikt apgriešanos ap savu asi jeb 360 grādu apgriezieni.
- IV. Lakrosa manevrs, kad spēlētājs ripu pārvieto, nesot to uz nūjas lāpstiņas, nav atļauts.
- V. Kad attiecīgo komandu treneri soda metiena izpildei un vārtu sargāšanai ir izvēlējušies laukuma spēlētāju un vārtsargu, metiena atkārtojuma gadījumā, ja pārkāpti noteikumi vai vārtsargs nopelnījis sodu, tos nedrīkst nomainīt, izņemot gadījumu, kad viens vai abi ir savainoti. Tādā gadījumā trenerim jānozīmē cits laukuma spēlētājs soda metiena izpildei vai rezerves vārtsargs vārtu sargāšanai.
- VI. Ja soda metiena vai soda metienu sērijas izspēles laikā ripa ieiet vārtos, bet vārti izkustējušies no stiprinājumiem vai tiek izkustināti no vietas vārtsarga darbības rezultātā vai vārtsargam cenšoties ķert ripu, vārtu guvums tiek ieskaitīts bez video caurskatīšanas.
- VII. Ja soda metiena vai soda metienu sērijas izspēles laikā vārti izkustas no stiprinājumiem vai tiek izkustināti no vietas vārtsarga darbības rezultātā vai vārtsargam cenšoties ķert ripu, un ripa neieiet vārtos, vārtu guvums netiek piešķirts.

- VIII. Ja laukuma spēlētājs soda metiena vai pēcspēles metienu sērijas izpildē izmanto jebkuras metodes, lai novērstu vārtsarga uzmanību, soda metiens tiek uzskatīts par pabeigtu un vārti par to piešķirti netiek.
- IX. Ja soda metienu traucē skatītājs, kā rezultātā laukuma spēlētājs nespēj pienācīgi izpildīt metienu vai vārtsargs aizsargāt vārtus, galvenais tiesnesis lemj, ka soda metiens jāatkārto.
- X. Ja soda metiens tiek iemests, spēlējot skaitliskā vairākumā, sodītajam laukuma spēlētājam nav jauts atgriezties uz ledus.
- XI. Soda metiens tiek izpildīts, kad spēles laiks ir apturēts līdz ar svilpes signālu. Soda metienu laikā spēles laiks netiek skaitīts.

179. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTS VĀRTU GUVUMS

- I. Lai galvenais tiesnesis piešķirtu vārtu guvumu komandai, ripai neieejot vārtos, aizsardzībā esošās komandas vārtsargam jābūt nomainītam pret laukuma spēlētāju pirms pārkāpuma izdarīšanas.
- II. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir noņemts un ripa ir vārtu laukuma trīsdimensionālajā telpā, un laukuma spēlētājs no viņa komandas izdara šādas darbības:
 - 1. Tīši uzkrīt ripai, tur to vai uzguļas ripai ar savu ķermeni.
 - 2. Paceļ ripu ar rokām.
 - 3. Aizsedz ripu ar roku.
- III. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un pret laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā "viens pret vienu", tiek izdarīts pārkāpums no aizmugures, lai novērstu acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju.
- IV. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un viņa komandas laukuma spēlētājs izkustina vārtus, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas izgājienā "viens pret vienu".
- V. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un viņa komandas laukuma spēlētājs vai oficiālais pārstāvis ir neatļauti iesaistīties spēlē no spēlētāju sola vai citas vietas arēnā, tādējādi traucējot uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam izgājienā "viens pret vienu".
- VI. Vārtu guvums tiek piešķirts, ja vārtsargs ir nomainīts un viņa komandas laukuma spēlētājs vai oficiālais pārstāvis no spēlētāju sola vai noraidīto spēlētāju sola ar nūju, citu priekšmetu vai savu ķermeni traucē ripas kustībai ārpus pretnieka aizsardzības zonas zilās līnijas.

180. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTS VĀRTU GUVUMS/ VĀRTU BLOKĒŠANA

- I. Ja spēlētājs savu vārtu priekšā atstājis kādu priekšmetu un ripa pa to trāpa, tādējādi neļaujot ripai ieiet vārtos situācijā, kad vārtsargs ir nomainīts pret laukuma spēlētāju, vārtu guvums tiek piešķirts.
- II. Ja vārtsargs atstāj nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai sakasa sniega kaudzīti savu vārtu priekšā, pirms tiek nomainīts pret laukuma spēlētāju, un šis šķērslis neļauj ripai ieiet vārtos, vārtu guvums tiek piešķirts.

12. NODAĻA – NOTEIKUMI VĀRTSARGIEM

KOPSAVILKUMS – šajā nodaļā iekļauti visi noteikumi un nosacījumi, kas attiecas uz vārtsargiem. Visas atsaucēs uz vārtsargu attiecas arī uz rezerves vārtsargu.

181. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IESILDĪŠANĀS

- I. Ja izdarīts ripas iemetiens spēles sākšanai, nevienam vārtsargam, kurš pēc šī iemetiena uznāk uz laukuma, nav ļauts iesildīties (izņēmumus skatīt noteikumu 202.VII punktā).
- II. Jēdziens “vārtsargs” attiecas uz vārtsargu, kas sargā vārtus spēles sākumā un iesaistās spēlē jebkurā tās laikā, uz rezerves vārtsargu, trešo vārtsargu vai laukuma spēlētāju, kurš spiests uzvilkt vārtsarga formas tērpu un ieņemt vārtsarga vietu.

182. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS KĀ KAPTEINIS VAI KAPTEIŅA VIETNIEKS

- I. Spēles laikā vārtsargs nevar būt savas komandas kapteinis vai kapteiņa vietnieks.

183. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZSARDZĪBA

- I. Nevienā brīdī nav pieļaujams laukuma spēlētāja iniciēts kontakts ar pretinieku komandas vārtsargu. Tā rezultātā vārtsargs nerēķinās ar to, ka pret viņu varētu pielietot spēka paņēmieni. Tišs vai netišs kontakts var būt ar nūju vai jebkuru ķermeņa daļu.
- II. Sods tiek uzlikts vienmēr, kad laukuma spēlētājs būs nevajadzīgi saskāries ar pretinieku komandas vārtsargu. Nejaušs kontakts ir pieļaujams, kad vārtsargs izspēlē ripu ārpus sava vārtu laukuma, ar nosacījumu, ka uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs pēc iespējas ir centies mazināt vai novērst šo kontaktu.
- III. Ja uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs tiek pastumts, pagrūsts vai pret viņu izdarīts pārkāpums ar nolūku panākt viņa kontaktu ar vārtsargu, tad pie šī kontakta netiek vainots uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs ar nosacījumu, ka viņš pēc iespējas ir centies novērst šo kontaktu.
- IV. Uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs nedrīkst dunkāt, bīkstīt vai sist vārtsargam pa cimdus ne uz ledu, ne gaisā pēc tam, kad vārtsargs ir ķēris ripu.
- V. Uzbrukumā esošais laukuma spēlētājs nedrīkst nekādā veidā izsist vārtsargam nūju no rokām.
- VI. Ārpus sava vārtu laukuma vārtsargs nedrīkst bloķēt uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš mēģina izspēlēt ripu, vai uzbrukt pretiniekam.

184. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS

KOPSAVILKUMS – vārtsarga spējas pildīt savas funkcijas ir saistītas ar viņa iespēju brīvi pārvietoties savā vārtu laukumā. Lai gan uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs drīkst izslidot cauri vārtu laukumam, tomēr viņš riskē saņemt sodu vai arī vārtu neieskaitīšanu. Papildus tam jebkāds kontakts ar vārtsargu, ko uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs izraisa (tiešs vai uzgrūžot pretinieku vārtsargam), arī rada risku, ka var saņemt sodu vai arī vārtu neieskaitīšanu.

- I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ieņem pozīciju vārtu laukumā, spēle tiek apturēta, un nākamais iemetiens tiek izdarīts tuvākajā iemetiena punktā neitrālajā zonā.
- II. Uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, kurš izdara pārkāpumu pret vārtsargu, neatkarīgi no viņa spējas pildīt savas funkcijas vai ripas atrašanās vietas šajā momentā, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- III. Ja vārtsargs ir ārpus vārtu laukuma un uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs kavē viņam atgriezties vārtu laukumā vai pienācīgi pildīt savas funkcijas brīdī, kad tiek gūti vārti, uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam tiek uzlikts vismaz mazais sods par bloķēšanu.
- IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir vārtu laukumā un acīmredzami traucē vārtsargam pildīt savas funkcijas brīdī, kad ripa ieiet vārtos, tie netiek ieskaitīti un sods netiek uzlikts.

185. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANA

- I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir vārtu laukumā brīdī, kad ripa šķērso vārtu līniju, bet nekādi netraucē vārtsargam glābt vārtus vai pildīt savas funkcijas, vārti tiek ieskaitīti.
- II. Ja uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju stumj, grūž vai kā citādi pret viņu izdara pārkāpumu aizsardzībā esošs laukuma spēlētājs, lai viņš nonāktu vārtu laukumā brīdī, kad ripa ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti, ja uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam nebūs bijis pietiekami daudz laika, lai atstātu vārtu laukumu.
- III. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs nejauši saskaras ar vārtsargu, viņam esot ārpus vārtu laukuma brīdī, kad abi cenšas iegūt ripu, laukuma spēlētājs netiek sodīts. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie tiek ieskaitīti.
- IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ieņem pozīciju ārpus vārtu laukuma, bet vārtsarga priekšā, traucējot viņam pārrēdēt laukumu, tomēr nesaskaroties ar viņu, un šai laikā tiek gūti vārti, tie tiek ieskaitīti (ja nebūs pārkāpts noteikumu 151.III punkts).

186. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA NEIESKAITĪŠANA

- I. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs saskaras ar vārtsargu spēles laikā vārtu laukumā, viņam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

- II. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs tīši rada kontaktu ar vārtsargu spēles laikā, viņam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.
- III. Ja spēles laikā uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs jebkādā veidā pagrūž pretinieku, kas izraisa viņa kontaktu ar paša vārtsargu, un šajā laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.
- IV. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ieņem pozīciju vārtu laukumā, traucējot vārtsargam pārrēdzēt laukumu, bet nesaskaroties ar viņu, un šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.
- V. Ja uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs saskaras ar vārtsargu, viņam spēles laikā esot ārpus vārtu laukuma (izņemot, ja tas notiek nejauši), spēlētājam tiek uzlikts mazais sods par bloķēšanu. Ja šai laikā tiek gūti vārti, tie netiek ieskaitīti.

187. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA EKIPĒJUMS/ VISPĀRĪGI NOTEIKUMI

Visi vārtsarga ekipējuma mēri un specifikācijas ir noteiktas atsevišķā dokumentā.

- I. Viss aizsargekipējums, izņemot cimdus, sejas masku un vārtsargu kājsargus, ir pilnībā jānēsā zem formas tērpa.
- II. Vārtsarga ekipējuma, izņemot nūjas, mērījumus var pieprasīt tikai tūlīt pēc pirmā vai otrā perioda beigām.
- III. Izņemot slidām un nūjai, visam pārējam vārtsarga ekipējumam jābūt veidotam tikai un vienīgi galvas un ķermeņa aizsardzībai, nesaturot nekādu apģērba gabalu vai papildinājumu, kas varētu kalpot kā palīgs vārtu sagāšanai vai viņa ķermeņa apjoma palielināšanai.
- IV. Aizliegts virs biksēm izmantot aizsargus, kas priekšpusē aizsedz gūžas.
- V. Uz ekipējuma nav pieļaujami piedauzīgi vai kultūru, rasi vai reliģiju aizskaroši grafiti zīmējumi, raksti, mākslas darbi, attēli vai sauķļi.
- VI. Galvenais tiesnesis var pieprasīt, lai vārtsargs noņem jebkādus personiskus aksesuārus, ko uzskata par bīstamiem. Ja šādus personiskus aksesuārus ir grūti noņemt, vārtsargam tie jānotin ar lenti vai jāpaslēpj zem formas svītera, lai tie vairāk neradītu briesmas. Lai to izdarītu, vārtsargam palīdz atstāt ledu un viņa komandai izsaka brīdinājumu.
- VII. Par otru noteikuma 187.VI pārkāpumu galvenais tiesnesis vārtsargam uzliek disciplinārsodu.

188. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA ATSITĒJCIMDS

- I. Atsitējciendam jābūt taisnstūra formas.
- II. Aizsargs, kas sargā īkšķi un plaukstu locītavu, jāstiprina pie atsitēja un tam jāiet pa īkšķa un plaukstu locītavas kontūru.
- III. Paceltas/ izvirzītas malas nav pieļaujamas nevienā atsitējciema elementā.

189. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KRŪŠU UN ROKU SARGI

- I. Paceltas/ izvirzītas malas nav pieļaujamas krūšu sarga priekšpusē vai sānos, roku sargu iekšpusē vai ārpusē un uz pleciem.
- II. Polsterējums uz elkoņiem pieļaujams tikai aizsardzības palielināšanai, bet ne ripas ķeršanas virsmas palielināšanai.
- III. Plecu aizsargiem ir jāatbilst plecu kontūrām, un tie nedrīkst mākslīgi pagarināt, paplatināt vai paaugstināt pleca līniju.
- IV. Atslēgas kaula aizsargi abās pusēs nedrīkst sniegties pār pleca līniju vai ārpus paduses. Starp atslēgas kaula aizsargu un krūšu sargu nedrīkst neko ievietot, kas varētu pacelt uz augšu atslēgas kaula aizsargu.
- V. Ja, vārtsargam noliecoties, kādi no plecu aizsargiem uzbīdās augšā virs plecu līnijas, krūšu sargu uzskatīs par neatbilstošu.

190. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SEJAS MASKA

- I. Vārtsargiem spēles laikā visu laiku jānēsā sejas maska. Sejas maskai jābūt konstruētai tā, lai ripa nevarētu iziet cauri.
- II. Visiem U18 kategorijas vārtsargiem sejas maskai jābūt konstruētai tā, lai ne ripa, ne nūjas lāpstiņa nevarētu iziet cauri.
- III. Vārtsargs drīkst lietot citas, no komandas biedriem atšķirīgas krāsas un dizaina sejas masku.
- IV. Rezerves vārtsargam nav obligāti jānēsā ķivere un sejas maska, kad viņš pēc pārtraukuma šķērso ledu, lai atgrieztos uz spēlētāju sola.

191. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA CEĻU SARGI

- I. Ceļu sargiem jābūt nostiprinātiem ar līmlentēm un jāieguļ zem bikšu augšstilbu polsterējuma.
- II. Aizsargi, kurus stiprina pie vārtsargu kāju sargiem virs ceļa, bet kuri netiek nēsāti zem bikšu augšstilbu polsterējuma, nav atļauti.
- III. Ceļu sargi ar līmlentēm ir aizsargs, kas pasargā ceļa iekšpusi no saskares ar ledu.

- IV. Ceļu sargiem jābūt stingri nostiprinātiem, lai tie neaizsegtu spraugu starp vārtsarga kājsargiem. Polsterējums zem ceļa sargu līmlentēm netiek mērīts.
- V. Medicīniskās saites (ar paaugstinātām vīļu vietām) nav atļautas.

192. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KAKLA AIZSARGI

- I. Visiem U18 kategorijas vārtsargiem ir obligāti jālieto kakla aizsargi neatkarīgi no pasākuma vai turnīra, kurā viņi piedalās.

193. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA KĀJSARGI

- I. Aizliegts izmantot jebkāda materiāla uzliku, kas aizsedz atstarpi starp ledu virsmu un kājsarga apakšmalu slidu priekšā.
- II. Nav pieļaujami piedauzīgi vai kultūru, rasi vai reliģiju aizskaroši grafiti zīmējumi, raksti, mākslas darbi, attēli vai sauķļi. Kājsargi var būt jebkurā krāsā, izņemot luminiscējošas krāsas.
- III. Nav pieļaujami nekādi kājsargu papildinājumi, piemēram, plastmasas plāksnes ripas atšišanai.

194. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA BIKSES

- I. Vārtsargu bikses ražo IIHF piegādātājs atbilstoši IIHF standartiem. Tās nedrīkst nekādā veidā pārveidot bez IIHF pārstāvja piekrišanas.
- II. Nav pieļaujami nekādi polsterējumi no iekšpuses vai ārpusē bikšu kāju vai jostas daļā (t.i., iekšpusē vai ārpusē).
- III. Ja vārtsarga suspensori ir vaļīgi uzvilkti un tie, viņam pieliecoties, aizsedz spraugu starp kājām virs kājsargiem, tos uzskata par neatbilstošiem.
- IV. Augšstilbu aizsargiem bikšu iekšpusē jāpieguļ kājai. Stūraini augšstilbu aizsargi tiek uzskatīti par neatbilstošiem.

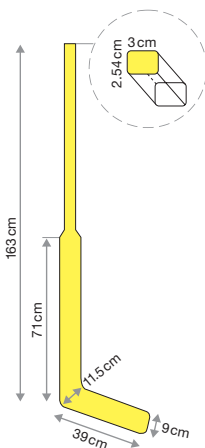
195. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SLIDAS

- I. Vārtsarga slidām zābaku priekšējā daļā jābūt aizsarguzlikai (nedrīkst būt luminiscējošā krāsā).
- II. Asmenim jābūt plakanam, tas nedrīkst pārsniegt zābaku garumu.
- III. Jebkāda veida papildu asmeņi, pagarinājumi vai citas “viltības”, kas piestiprinātas pie zābaka, lai nodrošinātu vārtsargam labāku kontaktu ar ledu virsmu, ir aizliegtas.

196. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NŪJA

- I. Vārtsarga nūjai jābūt izgatavotai no koka vai cita materiāla, ko apstiprinājusi IIHF. Nūjai nevar būt nekādu negludumu, visiem stūriem jābūt noapaļotiem.

- II. Vārtsarga nūjas kātam no gala līdz lāpstiņai jābūt taisnam.
- III. Uz vārtsarga nūjas gala jābūt kādam aizsargam. Ja metāla nūjas aizsarguzmava tiek noņemta vai nokrīt, nūja tiek klasificēta kā bīstams ekipējums.
- IV. Nūjas kāta dobumā aizliegts iepildīt jebkādu materiālu, kas varētu mainīt nūjas svaru, cietību vai tās pielietojuma mērķi.
- V. Lipīga, jebkādas krāsas neluminiscējoša lente var būt aptīta ap nūju jebkurā vietā. Luminiscējošas krāsas nūjas ir aizliegtas.
- VI. Vārtsarga nūjas kāta maksimālais garums ir 163 cm (64") no nūjas papēža līdz nūjas galam; maksimālais platums – 3 cm (1 3/16"); maksimālais biezums – 2.54 cm (1").
- VII. Nūjas kāts sastāv no divām daļām. Apakšējā daļa (paplatinājums) līdz papēdim nedrīkst būt garāka par 71 cm (30") un platāka par 9 cm (3 1/2"). Abām nūjas kāta daļām jābūt taisnām.
- VIII. Nūjas lāpstiņas apakšējās malas maksimālais garums – 39 cm (15 3/8") no nūjas papēža līdz lāpstiņas galam. Maksimālais platums – 9 cm (3 1/2"), izņemot papēdi, kas var būt 11.5 cm (4 1/2") plats. Maksimālais lāpstiņas liekums ir 1.5 cm (5/8").



197. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SVĪTERI

- I. Vārtsargu svīterus ražo IIHF piegādātājs atbilstoši IIHF standartiem. Tos nedrīkst nekādā veidā pārveidot bez IIHF pārstāvja piekrišanas.
- II. Svīteri nedrīkst "piesiet" pie plaukstu locītavām, ja tas nostiepj svīteri, piemēram, rada krokas padusēs.
- III. Svīteri nekur nedrīkst nosiet vai papildināt ar kādu elementu, kas to sakroko.
- IV. Svīteris ir neatbilstošs, ja tā garums aizsedz spraugu starp vārtsarga kājām.
- V. Piedurknes nedrīkst būt garākas par ķērājcimda un atsītēj cimda pirkstu daļu.

198. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SPECIĀLAIS KAKLA SARGS

- I. Vārtsargs drīkst pie sejas maskas zoda daļas piestiprināt speciālu kakla aizsargu. Tam jābūt no materiāla, kas nerada savainojumus.

199. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA FORMAS TĒRPS

- I. Vārtsargs drīkst lietot citas, no komandas biedriem atšķirīgas krāsas un dizaina sejas masku.
- II. Vārtsargs drīkst lietot citas, no komandas biedriem atšķirīgas krāsas slidas un cimdus.

200. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS SPĒLES LAIKĀ

- I. Ja spēles laikā trāpa pa vārtsarga sejas masku, galvenais tiesnesis drīkst apturēt spēli, ja nepastāv reāla iespēja tūlīt gūt vārtus.
- II. Ja spēles laikā vārtsarga sejas maska nokrīt un ripa ir pie viņa komandas, galvenais tiesnesis nekavējoties aptur spēli. Nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas atrašanās vietai spēles apturēšanas brīdī.
- III. Ja spēles laikā vārtsarga sejas maska nokrīt un ripa ir pie pretinieku komandas, galvenais tiesnesis aptur spēli, ja nepastāv reāla iespēja tūlīt gūt vārtus. Nākamais iemetiens jāizdara kādā no aizsardzībā esošās komandas iemetiena punktiem.
- IV. Ja spēles laikā vārtsarga sejas maska nokrīt un ripa ieiet vārtos, pirms atskanējis galvenā tiesneša svilpes signāls, vārti tiek ieskaitīti.
- V. Ja ripa atsitas pret vārtsarga sejas masku un ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti.

201. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IZPILDĪTĀ RIPAS PIESPĒLE UZ PRIEKŠU

- I. Ja ripa ir kādā no vārtsarga cimdziem un viņš to noliek uz ledus savā priekšā, un izspēlē to uz priekšu ar nūju, slidu vai kādu citu ķermeņa vai ekipējuma daļu, sods netiek uzlikts.
- II. Ja vārtsargs met ripu uz priekšu un viņa komandas biedrs pirmais izspēlē ripu, galvenais tiesnesis aptur spēli, un nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā, kurš ir vistuvāk ripas mešanas vietai.
- III. Ja vārtsargs met ripu uz priekšu un pretinieks pirmais izspēlē ripu, spēle turpinās.

202. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NOMAIŅA

- I. Ja vārtsargs spēles apturēšanas laikā kaut kādu iemeslu dēļ aizslido uz savu spēlētāju solu, viņš ir jāaizstāj, izņemot komandas taimautus vai televīzijas reklāmas pauzes. Viņš nedrīkst aizkavēt spēles sākšanu, pierēgulējot, labojot vai nomainot savu aprīkojumu.
- II. Ja vārtsarga nūja salauzta vai viņš to kādu iemeslu dēļ vēlas nomainīt, viņam jāpaliek vārtu laukumā un jālūdz komandas biedram veikt nūjas nomaiņu.
- III. Ja vārtsargs tiek aizstāts spēles apturēšanas vai taimauta laikā, vārtsargs, kurš atstājis spēli, nedrīkst atgriezties spēlē, līdz spēle ir atsākta.

- IV. Uz ledus esošais vārtsargs un rezerves vārtsargs spēles laikā var mainīties tāpat kā laukuma spēlētāji, un arī uz viņiem attiecas tie paši operatīvās nomaiņas noteikumi.
- V. Vārtsarga aizvietotājam vai rezerves vārtsargam nav atļauts iesildīties (izņēmumus skatīt noteikumu 202.VII punktā).
- VI. Ja vārtsargs gūst savainojumu vai saslimst, viņam pēc ātrās medicīniskās aprūpes saņemšanas uz ledus uzreiz jābūt gatavam spēlēt. Ja savainojums rada nevajadzīgu aizkavēšanos, savainotajam vārtsargam jāatstāj laukums, un viņš ir jāaizvieto, lai gan vēlāk viņš atkal drīkst atgriezties spēlē.
- VII. Ja spēles gaitā abi komandas vārtsargi nespēj spēlēt, komandai ļauj kādu laukuma spēlētāju, kas atrodas uz spēlētāju sola, ieģērbt vārtsarga formas tērpā. Viņam tiek dotas desmit minūtes, lai apģērbtos un būtu gatavs spēlei, bet, ja viņš apģērbjas ātrāk par desmit minūtēm, tad atlikušo laiku viņš var izmantot, lai iesildītos uz ledus.
- VIII. Ja izveidojas noteikumu 202.VII punktā aprakstītā situācija, nevienam no abiem pamata vārtsargiem vairs netiek atļauts atgriezties spēlē.
- IX. IIHF sacensībās, kur tiek reģistrēti trīs vārtsargi, bet viens no diviem spēles protokolā iekļautajiem vārtsargiem nespēj spēlēt, spēkā stājas attiecīgais IIHF iekšējās kārtības noteikums (By-Law).

203. NOTEIKUMS – NEATĻAUTA VĀRTSARGA AIZSTĀŠANA

DEFINĪCIJA: Laukuma spēlētājam, kurš nāk uz ledus aizstāt vārtsargu, jāpagaida, līdz vārtsargs ieslido 1.5 metru (5') zonā no spēlētāju sola.

- I. Ja vārtsargs dodas uz spēlētāju solu ar nolūku, lai viņu aizstāj ar laukuma spēlētāju, bet aizvietošana notiek priekšlaikus, galvenais tiesnesis aptur spēli, kad noteikumus pārkāpusī komanda iegūst ripu.
- II. Ja spēle apturēta laukuma uzbrukuma pusē, nākamais iemetiens jāizdara centra iemetiena punktā.
- III. Ja spēle apturēta laukuma aizsardzības pusē, nākamais iemetiens jāizdara iemetiena punktā zonā, kura vistuvāk spēles apturēšanas vietai, lai noteikumus pārkāpusī komandai nebūtu teritoriālu priekšrocību.

204. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS UN IEMETIENS

- I. Vārtsargs nedrīkst piedalīties iemetienu izspēlē.

205. NOTEIKUMS – PĀRMETIENS UN VĀRTSARGS

- I. Ja vārtsargs izslido no vārtu laukuma vai atrodas ārpus vārtu laukuma brīdī, kad tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, un viņš izdara kustību ripas virzienā, pārmetiens tiek atcelts pat tad, ja vārtsargs atgriežas savā vārtu laukumā.
- II. Ja vārtsargs atrodas ārpus vārtu laukuma brīdī, kad ripa piezemējas uz ledus un tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, pārmetiens būs spēkā, ja vārtsargs nekavējoties atgriežas savā vārtu laukumā.

- III. Ja vārtsargs atrodas ārpus vārtu laukuma brīdī, kad ripa piezemējas uz ledus un tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, pārmetiens nav spēkā, ja vārtsargs necenšas nekavējoties atgriezties savā vārtu laukumā.
- IV. Ja spēles laikā vārtsargs dodas uz spēlētāju solu un tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, pārmetiens ir spēkā, ja viņš necenšas izspēlēt ripu un turpina slidot uz spēlētāju solu vai atgriežas tieši savā vārtu laukumā, necenšoties izspēlēt ripu.
- V. Ja spēles laikā vārtsargs dodas uz spēlētāju solu un tiek dots pārmetiena fiksēšanas signāls, pārmetiens nebūs spēkā, ja viņš izspēlē vai centīsies izspēlēt ripu.

206. NOTEIKUMS – TAIMAUTI UN VĀRTSARGS

- I. Vārtsargs drīkst doties uz spēlētāju solu komandas taimauta vai televīzijas reklāmas pauzes laikā.

207. NOTEIKUMS – KOPSAVILKUMS PAR VĀRTSARGA SODIEM

- I. Vārtsargam, kurš izdara pārkāpumu pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, tiek uzlikts vismaz mazais sods.
- II. Vārtsargs nekad neizcieš sev vai viņa komandai uzlikto sodu vai sodus, kuru rezultātā būtu jādodas uz noraidīto spēlētāju solu.
- III. Jebkurš papildus vārtsargam uzliktais sods vienā spēles pārtraukšanas reizē jāizcieš kādam viņa komandas laukuma spēlētājam, kurš bijis uz ledus brīdī, kad atskanējusi svilpe, lai uzliktu sodu (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).
- IV. Laukuma spēlētājam, kurš vārtsarga vietā izcieš sodu, jābūt uz ledus brīdī, kad atskan svilpe, lai uzliktu sodu.
- V. Ja vārtsargam tiek uzlikts pirmais disciplinārsods, viņš turpina spēlēt. Sodu viņa vietā izcieš laukuma spēlētājs, kurš brīdī, kad spēle tika pārtraukta, bija uz ledus (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).
- VI. Ja vārtsargam tiek uzlikts otrais disciplinārsods (kas nozīmē automātisku disciplinārsodu līdz spēles beigām), viņam jāatstāj spēle, un viņa vietā nāk rezerves vārtsargs.
- VII. Par lielo sodu, disciplinārsodu līdz spēles beigām un spēles sodu vārtsargam jāatstāj spēle.
- VIII. Ja vārtsargam tiek uzlikts lielais sods vai spēles sods, piecu minūšu sods viņa vietā jāizcieš viņa komandas laukuma spēlētājam, kurš brīdī, kad spēle tika pārtraukta, bija uz ledus (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).
- IX. Jebkurā gadījumā, kad vārtsargam jāatstāj spēle, pirmā izvēle, kas nāk viņa vietā, ir rezerves vārtsargs, tikai pēc tam kāds laukuma spēlētājs drīkst tikt iegērbts vārtsarga formas tērpā.
- X. Ja vārtsargam tiek uzlikts vairāk par vienu mazo sodu vai lielo sodu vienā spēles pārtraukšanas reizē, viens viņa komandas laukuma spēlētājs, kuru ar kapteiņa starpniecību nozīmējis treneris no tiem, kuri bija uz ledus brīdī, kad spēle tika pārtraukta, var viņa vietā izciest jebkuru un visus sodus (ar nosacījumu, ka viņš pats nav nopelnījis sodu).

- XI. Ja vārtsargam vienlaikus tiek uzlikts mazais sods un disciplinārsods, vienam laukuma spēlētājam, kurš bija uz ledus brīdī, kad spēle tika pārtraukta, jāizcieš mazais sods, bet otram, kurš arī bija uz ledus brīdī, kad spēle tika pārtraukta, jāizcieš visas 12 minūtes. Abus laukuma spēlētājus ar kapteiņa starpniecību nozīmē treneris.

208. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA SODU APRAKSTS

- I. Vārtsargam var uzlikt visus 10. nodaļā “Spēles sodu aprakstā” minētos sodus. Papildus tiem ir vēl vairāki zemāk aprakstīti sodi, kas specifiski tieši vārtsarga pozīcijai uz ledus, viņa ekipējumam un lomai.

209. NOTEIKUMS – VĀRTSARGS AIZ CENTRA SARKANĀS LĪNIJAS

DEFINĪCIJA: Vārtsargs nevienu brīdi nedrīkst piedalīties spēlē aiz centra sarkanās līnijas.

- I. Par šī noteikuma pārkāpšanu tiek uzlikts mazais sods.
II. Lai uzliktu šo sodu, abām slidām jābūt pāri centra sarkanajai līnijai.
III. Vārtsargam, kurš kopā ar komandu priecājas par gūtajiem vārtiem, atrodies uzbrukuma pusē, tiek uzlikts mazais sods.
IV. Noteikumi par kautiņu ir augstāki par šo noteikumu, ja vārtsargs šķērso centra sarkano līniju, lai iesaistītos konfrontācijā.

210. NOTEIKUMS – SALAUZTA VĀRTSARGA NŪJA

DEFINĪCIJA: Bojāta nūja, kurai ir salauzta lāpstiņa vai kāts vai kura vairs nav vienots veselums, tiek uzskatīta par neatbilstošu spēlei.

- I. Vārtsargam nekavējoties jāatbrīvojas no salauztas nūjas. Ja viņš spēlē piedalās ar salauztu nūju, viņam tiek uzlikts mazais sods.
II. Gan no spēlētāju sola, gan skatītāju tribīnēm ir aizliegts mest nūju vārtsargam, kuram salauzta nūja, bet viņš var saņemt to no komandas biedra, kurš tobrīd ir uz ledus, nedodoties uz spēlētāju solu pēc jaunas. Nūjas nodošanai jānotiek no rokas rokā. Skatīt arī noteikumu 120.III un 120.IV punktu.
III. Vārtsargam, kurš dodas uz spēlētāju solu pēc nūjas spēles apturēšanas laikā un tad atgriežas savā vārtu laukumā, tiek uzlikts mazais sods. Bet, ja viņu aizvieto, līdz spēle atsākas, sods netiek uzlikts.
IV. Vārtsargs drīkst doties uz spēlētāju solu spēles laikā, lai samainītu nūju.

- V. Vārtsargam jebkurā brīdī aizliegts satvert pretinieka nūju (1) no pretinieka uz ledus, kurš tobrīd pats tur nūju vai nometis to uz ledus; (2) no pretinieka, kurš atrodas uz spēlētāju sola; (3) no nūju turētāja pie pretinieku spēlētāju sola. Par šī noteikuma pārkāpumu tiek uzlikts mazais sods.
- VI. Ja vārtsargs, kuram salauzta nūja, spēles laikā saņem nūju no komandas biedra, kurš atrodas uz noraidīto spēlētāju sola, vārtsargam tiek uzlikts mazais sods.
- VII. Vārtsargs var izmantot laukuma spēlētāja nūju.
- VIII. Vārtsargs vienlaikus nedrīkst izmantot vairāk kā vienu nūju.

211. NOTEIKUMS – BĪSTAMS VĀRTSARGA EKIPĒJUMS

DEFINĪCIJA: Vārtsarga ekipējumam jāatbilst drošības standartiem, jābūt pieņemamas kvalitātes un lietošanas kārtībā; tie jānēsā zem formas tērpa (izņemot cimds, sejas masku un kājsargus).

- I. Tā vārtsarga komandai, kurš spēlē piedalās ar neatbilstošu ekipējumu, galvenais tiesnesis vispirms izsaka brīdinājumu. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā un ekipējums netiek pielāgots, aizstāts vai nodrošināts atbilstoši galvenā tiesneša norādījumiem, tad attiecīgi ikviens šīs komandas spēlētājs, kurš ir pārkāpis noteikumus par bīstamu aprīkojumu, saņem disciplinārsodu.

212.–217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA VĀRTSARGA DĒĻ

DEFINĪCIJA: Tiša darbība, kas kavē spēli, piespiež apturēt spēli vai traucē sākt/atsākt spēli.

212. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA EKIPĒJUMA KĀRTOŠANA

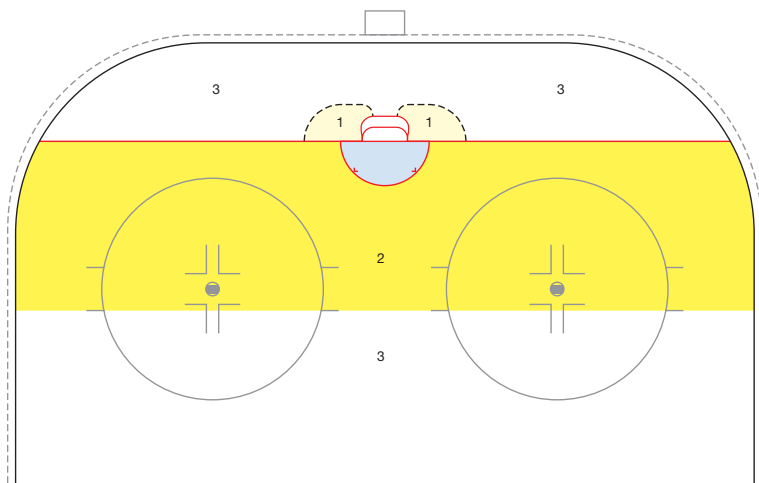
- I. Vārtsargam, kura dēļ tiek apturēta spēle vai kavējas spēles atsākšana, jo viņš labo vai pielāgo ekipējumu, tiek uzlikts mazais sods.

213. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZGRŪSTI VĀRTI

- I. Vārtsargam, kurš tiši izgrūž vārtus no vietas, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Ja vārtsargs tiši izgrūž savus vārtus no vietas pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā papildlaika mirklī, pretinieku komandai tiek piešķirtas tiesības izpildīt soda metienu.
- III. Ja vārtsargs tiši izgrūž savus vārtus no vietas soda metiena laikā vai soda metienu sērijas laikā, tiek piešķirti vārti, ja vien uz situāciju neattiecas noteikumu 178.VI vai 178.VII punkts.

214. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA PIESPIESTA RIPA PIE APMALES

- I. Vārtsargam, kurš aiztur vai piespiež ripu ar nūju, slidām vai ķermeni pie apmales, lai tiktu apturēta spēle, tiek uzlikts mazais sods pat tad, ja pret vinu izmanto spēka panākumu.



- | | |
|---|---|
| 1 | 1 Vārtsargam ir atļauts piespiest ripu tikai gadījumos, kad viņa (vārtsarga) ķermenis vismaz daļēji paliek vārtu laukumā. |
| 2 | 2 Vārtsargam ir atļauts piespiest ripu tikai gadījumos, kad pretinieks uz viņu izdara spiedienu. |
| 3 | 3 Vārtsargam nav atļauts piespiest ripu. |

215. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA DOŠANĀS UZ SPĒLĒTĀJU SOLU SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ

- I. Vārtsargam, kurš dodas uz spēlētāju solu spēles apturēšanas laikā, kas nav komandas taimauts vai televīzijas reklāmas pauze, tiek uzlikts mazais sola sods, izņemot gadījumu, kad viņš tiek aizvietots.

216. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGAM NONEMTA SEJAS MASKA

- l. Vārtsargam, kurš spēles laikā tīši noņem sejas masku, lai tiktu apturēta spēle, tiek uzlikts mazais sods.

217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZRAIDĪTA RĪPA ĀRPUS SPĒLES

- i. Vārtsargam, kurš, esot savā aizsardzības zonā, spēles laikā raida, met vai izsit ripu tieši ārā no laukuma (izņemot tur, kur nav aizsargstikla), ripai nekur neatsitoties, tiek uzlikts mazais sods. Noteicošais faktors būs ripas atrašanās vieta raidīšanas brīdī.

- II. Vārtsargam sods netiek uzlikts, ja viņš atsit ripu pār aizsargstiklu, ķerot to, bet, ja viņš ķer ripu un ar to pašu kustību izsit vai izmet ripu no spēles, viņam tiek uzlikts mazais sods.
- III. Vārtsargam, kurš spēles laikā vai spēles apturēšanas laikā no jebkuras vietas uz ledus tīši raida ripu ārā no spēles laukuma, tiek uzlikts mazais sods.

218. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA UZMESTA RIPA UZ VĀRTU TĪKLA

DEFINĪCIJA: Vārtsargs nedrīkst mest ripu uz vārtu tīkla vai tīklā vārtu aizmugurē ar nolūku apturēt spēli.

- I. Vārtsargam, kurš tīši uzmet ripu uz vārtu tīkla vai tīklā vārtu aizmugurē ar nolūku apturēt spēli, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Ja ripa uzkrīt uz vārtiem, vārtsargs drīkst to aizsegt ar cimdu, lai neļautu pretiniekam izspēlēt ripu.

219. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA IESAISTĪŠANĀS KAUTIŅĀ

DEFINĪCIJA: Pretinieka sišana ar cimdēm vai cimdu novilkšana, lai iesaistītos dūru cīņā.

- I. Vārtsargam, kurš izmanto atsitējocimdu, lai sistu pretiniekam pa galvu, kaklu vai seju, tiek uzlikts spēles sods.
- II. Vārtsargam, kurš novelk cimdu vai atsitēju, lai iesaistītos konfrontācijā ar pretinieku, papildu citiem sodiem tiek uzlikts disciplinārsods.
- III. Vārtsargam, kurš uzsāk kautiņu, tiek uzlikts spēles sods.

220. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA VĀRTU LAUKUMĀ

DEFINĪCIJA: Pēc ripas ķeršanas vārtsargs drīkst piespiest ripu savā vārtu laukumā, kamēr pretinieks uz viņu izdara spiedienu. Ja pretinieks uz viņu neizdara spiedienu un viņam ir laiks droši piespēlēt ripu komandas biedram, tad viņam tas obligāti jādara.

- I. Ja pretinieks uz viņu neizdara spiedienu, tad vārtsargam, kurš piespiež ripu ilgāk par trim sekundēm, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Ja pretinieks uz vārtsargu neizdara spiedienu, bet viņš tīšām aizmet ripu aiz saviem kājsargiem, aizsedz ar ķermeni vai ekipējumu ar nolūku apturēt spēli, viņam tiek uzlikts mazais sods.

221. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA ĀRPUS VĀRTU LAUKUMA

DEFINĪCIJA: Atsevišķās situācijās vārtsargs nedrīkst krist uz ripas ar nolūku apturēt spēli, ja viņa ķermenis atrodas ārpus vārtu laukuma.

- I. Ja vārtsargs, kura ķermenis pilnībā atrodas ārpus vārtu laukuma, kad ripa ir aiz pārmēģināšanas līnijas vai aiz iemetiena apļu “ūsām” virzienā uz zilo līniju, uzkrīt uz ripas, paņem to zem sava ķermeņa, pietur un piespiež pie vārtiem vai apmales, viņam tiek uzlikts mazais sods neatkarīgi no tā, vai pretinieks uz viņu izdara vai neizdara spiedienu.
- II. Vārtsargam, kurš uzkrīt uz ripas vai paņem to zem sava ķermeņa zonā starp pārmēģināšanas līniju un gala zonas iemetiena apļu “ūsām”, tiek uzlikts mazais sods, izņemot gadījumus, kad vismaz viens pretinieks uz viņu izdara spiedienu.

222. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA NEATĻAUTI BLOKĒTI VĀRTI VAI SNIEGA SAVĀKŠANA KAUDZĪTĒ

DEFINĪCIJA: Vārtsargs nedrīkst atstāt nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai izveidot sniega vai citu priekšmetu kaudzīti savu vārtu priekšā, kas neļauj ripai ieiet vārtos. Vārtsarga pienākums ir nodrošināt, lai viņa vārtu laukums būtu brīvs no šķēršļiem.

- I. Vārtsargam tiek uzlikts mazais sods, ja viņš atstāj nūju, kādu citu ekipējuma piederumu vai izveido sniega vai citu priekšmetu kaudzīti savu vārtu priekšā, un šis šķērslis, vārtsargam esot laukumā, neļauj ripai ieiet vārtos.

223. NOTEIKUMS – VĀRTSARGA ATSTĀTS VĀRTU LAUKUMS SPĒLĒTĀJU KONFLIKTA LAIKĀ

DEFINĪCIJA: Spēlētāju konflikta laikā uz ledus vārtsargam jāpaliek savā vārtu laukumā, izņemot gadījumus, kad konflikts norisinās viņa vārtu laukumā.

- I. Vārtsargam, kurš spēlētāju konflikta laikā atstāj savu vārtu laukuma tiešo apkaimi, lai jebkādā veidā piedalītos konfliktā, tiek uzlikts mazais sods.
- II. Vārtsargam, kurš atstājis savu vārtu laukumu (t.i., lai izspēlētu aiz vārtiem esošu ripu, dotos uz spēlētāju solu) un nonāk spēlētāju konfliktā, sods netiek uzlikts par vārtu laukuma atstāšanu, bet viņam var uzlikt citus sodus atkarībā no viņa rīcības konflikta laikā.
- III. Ja spēlētāju konflikts norisinās viņa vārtu laukumā, vārtsargs drīkst atstāt vārtu laukumu – sods netiek uzlikts. Ja laukuma tiesnesis norāda, tad viņam ir jāatstāj vārtu laukums un jāslido uz laukuma stūri vai citu vietu savā aizsardzības zonā vārtu tuvumā, kur nenorisinās konflikts.

224. NOTEIKUMS – SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS UN VĀRTSARGS

DEFINĪCIJA: Atstājot ledū, vārtsargs nedrīkst spēlēt ripu vai skart pretinieku, ja viņa aizvietojošais spēlētājs jau ir iznācis uz ledus.

- I. Visi noteikumi, kas par skaitliskā sastāva pārkāpumu attiecas uz laukuma spēlētājiem, attiecas arī uz vārtsargu (skatīt 166. noteikumu).
- II. Spēles laikā komandai uz ledus nedrīkst būt divi vārtsargi, izņemot brīdi, kas nepieciešams, lai veiktu operatīvo nomaiņu spēles laikā.

225. NOTEIKUMS – SODA METIENI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM

- I. Ja vārtsargs izdara pārkāpumu pret uzbrukumā esošu laukuma spēlētāju, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis pretinieku komandai piešķir soda metienu neatkarīgi no tā, vai pārkāpums izdarīts no aizmugures vai ne.
- II. Ja vārtsargs tīši izgrūž savus vārtus no vietas pamatlaika pēdējo divu minūšu laikā vai jebkurā papildlaika mirklī, galvenais tiesnesis pretinieku komandai piešķir tiesības izpildīt soda metienu.
- III. Ja vārtsargs tīši izgrūž savus vārtus no vietas, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs ir izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis uzbrukumā esošajam laukuma spēlētājam piešķir soda metienu.
- IV. Ja rezerves vārtsargs neatļauti iesaistās spēlē un traucē uzbrukumā esošam laukuma spēlētājam, kurš atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis aptur spēli un piešķir pretinieku komandai tiesības izpildīt soda metienu. Ja laukuma spēlētājs pirms svīpēs gūst vārtus, vārti tiek ieskaitīti un soda metiens tiek atcelts.
- V. Ja vārtsargs noņem sejas masku, kad uzbrukumā esošs laukuma spēlētājs atrodas izgājienā “viens pret vienu”, galvenais tiesnesis aptur spēli un piešķir pretinieku komandai tiesības izpildīt soda metienu.

226. NOTEIKUMS – PIEŠĶIRTI VĀRTI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM

Skatīt arī noteikumu 177.V punktu.

- I. Ja soda metiena laikā vārtsargs tīši izgrūž savus vārtus no vietas vai izceļ no fiksatoriem, vārti tiek piešķirti, ja vien spēkā nebūs citi šajos noteikumos minētie nosacījumi (skatīt noteikuma 178.VI un 178.VII punktu).
- II. Ja soda metiena laikā vārtsargs noņem sejas masku, vārti tiek piešķirti.
- III. Ja soda metiena laikā vārtsargs met nūju uz ripu vai uz spēlētāju ar ripu, vārti tiek piešķirti.

KOPSAVILKUMS PAR SODIEM

SODS/ PĀRKĀPUMS	STANDARTA SODS
Necieņa pret tiesnešiem	Mazais sods/ mazais sola sods
Necieņa pret tiesnešiem – tīšs kontakts	Spēles sods
Mazais sola sods	Mazais sola sods
Košana	Spēles sods
Grūšana apmalē	Mazais sods
Salauzta nūja/ tās nomaiņa	Mazais sods
Sitiens ar nūjas galu	Divkārsš mazais sods + disciplinārsods
Nepareizs uzbrukums	Mazais sods
Grūšana no mugurpuses	Mazais sods + disciplinārsods
Uzbrukums pretinieka galvai vai kaklam	Mazais sods + disciplinārsods
Notriekšana	Mazais sods
Ripas turēšana ar roku	Mazais sods
Grūšana ar nūju	Mazais sods
Bīstams ekipējums	Brīdinājums/ disciplinārsods
Spēles novilcināšana	Mazais sods/ mazais sola sods
** Vārtu izgrūšana	Mazais sods
** Krišana uz ripas	Mazais sods
** Nevajadzīga ripas piespiešana	Mazais sods
** Vārtu guvuma atzīmēšana	Brīdinājums/ mazais sods
** Spēles (perioda) sākuma novilcināšana	Mazais sods
** Ripas izraidīšana ārpus spēles	Mazais sods
** Aizvietošana pēc pārmetiena	Brīdinājums/ mazais sods
** Iemetiena procedūras pārkāpums	Brīdinājums/ mazais sods
Tēlošana	Mazais sods
Sitiens ar elkonī	Mazais sods
Sadursme ar skatītājiem	Spēles sods (MP)
Kaušanās	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām
** Cimdu novilkšana	Disciplinārsods
** Pirmais spēlētājs, kurš atstāj spēlētāju solu vai noraidīto spēlētāju solu	Divkārsš mazais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām
** Nākamie spēlētāji, kuri atstāj spēlētāju solu	Disciplinārsods
** Nākamie spēlētāji, kuri atstāj noraidīto spēlētāju solu	Mazais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām

PAPILDU IESPĒJAS	SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS	NOTEIK.
Disciplinārsods /disciplinārsods līdz spēles beigām		116
		116
Disciplinārsods /disciplinārsods līdz spēles beigām		117
		118
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	119
		120
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Spēles sods	121
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	122
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Spēles sods	123
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Spēles sods	124
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Spēles sods	125
Soda metiens		126
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	127
		128
		129–137
Soda metiens		130
Soda metiens		131/172
		132
		133
		134
		135
		136
		137
		138
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	139
		140
Spēles sods		141
		141
		141
		141
		141

SODS/ PĀRKĀPUMS	STANDARTA SODS
Sitiens ar galvu	Spēles sods
Spēle ar augsti paceltu nūju	Mazais sods/ divkārsš mazais sods
**Nejaušs savainojums	Divkārsš mazais sods
Pretinieka turēšana	Mazais sods
Pretinieka nūjas turēšana	Mazais sods
Pretinieka turēšana ar nūju	Mazais sods
Neatbilstoša nūja/ nūjas mērījumi	Mazais sods/ mazais sola sods
Nepareiza ieeja noraidīto spēlētāju sola nodalījumā/ izeja no tā	Mazais sods
Savainots spēlētājs atsakās atstāt ledū	Mazais sods
Laukuma spēlētāja bloķēšana	Mazais sods
Vārtsarga bloķēšana	Mazais sods
Speršana ar kāju	Spēles sods
Sitiens ar celi	Mazais sods
Noraidīto spēlētāju sola priekšlaikus atstāšana	Mazais sods
Spēlēšana bez ķiveres	Mazais sods
Raušana aiz matiem, ķiveres, sejas aizsargrežģa	Mazais sods
Atteikšanās sākt spēli	Mazais sola sods
Rupjība	Mazais sods/ divkārsš mazais sods
Sitiens ar nūju	Mazais sods
Notriekšana no aizmugures (slew-footing)	Spēles sods
Durošs sitiens	Divkārsš mazais sods + disciplinārsods
Splaušana	Spēles sods
Pretinieka aizskaršana	Disciplinārsods
Komandas oficiālais pārstāvis ieiet spēles zonā	Disciplinārsods līdz spēles beigām
Nūjas vai cita priekšmeta mešana	Mazais sods/ mazais sola sods
** No sola	Papildu disciplinārsods līdz spēles beigām
Skaitliskā sastāva pārkāpums	Mazais sola sods
Klupināšana	Mazais sods
Nesportiska uzvedība	Mazais sods/ mazais sola sods
Neatļauts sitiens (sievietēm)	Mazais sods

PAPILDU IESPĒJAS	SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS	NOTEIK.
		142
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	143
		143
		144
		145
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	146
Disciplinārsods		147
		148
Disciplinārsods		149
	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	150
	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	151
		152
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	153
Mazais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām		154
		155
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām		156
Spēles pārtraukšana		157
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām		158
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	159
		160
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods		161
		162/169
		163
		164
Soda metiens		165
		165
Soda metiens		166
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	167
Disciplinārsods + disciplinārsods līdz spēles beigām	Spēles sods	168
Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	Lielais sods + disciplinārsods līdz spēles beigām/ spēles sods	169

1. PIELIKUMS – STATISTISKĀ UZSKAITE

Skatīt arī IIHF situāciju rokasgrāmatu (Case Book) – Vārtu guvums

VĀRTI UN REZULTATĪVAS PIESPĒLES

- I. Statistiskajā uzskaitē vārti tiek reģistrēti tā spēlētāja kontā, kurš ieraidījis ripu pretinieka vārtos, vai tā spēlētāja kontā, kurš no uzbrukumā esošās komandas pēdējais skāris ripu, pirms tā iegājusi vārtos.
- II. Kad gūti vārti, var ieskaitīt maksimālais divas rezultatīvas piespēles to spēlētāju kontā, kuri skāruši ripu pirms vārtu guvēja. Ja no brīža, kad uzbrukumā esošā komanda ieguvusi kontroli pār ripu, neviens cits, izņemot vārtu guvēju, nav skāris ripu, tad gūtos vārtus statistikā fiksē kā “vārti bez rezultatīvas piespēles”.
- III. Spēlētājs, kurš soda metienu sērijas laikā gūst uzvaras vārtus, ir vienīgais, kura kontā tiek reģistrēti soda metienu sērijā gūti vārti.
- IV. Pirmais uzvārds, kurš statistikā jāfiksē pēc vārtu guvēja uzvārda, ir spēlētājs, kurš pēdējais izdarījis rezultatīvu piespēli, t.i., skāris ripu pirms vārtu guvēja.
- V. Katri gūtie vārti un visas rezultatīvās piespēles dod vienu punktu spēlētāja statistikā.
- VI. Rezultatīvas piespēles netiek skaitītas šādos gadījumos: (a) ripa neieiet vārtos (vārti tiek piešķirti); (b) vārti ieskaitīti soda metienu sērijas laikā; (b) ripa raidīta savos vārtos (skatīt definīciju RIPA SAVOS VĀRTOS).

TUKŠI VĀRTI

Vārti, kas gūti, pretinieku komandas vārtsargam esot uz sava spēlētāju sola, nevis uz ledus, sargājot savus vārtus. Ja vārtsargs atrodas uz sava spēlētāju sola, viņa kontā netiek reģistrēti ielaisti vārti.

VĀRTU GUVUMS, SPĒLĒJOT VIENĀDĀ SKAITLISKĀ SASTĀVĀ

Vārti, kas gūti, abām komandām spēlējot ar vienādu laukuma spēlētāju skaitu uz ledus.

VĀRTU GUVUMS, SPĒLĒJOT AR SESTO LAUKUMA SPĒLĒTĀJU

Vārti, kurus gūst komanda, viņu vārtsargam esot uz spēlētāju sola, lai laukumā varētu būt vēl viens laukuma spēlētājs.

UZVARA/ ZAUDĒJUMS IEMETIENĀ

Nosaka komanda, kura iegūst ripu tūlīt pēc iemetiena.

SPĒLES UZVARAS VĀRTI

Tie spēlē gūtie vārti, kuri veido par vienu vārtu guvumu vairāk nekā pretinieku gūtie vārti (t.i., ja komanda uzvar ar 5–2, tad spēles uzvaras vārti tiek fiksēti tā spēlētāja kontā, kurš guvis trešos vārtus); pēcspēles metienu sērijas izspēles laikā spēles uzvaras vārti ir izšķirošie vārti (t.i., ja komanda uzvar soda metienos ar 2–0, spēles uzvaras vārti tiek fiksēti tā spēlētāja kontā, kurš guvis pirmos vārtus).

VĀRTSARGS – ZAUDĒTĀJS

Vārtsargs, kurš ielaiž spēles uzvaras vārtus (t.i., ja komanda zaudē ar 6–4, tad zaudējums tiek reģistrēts tā vārtsarga kontā, kurš savos vārtos ielaidis piektos vārtus).

VĀRTSARGS – UZVARĒTĀJS

Vārtsargs, kurš sargā vārtus brīdī, kad uzvarējusī komanda gūst spēles uzvaras vārtus (t.i., ja komanda uzvar ar 6–4, tad uzvara tiek reģistrēta tā uzvarējušās komandas vārtsarga kontā, kurš savus vārtus sargājis brīdī, kad viņa komanda guvusi piektos vārtus).

IELAISTI VĀRTI

Vārti, kurus vārtsargs ielaidis, esot uz ledus. Ja vārti ir tukši, tad vārtu zaudējums netiek reģistrēts vārtsarga kontā. Ja vārtsargs ielaiž uzvaras vārtus soda metienu sērijas laikā, viņa kontā tiek reģistrēts metiens pa vārtiem un ielaisti vārti.

VIDĒJAIS IELAISTO VĀRTU RĀDĪTĀJS

To aprēķina, dalot vārtsarga ielaisto vārtu skaitu ar spēlēto minūšu skaitu un reizinot ar 60 (spēles pamatlaika ilgumu).

RIPA SAVOS VĀRTOS

Aizsardzībā esoša spēlētāja gūti vārti, raidot ripu savos vārtos. Ja ripa atlec no aizsardzībā esoša spēlētāja nūjas vai kādas ķermeņa daļas un ieiet vārtos, tad netiek uzskatīts, ka ripa raidīta savos vārtos.

SODU IZTEIKSME MINŪTĒS

Mazais sods = 2 minūtes

Liels sods = 5 minūtes

Disciplinārsods = 10 minūtes

Disciplinārsods līdz spēles beigām = 20 minūtes

Spēles sods = 25 minūtes

PLUSS/MĪNUSS

Aprēķina, atņemot pret komandu gūtos vārtus, spēlētājam esot uz ledus (nevienai komandai neskaitot vārtus, kas gūti skaitliskā vairākumā), no viņa komandas gūtajiem vārtiem laikā, kad šis spēlētājs bijis uz ledus.

PUNKTI

Aprēķina, saskaitot gūtos vārtus un rezultatīvās piespēles.

SKAITLISKĀ VAIRĀKUMĀ GŪTI VĀRTI

Vārti, kurus komanda gūst laikā, kad tai uz ledus ir par vienu vai vairākiem laukuma spēlētājiem vairāk nekā pretinieku komandai.

GLĀBTO VĀRTU PROCENTS

Aprēķina, dalot vārtsarga ielaisto vārtu skaitu ar kopējo metienu skaitu, kas viņam bijuši jāatvairā.

SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ GŪTI VĀRTI

Vārti, kurus komanda guvusi laikā, kad tai uz ledus ir par vienu vai vairākiem laukuma spēlētājiem mazāk nekā pretinieku komandai.

METIENS PA VĀRTIEM

Ikviena reize, kad ripa tiek mērķēta pa vārtiem un ieiet vārtos vai būtu iegājusi, ja vārtsargs (vai aizsardzībā esošs komandas biedrs) nebūtu to atvairījis.

SPĒLE BEZ VĀRTU ZAUDĒJUMA

Spēle, kurā vārtsargs visā tās laikā neielaiž nevienus vārtus. Ja divi vārtsargi vienā spēlē neielaiž nevienus vārtus, tad spēle bez vārtu zaudējuma netiek ieskaitīta neviena vārtsarga individuālajā kontā, bet tikai komandu kontos. Ja vārtsargs papildlaikā vai soda metienu sērijas laikā zaudē 1–0, viņa kontā netiek reģistrēta spēle bez vārtu zaudējuma.

LAIKS UZ LEDUS

Laiks, kad spēlētājs ir uz ledus spēles laikā (t.i., kad ir ieslēgts spēles pulkstenis).

GALVENĀ TIESNEŠĀ UN LĪNIJTIESNEŠĀ SIGNĀLI

GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI



61. NOTEIKUMS – KOMANDAS TAIMAUTS

Ar abu roku palīdzību krūšu augstumā jāizveido burtis "T".



74. NOTEIKUMS – PIESPĒLE AR ROKU

Ar atvērtu plaukstu jāveic metiena kustība.



184.I NOTEIKUMS – UZBRUKUMĀ ESOŠS SPĒLĒTĀJS VĀRTU LAUKUMĀ

Jāveic pusapļa kustība ar vienu roku krūšu augstumā paralēli ledus virsmai, kas simbolizē vārtu laukumu; tad otra roka jāstiep horizontāli, ar plaukstu norādot neitrālās zonas virzienā.



92. NOTEIKUMS – SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS SIGNĀLS

Galvenais tiesnesis dod vienu komandai piecas sekundes spēlētāju (-a) nomaiņai. Pēc piecām sekundēm galvenais tiesnesis paceļ roku, signalizējot, ka vienu komanda vairāk nedrīkst izdarīt spēlētāju nomaiņu, un mājas komandai ir piecas sekundes spēlētāju nomaiņai.



94. NOTEIKUMS – VĀRTU GUVUMS

Izstiepta roka vārtu virzienā, tādējādi parādot, ka ripa iegājusi vārtos.



107. UN 109. NOTEIKUMS – DISCIPLINĀRSODS UN DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM

Abas rokas uz gurniem.



110. NOTEIKUMS – SPĒLES SODS

Vienas rokas plauksta jāuzliek virs ķiveres.



114. NOTEIKUMS – ATLIKTA SODA SIGNĀLS

Taisni uz augšu izstiepta roka; svilpes signāla nav. Pieņemams, ka vispirms tiek norādīts uz spēlētāju un tad pacelta roka virs galvas.



119. NOTEIKUMS – GRŪŠANA APMALĒ

Savilkta dūre jāatsit pret otras rokas atvērtu plaukstu, turot rokas krūšu augstumā.



121. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJAS GALU

Krusteniska kustība ar apakšdelmiem, vienai rokai esot augšpusē, otrai – apakšpusē. Augšējās rokas plauksta ir atvērta, apakšējās – savilkta dūrē.



122. NOTEIKUMS – NEPAREIZS UZBRUKUMS

Dūres jārotē viena gar otru krūšu augstumā.



123. NOTEIKUMS – GRŪŠANA NO MUGURPUSES

Kustība uz priekšu ar abām rokām, izstiepjot tās taisni plecu augstumā; plaukstas atvērtas un vērstas prom no ķermeņa.



124. NOTEIKUMS – UZBRUKUMS PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM

Sāniska kustība ar atvērtu plaukstu, virzot to galvas virzienā.



125. NOTEIKUMS – NOTRIEKŠANA

Uzsitiens ar roku pa kājas aizmuguri zem ceļa; abām slidām jābūt taisni novietotām uz ledus.



127. NOTEIKUMS – GRŪŠANA AR NŪJU

Kustība ar abām rokām uz priekšu un atpakaļ, izstiepjot rokas krūšu augstumā apmēram pusmetru; plaukostas savilkta dūrēs.



139. NOTEIKUMS – SITIENS AR ELKONI

Uzsitiens ar plaukstu pa pretējo elkoni.



129.–137. UN 212.–217. NOTEIKUMS – SPĒLES NOVILCINĀŠANA

Brīvā roka, kurā nav svilpes, ar atvērtu plaukstu jāpieliec krūšu augstumā un tad jāatliec taisna plecu augstumā.



143. NOTEIKUMS – SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU

Abas rokas jāsavēlc dūrēs, vienu turot pieres augstumā tieši virs otras.



144. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA

Ar vienu roku jāsatver otras plauksts locītava, turot rokas krūšu augstumā.



145. NOTEIKUMS – PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA

Divpakāpju signāls, kurā ietilpst signāls par pretinieka turēšanu, kam seko norāde, ar abām rokām atveidojot, kā parasti tiek turēta nūja.



146. NOTEIKUMS – PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU

Raušanas kustība, no priekšpusēs ar abām rokām it kā kaut ko paraujot vēdera virzienā.



150.–151. NOTEIKUMS – BLOKĒŠANA

Rokas ar dūrēs savilktām plaukstām nekustīgi sakrustotas krūšu augstumā.



153. NOTEIKUMS – SITIENS AR CELI

Uzsitieni ar plaukstu pa ceļi; abām slidām jābūt taisni novietotām uz ledu.



158. NOTEIKUMS – RUPJĪBA

Plauksta savilkta dūrē un roka taisni izstiepta uz sāniem.



159. NOTEIKUMS – SITIENS AR NŪJU

Skaldoša kustība ar vienas plauksta malu pa otras rokas apakšdelmu.



ATCELŠANAS SIGNĀLS

Svārstveida kustība ar abām rokām uz sāniem no ķermeņa priekšas līdz plecu augstumam; plaukstām jābūt vērstām uz leju. Galvenais tiesnesis to izmanto, lai signalizētu, ka nav gūti vārti, nav izdarīta piespēle ar roku vai nav bijis spēles ar augsti paceltu nūju. Līnītiesnesis to izmanto, lai signalizētu, ka nav bijis pārmētieņa vai nav bijis aizmugures.



161. NOTEIKUMS – DUROŠS SITIENS

Grūdienu veida kustība ar abām rokām, izdarot asu grūdienu uz priekšu, laižot rokas uz leju uz vienu ķermeņa pusi.



167. NOTEIKUMS – KLUPINĀŠANA

Uzsitiens ar roku pa kāju zem ceļa; abām slidām jābūt taisni novietotām uz ledu.



170. NOTEIKUMS – SODA METIENS

Rokas sakrustotas virs galvas.

GALVENĀ TIESNEŠA SIGNĀLI (SIEVIETĒM)



169. NOTEIKUMS – NEATĻAUTS SPĒKA PAŅĒMIENS (SIEVIETĒM)

Roka, kurā nav svilpes, jānovieto šķērsām pār krūtīm, noliekot plaukstu uz pretējā pleca.

LĪNIJTIESNEŠA SIGNĀLI



65. NOTEIKUMS – RIPAS PĀRMETIENS

Aizmugurējais līnijtiesnesis (vai galvenais tiesnesis, spēlējot pēc divu tiesnešu sistēmas) signalizē iespējamu pārmietu, taisni izstiepjot roku virs galvas. Roka jātur pacelta, līdz priekšējais līnijtiesnesis vai galvenais tiesnesis dod svilpes signālu par pārmietu, vai līdz brīdim, kad pārmietiens tiek atcelts. Kad pārmietiens pabeigts, aizmugurējam līnijtiesnesim vai galvenajam tiesnesim vispirms jāsakrusto rokas krūšu augstumā un tad jānorāda uz attiecīgo iemetiena punktu, un turp jāslido.



78. NOTEIKUMS – AIZMUGURES STĀVOKLIS

Tiesnesim vispirms jādod svilpes signāls un tad ar horizontāli izstieptu roku, kurā nav svilpes, jārāda uz zilo līniju.



82. NOTEIKUMS – AIZTURĒTS AIZMUGURES STĀVOKLIS

Roka, kurā nav svilpes, jāpaceļ taisni uz augšu. Lai atceltu atliktu aizmugures stāvokli, līnijtiesnesim jānolaiž roka gar sānu.



**166. NOTEIKUMS –
SKAITLISKĀ SASTĀVA
PĀRKĀPUMS**

Signāls ar sešiem pirkstiem (viena plauksta atvērtā) krūšu augstumā.

TERMINI

TERMINI**NOTEIKUMU
PUNKTS**

AIZMUGURES STĀVOKĻA SITUĀCIJAS	79
AIZMUGURES STĀVOKĻIS	78
AIZMUGURES STĀVOKĻIS NETIEK FIKSĒTS	81
AIZSARGSTIKLS	14
AIZSARGTĪKLS	15
AR SLIDU GŪTI VĀRTI	96
ATBILSTOŠĀS INSTANCES UN DISCIPLĪNA	5
ATLIKTA SODA IZCIEŠANA	113
ATLIKTA SODA SIGNĀLS	114
ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKĻIS	82
ATLIKTS AIZMUGURES STĀVOKĻIS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS	83
ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI	22
ATTEIKŠANĀS SĀKT SPĒLI	157
BĪSTAMS EKIPEJUMS	29
BĪSTAMS EKIPEJUMS	128
BĪSTAMS VĀRTSARGA EKIPEJUMS	211
BLOKĒŠANA	150
BOJĀTS AIZSARGSTIKLS	77
CIMDI	33
DEFINĪCIJA "IR UZ LEDUS"/ "NAV UZ LEDUS"	87
DOPINGS	6
ELKONU SARGI	30
GRŪŠANA APMALĒ	119
GRŪŠANA AR NŪJU	127
GRŪŠANA NO MUGURPUSES	123
IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ AIZSARDZĪBAS ZONA	55
IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ CENTRA IEMETIENA PUNKTS	56
IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ SAVAINOJUMI	54
IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZBRUKUMA ZONA	57
IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANA/ UZLIKTI SODI	53
IEMETIENI PĒC AIZMUGURES STĀVOKĻA FIKSĒŠANAS	80
IEMETIENU PROCEDŪRA	58
IESILDĪŠANĀS	48
KĀ TIEK SPĒLĒTA SPĒLE	43
KĀJU SARGI	36
KAPTEINIS UN VIŅA ASISTENTI	28
KAUŠANĀS	141
KĪVERE	34
KĻŪDAINI IEMETIENI	59
KLUPINĀŠANA	167
KOMANDAS OFICIĀLAIS PĀRSTĀVIS IEIET SPĒLES ZONĀ	164
KOMANDAS OFICIĀLIE PĀRSTĀVJI	26
KOMANDAS PERSONĀLS	25
KOMANDAS SASTĀVS	21
KOMANDAS TAIMAUTS	61
KOPSAVILKUMS PAR VĀRTSARGA SODIEM	207
KOŠANA	118

TERMINI	NOTEIKUMU PUNKTS
LAIKS, KAD VAR UZLIKT SODU	100
LAUKUMA APMALES	13
LAUKUMA SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPI	40
LAUKUMA SPĒLĒTĀJU KAKLA AIZSARGI	35
LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJA	38
LAUKUMA SPĒLĒTĀJU NŪJAS MĒRĪJUMI PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZPILDES LAIKĀ	42
LAUKUMA SPĒLĒTĀJU SLIDAS	37
LAUKUMA STANDARTA IZMĒRI	12
LAUKUMA TIESNEŠI	4
LEDUS VIRSMA/ PIEMĒROTĪBA SPĒLEI	8
LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEDALĪJUMS ZONĀS	17
LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/ IEMETIENA PUNKTI UN APLI	18
LEDUS VIRSMAS MARKĒJUMS/TIESNEŠU UN VĀRTU LAUKUMI	19
LENTE UZ NŪJAS	39
LUMINISCĒJOŠS MATERIĀLS	32
MAZAIS SOLA SODS	117
NEATĻAUTA ATRAŠANĀS UZ PRETINIEKU KOMANDAS SPĒLĒTĀJU SOLA	89
NEATĻAUTA SPĒKA SPĒLE (SIEVIETĒM)	169
NEATĻAUTA VĀRTSARGA NOMAIŅA	203
NECIENA PRET TIESNEŠIEM	116
NEPAREIZA IEEJA NORAIĎĪTO SPĒLĒTĀJU SOLA NODALĪJUMĀ/ IZEJA NO TĀ	148
NEPAREIZS UZBRUKUMS	122
NESPORTISKA UZVEDĪBA	168
NORAIĎĪTO SPĒLĒTĀJU SOLA PRIEKŠLAIKUS ATSTĀŠANA	154
NORAIĎĪTO SPĒLĒTĀJU SOLI	10
NOTRIEKŠANA	125
NOTRIEKŠANA NO AIZMUGURES (SLEW-FOOTING)	160
NŪJAS VAI CITA PRIEKŠMETA MEŠANA	165
PAPILDLAIKS	62
PĀRMETIENI UN VĀRTSARGS	205
PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS IZSPĒLE	63
PIEŠKIRTI VĀRTI PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM	226
PIEŠKIRTS VĀRTU GUVUMS	179
PIEŠKIRTS VĀRTU GUVUMS / VĀRTU BLOĶĒŠANA	180
PIESPĒLE AR ROKU	74
PRETINIEKA AIZSKARŠANA	163
PRETINIEKA NŪJAS TURĒŠANA	145
PRETINIEKA TURĒŠANA	144
PRETINIEKA TURĒŠANA AR NŪJU	146
PRIEKŠMETI UZ LEDUS	11
RAUŠANA AIZ MATIEM, KIVERES, SEJAS AIZSARGREŽĢA	156
RIPA	47
RIPA ĀRPUS REDZESLOKA	71
RIPA ĀRPUS SPĒLES	67

TERMINI**NOTEIKUMU
PUNKTS**

RIPA GALA ZONU TĪKLĀ	70
RIPA SPĒLĒ	49
RIPA UZ APMALES APLODAS	68
RIPA VĀRTU TĪKLA ĀRPUSĒ (PIE VĀRTU PAMATNES UN AUGŠPUSĒ)	69
RIPA, KAS TRĀPA LAUKUMA TIESNESIM	73
RIPAS ATSIŠANĀS PRET VĀRTIEM	72
RIPAS PĀRMETIENS/ KOMBINĒTAIS PĀRMETIENS	65
RIPAS PĀRMETIENS/ SPĒLES SPECIFIKA	66
RIPAS RAIDĪŠANA VĀRTOS, SPĒLĒJOT AR AUGSTI PACELTU NŪJU	76
RIPAS TURĒŠANA AR ROKU	126
RUPJĪBA	158
SADURSME AR SKATĪTĀJIEM	140
SAKRĪTOŠI SODI	112
SALAUZTA NŪJA/ TĀS NOMAIŅA	120
SALAUZTA VĀRTSARGA NŪJA	210
SAVAINOTS LAUKUMA TIESNESIS	86
SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS	85
SAVAINOTS SPĒLĒTĀJS ATSAKĀS ATSTĀT LEDU	149
SEJAS SARGI UN MUTES AIZSARGI	31
SITIENS – DŪRIENS	161
SITIENS AR CELI	153
SITIENS AR ELKONI	139
SITIENS AR GALVU	142
SITIENS AR NŪJAS GALU	121
SITIENS AR NŪJU	159
SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS	166
SKAITLISKĀ SASTĀVA PĀRKĀPUMS UN VĀRTSARGS	224
SKATĪTĀJU IEJAUKŠANĀS	64
SODA LAIKA ATSPUGUĻOJUMS UZ SPĒLES TABLO	102
SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ BLOKĒŠANA VAI PRIEKŠMETU MEŠANA	172
SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ IZGĀJIENS "VIENS PRET VIENU"	171
SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ LAUKUMA SPĒLĒTĀJS KRĪT UZ RIPAS	175
SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ PAMATLAIKA PĒDĒJĀS	
DIVAS MINŪTES UN PAPILDLAIKS	173
SODA METIENA PIEŠĶIRŠANA/ SPĒLĒTĀJS IZKUSTINA VĀRTUS	174
SODA METIENU PAR VĀRTSARGA PĀRKĀPUMIEM	225
SODA METIENU UN PĒCSPĒLES METIENU SĒRIJAS	
IZSPĒLE KĀ SPĒLES SASTĀVDAĻA	170
SODA METIENU PROCEDŪRA/ IZŅĒMUMA GADĪJUMI	178
SODA METIENU PROCEDŪRA/ KOPSAVILKUMS	176
SODA METIENU PROCEDŪRA/ SODA METIENU IZPILDE	177
SODA UZLIKŠANAS SITUĀCIJAS	111
SODI PAPILDLAIKĀ	115
SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS	107
SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ DISCIPLINĀRSODS LĪDZ SPĒLES BEIGĀM	109
SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ LIELAIS SODS	105

TERMINI
**NOTEIKUMU
PUNKTS**

SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS – MAZAIS SOLA SODS	104
SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN DISCIPLINĀRSODS	108
SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ MAZAIS SODS UN LIELAIS SODS	106
SODU IZCIEŠANAS ILGUMS/ SPĒLES SODS	110
SODU PIEMĒROŠANA	101
SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU	143
SPĒLE AR AUGSTI PACELTU NŪJU SPĒLES LAIKĀ	75
SPĒLE SKAITLISKĀ MAZĀKUMĀ	103
SPĒLES (PERIODA) SĀKUMA NOVILCINĀŠANA	134
SPĒLES DALĪBNIEKU DZIMUMS	2
SPĒLES ILGUMS	44
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ EKIPEJUMA KĀRTOŠANA	129
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU IZGRŪŠANA	130
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ KRIŠANA UZ RIPAS	131
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ IEMETIENA PROCEDŪRAS PĀRKĀPUMS	137
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ IZGRŪSTI VĀRTI	213
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ NEVAJADŽĪGA RIPAS PIESPIEŠANA	132
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA	136
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA DOŠANĀS UZ SPĒLĒTĀJU	
SOLU SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ	215
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA EKIPEJUMA KĀRTOŠANA	212
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA IZRAIDĪTA RIPA ĀRPUS SPĒLES	217
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGA PIESPIESTA RIPA PIE APMALES	214
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTSARGAM NOŅEMTA SEJAS MASKA	216
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/ VĀRTU GUVUMA ATŽĪMĒŠANA	133
SPĒLES NOVILCINĀŠANA/RIPAS IZRAIDĪŠANA ĀRPUS SPĒLES LAUKUMA	135
SPĒLES PULKSTENIS	45
SPĒLES SĀKUMS	51
SPĒLĒŠANA BEZ KĪVERES	155
SPĒLĒTĀJI FORMAS TĒRPOS	24
SPĒLĒTĀJI UZ LEDUS SPĒLES LAIKĀ	27
SPĒLĒTĀJS BEZ TIESĪBĀM PIEDALĪTIES SPĒLĒ	23
SPĒLĒTĀJU EKIPEJUMA MĒRĪJUMI	41
SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES APTURĒŠANAS LAIKĀ	91
SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA SPĒLES LAIKĀ	88
SPĒLĒTĀJU NOMAIŅA PĒC PĀRMETIENA FIKSĒŠANAS	93
SPĒLĒTĀJU NOMAIŅAS PROCEDŪRA	92
SPĒLĒTĀJU SOLI	9
SPĒLĒTĀJU SOLS ZILĀS LĪNIJAS IEKŠPUSĒ/ AIZMUGURĒ	90
SPĒLĒTĀJU TIESĪBAS PIEDALĪTIES SPĒLĒ/ VECUMS	3
SPERŠANA AR KĀJU	152
SPĻAUŠANA	162

TERMINI**NOTEIKUMU
PUNKTS**

STARPTAUTISKĀ HOKEJA FEDERĀCIJA (IIHF)	
KĀ PĀRVALDES ORGĀNS	1
SVILPE	46
TELEVĪZIJAS REKLĀMAS PAUZES	60
TĒLOŠANA	138
TERMINOLOĢIJA	7
TĪŠS AIZMUGURES STĀVOKLIS	84
UZBRUKUMS PRETINIEKA GALVAI VAI KAKLAM	124
VĀRTI	20
VĀRTIŅI	16
VĀRTSARGA AIZSARDZĪBA	183
VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA ĀRPUS VĀRTU LAUKUMA	221
VĀRTSARGA AIZTURĒTA RIPA VĀRTU LAUKUMĀ	220
VĀRTSARGA ATSITĒJCIMDS	188
VĀRTSARGA ATSTĀTS VĀRTU LAUKUMS SPĒLĒTĀJU KONFLIKTA LAIKĀ	223
VĀRTSARGA BIKSES	194
VĀRTSARGA BLOKĒŠANA	151
VĀRTSARGA CEĻU SARGI	191
VĀRTSARGA EKIPĒJUMS/ VISPĀRĪGI NOTEIKUMI	187
VĀRTSARGA FORMAS TĒRPS	199
VĀRTSARGA IESAISTĪŠANĀS KAUTIŅĀ	219
VĀRTSARGA IESILDĪŠANĀS	181
VĀRTSARGA IZPILDĪTĀ RIPAS PIESPĒLE UZ PRIEKŠU	201
VĀRTSARGA KĀJSARGI	193
VĀRTSARGA KAKLA AIZSARGI	192
VĀRTSARGA KRŪŠU UN ROKU SARGI	189
VĀRTSARGA NEATĻAUTI BLOKĒTI VĀRTI VAI SNIEGA SAVĀKŠANA	
KAUDZĪTĒ	222
VĀRTSARGA NOMAIŅA	202
VĀRTSARGA NŪJA	196
VĀRTSARGA SEJAS MASKA	190
VĀRTSARGA SLIDAS	195
VĀRTSARGA SODU APRAKSTS	208
VĀRTSARGA SPECIĀLAIS KAKLA SARGS	198
VĀRTSARGA SVĪTERI	197
VĀRTSARGA UZMESTA RIPA UZ VĀRTU TĪKLA	218
VĀRTSARGS AIZ CENTRA SARKANĀS LĪNIJAS	209
VĀRTSARGS KĀ KAPTEINIS VAI KAPTEIŅA VIETNIEKS	182
VĀRTSARGS SPĒLES LAIKĀ	200
VĀRTSARGS UN IEMETIENI	204
VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS	184
VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANA	185
VĀRTSARGS UN VĀRTU LAUKUMS/ VĀRTU GUVUMA NEIESKAITĪŠANA	186
VĀRTU GŪŠANA	94
VĀRTU GUVUMS, JA IZKUSTINĀTI VĀRTI	98
VĀRTU LAUKUMA FAKTORS VĀRTU GUVUMA IESKAITĪŠANĀ	95

TERMINI	NOTEIKUMU PUNKTS
VĀRTU MAINA	50
VĀRTU NEIESKAITĪŠANA SPĒLES LAIKĀ	97
VIDEOTIESNEŠA IZMANOŠANA VĀRTU GUVUMA NOTEIKŠANAI	99
VISPĀRĪGI NOSACĪJUMI IEMETIENA VIETAS NOTEIKŠANAI	5

PIEZĪMES

[illegible]

PIEZĪMES

[illegible]

PIEZĪMES

[illegible]

Biedrība „Latvijas Hokeja federācija”

Reģ. nr.: 40008022294

Adrese: Jūrmalas gatve 78 d, Rīga, LV-1029

Tālr.: +371 67563921, +371 67565614

Fakss: +371 67565015

E-pasts: lhf@lhf.lv

International Ice Hockey Federation

Brandschenkestrasse 50

Postfach

CH-8027 Zurich

Phone + 41 44 562 22 00

Fax + 41 44 562 22 39

E-mail office@iihf.com

www.iihf.com